

2014년01월26일년 웹디자인개발기능사 필기시험 기출문제 답안

【1과목 : 20문제】 디자인 일반	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
	①	④	②	③	④	④	①	④	④	③
	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
	③	①	②	②	③	①	④	②	④	④
【2과목 : 20문제】 인터넷 일반	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
	④	②	③	③	①	①	③	④	③	②
	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
	④	③	②	②	③	②	①	④	③	④
【3과목 : 20문제】 웹그래픽스 디자인	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
	②	④	③	④	①	④	②	③	①	①
	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60
	①	④	③	④	③	②	②	②	①	④

전자문제집 CBT 홈페이지 : <https://www.cbtestpro.kr>

최신 수정 자료와 해설(오타 • 오답 • 규정변경)은 cbtestpro.kr 웹 및 앱에서 확인하세요.

기출문제의 저작권은 출제기관에 있습니다. cbtestpro.kr 및 관련 앱에서는 편집 및 재구성 작업만 하였음을 밝힙니다.

**전자문제집 CBT**

빠르고 효과적으로 배워 시험 합격을 노려라!



【1과목】 디자인 일반 (20문제)

1. 제품 디자인 과정 중 '완성 예상도' 라고도 하며 실물처럼 충실하고 정확히 표현하는 것을 무엇이라고 하는가?

① 랜더링(RENDERING)

② 드로잉(DRAWING)

③ 스케치(SKETCH)

④ 목업(MOCK UP)

2. 디자인 형태로서 조화(harmony)를 이루는 디자인 원리와 거리가 먼 것은?

① 균형

② 대비

③ 통일

④ 색상

3. 색채 조화가 잘되도록 배색을 하기 위한 방법으로 틀린 것은?

① 색상의 수를 될 수 있는 대로 줄인다.

② 고채도의 색을 이용하여 색채효과를 높인다.

③ 색의 차갑고 따뜻한 느낌을 이용한다.

④ 환경의 밝고 어두움을 고려한다.

4. 다음의 디자인 원리 중 리듬에 해당되지 않는 것은?

① 점이

② 강조

③ 균일

④ 점증

5. 해안에 있는 조약돌은 자연의 힘에 의해 필연적으로 만들어진 형태라는 자연의 법칙이 만든 자연의 형태를 주장한 사람은?

① 르 코르뷔지에

② 파파넬

③ 아르하임

④ 모홀로나기

6. 먼셀 색체계에 대한 설명으로 틀린 것은?

① 색상을 H, 명도를 V, 채도를 C 라고 한다.

② 표기는 HV/C로 한다.

③ 순색의 빨강은 5R4/14로 적는다.

④ 혼합하는 색의 양이 많고 적음에 따라 만들어 진다.

7. 형태에 관한 시각의 기본 법칙을 내포한 게슈탈트(Gestalt) 심리적 원리가 옳은 것은?

① 연속성, 근접성, 유사성, 폐쇄성

② 유사성, 연속성, 개방성, 폐쇄성

③ 연속성, 개방성, 전경과 배경의 법칙

④ 유사성, 이성적, 개방성, 접근성(근접성)

8. 입체 디자인의 요소 중 구조 요소로 볼 수 없는 것은?

① 꼭짓점

② 모서리

③ 면

④ 공간

9. 다음 중 독창성에 대한 설명으로 가장 옳은 것은?

① 디자인의 기본 요소를 포함시켜 제작하여 배포하는 것을 말한다.

② 세상에 없는 새로운 물건만을 디자인해 창출하는 것을 말한다.

③ 기존의 제품을 그대로 모방, 도용하여 디자인하는 것을 말한다.

④ 모든 요소를 유기적으로 관련시켜서 다각적으로 모색, 창출해내는 것을 말한다.

10. 다음 중 빨간색이 가장 선명하고 뚜렷해 보일 수 있는 배경색으로 적합한 것은?

① 주황

② 노랑

③ 회색

④ 보라



전자문제집 CBT(App Store) : [\[다운로드\]](#)



전자문제집 CBT(Google Play) : [\[다운로드\]](#)

11. 색광의 3원색에 대한 설명으로 틀린 것은?

① 색광의 3원색은 빨강(R), 초록(G), 파랑(B)이다.

② 색광의 3원색을 혼합하면 모든 색광을 만들 수 있다.

③ 다른 색광을 혼합해서 색광의 3원색을 만들 수 있다.

④ 색광은 혼합할수록 명도가 높아진다.

12. 비례의 종류로 옳게 나열한 것은?

- ① 상가 수열비와 황금비, 정수비, 등비 수열비
- ② 황금비 직사각형, 등가 수열비, 등수 수열비
- ③ 황금비, 등차 수열비, 피타고라스 정수비
- ④ 루트 직사각형, 피타고라스 정수비, 등가 수열비

13. 색의 수축, 팽창의 효과에 가장 큰 영향을 주는 요소는?

- ① 색약
- ② 명도
- ③ 잔상
- ④ 중량

14. 디자인 요소 중 길이와 방향만을 나타내는 것은?

- ① 점
- ② 선
- ③ 면
- ④ 입체

15. 1931년 국제조명위원회에서 색의 단위와 체계를 정립하여 발표한 표색계는?

- ① 한국 전통 표색계
- ② 오스트발트 표색계
- ③ CIE 표준 표색계
- ④ KS사용 표색계

16. 색상이 정반대의 관계인 두 색을 나란히 놓으면, 서로의 영향으로 인하여 각각의 채도가 더 높게 보이는 색의 대비 현상은?

- ① 보색 대비
- ② 명도 대비
- ③ 한난 대비
- ④ 계시 대비

17. 디자인의 형식적 요소에 포함되지 않는 것은?

- ① 형
- ② 색
- ③ 질감
- ④ 용도

18. 1907년 헤르만 무테지우스를 중심으로 뮌헨에서 결성된 디자인 진흥 단체는

- ① 드 스틸(De Still)
- ② 독일공작연맹(DWB)
- ③ 바우하우스(BAUHAUS)
- ④ 엠피스(MEMPHIS)

19. 색의 3속성을 3차원의 공간 속에 계통적으로 배열한 것은?

- ① 현색계
- ② 표색계
- ③ 색상환
- ④ 색입체

20. '최소의 자재와 노력으로 최대의 효과를 거둔다'는 의미의 디자인 조건으로 가장 알맞은 것은?

- ① 합목적성
- ② 창의성
- ③ 심미성
- ④ 경제성

【2과목】 인터넷 일반 (20문제)

21. NOSA에서 연구용으로 제작되었고 마우스로 구동되는 그래픽 인터페이스를 처음으로 제공하여 웹 확산에 기여한 웹 브라우저는?

- ① Opera
- ② Chrome
- ③ Lynx
- ④ Mosaic

22. 자바스크립트의 변수로 사용할 수 없는 것은?

- ① _java
- ② return
- ③ Hello2
- ④ Basic

23. 인터넷 익스플로러 6.0에서 자주 방문하는 웹 사이트의 URL을 등록하는 기능은?

- ① 검색
- ② 기록
- ③ 즐겨찾기
- ④ 새로 고침

24. 다음 중 국내에서 개발한 검색엔진은?

- ① 라이코스
- ② 야후
- ③ 심마니
- ④ 아타비스타

25. 인터넷에서 전자우편(E-mail)을 보낼 때 사용되는 표준 통신 규약은?

- ① SMTP
- ② TELNET
- ③ PING
- ④ TRACERT

26. 다음이 설명하고 있는 것은?

- 사용자가 웹서버의 하이퍼텍스트 문서를 볼 수 있게 해주는 클라이언트 프로그램
- 자주 방문하는 웹사이트 주소 관리
- 웹 페이지를 사용자 컴퓨터에 저장하거나 인쇄
- 동영상이나 소리 등의 멀티미디어 데이터 처리

- ① 웹 브라우저(Web Browser)
- ② 웹 캐시(Web Cache)
- ③ FTP(File Transfer Protocol)
- ④ 플러그인(Plug-In)

27. DHTML(Dynamic HTML)의 설명으로 틀린 것은?

- ① HTML 문서에 있는 객체의 내용을 자유롭게 변경할 수 있다.
- ② CGI로 처리해야 할 작업들을 각 클라이언트에서 처리 하기 때문에 서버의 부하를 줄일 수 있다.
- ③ 웹 페이지가 로드되면, 클라이언트 쪽에서 이벤트를 발생 한 경우에만 서버에서 웹페이지를 다시 로드하므로 서버 로드가 줄어 든다.
- ④ 원하는 정보를 얻기 위해 웹 서버를 찾을 필요가 없게 만 들어주는 인터랙티브(interactive)한 페이지이다.

28. 자바 스크립트의 이벤트에 대한 설명으로 옳은 것은?

- ① blur : 폼 요소의 입력을 선택 했을 때
- ② submit : 현재 페이지에서 벗어 날 때
- ③ select : Tab을 이용하여 폼 요소에서 이동 시킬 때
- ④ load : 처음으로 웹 페이지를 읽었을 때

29. 인터넷 환경에서 파일을 송수신할 때 사용되는 프로토콜로 옳은 것은?

- ① Telnet
- ② IRC
- ③ FTP
- ④ Archie

30. 인터넷의 수많은 정보를 주제별 또는 종류별로 구분한 후 체계적으로 구조화하여 메뉴 형태로 정리해 놓은 것으로, 정보를 효율적으로 접근할 수 있도록 해주는 인터넷 정보 서비스는?

- ① FTP
- ② GOPHER
- ③ TELNET
- ④ WHOIS

31. 다음 중 웹브라우저가 아닌 것은?

- ① 오페라(Opera)
- ② 네스케이프 네비게이터(Netscape Navigator)
- ③ 인터넷 익스플로러(Internet Explorer)
- ④ 아파치(Apache)

32. 웹 검색 엔진에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?

- ① 검색 엔진은 인터넷에서 사용자가 필요한 정보를 찾는 것을 도와주는 서비스이다.
- ② 검색 엔진에서 동작 방식에 따라 키워드, 주제별, 메타형 검색 엔진이 있다.
- ③ 일반적으로 검색 연산자 AND는 두개의 단어 중 하나라도 포함된 정보를 검색할 때 사용한다.
- ④ 네이버(Naver)는 검색엔진의 일종이다.

33. 다음 중 종료 태그가 있으나 생략 가능한 것은?

- ①
- ② <DD>
- ③ <HR>
- ④

34. OSI 7계층 중 최상위 계층은?

- ① 세션(Session) 계층
- ② 응용(Application) 계층
- ③ 네트워크(Network) 계층
- ④ 전송(Transport) 계층

35. 특정 조직의 랜과 외부 네트워크 사이에서 방화벽 역할을 수행하고, 동시에 여러 외부 서버의 데이터를 대신 받아 주는 역할을 하며, 네트워크의 캐시(Cache) 역할도 수행 하는 서버는?

- ① News Server
- ② Web Server
- ③ Proxy Server
- ④ Gopher Server

36. 인터넷 서비스 중 원격의 컴퓨터를 인터넷으로 접속하여 마치 자신의 컴퓨터처럼 사용할 수 있도록 해주는 것은?

- ① FTP
- ② TELNET
- ③ E-MAIL
- ④ WWW

37. 자바스크립트(JavaScript)에서 현재 활성화된 창을 닫을 때 사용하는 명령어가 아닌 것은?

- ① screen.close()
- ② windows.close()
- ③ this.close()
- ④ self.close()

38. 웹페이지 제작 시 작업환경에서 보이는 그대로 결과물을 도출해 내는 방식은?

- ① GUI
- ② Frame
- ③ MCP
- ④ WYSIWYG

39. HTML 태그 중 줄 바꿈 태그로 옳은 것은?

- ① <PRE>
- ②
- ③
- ④ <HR>

40. HTML에서 다른 페이지로 이동하는 링크 관련 태그로 옳은 것은?

- ①
- ② <FRAME>
- ③ <TABLE>
- ④ <A href>

【과목】 웹그래픽스 디자인 (20문제)

41. 다음이 설명하고 있는 것은?

디자이너는 각 해상도마다 사이트가 어떻게 보이게 할 것인지를 결정하고, 일관적인 작업이 이루어지도록 구성요소들이 배치되는 크기를 비례감 있게 잡아야 한다.

- ① 웹 기획
- ② 그리드시스템
- ③ 인터페이스
- ④ 웹 가이드

42. 컴퓨터그래픽스 시스템의 입력장치에 해당하지 않는 것은?

- ① 디지털타이저
- ② 스캐너
- ③ 마우스
- ④ 플로터

43. 벡터이미지방식에 관한 설명 중 틀린 것은?

- ① 좌표값에 의해서 표현한다.
- ② 캐릭터를 그리는 작업에 적합하다.
- ③ 깨끗한 이미지를 얻으려면 많은 용량이 요구된다.
- ④ 확대나 축소할 때 이미지의 손상이 없다.

44. Fractal 이론을 도입하여 산의 표면, 복잡한 해안선, 구름 등 자연계의 복잡한 사물을 사실적으로 시뮬레이션 한 시기는 언제인가?

- ① 1950년대
- ② 1960년대
- ③ 1970년대
- ④ 1980년대

45. 다음 중 웹디자인 프로세스(process)를 순차적으로 옳게 나열한 것은?

① 프로젝트 기획 → 웹 사이트 기획 → 웹사이트 구축 → 유지 및 관리

② 프로젝트 기획 → 웹 사이트 구축 → 웹사이트 기획 → 유지 및 관리

③ 웹 사이트 기획 → 웹사이트 구축 → 유지 및 관리 → 프로젝트 기획

④ 프로젝트 기획 → 웹 사이트 구축 → 유지 및 관리 → 웹 사이트 기획

46. 다음 중 해상도의 단위로 맞는 것은?

① CPC

② BPS

③ PPM

④ PPI

47. 중요한 장면이 들어가는 프레임이란 의미로 트위닝을 삽입할 수 있는 것은?

① 플립북

② 키 프레임

③ 레이어

④ 셀

48. 다음과 같은 특징을 가지고 있는 파일 포맷의 종류는?

전문 그래픽 출력장치 등을 위해 최적화된 포맷이며, 1200dpi이상의 고해상도 출력물을 프린팅 할 경우에는 필수적이며 특히, CMYK의 4도 분판이 자유롭기 때문에 전문그래픽 작업을 요구하는 프로그램에서는 거의 대부분 이 포맷을 지원한다.

① PDF

② DRW

③ EPS

④ XLS

49. 다음이 설명하고 있는 애니메이션 종류는?

특정한 형태를 그린 종이를 잘라낸 후, 각 종이를 화면에 붙이거나 떼면서 원하는 이미지를 만들고, 그것들을 연결해서 움직임을 만들어 낸다.

① 컷 아웃 애니메이션

② 스톱모션 애니메이션

③ 투광 애니메이션

④ 고우모션 애니메이션

50. 디더링(Dithering)에 대한 설명으로 옳은 것은?

① 제한된 컬러를 사용하여 본래의 높은 비트로 된 컬러의 효과를 최대한으로 내는 처리기법

② 사용자 팔레트를 사용하여 화면에 나타나는 모든 컬러의 종류를 바꾸는 기법

③ 2가지 서로 다른 영상이나 3차원 모델 사이를 자연스럽게 결합시키는 처리 기법

④ 기존의 비디오나 필름, 혹은 애니메이션 필름 위에 그림을 그리는 처리 기법

51. 현실이나 상상 속에서 제안되거나 계획된 일련의 사건들의 개략적인 줄거리를 말하며 스토리보드를 작성하는데 토대가 되는 것은?

① 시나리오

② 플로우차트

③ 가상현실

④ 레이아웃 설정

52. 기존의 HTML은 웹 문서를 다양하게 설계하고 수시로 변경하는데 많은 제약이 따른다. 이를 보완하기 위해 만들어진 것은?

① CGI

② JAVA

③ DHTML

④ CSS

53. 스트리밍방식으로 인터넷 방송에 사용하는 동영상 파일 포맷은?

① *.AVI

② *.MOV

③ *.ASF

④ *.MPEG

54. 컴퓨터그래픽스 역사에 대한 설명으로 틀린 것은?

- ① 1세대 - 진공관 시대
- ② 2세대 - 트랜지스터 시대
- ③ 3세대 - 스토리지형 CRT 시대
- ④ 4세대 - LED 실용화 시대

55. 다음 파일 포맷에 대한 설명으로 맞는 것은?

- ① EPS : GIF와 JPEG 파일 포맷의 장점을 이용한 웹 전용 이미지 파일
- ② TIFF : 매킨토시 환경에서 사용하는 표준 이미지 파일
- ③ JPEG : GIF 파일 형식보다 다양한 색상 표현
- ④ PNG : 인쇄 전용 파일 포맷

56. 다음 ()안에 들어갈 알맞은 용어는?

()은/는 비트맵 이미지의 픽셀이 정사각형 모양이므로 확대하면 이미지 경계가 계단 형식으로 표현되는 것을 부르롭게 만드는 것을 의미한다.

- ① 앨리어싱(Aliasing)
- ② 안티-앨리어싱(Anti-Aliasing)
- ③ 패터(Feather)
- ④ 스타일(Style)

57. 다음 중 컴퓨터그래픽스에 대한 설명으로 가장 거리가 먼 것은?

- ① 컴퓨터를 이용한 도형이나, 화상을 작성하는 기술을 말한다.
- ② 2D, 3D의 의미를 포함하고 있지만 애니메이션은 제외 한다.
- ③ 활용범위는 매우 폭 넓으면 유망한 첨단 분야가 되고 있다.
- ④ 인간의 상상력을 무한히 가능하게 하는 방법 중 하나이다.

58. 그래픽 파일 형식에서 애니메이션을 지원하는 것은?

- ① EPS
- ② GIF
- ③ PSD
- ④ PNG

59. 사용자가 웹 페이지를 쉽게 이동하고 탐색할 수 있도록 해주는 내비게이션 구조의 요소들에 대한 설명이 틀린 것은?

- 이미지맵 : 웹사이트의 전체구조를 한눈에 알아볼 수 있다.
- ① 도록 트리구조 형태로 만든 것으로 지도와 같은 역할을 한다.
- ② 사이트 메뉴바 : 웹사이트의 좌측이나 우측에 메뉴, 링크 등을 모아둔 것을 말한다.
- ③ 디렉터리 : 주제나 항목을 카테고리 별로 계층적으로 표현하는 방식이다.
- ④ 내비게이션 바 : 메뉴를 한 곳에 모아놓은 그래픽이나 문자열 모음을 말한다.

60. 다음 설명에 해당하는 애니메이션 종류는?

- 2개의 서로 다른 이미지나 3차원 모델 사이의 변화하는 과정을 서서시 나타내는 기법이다.
- 제작방식은 처음 프레임과 마지막 프레임만 지정해주고 나머지는 자동으로 생성한다.
- 현재 뮤직비디오나 영화에서 많이 사용되고 있다.

- ① 트위닝(Tweening)
- ② 로토스코핑(Rotoscoping)
- ③ 고러드 셰이딩(Gouraud Shading)
- ④ 모핑(Morphing)