

## 2013년01월27일년 웹디자인개발기능사 필기시험 기출문제 답안

|                           |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |
|---------------------------|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|
| 【1과목 : 20문제】<br>디자인 일반    | 1  | 2  | 3  | 4  | 5  | 6  | 7  | 8  | 9  | 10 |
|                           | ③  | ①  | ③  | ④  | ①  | ②  | ①  | ③  | ④  | ③  |
|                           | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 | 16 | 17 | 18 | 19 | 20 |
|                           | ④  | ③  | ③  | ③  | ③  | ②  | ④  | ③  | ①  | ③  |
| 【2과목 : 20문제】<br>인터넷 일반    | 21 | 22 | 23 | 24 | 25 | 26 | 27 | 28 | 29 | 30 |
|                           | ③  | ①  | ②  | ④  | ①  | ①  | ③  | ①  | ②  | ②  |
|                           | 31 | 32 | 33 | 34 | 35 | 36 | 37 | 38 | 39 | 40 |
|                           | ①  | ①  | ④  | ④  | ③  | ④  | ②  | ③  | ③  | ②  |
| 【3과목 : 20문제】<br>웹그래픽스 디자인 | 41 | 42 | 43 | 44 | 45 | 46 | 47 | 48 | 49 | 50 |
|                           | ④  | ②  | ①  | ①  | ①  | ④  | ③  | ③  | ①  | ①  |
|                           | 51 | 52 | 53 | 54 | 55 | 56 | 57 | 58 | 59 | 60 |
|                           | ③  | ④  | ①  | ③  | ③  | ②  | ③  | ②  | ③  | ②  |

전자문제집 CBT 홈페이지 : <https://www.cbtestpro.kr>

최신 수정 자료와 해설(오타 • 오답 • 규정변경)은 cbtestpro.kr 웹 및 앱에서 확인하세요.

기출문제의 저작권은 출제기관에 있습니다. cbtestpro.kr 및 관련 앱에서는 편집 및 재구성 작업만 하였음을 밝힙니다.



전자문제집 CBT

빠르고 효과적으로 배워 시험 합격을 노려라!



**【1과목】 디자인 일반 (20문제)**

1. 시각적 질감의 예로 성격이 다른 하나는?

- ① 사진의 망점
- ② 인쇄상의 스크린 톤
- ③ 대리석 무늬
- ④ 모니터 주사선

2. 조형디자인에서 점, 선, 면 등이 연장, 발전되고 밀접한 관계에서 이루어지는 조형디자인 요소는?

- ① 형태
- ② 색채
- ③ 크기
- ④ 질감

3. 색채의 연상과 상징이 맞게 연결된 것은?

- ① 빨강 : 열, 위험, 자극적, 고요함
- ② 노랑 : 금발, 경쾌, 떠들썩함, 바다
- ③ 녹색 : 평화, 안전, 휴식
- ④ 보라 : 외로움, 고귀함, 허무, 장례식

4. 독일공작연맹(DWB)에 대한 설명으로 옳은 것은?

- ① 유겐트(Jugend)라는 신문을 중심으로 양식이 전개되면서 청춘양식이라고 불렸다.
- ② 이들의 새로운 조형운동은 권위적이고 세속적인 과거의 모든 양식으로부터의 분리를 주장하였다.
- ③ 대표적인 작가로 구스타프클림트, 요셉 호프만 등이다.
- ④ 창립의 중심인물은 무테지우스이며 공업문명을 중심으로 조형을 발전시키고자 하였다.

5. 균형의 가장 정형적인 구성 형식이며, 균형이 잘 잡힌 상태로 통일감을 얻기 쉬우나 딱딱한 느낌을 주는 원리는?

- ① 대칭
- ② 비대칭
- ③ 비례
- ④ 주도

6. 서로 다른 색끼리의 영향으로 인하여 밝은 색은 더 밝게 어두운 색은 더 어둡게 보이는 대비는?

- ① 색상대비
- ② 명도대비
- ③ 채도대비
- ④ 계시대비

7. 디자인 원리 중 율동(Rhythm)에 해당하지 않는 것은?

- ① 비례
- ② 반복
- ③ 강조
- ④ 점이

8. 어둠이 시작될 때 물체의 상이 흐리게 나타나는 현상과 가장 관계가 깊은 것은?

- ① 색순응
- ② 푸르킨에 현상
- ③ 박명시
- ④ 조건등색

9. 색채조화의 공통원리에 관한 설명으로 틀린 것은?

- ① 질서의 원리는 효과적인 반응을 일으키는 질서 있는 계획에 따라 선택된 색채들에서 생긴다.
- ② 비모호성의 원리는 두 색 이상의 배색에 있어서 모호함이 없는 명료한 배색에서만 얻어진다.
- ③ 동류의 원리는 가장 가까운 색채끼리의 배색은 보는 사람에게 친근감을 주며 조화를 느끼게 한다.
- ④ 친근성의 원리는 배색된 색채들이 서로 공통되는 상태와 속성을 가질 때 그 색채는 조화된다.

10. 모든 사물은 구, 원기둥 및 원뿔 형태와 같은 기하학적 형태로 구성되어 있다고 주장한 사람은?

- ① 파파넬
- ② 고호
- ③ 세잔
- ④ 오장판

11. 스팟(spot) 광고에 대한 설명이 옳은 것은?

- ① 전국 방송망으로 방송국에서 전국에 실시하는 광고
- ② 일정시간을 정해 30초 CM 10개를 계속 방송하는 형태
- ③ 지역 방송국에 제한되어 방송하는 것
- ④ 프로그램과 프로그램 사이에 광고를 삽입하는 것

12. 빨간색이 가장 선명하고 뚜렷해 보일 수 있는 배경색으로 적합한 것은?

- ① 주황
- ② 노랑
- ③ 회색
- ④ 보라

13. 디자인 원리 중 균형(balance)에 해당하지 않는 것은?

- ① 대칭
- ② 비례
- ③ 율동
- ④ 주도와 종속

14. 색의 온도감에 대한 설명으로 틀린 것은?

- ① 색을 통해 따뜻함, 차가움, 중간의 온도 등을 느낄 수 있는 것을 말한다.
- ② 색상은 느껴지는 감각에 따라 난색, 한색, 중성색으로 나뉜다.
- ③ 난색에는 빨간색과 노란색, 한색에는 녹색과 파란색 등이 있다.
- ④ 중성색에는 연두색, 자주색 등이 있다.

15. 다음 중 굿 디자인(Good Design)의 조건이 아닌 것은?

- ① 심미성
- ② 독창성
- ③ 대중성
- ④ 경제성

16. 연두, 녹색, 보라, 자주 등은 때로는 차갑게도 때로는 따뜻하게 느껴질 수 있다. 이러한 색들을 무슨 색이라 하는가?

- ① 무채색
- ② 중성색
- ③ 유채색
- ④ 순색

17. 디자인의 통일성에 영향을 미치는 요소와 거리가 가장 먼 것은?

- ① 각 요소들을 근접시킨다.
- ② 각 요소들을 반복시킨다.
- ③ 각 요소들을 연속시킨다.
- ④ 각 요소들을 분리시킨다.

18. 먼셀의 표색계에서 색상을 표시하는 기호로 맞는 것은?

- ① C/HV
- ② HC/V
- ③ HV/C
- ④ CV/G

19. 신문광고의 구성요소 중 조형적 요소가 아닌 것은?

- ① 헤드라인
- ② 일러스트레이션
- ③ 심볼 마크
- ④ 보더 라인

20. 가시광선에 대한 설명으로 틀린 것은?

- ① 빛의 파장 중 380nm에서 780nm 사이의 범위로 눈으로 지각되는 영역을 말한다.
- ② 백색광이 프리즘을 통해 나타나는 색띠를 말한다.
- ③ 라디오나 텔레비전, 휴대폰의 파장범위를 포함한다.
- ④ 전자기파 스펙트럼이라고도 한다.

## 【2과목】 인터넷 일반 (20문제)

21. HTML 작성 시 프레임(Frame)의 크기를 설정하기 위한 방법이 아닌 것은?

- ① 백분율로 구분하는 방법
- ② 픽셀 수로 설정하는 방법
- ③ 파일 크기로 설정하는 방법
- ④ 상대 비율로 설정하는 방법

22. 웹서버의 일반적인 동작 과정으로 옳은 것은?

- ① 연결설정→클라이언트가 정보요청→서버의 응답→연결 종료
- ② 연결설정→서버의 응답→클라이언트가 정보요청→연결 종료
- ③ 클라이언트가 정보요청→연결설정→서버의 응답→연결 종료
- ④ 클라이언트가 정보요청→서버의 응답→연결설정→연결 종료

23. 하나의 회선을 다수의 아주 짧은 시간 간격으로 분할하여 다중화 하는 전송 방식은?

- ① FCM
- ② TDM
- ③ CSM
- ④ FDD

24. 컴퓨터 그래픽에서 객체의 위치를 정확히 표현하기 위한 좌표계 중 좌표 위에 있는 점과 원점으로 규정하는 기준점과의 거리와 각도의 크기에 따라 좌표를 정의하는 좌표계는?

- ① 2차원 그래픽 좌표계
- ② 3차원 그래픽 좌표계
- ③ 직교 좌표계
- ④ 극 좌표계

25. 자바스크립트의 함수 중 사용자로부터 임의의 문자를 입력받기 위한 창을 화면에 띄워 입력한 문자열을 사용할 수 있도록 하는 것은?

- ① prompt()
- ② escape()
- ③ confirm()
- ④ alert()

26. 자바스크립트의 산술연산자 중 X % Y의 설명으로 옳은 것은?

- ① X를 Y로 나눈 뒤에 그 나머지를 구한다.
- ② X를 Y로 나눈 뒤에 그 몫을 구한다.
- ③ X를 Y로 나눈 뒤에 그 나머지를 1만큼 증가시킨다.
- ④ X를 Y로 나눈 뒤에 그 몫을 1만큼 증가시킨다.

27. 인터넷 익스플로러 6.0에서 [도구]-[인터넷 옵션]-[내용] 탭에서 설정할 수 있는 것은?

- ① 쿠키 편집
- ② 언어 추가
- ③ 게시자
- ④ HTML 편집

28. 개방형 시스템의 상호접속을 위한 참조모델로 ISO에서 제정한 것은?

- ① OSI 7 Layer
- ② Kermit
- ③ Proxy
- ④ Archie

29. 웹 브라우저의 주소창에 URL을 잘못 입력한 것은?

- ① http://www.abc.or.kr
- ② webamil://abc123@abc.co.kr
- ③ ftp://ftp.abc.com
- ④ file:///c:\abc.hwp

30. 인터넷에서 사용되는 서비스 중 파일 전송 프로토콜로서 원격 호스트에 대해 파일을 송수신하는 것은?

- ① PPP(Point to Point Protocol)
- ② FTP(File Transfer Protocol)
- ③ DNS(Domain Name System)
- ④ MIME(Multipurpose Internet Mail Extensions)

31. 인터넷 익스플로러 6.0에서 웹페이지의 글자가 깨져 보이는 경우에는 [보기]-[인코딩] 메뉴에서 무엇을 선택해야 하는가?

- ① 자동선택
- ② 자동복구
- ③ 오류복구
- ④ 오류보기

32. 도서관의 도서들을 분류한 것과 같이 정보를 대분류, 중분류, 소분류 식으로 찾아들어가는 방식의 검색엔진은?

- ① 주제별 검색 엔진
- ② 단어별 검색 엔진
- ③ 메타 검색 엔진
- ④ 통합 검색 엔진

33. 다음이 설명하고 있는 것은?

인터넷의 시조이며, 미 국방성이 군사목적으로 UCLA, 스탠포드 대학 등이 보유한 컴퓨터 네트워크로 연결한 것을 말한다.

① USENET

② FTP

③ WAIS

④ ARPANET

34. (SMTP, FTP, Telnet, HTTP)와 관련 있는 TCP/IP 프로토콜 계층으로 옳은 것은?

① 물리 계층

② 네트워크 계층

③ 전송 계층

④ 응용 계층

35. 인터넷 익스플로러 6.0에서 [파일] 메뉴에 해당되지 않는 것은?

① 새로 만들기

② 열기

③ 새로 고침

④ 페이지 설정

36. 자바스크립트의 일반적인 장점으로 틀린 것은?

① 운영체제의 제한을 받지 않는다.

② 문법이 간단해 손쉽게 프로그램을 만들 수 있다.

③ HTML 문서 내에 직접 코드를 삽입하므로 신속하게 작성할 수 있다.

④ 게임, 메신저, 채팅방 등을 개발하는데 적합하다.

37. 검색엔진과 그에 해당된 서비스가 틀리게 연결된 것은?

① 야후 - 메신저

② 옥션 - 블로그

③ 네이버 - 지식검색

④ 네이트 - 메일

38. 제품선전이나 상업적 용도로 자주 사용되는 무작위적인 메일 발송을 일컫는 인터넷 용어는?

① Hot Mail

② Mailing list

③ Spam Mail

④ Mail Bomb

39. 위지웁(WYSIWYG) 기반의 웹 에디터가 아닌 것은?

① Namo Web Editor

② FrontPage

③ Edit Plus

④ Netscape Composer



전자문제집 CBT(App Store) : [\[다운로드\]](#)



전자문제집 CBT(Google Play) : [\[다운로드\]](#)

40. HTML에서 사용되는 글자 모양에 관련된 태그 설명으로 옳지 않은 것은?(문제 오류로 가답안 표시 나번으로 발표되었지만 모두 정답 처리 되었습니다. 여기서는 2번을 정답 처리 합니다.)

① ... 태그는 강조된 글자 모양으로 표시하기 위한 태그이다.

② ... 태그는 인용문 글자 모양으로 표시할 때 사용하는 태그이다.

③ ... 태그는 위 첨자 모양의 글자로 표시할 때 사용하는 태그이다.

④ ... 태그는 프로그램 코드 글자 모양으로 표시할 때 사용하는 태그이다.

### 【3과목】 웹그래픽스 디자인 (20문제)

41. 컴퓨터그래픽스의 역사 중 제4세대에 해당하는 래스터 스캔형 CRT 시대에 대한 설명으로 거리가 먼 것은?

① 색, 면으로 입체물의 표면을 도색할 수 있게 되었다.

② 프랙탈 이론을 실천한 여러 사례가 발표되었다.

③ 슈퍼리얼리즘과 사실주의적인 경향을 갖고 있다.

④ 보잉사가 CRT를 구사하여 제트 여객기 보잉 737을 설계하였다.

42. 웹사이트 제작 단계 중 사이트의 목적과 사용자 분석에 따라 사이트의 디자인 방향을 설정하는 단계는?

- ① 스케줄 작성
- ② **컨셉트 도출**
- ③ 스타일링
- ④ 평가

43. 웹페이지를 작성할 때 배경이미지와 메뉴에 관한 설명으로 틀린 것은?

- ① **스타일 시트를 이용하여 배경 이미지의 반복 횟수를 증가시킨다.**
- ② 배경 이미지가 클 경우 용량 증가로 로딩이 늦어진다.
- ③ 메뉴는 메타포를 이용하여 디자인한다.
- ④ 배경의 색상을 분할시켜 사용하면 프레임이 사용된 것처럼 보인다.

44. 웹 페이지 저작에 필요한 S/W 중 웹에디터가 아닌 것은?

- ① **Internet Space Builder**
- ② EditPlus
- ③ Hotdog Professional
- ④ Dramweaver

45. 다음 설명과 같은 애니메이션 기법은?

- 배경그림은 그대로 두고 캐릭터만 움직이게 하는 기법
- 1915년 허드(Earl Hurd)가 고안
- 종이에 그린 그림을 셀룰로이드에 옮긴 뒤, 그 뒷면에 채색을 한 다음 배경 위에 놓고 촬영하는 기법

- ① **셀 애니메이션**
- ② 그림 애니메이션
- ③ 모델 애니메이션
- ④ 컴퓨터 애니메이션

46. 애니메이션 기법에 대한 설명이 틀린 것은?

- ① 플립북 애니메이션은 프레임의 모든 그림을 그려서 저장하므로 제작 시간이 많이 소요된다.
- ② 셀 애니메이션은 하나의 배경과 여러 개의 전경을 제작 후 합성하여 하나의 프레임을 만든다.
- ③ 컴퓨터를 이용한 키 프레임 애니메이션은 선형보간법으로 중간 프레임을 자동 생성할 수 있다.
- ④ **모핑 애니메이션은 전통적인 애니메이션 기법으로 용량이 작아 인터넷 환경에 적합하다.**

47. 일반적인 애니메이션 제작과정으로 옳은 것은?

- ① 스토리보드 - 기획 - 제작 - 음향 - 레코딩
- ② 스토리보드 - 제작 - 기획 - 음향 - 레코딩
- ③ **기획 - 스토리보드 - 제작 - 음향 - 레코딩**
- ④ 기획 - 스토리보드 - 음향 - 제작 - 레코딩

48. 컴퓨터 그래픽스의 단위 중 1인치당 몇 개의 픽셀이 들어가는지를 표현하는 것은?

- ① LPI
- ② EPI
- ③ **PPI**
- ④ DPI

49. 2차원 컴퓨터그래픽스에서 한 색상에서 다른 색상으로 점차적으로 색을 변화시켜가며 특정 구역 안에 색을 칠해주는 기법은?

- ① **그라데이션(Gradation)**
- ② 모델링(Modeling)
- ③ 스캔(Scan)
- ④ 샘플링(Sampling)

50. 웹사이트 제작 시 사용의 편리함을 높이기 위한 방법으로 적하지 않은 것은?

- ① **로딩 시간에 구애받지 않고 intro 페이지를 화려하게 넣어 보는 즐거움을 준다.**
- ② 이미지는 저해상도를 기본으로 하고 사용자의 선택에 따라 고해상도의 정밀 사진을 링크한다.
- ③ 링크에 대한 설명은 링크 타이틀을 활용하여 텍스트로 제공한다.
- ④ 과도하게 정보를 제공(배치 혹은 나열)해서는 안 된다.

51. 웹 페이지에서 사용되는 버튼을 가장 부적절하게 제작한 것은?

- ① 문자 버튼의 색상과 배경이 변한다.
- ② 애니메이션 효과로 움직이는 버튼을 제작한다.
- ③ **모든 버튼이 자연스럽게 사라진다.**
- ④ 흔들리는 이미지가 메뉴로 바뀐다.

52. 웹디자인 프로세스에 대한 설명으로 틀린 것은?

- ① 프로젝트 기획 - 목표설정, 시장조사, 개발전략수립
- ② 웹 사이트 기획 - 사이트 콘셉트 정의, 자료수집, 분석
- ③ 웹 사이트 디자인 - 콘텐츠 제작 및 배치
- ④ **웹 사이트 구축 - 테스트 및 디버깅**

53. 애니메이션에서 대상의 움직임을 개별적인 단위요소로 세분화한 기본 단위는?

① 프레임

② 필름

③ 콤마

④ 컷 아웃

54. 곡선(곡면)이나 사선(사면)을 표현할 때 바탕과 이미지 사이의 경계를 부드럽게 처리해 주는 것은?

① 매핑

② 앨리어싱

③ 안티앨리어싱

④ 디더링

55. 웹디자인에 사용하기 위하여 사진이나 그림 등을 스캔 받을 때 나타나는 현상으로 스캔 받은 이미지에 물결무늬가 격자처럼 교차되어 보이는 것을 무엇이라고 하는가?

① Dithering

② Scanning

③ Moire

④ Water Mark

56. 다음이 설명하는 파일 포맷은?

- 인터레이싱(Interlacing) 이미지 기능 제공
- 트루 컬러 지원
- 비손실 압축 사용
- 감마교정 기능
- 원하는 색상 밝기의 형태로 이미지를 보정할 수 있음

① \*.PICT

② \*.PNG

③ \*.TIFF

④ \*.AI

57. 다음 중 연관성 있는 여러 가지 이미지를 조합하여 하나의 새로운 이미지를 제작하는 방법은?

① 화상 처리(Image Processing)

② 디지털 페인팅(Digital Painting)

③ 포토 콜라주(Photo Collage)

④ 전자출판(DTP)

58. 다음이 설명하고 있는 것은?

시각 디자인 영역의 한 영역으로서 글자체, 글자 크기, 행간, 여백, 간격, 단락, 그리드 등을 통해 전달된다.

① 내비게이션 디자인(Navigation Design)

② 웹 타이포그래피 디자인(Web Typographic Design)

③ 웹 컬러 디자인(Web Color Design)

④ 웹 인터페이스 디자인(Web Interface Design)

59. 웹 사이트 개발에서 일반적으로 가장 먼저 수행해야 할 사항은?

① 웹 사이트 프로그래밍

② 웹 사이트 마케팅

③ 웹 사이트 개발 목표 확립

④ 웹 사이트 유지 관리

60. 다음 ( )안에 공통으로 들어갈 알맞은 용어는?

( )은/는 혈판, 보기판 이라는 뜻을 가진 단어로, ( )디자인이란 웹 사이트 레이아웃의 형을 만드는 것을 말한다. 개략적인 디자인을 만들고, 그 이후에 세부적인 디자인 요소를 별도로 만드는 방법이다.

① 텍스트(Text)

② 템플릿(Template)

③ 컬러(Color)

④ 인터페이스(Interface)