

2009년07월12일년 웹디자인개발기능사 필기시험 기출문제 답안

【1과목 : 20문제】 디자인 일반	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
	③	③	④	①	①	②	②	①	④	②
	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
	③	②	①	②	③	③	③	②	④	③
【2과목 : 20문제】 인터넷 일반	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
	④	①	④	③	③	②	②	①	③	③
	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
	③	③	③	③	③	③	①	①	③	④
【3과목 : 20문제】 웹그래픽스 디자인	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
	③	④	①	③	④	④	④	③	③	①
	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60
	③	③	④	③	④	④	②	④	③	①

전자문제집 CBT 홈페이지 : <https://www.cbtestpro.kr>

최신 수정 자료와 해설(오타 · 오답 · 규정변경)은 cbtestpro.kr 웹 및 앱에서 확인하세요.

기출문제의 저작권은 출제기관에 있습니다. cbtestpro.kr 및 관련 앱에서는 편집 및 재구성 작업만 하였음을 밝힙니다.

**전자문제집 CBT**

빠르고 효과적으로 배워 시험 합격을 노려라!



【1과목】 디자인 일반 (20문제)

1. 다음 중 빨간색이 가장 선명하고 뚜렷해 보일 수 있는 배경색으로 옳은 것은?

- ① 주황
- ② 노랑
- ③ 흰색
- ④ 보라

2. 다음 중 명도에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?

- ① 명도의 밝기는 흑백사진에서 볼 수 있는 색상이 밝고 어두운 정도를 말한다.
- ② 색이 완전히 제거되고 단지 명도만이 존재하는 상태를 무색(achromatic)이라 한다.
- ③ 색의 명도는 얼마나 많이 흰색이 혼합되어 졌는가에 따라 변화가 생긴다.
- ④ 유채색의 명도는 밝은 음영(tint)과 어두운 음영(shade)으로 나타낼 수 있다.

3. 다음 중 디자인의 조건에 해당하지 않는 것은?

- ① 합목적성
- ② 심미성
- ③ 경제성
- ④ 유통성

4. 입체파(Cubism)의 대표적인 화가는?

- ① 피카소
- ② 쿠르베
- ③ 찰스 자보
- ④ 도미에

5. 단순화(Simple) 디자인의 장점으로 거리가 먼 것은?

- ① 장식성
- ② 접근 용이성
- ③ 인식성
- ④ 사용성

6. 다음 중 4차원 디자인이 아닌 것은?

- ① TV디자인
- ② POP디자인
- ③ 애니메이션
- ④ 무대디자인

7. 다음 중 1907년 헤르만 무테지우스를 중심으로 뮌헨에서 결성된 디자인 진흥 단체는?

- ① 드스틸(De Still)
- ② 독일공작연맹(DWB)
- ③ 바우하우스(BAUHAUS)
- ④ Memphis(MEMPHIS)

8. 다음 중 주위색의 영향으로 오히려 인접색이 가깝게 느껴지는 현상을 의미하는 것은?

- ① 동화 현상
- ② 명시 현상
- ③ 색의 수축성
- ④ 중량 현상

9. 다음 중 디자인의 시각요소에 대한 분류로 옳지 않은 것은?

- ① 질감(texture)
- ② 색(color)
- ③ 형(shape)
- ④ 기술(technology)

10. 서로 다른 요소가 잘 어울려 결합하는 상태를 무엇이라고 하는가?

- ① 상징
- ② 조화
- ③ 원근
- ④ 강조

11. 색의 혼합보다 직물, 점묘화, 망판 인쇄와 같이 색의 근접 배치에 의하여 혼합되는 것은?

- ① 감법혼합
- ② 가법혼합
- ③ 병치혼합
- ④ 중간혼합

12. 저드(D.B.judd)의 “색채 조화론”에 해당하지 않는 것은?

- ① 질서의 원리
- ② 모호성의 원리
- ③ 친근성의 원리
- ④ 유사성의 원리

전자문제집 CBT(Google Play) : [\[다운로드\]](#)

13. 다음이 설명하고 있는 것은?

- 일반적으로 장식에 사용되는 단순화된 무늬나 규칙적으로 반복되는 단위도형을 말한다.
- 반복되는 모양의 기본이 되는 구성요소를 가리키고 있지만, 일반적으로는 그림이나 무늬와 같은 비주얼 디자인의 기초가 되는 조형만이 아니라, 일체의 반복되는 것에 대해 그 원형이 되는 조립단위를 가리킨다.

- ① 패턴
- ② 텍스처
- ③ 질감
- ④ 콜라주

14. 다음이 설명하고 있는 것은?

- 주어진 길이를 가장 이상적으로는 나누는 비를 말한다.
- 근사 값이 약 1.618인 무리수이다.

- ① 비례
- ② 황금비율
- ③ 루트사각형
- ④ 프로포션

15. 어둠이 시작될 때 물체의 상이 흐리게 나타나는 현상과 가장 관계가 깊은 것은?

- ① 색순응
- ② 푸른kin에 현상
- ③ 박명시
- ④ 조건등색

16. 색의 3속성에 포함되지 않는 것은?

- ① 색상
- ② 명도
- ③ 대비
- ④ 채도

17. 다음 중 주목성에 대한 설명으로 잘못된 것은 ?

- ① 명시성이 높은 색은 어느 정도 주목성이 높다.
- ② 따뜻한 난색은 차가운 한색보다 주목성이 높다.
- ③ 초록색이 빨강보다 주목성이 더 높다.
- ④ 주목성은 색의 3속성과 관계가 있다.

18. 색의 점(점중)은 디자인의 원리 중 어느 영역에 속하는가?

- ① 균형
- ② 율동
- ③ 반복
- ④ 조화

19. 시각적인 강한 힘과 약한 힘이 규칙적으로 연속 될 때에 생기는 율동의 요소와 거리가 먼 것은?

- ① 점중
- ② 반복
- ③ 변칙
- ④ 대칭

20. 태양광선이 투사되는 위치에 프리즘을 놓아 굴절된 광선을 스크린에 투사하여 나타난 여러 가지 색의 띠를 무엇이라고 하는가?

- ① 전자파
- ② 감마선
- ③ 스펙트럼
- ④ 자외선

【2과목】 인터넷 일반 (20문제)

21. 인터넷에서 사용하는 통신 프로토콜은?

- ① MPEG
- ② KNC
- ③ URL
- ④ TCP/IP

22. bps는 무엇의 약어인가?

- ① bits per second
- ② bytes per second
- ③ beeps per second
- ④ bands per second

23. 웹페이지 제작 시 작업환경에서 보이는 그대로 결과물을 도출해 내는 방식은?

- ① GUI
- ② HCI
- ③ MCP
- ④ WYSIWYG

24. 파일 전송(FTP)서비스에서 하나의 명령어를 사용하여 file1, file2, file3을 송신하려 한다. 다음 중 올바른 것은 ?

- ① ftp > ls file1 file2 file3
- ② ftp > mget file1 file2 file3
- ③ ftp > mput file1 file2 file3
- ④ ftp > send file1 file2 file3

25. 다음 중 자바스크립트 변수명에 사용할 수 없는 것은 ?

- ① menu_7
- ② total
- ③ 2cond_name
- ④ _reg_number

26. 다음 중 웹 페이지를 디자인할 때 고려해야 할 사항이 아닌 것은?

- ① 사용자 개개인의 선호도나 사용수준에 맞춰 누구라도 쉽게 사용할 수 있도록 디자인한다.
- ② 사용자의 경험이나 학력 언어 능력 또는 집중력정도에 차이를 두어 사용자 개개인 별로 난이도에 맞게 디자인 한다.
- ③ 사용자가 우연한 또는 의도하지 않은 선택의 결과로 어려움에 빠지는 경우를 최소화하도록 디자인한다.
- ④ 사용자에게 필요한 정보를 효과적으로 전달하도록 디자인한다.

27. 일반적으로 웹브라우저에는 화면에 나타나는 데이터를 하드디스크의 일정한 공간에 자동으로 저장하여, 나중에 사용자가 해당 사이트에 다시 접속할 때 저장된 내용을 자동으로 불러와 사이트 접속과 데이터 전송에 소요되는 시간을 절약하게 하는 기능이 있다. 이를 무엇이라 하는가?

- ① Messenger
- ② Cache
- ③ Driver
- ④ Reload

28. 다음 중 일반적인 HTML문서의 기본구조로 옳은 것은?

- ① <HTML><HEAD></HEAD><BODY></BODY></HTML>
- ② <HEAD></HEAD><HTML><BODY></BODY></HTML>
- ③ <HEAD><HTML></HTML></HEAD><BODY></BODY></HTML>
- ④ <HEAD></HEAD><HTML><BODY></BODY></HTML>

29. HTML의 문단 구성과 관련된 Tag와 그 용도에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?

- ① <P> : 줄을 바꿀 때 사용한다.
- ②
 : 문단을 바꿀 때 사용한다.
- ③ <MID>..</MID> : 태그 사이에 있는 문단을 가운데로 정렬할 때 사용한다.
- ④ <DIV>...</DIV> : 문서를 구분하여 문단별로 정렬할 때 사용한다.

30.

기본 HTML의 단점을 개선해 동적인 웹 페이지를 만들 수 있도록 하기 위한 것으로 브라우저에서 실행되어 서버의 부담이 적고, 이벤트에 대한 즉각적 반응이 가능하다.

다음에 설명하고 있는 것은 ?

- ① SGML
- ② VML
- ③ DHTML
- ④ WML

31. 다음 중 웹 브라우저에 해당하지 않은 것은?

- ① 인터넷 익스플로러(Internet Explorer)
- ② 오페라(Opera)
- ③ 텔넷(Telnet)
- ④ 모자이크(Mosaic)

32. 웹 서비스를 이용할 때 HTML 문서를 보여주는 역할을 하는 프로그램은?

- ① 웹 서버
- ② 나모
- ③ 웹 브라우저
- ④ 드림위버

33. 자바스크립트 내에서 사용되는 배열(Array)객체에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?

- ① concat() - 두개 이상의 배열을 결합하여 하나의 배열 객체를 생성하여 반환한다.
- ② join() - 배열 객체의 각 원소들을 하나의 문자열로 만들어 반환한다.
- ③ sort() - 배열의 각 원소들을 내림차순으로 정렬하여 반환한다.
- ④ slice() - 배열의 원소를 가운데 일부를 새로운 배열로 만들어 반환한다.

34. 연산자 좌우의 검색어를 모두 포함하는 데이터를 찾는 정보검색 연산자는?

- ① OR
- ② NOT
- ③ AND
- ④ AND NOT

35. 문서간의 이동이나 한 문서 내에서의 이동을 위해 사용되는 링크를 의미하며, 특정한 단어나 그림을 선택하여 이동과 연결된 다른 문서나 미디어로 이동하는 역할을 하는 것은?

- ① HTTP Text Transfer Protocol
- ② Hyper Text Markup Language
- ③ Hyperlink
- ④ Browser

36. 다음 HTML의 태그 중 문서의 본문 내용이 들어가는 것은?

- ① <HTML></HTML>
- ② <HEAD></HEAD>
- ③ <BODY></BODY>
- ④

37. 다음 인터넷의 역사 중 가장 나중에 일어난 것은?

- ① 웹 브라우저인 넷스케이프가 등장하였다.
- ② Gopher, WALService를 시작하였다.
- ③ TCP/IP 프로토콜 표준으로 채택되었다.
- ④ USENET 서비스가 시작되었다.

38. 인터넷 프로토콜(IP)에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?

- ① IP는 연결형 서비스를 제공하므로 신뢰성 있는 서비스를 제공한다.
- ② IP는 TCP, UDP, ICMP, IGMP 데이터를 전송하는 중요한 역할을 수행한다.
- ③ IP 데이터그램은 목적지 호스트의 인터넷 주소를 포함한다.
- ④ IP동작 중 IP데이터그램의 상실, IP데이터그램의 중복과 같은 오류를 발생하기도 한다.

39. 인물 정보를 대상으로 데이터베이스를 구축하여 전자우편 주소 등의 정보를 제공해 주는 사이트를 일컫는 용어는?

- ① 비비시모(Vivisomo)
- ② 옐로우페이지(Yellow Page)
- ③ 화이트페이지(White Page)
- ④ 옐로우북(Yellow Book)

40. 광대역 서비스 중 인터페이스 간의 연결을 제공하고, 데이터 전송만을 담당하는 베어러서비스와 관련이 적은 계층은?

- ① 물리계층
- ② 데이터링크 계층
- ③ 네트워크 계층
- ④ 전송 계층

【3과목】 웹그래픽스 디자인 (20문제)

41. 다음 중 Photoshop 파일로 옳은 것은?

- ① default.asp
- ② index.html
- ③ main.psd
- ④ script.js

42.

- microsoft사는 윈도우3.0(Window3.0)을 발표하였다.
- AutoDesk사는 3D컴퓨터 애니메이션 제작 프로그램인 3D Studio를 발표하였다.
- 3차원 가상현실 기술 언어인 VRML(Virtual Reality Modeling Language)1.0을 발표하였다.

다음은 컴퓨터 그래픽스의 역사 중 어느 시대에 대한 설명인가?

- ① 1960년대
- ② 1970년대
- ③ 1980년대
- ④ 1990년대

43. 어느 특정분야에서 우수한 상대를 표적 삼아 성과차이를 비교하여 이를 극복하기 위해 상대의 뛰어난 점을 배우면서 자기혁신을 추구하는 기법을 무엇이라 하는가?

- ① 벤치마킹
- ② UI디자인
- ③ 프로모션
- ④ 컨셉개발

44. 다음 중 웹사이트에 등재할 이미지의 크기가 클 경우, 크기를 조정하기 위한 가장 올바른 방법은?

- ① 웹에서 소스 수정으로 사이즈를 조정한다.
- ② 드림위버에서 이미지 크기를 줄인다.
- ③ 포토샵의 이미지 사이즈에서 픽셀 수를 줄인다.
- ④ 나모에서 웹용으로 저장할 때 Quality를 낮춘다.

45. 웹 그래픽 제작에서 백그라운드 이미지 삽입에 관한 설명으로 가장 적합하지 않은 것은?

- ① 줄무늬를 배경 이미지로 제작
- ② 도형을 이용한 패턴 제작
- ③ 부드러운 그라데이션 제작
- ④ 동영상 배경 이미지로 제작

46. 컴퓨터그래픽스 시스템의 입력장치에 해당하지 않은 것은?

- ① 디지털타이저
- ② 스캐너
- ③ 마우스
- ④ 플로터

47.

캐릭터를 애니메이션 할 경우 가장 쉬운 방법은 실제 데이터를 사용하는 것이다. 비디오 및 기타 장비를 통하여 사람과 동물 등의 움직임이나 운동을 받아들이고 그 실제 값을 해당 캐릭터에 적용하면 움직임이 자연스러워 애니메이션의 효과를 극대화시킬 수 있다.

다음에 설명하고 있는 애니메이션 제작과정은?

- ① 모델링
- ② 레코딩
- ③ 렌더링
- ④ 모션캡처

48. 물체의 윤곽선이 낮은 해상도에서 곡선이나 사선을 표현하였을 때 계단 모양 또는 지그재그 모양으로 나타나게 되는데 이때 나타나는 부자연스러움을 없애기 위해 픽셀의 그리드에 단계별 회색을 넣어 계단 현상을 없애주는 것을 무엇이라 하는가?

- ① 듀오톤(Duo tone)
- ② 셰이프(Shape)
- ③ 안티앨리어스(Anti-alias)
- ④ 하프톤(half tone)

49. 컴퓨터 그래픽스에서 문자를 표현하기 위한 기본단위는?

- ① 워드(word)
- ② 픽셀(pixel)
- ③ 바이트(byte)
- ④ 텍셀(texel)

50. 일반적으로 포토샵에서 웹페이지를 제작하기 위해 가장 적당한 이미지 해상도는?

- ① 72dpi
- ② 100dpi
- ③ 150dpi
- ④ 200dpi

51. 스코어, 캐스트, 페이트, 링고로 구성되어 있는 애니메이션 저작도구는?

- ① Premiere
- ② Paint shop
- ③ Director
- ④ 3D Studio Max

52. 내비게이션에 관한 설명 중 가장 거리가 먼 것은?

- ① 일관성 있는 내비게이션을 만들어야 한다.
- ② 로딩 속도를 고려해야 한다.
- ③ 최대한 많은 메뉴를 만들어야 한다.
- ④ 링크가 끊어진 페이지가 없어야 한다.

53. 웹 사이트의 가상경로를 예상하여 기획하는 것으로 웹 사이트의 설계도이며 구체적인 작업 지침서 역할을 하는 것은?

- ① 시안
- ② 레이아웃
- ③ 네비게이션
- ④ 스토리보드

54. 다음 중 모니터 해상도를 나타내는 픽셀에 관한 설명으로 틀린 것은?

- ① Picture와 Element의 합성어이다.
- ② 이미지의 최소단위이다.
- ③ 픽셀의 수치가 낮을수록 이미지 해상도가 높다.
- ④ PPI는 Pixel Per Inch의 약자이다.

55. 변화되는 여러 개의 장면을 연속적으로 나타내어, 움직이는 것처럼 표현하는 기술은?

- ① 맵핑
- ② 모델링
- ③ 크로마키
- ④ 애니메이션

56.

- 1997년 미국 매크로 미디어사가 웹에서 애니메이션을 실현해 줄 수 있는 속웨이블라는 기술을 개발하였다.
- 스트리밍 방식을 지원하므로 인터넷 홈페이지 용으로 적합하다.
- 웹용 속웨이블 파일뿐만 아니라 애니메이션 GIF, 무비파일(MOV), 자체 실행파일(EXE) 및 연속(sequence)파일등을 만들 수 있다.

다음이 설명하고 있는 것은 ?

- ① 이미지
- ② 클레이
- ③ 컷아웃
- ④ 플래시

57. 플래시에서 맨 앞과 맨 끝 키 프레임에만 변화를 주면 중간과정을 만들어 주는 것을 무엇이라고 하는가?

- ① 프레임
- ② 트위닝
- ③ 오니언스킨
- ④ 플레이헤드

58. 다음 중 동영상 관련 파일포맷으로 옳지 않은 것은?

- ① asf
- ② wmv
- ③ avi
- ④ xml

59. 콘텐츠가 서로 조화를 이루어 논리적으로 보일 수 있도록 시각적 계층구조를 만드는 것을 무엇이라 하는가?

- ① 웹 타이포그래피 디자인
- ② 웹 컬러 디자인
- ③ 웹 레이아웃 디자인
- ④ 내비게이션 디자인

60.

- | | |
|---------|----------|
| ㉠오토캐드 | ㉡일러스트레이터 |
| ㉢하이퍼텍스트 | ㉣자바스크립트 |
| ㉤포토샵 | |

다음 소프트웨어 중 2D 평면 디자인을 할 때 사용하는 소프트웨어로만 나열된 것은?

- ① (㉠)(㉡)
- ② (㉢)(㉣)
- ③ (㉢)(㉤)
- ④ (㉡)(㉣)