

- ① ㄱ, ㄴ
- ② ㄱ, ㄷ
- ③ ㄴ, ㄹ
- ④ ㄱ, ㄷ, ㄹ
- ⑤ ㄴ, ㄷ, ㄹ

5. 다음 <표>는 '갑'도매시장에서 출하되는 4개 농산물의 수송 방법별 운송량에 관한 자료이다. 이에 대한 <보기>의 설명 중 옳은 것만을 모두 고르면?

<표> 4개 농산물의 수송 방법별 운송량 (단위: 톤)

농산물 수송 방법	쌀	밀	콩	보리	합계
도로	10,600	16,500	400	2,900	30,400
철도	5,800	7,500	600	7,100	21,000
해운	1,600	3,000	4,000	2,000	10,600

※ '갑'도매시장 농산물 수송 방법은 도로, 철도, 해운으로만 구성됨.

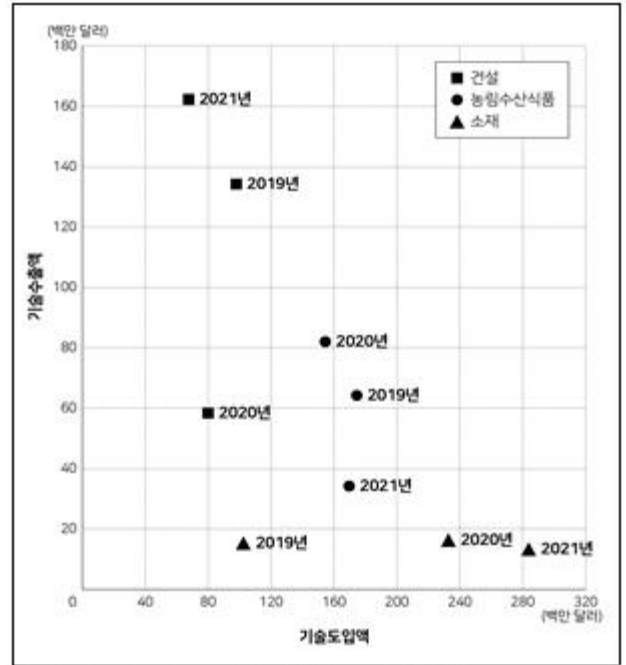
<보 기>

- ㄱ. 농산물별 해운 운송량이 각각 100톤씩 증가하면 4개 농산물 해운 운송량의 평균은 2,750톤이다.
- ㄴ. 보리의 수송 방법별 운송량이 각각 50%씩 감소하고 콩의 수송 방법별 운송량이 각각 100%씩 증가하더라도, 4개 농산물 전체 운송량에는 변동이 없다.
- ㄷ. 도로 운송량이 많은 농산물일수록 해당 농산물의 운송량 중 도로 운송량이 차지하는 비중이 더 크다.
- ㄹ. 해운 운송량이 적은 농산물일수록 해당 농산물의 운송량 중 해운 운송량이 차지하는 비중이 더 작다.

- ① ㄱ, ㄷ
- ② ㄱ, ㄹ
- ③ ㄴ, ㄷ
- ④ ㄴ, ㄹ
- ⑤ ㄷ, ㄹ

6. 다음 <그림>은 2019~2021년 '갑'국의 건설, 농림수산식품, 소재 3개 산업의 기술도입액과 기술수출액 현황에 관한 자료이다. 이에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?

<그림> 3개 산업의 기술도입액과 기술수출액 현황



※ 1) 기술무역규모 = 기술수출액 + 기술도입액

2) 기술무역수지 = 기술수출액 - 기술도입액

3) 기술무역수지비 = $\frac{\text{기술수출액}}{\text{기술도입액}}$

- ① 2020년 3개 산업 중 기술무역수지가 가장 작은 산업은 건설 산업이다.
 - ② 2021년 3개 산업 중 기술무역규모가 가장 큰 산업은 소재 산업이다.
 - ③ 2019년 3개 산업의 전체 기술도입액은 3억 2천만 달러 이상이다.
 - ④ 소재 산업에서 기술무역수지는 매년 감소한다.
 - ⑤ 농림수산식품 산업에서 기술무역수지비가 가장 큰 해는 2020년이다.
7. 다음 <표>는 2018~2021년 '갑'국의 여름철 물놀이 사고 사망자에 관한 자료이다. 이를 바탕으로 작성한 <보고서>의 내용 중 옳지 않은 것은?

<표 1> 연령대별 여름철 물놀이 사고 사망자 수
(단위: 명)

연령대 연도	10세 미만	10대	20대	30대	40대	50대 이상
2018	2	6	4	4	4	4
2019	2	13	9	2	2	8
2020	2	9	7	2	4	13
2021	0	5	3	5	5	19

<표 2> 4대 주요 발생 장소 및 원인별 여름철 물놀이 사고 사망자 수

(단위: 명)

연도	구분	4대 주요 발생 장소				4대 주요 원인			
		하천	해수 욕장	계곡	수영장	안전 부주의	수영 미숙	음주 수영	급류
2018		16	3	2	2	6	13	3	2
2019		23	3	5	4	9	14	5	6
2020		19	3	1	12	8	14	3	8
2021		23	7	2	5	9	12	6	2

※ 여름철 물놀이 사고 사망자의 발생 장소와 원인은 각각 1가지로만 정함.

< 보고서 >

물놀이 사고는 여름철인 6~8월에 집중적으로 발생한다. 연도별 사고 현황을 살펴보면, ㉠여름철 물놀이 사고 사망자는 2019년에 전년 대비 50% 이상 증가하였고, 이후 매년 30명 이상이었다.

㉡여름철 물놀이 사고 사망자 중 4대 주요 원인에 의한 사망자가 차지하는 비율이 가장 높은 해는 2018년이다. 한편, ㉢여름철 물놀이 사고 사망자 중 수영미숙에 의한 사망자가 매년 30% 이상을 차지해 이에 대한 예방책이 필요한 것으로 판단된다. 또 2019년과 2020년은 급류사고로 인한 사망자가 다른 해에 비해 많았다.

사고 발생 장소를 살펴보면, ㉣2018년부터 2021년까지 매년 여름철 물놀이 사고 사망자의 60% 이상이 하천에서 발생한 사고로 사망하였다. 따라서 하천에서의 사고를 예방하기 위해 물놀이 안전수칙 홍보를 강화할 필요가 있다. 여름철 물놀이 사고 사망자 수를 연령대와 장소 및 원인에 따라 세부적으로 살펴보면, 2020년 50대 이상 사망자 중 수영장 외의 장소에서 사망한 사망자가 1명 이상이고, ㉤2021년 안전부주의 사망자 중 30대 이상 사망자가 1명 이상이다.

- ① ㄱ ② ㄴ
- ③ ㄷ ④ ㄹ
- ⑤ ㅁ

8. 다음 <표>는 2020년 A~D국의 어업 생산량에 관한 자료이다. <표>와 <조건>을 근거로 A~D에 해당하는 국가를 바르게 나열한 것은?

<표> 2020년 A~D국의 어업 생산량
(단위: 천 톤)

어업유형 국가	전체	해면어업	천해양식	원양어업	내수면 어업
A	3,255	1,235	1,477	()	33
B	10,483	3,245	()	1,077	3,058
C	8,020	2,850	()	720	1,150
D	9,756	4,200	324	()	2,287

※ 1) 어업유형은 해면어업, 천해양식, 원양어업, 내수면 어업으로만 구분됨.

2) 어업유형별 의존도

$$= \frac{\text{해당 어업유형의 어업 생산량}}{\text{전체 어업 생산량}}$$

< 조건 >

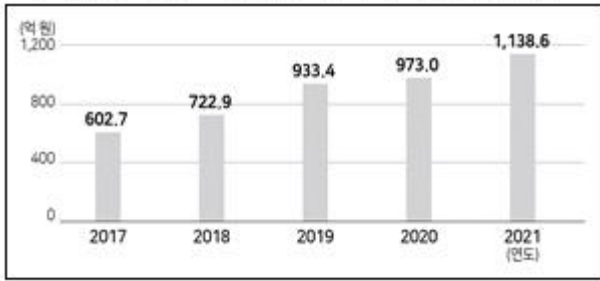
- 내수면어업 생산량이 원양어업 생산량보다 많은 국가는 '갑'과 '병'이다.
- 해면어업 의존도는 '갑'~'정' 중 '정'이 두 번째로 높다.
- '병'의 천해양식 생산량은 '을'의 원양어업 생산량의 1.1배 이상이다.

	A	B	C	D
①	을	갑	병	정
②	을	병	갑	정
③	병	을	정	갑
④	정	갑	병	을
⑤	정	병	갑	을

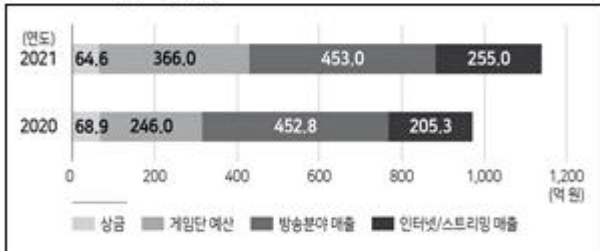
- ① ① ② ②
- ③ ③ ④ ④
- ⑤ ⑤

9. 다음 <그림>은 '갑'국 및 글로벌 e스포츠 산업 규모에 관한 자료이다. 이에 대한 <보고서>의 내용 중 옳지 않은 것은?

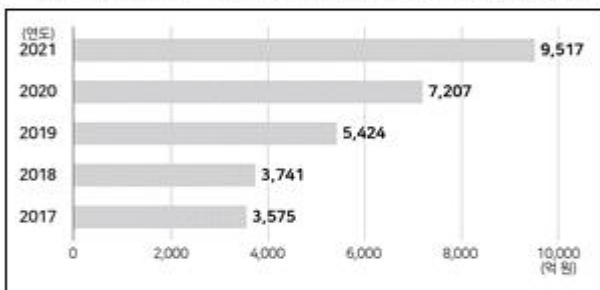
<그림 1> 2017 ~ 2021년 '갑'국 e스포츠 산업 규모



<그림 2> 2020년, 2021년 '갑'국 e스포츠 산업의 세부 항목별 규모



<그림 3> 2017 ~ 2021년 글로벌 e스포츠 산업 규모



< 보고서 >

2021년 '갑'국 e스포츠 산업 규모는 1,138억 6,000만 원으로 집계되었다. ㉠이는 2020년 973억 원에서 15% 이상 성장한 것이다. 세부항목별로 살펴보면 ㉡방송분야 매출이 453억 원으로 전체의 35% 이상을 차지하며 가장 비중이 큰 것으로 나타났다. 이외에 게임단 예산은 366억 원, 인터넷/스트리밍 매출은 255억 원, 상금은 64억 6,000만 원이었다. 게임단 예산은 전년 대비 45% 이상 증가한 것이고, 인터넷/스트리밍 매출 또한 전년 대비 20% 이상 증가한 것이다. 하지만 방송분야 매출은 큰 차이가 없었으며, 상금은 전년 대비 5% 이상 감소한 것으로 나타났다.

한편 글로벌 e스포츠 산업 규모와 '갑'국 e스포츠 산업 규모의 성장세를 살펴보면, ㉢글로벌 e스포츠 산업 규모는 2019년부터 전년 대비 30% 이상 성장하였고, '갑'국 e스포츠 산업 규모도 매년 성장하였다. 그러나, ㉣'갑'국 e스포츠 산업 규모가 2020년에는 전년 대비 5% 미만의 성장에 그쳐 글로벌 e스포츠 산업 규모에서 차지하는 비중이 15% 미만이었다. 이는 ㉤글로벌 e스포츠 산업 규모 대비 '갑'국 e스포츠 산업 규모의 비중이 2017년 이후 매년 감소한 것으로, '갑'국 e스포츠 산업 규모가 꾸준히 성장하고는 있으나 글로벌 e스포츠 산업 규모의 성장세에는 미치지 못하고 있기 때문이다.

- ① ㄱ
- ② ㄴ

- ③ ㄷ
- ④ ㄹ
- ⑤ ㅁ

10. 다음 <표>는 2017~2021년 '갑'국의 불법체류외국인 현황에 관한 자료이다. 이에 대한 설명으로 옳은 것은?

<표 1> 연도별 체류외국인 현황

(단위: 명, %)

연도	구분	체류 외국인	불법체류 외국인	체류유형별 구성비			전체
				단기체류 외국인	등록 외국인	외국국적 동포 국내거소 신고자	
2017		1,797,618	208,778	54.0	45.0	1.0	100.0
2018		1,899,519	214,168	59.8	39.7	0.5	100.0
2019		2,049,441	208,971	63.5	36.0	0.5	100.0
2020		2,180,498	251,041	66.6	33.0	0.4	100.0
2021		2,367,607	355,126	74.4	25.4	0.3	100.0

* 체류외국인은 불법체류외국인과 합법체류외국인으로 구분됨.

<표 2> 체류자격별 불법체류외국인 현황

(단위: 명, %)

체류자격	연도	2017	2018	2019	2020	2021	구성비
		사증면제	46,117	56,307	63,319	85,196	
단기방문	45,746	47,373	46,041	56,331	67,157	18.9	
비전문취업	52,760	49,272	45,567	46,618	47,373	13.3	
관광통과	15,899	19,658	19,038	20,662	30,028	8.5	
일반연수	4,816	4,425	4,687	7,209	12,613	3.6	
기타	43,440	37,133	30,319	35,025	35,872	10.1	
전체		208,778	214,168	208,971	251,041	355,126	100.0

* 체류자격은 불법체류외국인의 입국 당시 체류자격을 의미함.

<표 3> 국적별 불법체류외국인 현황

(단위: 명, %)

국적	연도	2017	2018	2019	2020	2021	구성비
		A	53,689	61,943	65,647	81,129	
B	79,717	76,757	65,379	75,507	85,964	24.2	
C	36,338	35,987	37,410	44,371	56,950	16.0	
D	16,814	17,688	19,694	25,399	30,813	8.7	
기타	22,220	21,783	20,841	24,635	27,914	7.9	
전체		208,778	214,168	208,971	251,041	355,126	100.0

- ① 2020년 대비 2021년 불법체류외국인 증가인원 중에서 국적이 A인 불법체류외국인이 차지하는 비중은 60% 이상이다.
- ② 체류유형이 등록외국인인 불법체류외국인의 수는 매년 감소한다.

<표> 소년 범죄와 성인 범죄 현황
(단위: 명, %)

구분 연도	소년 범죄			성인 범죄			소년 범죄자 비율
	범죄자 수	범죄율	발생 지수	범죄자 수	범죄율	발생 지수	
2017	63,145	1,172	100.0	953,064	2,245	100.0	6.2
2018	56,962	1,132	96.6	904,872	2,160	96.2	5.9
2019	61,162	1,246	106.3	920,760	2,112	94.1	()
2020	58,255	1,249	()	878,991	2,060	()	6.2
2021	54,205	1,201	102.5	878,917	2,044	91.0	5.8

- ※ 1) 범죄는 소년 범죄와 성인 범죄로만 구분함.
- 2) 소년(성인) 범죄율은 소년(성인) 인구 10만 명당 소년(성인) 범죄자수를 의미함.
- 3) 소년(성인) 범죄 발생지수는 2017년 소년(성인) 범죄율을 100.0으로 할 때, 해당 연도 소년(성인) 범죄율의 상대적인 값임.
- 4) 소년 범죄자 비율(%)

$$= \left(\frac{\text{소년 범죄자수}}{\text{소년 범죄자수} + \text{성인 범죄자수}} \right) \times 100$$

<보 기>

- ㄱ. 2017년 대비 2021년 소년 인구는 증가하고 소년 범죄자수는 감소하였다.
- ㄴ. 소년 범죄율이 2017년 대비 6.0% 이상 증가한 연도의 소년 범죄자 비율은 6.0% 이상이다.
- ㄷ. 소년 범죄 발생지수와 성인 범죄 발생지수 모두 2021년이 2020년보다 작다.
- ㄹ. 소년 범죄 발생지수가 전년 대비 증가한 연도에는 소년 범죄자수도 전년 대비 증가하였다.

- ① ㄱ, ㄴ ② ㄱ, ㄷ
- ③ ㄴ, ㄷ ④ ㄴ, ㄹ
- ⑤ ㄷ, ㄹ

14. 다음 <표>는 A~D마을로 구성된 '갑'지역의 가구수에 관한 자료이다. <표>를 이용하여 작성한 그래프로 옳은 것은?

<표 1> 마을별 1인 가구 현황
(단위: 가구, %)

연도\마을	A	B	C	D
2018	90(18.0)	130(26.0)	200(40.0)	80(16.0)
2019	220(36.7)	60(10.0)	130(21.7)	190(31.7)
2020	305(43.6)	240(34.3)	80(11.4)	75(10.7)
2021	120(15.0)	205(25.6)	160(20.0)	315(39.4)

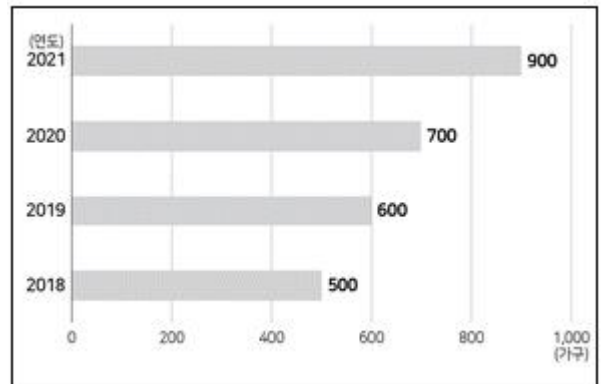
※ ()안 수치는 연도별 '갑'지역 1인 가구수 중 해당 마을 1인 가구수의 비중임.

<표 2> 마을별 총가구수
(단위: 가구)

마을	A	B	C	D
총가구수	600	550	500	500

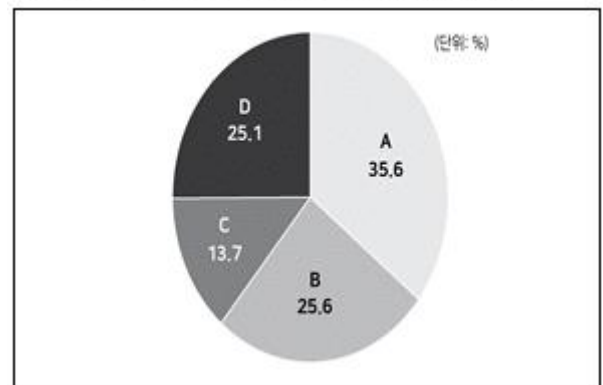
※ A~D 마을별 총가구수는 매년 변동 없음.

연도별 '갑'지역 1인 가구수



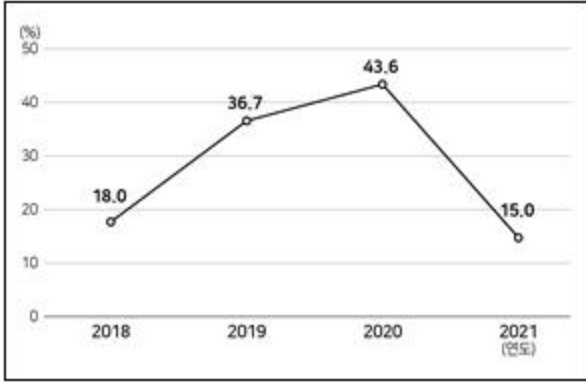
①

2021년 '갑'지역 2인 이상 가구의 마을별 구성비



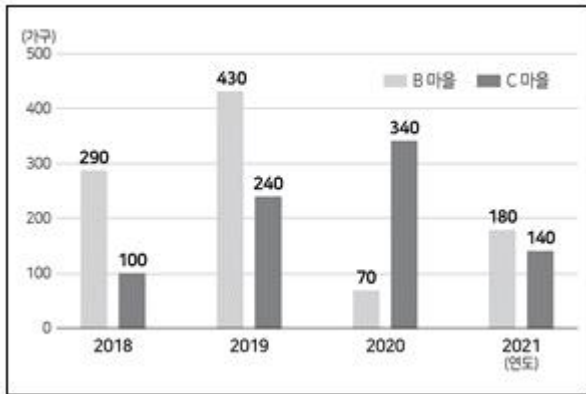
②

연도별 A마을의 총가구수 대비 1인 가구수 비중



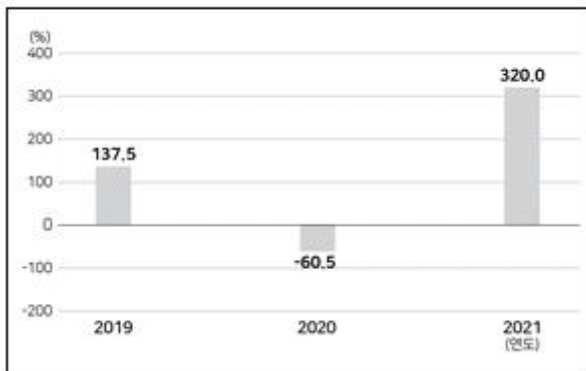
③

연도별 B, C마을의 2인 이상 가구수와 1인 가구수 차이



④

연도별 D 마을의 전년 대비 1인 가구수 증가율



⑤

15. 다음 <표>는 2020년과 2021년 A~E국의 선행시간별 태풍예보 거리오차에 관한 자료이고, <보고서>는 '갑'국의 태풍예보 거리오차를 분석한 자료이다. 이를 근거로 판단할 때, A~E 중 '갑'국에 해당하는 국가는?

<표> 2020년과 2021년 A~E국의 선행시간별 태풍예보 거리오차

(단위: km)

국가	48시간		36시간		24시간		12시간	
	2020	2021	2020	2021	2020	2021	2020	2021
A	121	119	95	90	74	66	58	51
B	151	112	122	88	82	66	77	58
C	128	132	106	103	78	78	59	60
D	122	253	134	180	113	124	74	81
E	111	170	88	100	70	89	55	53

<보고서>

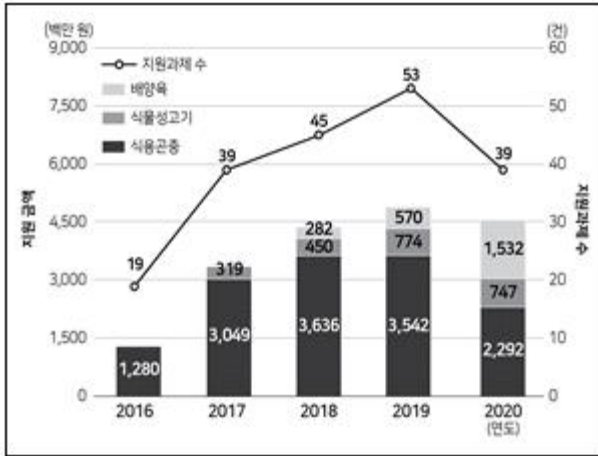
태풍예보 정확도 개선을 위해 지난 2년간의 '갑'국 태풍예보 거리오차를 분석하였다. 이때 선행시간 48시간부터 12시간까지 12시간 간격으로 예측한 태풍에 대해 거리오차를 계산하였고, 그 결과 다음과 같은 사실을 확인하였다.

첫째, 2020년과 2021년 모두 선행시간이 12시간씩 감소할수록 거리오차도 감소하였다. 둘째, 2021년의 거리오차는 선행시간이 36시간, 24시간, 12시간일 때 각각 100km 이하였다. 셋째, 선행시간별 거리오차는 모두 2020년보다 2021년이 작았다. 마지막으로 2020년과 2021년 모두 선행시간이 12시간씩 감소하더라도 거리오차 감소폭은 30km 미만이었다.

- ① A
- ② B
- ③ C
- ④ D
- ⑤ E

16. 다음 <그림>과 <표>는 2016~2020년 '갑'국 대체육 분야의 정부 R&D 지원 규모에 관한 자료이다. 이에 대한 설명으로 옳은 것은?

<그림> 대체육 분야별 정부 R&D 지원 규모



<표> 대체육 분야 연구유형별 정부 R&D 지원 금액 (단위: 백만 원)

분야	연구유형	연도				
		2016	2017	2018	2019	2020
배양육	기초연구	-	-	-	8	972
	응용연구	-	-	67	()	0
	개발연구	-	-	215	383	()
	기타	-	-	-	40	0
식물성고기	기초연구	-	-	-	-	100
	응용연구	-	78	130	221	70
	개발연구	-	241	320	553	577
	기타	-	-	-	-	-
식용곤충	기초연구	()	75	()	209	385
	응용연구	250	1,304	1,306	1,339	89
	개발연구	836	1,523	1,864	1,915	()
	기타	127	147	127	79	37
전체		1,280	3,368	4,368	4,886	4,571

※ 1) 대체육 분야는 배양육, 식물성고기, 식용곤충으로만 구분됨.

2) ‘-’는 지원이 시작되지 않았음을 나타내며, 식용곤충

- ① 지원과제당 지원 금액은 2019년이 2017년보다 적다.
- ② 배양육 분야 지원 금액에서 응용연구 지원 금액이 차지하는 비중은 2018년이 2019년보다 크다.
- ③ 대체육 전체 지원 금액에서 식물성고기 분야 지원 금액이 차지하는 비중은 2017년이 2018년보다 크다.
- ④ 식용곤충 분야 기초연구 지원 금액은 2018년이 2016년의 5배 이상이다.
- ⑤ 모든 분야에서 개발연구 지원 금액은 지원이 시작된 이후 매년 증가하였다.

17. 다음 <표>는 2020년 기준 글로벌 전기차 시장 점유율 상위 10개 업체의 2015~2020년 전기차 판매량에 관한 자료이다. 이에 대한 <보고서>의 설명 중 옳은 것만을 모두 고르면?

<표> 2020년 기준 글로벌 전기차 시장 점유율 상위 10개 업체의 전기차 판매량 및 시장 점유율

(단위: 대, %)

업체	연도	2015	2016	2017	2018	2019	2020
T사	판매량	43,840	63,479	81,161	227,066	304,353	458,385
	점유율	(15.9)	(14.4)	(10.8)	(17.4)	(19.8)	(22.1)
G사	판매량	2,850	3,718	39,454	56,294	87,936	218,626
	점유율	(1.0)	(0.8)	(5.2)	(4.3)	(5.7)	(10.6)
V사	판매량	5,190	12,748	18,424	24,093	69,427	212,959
	점유율	(1.9)	(2.9)	(2.5)	(1.8)	(4.5)	(10.3)
R사	판매량	60,129	78,048	85,308	140,441	143,780	184,278
	점유율	(21.8)	(17.7)	(11.3)	(10.8)	(9.4)	(8.9)
H사	판매량	1,364	6,460	26,841	53,138	98,737	146,153
	점유율	(0.5)	(1.5)	(3.6)	(4.1)	(6.4)	(7.1)
B사	판매량	9,623	46,909	42,715	103,263	147,185	130,970
	점유율	(3.5)	(10.6)	(5.7)	(7.9)	(9.6)	(6.3)
S사	판매량	412	1,495	10,490	34,105	52,547	68,924
	점유율	(0.1)	(0.3)	(1.4)	(2.6)	(3.4)	(3.3)
P사	판매량	1,543	5,054	4,640	8,553	6,855	67,446
	점유율	(0.6)	(1.1)	(0.6)	(0.7)	(0.4)	(3.3)
A사	판매량	-	-	-	15	40,272	60,135
	점유율	-	-	-	(0.0)	(2.6)	(2.9)
W사	판매량	-	-	-	5,245	38,865	56,261
	점유율	-	-	-	(0.4)	(2.5)	(2.7)

※ 괄호 안의 수치는 글로벌 전기차 시장에서 해당 업체의 판매량 기준 점유율임.

<보고서>

2020년 글로벌 전기차 시장에서 판매량 기준 업체별 순위는 T사, G사, V사, R사, H사 순이었다. ⊙H사의 2020년 전기차 판매량은 2016년 대비 20배 이상이었으며, 시장 점유율은 7.1%였다. ⊙H사의 전기차 판매량 순위는 2015년 7위에서 2016년 5위로 상승하였으며, 2019년에는 4위로 오른 후 2020년에 다시 5위를 기록하였다. T사는 2020년 약 45만 8천 대로 가장 많은 전기차 판매한 업체였다. ⊙T사의 전기차 판매량이 2016년 이후 전년 대비 가장 많이 증가한 해에는 시장 점유율도 전년 대비 가장 많이 증가하였다. 한편, G사는 2020년 약 21만 9천 대의 전기를 판매하였는데, 이 중 81.4%인 약 17만 8천 대가 중국에서 판매되었다. V사는 2020년 다양한 모델을 출시하며 시장 점유율을 확대하였는데, ⊙V사의 2020년 전기차 판매량은 전년 대비 14만 대 이상 증가하며 전기차 판매량 상위 10개 업체 중 판매량 증가율이 가장 높았다.

- ① ㄱ
- ② ㄱ, ㄴ
- ③ ㄱ, ㄹ
- ④ ㄴ, ㄷ
- ⑤ ㄴ, ㄷ, ㄹ

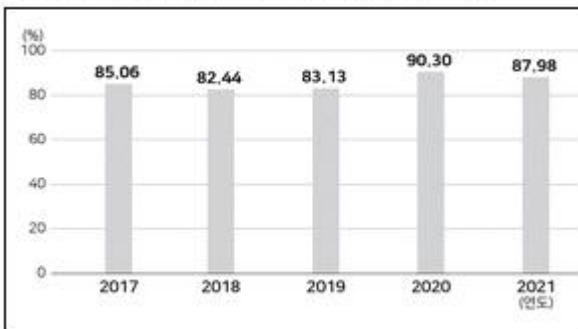
아래는 공통 지문입니다. 공통지문은 별도 표기 합니다.

<표 2> 재난사고 피해 현황
(단위: 명, 백만 원)

연도	구분	인적피해		재산피해액
		사망	부상	
2017		234	8,352	14,629
2018		224	10,873	20,165
2019		222	12,435	52,654
2020		215	14,547	20,012
2021		292	14,637	40,981

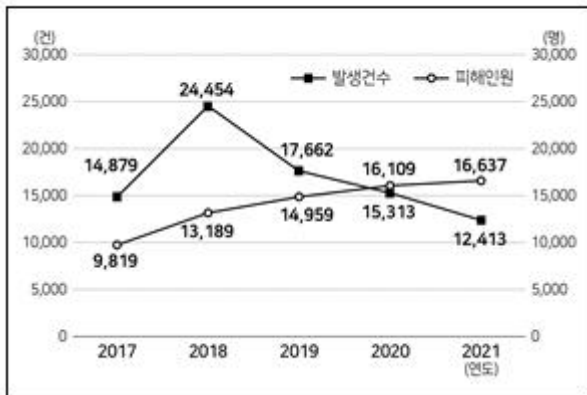
※ 인적피해는 사망과 부상으로만 구분됨.

연도별 전체 재난사고 인적피해 중 부상 비율



①

연도별 전체 재난사고 발생건수 및 피해인원



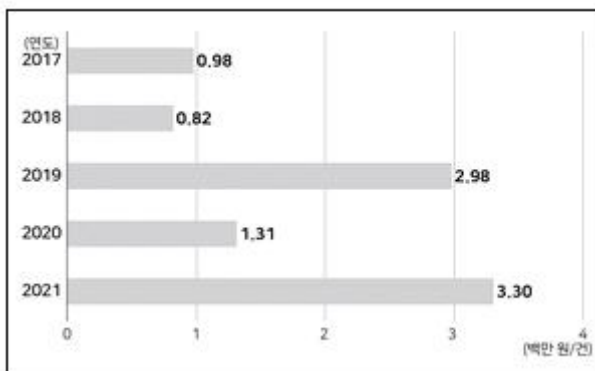
②

연도별 전체 재난사고 발생건수 중 도로교통사고 발생건수 비중
(단위: %)

연도	2017	2018	2019	2020	2021
비중	86.06	94.52	79.04	79.00	77.19

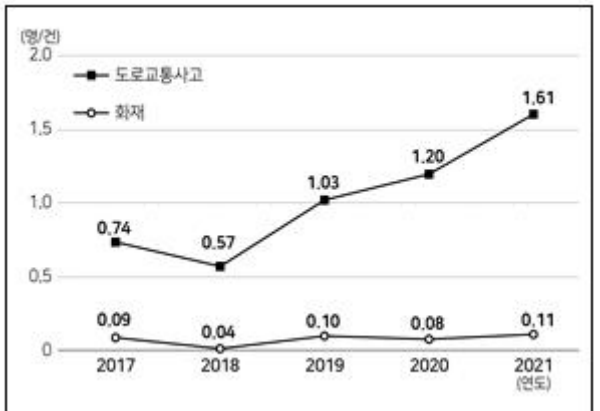
③

연도별 전체 재난사고 발생건수당 재산피해액



④

연도별 화재 및 도로교통사고 발생건수당 피해인원



⑤

26. 다음 <표>는 2021년 A시 자녀장려금 수급자의 특성별 수급횟수를 조사한 자료이다. 이에 대한 <보기>의 설명 중 옳은 것만을 모두 고르면?

<표> 자녀장려금 수급자 특성별 수급횟수 비중
(단위: 명, %)

수급자 특성		수급자 수	수급횟수			
대분류	소분류		1회	2회	3회	4회 이상
연령대	20대 이하	8	37.5	25.0	0.0	37.5
	30대	583	37.2	30.2	19.0	13.6
	40대	347	34.9	27.7	23.9	13.5
	50대 이상	62	29.0	30.6	35.5	4.8
자녀수	1명	466	42.3	28.1	19.7	9.9
	2명	459	31.2	31.8	22.2	14.8
	3명	66	27.3	22.7	27.3	22.7
	4명 이상	9	11.1	11.1	44.4	33.3
주택보유 여부	무주택	732	35.0	29.5	22.0	13.5
	유주택	268	38.4	28.7	20.5	12.3
전체		1,000	35.9	29.3	21.6	13.2

<보 기>

- ㄱ. 자녀장려금 수급자의 전체 수급횟수는 2,000회 이상이다.
- ㄴ. 자녀장려금을 1회 수령한 수급자 수는 30대가 40대의 1.5배 이상이다.
- ㄷ. 자녀수가 2명인 수급자의 자녀장려금 전체 수급횟수는 자녀수가 1명인 수급자의 자녀장려금 전체 수급횟수보다 많다.
- ㄹ. 자녀장려금을 2회 이상 수령한 수급자 수는 무주택 수급자가 유주택 수급자의 2.5배 이상이다.

① ㄱ

② ㄷ, ㄹ

③ ㄱ, ㄴ, ㄷ

④ ㄱ, ㄴ, ㄹ

⑤ ㄴ, ㄷ, ㄹ

27. 다음 <표>는 2020년 11월 '갑'국의 도로종류 및 기상상태별 교통사고 현황에 관한 자료이다. 이에 대한 설명으로 옳은 것은?

<표> 2020년 11월 도로종류 및 기상상태별 교통사고 현황 (단위: 건, 명)

도로종류	구분		발생건수	사망자수	부상자수
	기상상태				
일반국도	맑음		1,442	32	2,297
	흐림		55	3	115
	비		83	6	134
	안개		24	3	38
	눈		29	0	51
지방도	맑음		1,257	26	1,919
	흐림		56	5	110
	비		73	2	104
	안개		14	1	18
	눈		10	0	20
고속국도	맑음		320	10	792
	흐림		14	1	23
	비		15	1	29
	안개		4	2	12
	눈		4	0	8

※ 1) 기상상태는 교통사고 발생시점을 기준으로 맑음, 흐림, 비, 안개, 눈 중 1가지로만 분류함.

2) 사상자수 = 사망자수 + 부상자수

- ① 각 도로종류에서 교통사고 발생건수 대비 사망자수 비율은 기상상태가 '안개'일 때 가장 높다.
- ② 각 도로종류에서 부상자수 대비 사망자수 비율은 기상상태가 '안개'일 때가 '맑음'일 때의 3배 이상이다.
- ③ 각 도로종류에서 기상상태가 '비'일 때와 '눈'일 때의 교통사고 발생건수 합은 해당 도로종류의 전체 교통사고 발생건수의 10% 이상이다.
- ④ 교통사고 발생건수당 사상자수가 2명을 초과하는 기상상태는 일반국도 1가지, 지방도 1가지, 고속국도 3가지이다.
- ⑤ 기상상태가 '흐림'일 때 교통사고 발생건수 대비 부상자수 비율은 일반국도가 지방도보다 낮다.

28. 다음 <표>는 '갑'국의 6~9월 무역지수 및 교역조건지수에 관한 자료이다. 이에 대한 <보기>의 설명 중 옳은 것만을 모두 고르면?

<표 1> 무역지수

월	구분	수출		수입	
		수출금액 지수	수출물량 지수	수입금액 지수	수입물량 지수
6		110.06	113.73	120.56	114.54
7		103.54	106.28	111.33	102.78
8		104.32	108.95	116.99	110.74
9		105.82	110.60	107.56	103.19

$$\text{수출(입)물가지수} = \frac{\text{수출(입)금액지수}}{\text{수출(입)물량지수}} \times 100$$

<표 2> 교역조건지수

월	구분	순상품교역조건지수	소득교역조건지수
6		91.94	()
7		()	95.59
8		()	98.75
9		91.79	()

$$\text{1) 순상품교역조건지수} = \frac{\text{수출물가지수}}{\text{수입물가지수}} \times 100$$

$$\text{2) 소득교역조건지수} = \frac{\text{수출물가지수} \times \text{수출물량지수}}{\text{수입물가지수}}$$

<보 기>

- ㄱ. 수출금액지수와 수출물량지수는 매월 상승한다.
- ㄴ. 수출물가지수는 매월 90 이상이다.
- ㄷ. 순상품교역조건지수는 매월 100 이하이다.
- ㄹ. 소득교역조건지수는 9월이 6월보다 낮다.

- ① ㄱ, ㄴ
- ② ㄴ, ㄷ
- ③ ㄴ, ㄹ
- ④ ㄱ, ㄷ, ㄹ
- ⑤ ㄴ, ㄷ, ㄹ

29. 다음 <방법>은 2021년 '갑'국의 건물 기준시가 산정방법이고, <표>는 건물 A~E의 기준시가를 산정하기 위한 자료이다. 이에 근거하여 A~E 중 2021년 기준시가가 두 번째로 높은 건물을 고르면?

- ③ ㄴ, ㄹ
- ④ ㄷ, ㄹ
- ⑤ ㄴ, ㄷ, ㄹ

33. 다음 <표>는 총 100회 개최된 사내 탁구대회에 매회 모두 참가한 사원 A, B, C의 라운드별 승률에 관한 자료이다. <표>와 <탁구대회 운영방식>에 근거한 <보기>의 설명 중 옳은 것만을 모두 고르면?

<표> 사원 A, B, C의 사내 탁구대회 라운드별 승률 (단위: %)

사원 \ 라운드	16강	8강	4강	결승
A	80.0	100.0	()	()
B	100.0	90.0	()	()
C	96.0	87.5	()	()

<탁구대회 운영방식>

- 매회 사내 탁구대회는 16강, 8강, 4강, 결승 순으로 라운드가 치러지고, 라운드별 경기 승자만 다음 라운드에 진출하며, 결승 라운드 승자가 우승한다.
- 매회 16명이 대회에 참가하고, 각 라운드에서 참가자는 한 경기만 치른다.
- 모든 경기는 참가자 1:1 방식으로 진행되며 무승부는 없다.

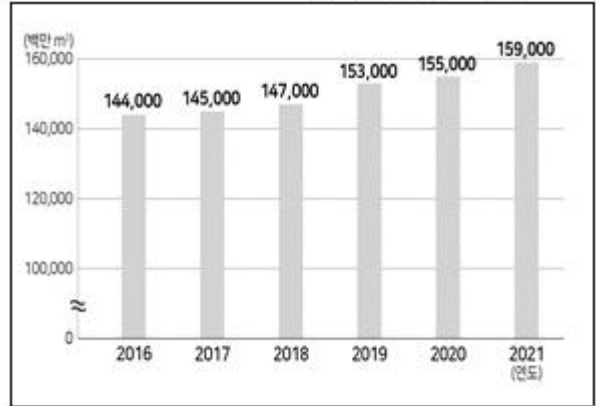
<보 기>

- ㄱ. 사원 A, B, C 중 4강에 많이 진출한 사원부터 순서대로 나열하면 B, A, C 순이다.
- ㄴ. A가 8번 우승했다면, A의 결승 라운드 승률 최솟값은 10%이다.
- ㄷ. 16강에서 A와 B 간 또는 B와 C 간 경기가 있었던 대회 수는 24회 이하이다.
- ㄹ. 사원 A, B, C가 모두 4강에 진출한 대회 수는 50회 이상이다.

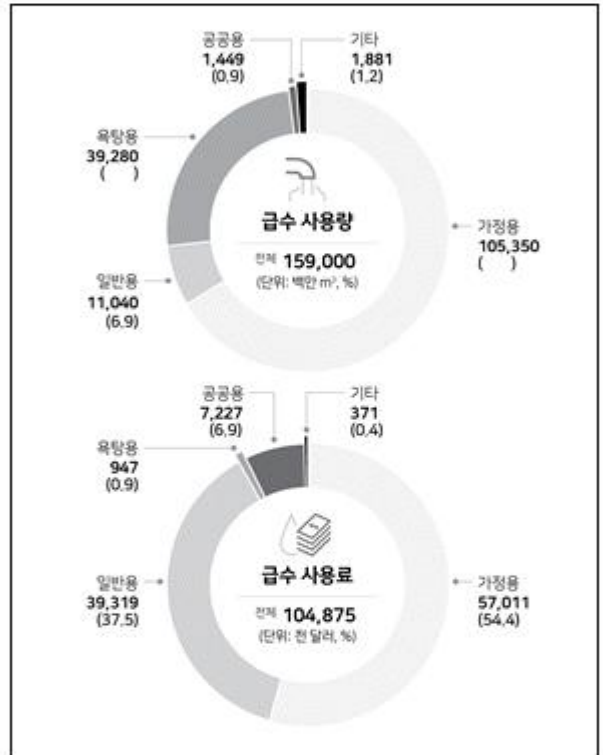
- ① ㄱ, ㄷ
- ② ㄴ, ㄷ
- ③ ㄴ, ㄹ
- ④ ㄱ, ㄴ, ㄷ
- ⑤ ㄴ, ㄷ, ㄹ

34. 다음 <그림>은 '갑'국의 급수 사용량과 사용료에 관한 자료이다. 이에 대한 <보기>의 설명 중 옳은 것만을 모두 고르면?

<그림 1> 2016~2021년 연간 급수 사용량



<그림 2> 2021년 용도별 급수 사용량과 사용료



※ 1) 괄호 안의 수치는 전체에서 해당 용도가 차지하는 비중임.

2) 용도별 급수단가(달러/m³)

$$= \frac{\text{용도별 급수 사용료}}{\text{용도별 급수 사용량}}$$

<보 기>

- ㄱ. 2018년 이후 급수 사용량의 전년 대비 증가율은 매년 감소한다.
- ㄴ. 2021년 급수 사용량의 60% 이상이 가정용이다.
- ㄷ. 2016년 용도별 급수 사용량의 구성비와 용도별 급수단가가 2021년과 동일하다면, 2016년 전체 급수 사용료는 1억 달러 이상이다.
- ㄹ. 2021년 공공용 급수단가는 가정용 급수단가의 9배 이상이다.

- ① ㄱ, ㄷ
- ② ㄴ, ㄷ
- ③ ㄴ, ㄹ
- ④ ㄱ, ㄷ, ㄹ

<표 1> 소프트웨어 A~C의 기능유형별 기능 개수
(단위: 개)

소프트웨어	기능 유형	내부논리 파일	외부연계 파일	외부 입력	외부 출력	외부 조회
A		10	5	5	10	4
B		15	4	6	7	3
C		3	2	4	6	5

<표 2> 기능유형별 가중치

기능유형	내부논리 파일	외부연계 파일	외부 입력	외부 출력	외부 조회
가중치	7	5	4	5	3

<표 3> 소프트웨어 A~C의 보정계수, 미운 및 공수

소프트웨어	구분	보정계수				미운 (%)	공수
		규모 계수	언어 계수	품질 및 특성 계수	애플리케이션 유형 계수		
A		0.8	2.0	0.2	2.0	20	20
B		1.0	1.0	1.2	3.0	10	30
C		0.8	2.0	1.2	1.0	20	10

※ 공수는 1인의 개발자가 1개월 동안 일하는 노력의 양(man-month)을 의미함.

< 개발비 및 생산성지수 산정 방식 >

- 개발비 = 개발원가 + 개발원가 × 미운
- 개발원가 = 기준원가 × 보정계수
- 기준원가 = 기능점수 × 50만 원
- 보정계수 = 규모계수 × 언어계수 × 품질 및 특성 계수 × 애플리케이션 유형 계수
- 기능점수는 각 기능유형별 기능 개수에 해당 기능 유형별 가중치를 곱한 값의 합으로 계산됨.
- 생산성지수 = $\frac{\text{기능점수}}{\text{공수}}$

<보 기>

- ㄱ. 기능점수는 B가 가장 높고 C가 가장 낮다.
- ㄴ. 기준원가가 가장 낮은 소프트웨어와 개발비가 가장 적은 소프트웨어는 동일하다.
- ㄷ. 개발원가와 기준원가의 차이는 B가 C의 5배 이상이다.
- ㄹ. 기능점수가 가장 높은 소프트웨어가 생산성지수도 가장 크다.

- ① ㄱ, ㄴ ② ㄱ, ㄷ
- ③ ㄱ, ㄹ ④ ㄴ, ㄷ
- ⑤ ㄴ, ㄹ

아래는 공통 지문입니다. 공통지문은 별도 표기 합니다.

※ 다음 <표>는 A~J팀으로만 구성된 '갑'야구리그에 관한 자료이다. 다음 물음에 답하시오. [38.~39.]

<표 1> A~J팀의 8월 15일 기준 순위 및 기록

순위	팀	전체 경기 수	승 수	패 수	무승부 수	승률 (%)	승차	최근 연속 승패 기록	최근 10경기 기록
1	A	99	61	37	1	62.24	0.0	3패	4승 6패
2	B	91	55	34	2	61.80	1.5	1패	6승 4패
3	C	98	54	43	1	55.67	6.5	1패	4승 6패
4	D	100	49	51	0	49.00	()	1승	4승 6패
5	E	99	48	50	1	48.98	13.0	1패	8승 2패
6	F	97	46	51	0	47.42	14.5	1승	3승 7패
7	G	97	43	51	3	45.74	16.0	1승	6승 4패
8	H	96	43	52	1	45.26	16.5	3승	7승 3패
9	I	96	41	54	1	43.16	18.5	2승	4승 6패
10	J	95	38	55	2	40.86	20.5	2패	4승 6패

- ※ 1) 일자별 팀 순위 및 기록은 해당일 경기를 포함한 모든 경기 결과를 반영한 값이며, 팀 순위는 승률이 높은 순서로 정함.
- 2) 각 팀은 최근 10일 동안 매일 한 경기씩 참여하였고, 매 경기는 시작 당일예 종료됨.

3) 승률(%) = $\frac{\text{승수}}{\text{승수} + \text{패수}} \times 100$

4) 승차 =

$$\frac{(\text{1위 팀 승수} - \text{해당 팀 승수}) - (\text{1위 팀 패수} - \text{해당 팀 패수})}{2}$$

<표 2> A~J팀의 8월 16일 기준 최근 연속 승패 기록

팀	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
최근 연속 승패 기록	4패	1승	2패	2승	1승	2승	1패	4승	1패	3패

38. 위 <표>를 근거로 판단한 내용으로 옳지 않은 것은?

- ① 8월 15일 기준 D팀의 승차는 13.00이다.
- ② 8월 5일 기준 승차 대비 8월 15일 기준 승차가 가장 많이 증가한 팀은 F이다.
- ③ 8월 12일 경기에서 A팀이 승리하였다.
- ④ 8월 13일 기준 E팀과 I팀의 승차 합은 35.00이다.
- ⑤ 8월 15일 기준 최근 연속 승수가 가장 많은 팀과 최근 10경기 승률이 가장 높은 팀은 다르다.

39. 위 <표>에 대한 <보기>의 설명 중 옳은 것만을 모두 고르면? (38번 공통지문 문제)

<보 기>
 ㄱ. 8월 15일과 8월 16일 경기의 승패 결과가 동일한 팀은 5개이다.
 ㄴ. 8월 16일 기준 7위 팀은 H이다.
 ㄷ. 8월 16일 기준 승차가 음수인 팀이 있다.
 ㄹ. 8월 16일 기준 4위 팀 승차와 5위 팀 승차는 동일하다.

- ① ㄱ, ㄹ
- ② ㄴ, ㄷ
- ③ ㄴ, ㄹ
- ④ ㄱ, ㄴ, ㄷ
- ⑤ ㄴ, ㄷ, ㄹ

40. 다음 <표>는 2018~2020년 프랜차이즈 기업 A~E의 가맹점 현황에 관한 자료이다. 이에 대한 <보기>의 설명 중 옳은 것만을 모두 고르면?

<표 1> 2018 ~ 2020년 기업 A~E의 가맹점 신규개점 현황 (단위: 개, %)

기업	구분 연도	신규개점 수			신규개점률	
		2018	2019	2020	2019	2020
A		249	390	357	31.1	22.3
B		101	89	75	9.5	7.8
C		157	110	50	12.6	5.7
D		93	233	204	35.7	24.5
E		131	149	129	27.3	19.3

※ 해당 연도 신규개점률(%) =

$$\frac{\text{해당 연도 신규개점 수}}{\text{전년도 가맹점 수} + \text{해당 연도 신규개점 수}} \times 100$$

<표 2> 2018 ~ 2020년 기업 A~E의 가맹점 폐점 수 현황 (단위: 개)

기업	연도	2018	2019	2020
A		11	12	21
B		27	53	140
C		24	39	70
D		55	25	64
E		4	8	33

※ 해당 연도 가맹점 수 = 전년도 가맹점 수 + 해당 연도 신규개점 수 - 해당 연도 폐점 수

<보 기>
 ㄱ. 2018년 C의 가맹점 수는 800개 이상이다.
 ㄴ. 2019년에 비해 2020년 가맹점 수가 감소한 기업은 B와 C이다.
 ㄷ. 2020년 가맹점 수는 E가 가장 적고, A가 가장 많다.
 ㄹ. 2018년 폐점 수 대비 신규개점 수의 비율은 D가 가장 낮고, A가 가장 높다.

- ① ㄱ, ㄴ
- ② ㄱ, ㄷ
- ③ ㄴ, ㄷ
- ④ ㄴ, ㄹ
- ⑤ ㄷ, ㄹ

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
②	③	③	④	①	①	④	④	⑤	①
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
③	⑤	③	⑤	①	④	①	③	⑤	①
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
③	②	②	⑤	①	④	②	⑤	①	②
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
④	③	⑤	③	②	④	②	④	⑤	③