

- ① Search Time ② Instruction Time
- ③ Seek Time ④ Access Time

17. 물체에 비추어 반사된 빛을 전기 신호로 바꾸어 컴퓨터가 인식할 수 있는 디지털 신호로 바꾸는 장치는?

- ① 프린터 ② 스캐너
- ③ 모니터 ④ VGA

18. 주기억 장치와 CPU의 속도차가 크므로, 인스트럭션의 수행 속도를 CPU 속도에 맞추기 위한 완충 장치로써 사용하는 메모리는?

- ① RAM ② ROM
- ③ Cache ④ RDRAM

19. 현재 일반 사용자들이 많이 사용하는 프린터로 칼라 출력을 할 수 있는 장비로써, 노즐에서 잉크를 분사하는 방식으로 인쇄물을 출력하는 장비는?

- ① 레이저프린터 ② 잉크젯프린터
- ③ 핸드스캐너 ④ COM출력장치

20. 다음에 설명하는 컴퓨터 부품은?

- 플래터라는 원판이 여러 장 모여 있다.
 - 플래터의 중심에는 회전축인 스피들이 있고, 이 스피들을 돌리는 모터가 있다.
 - 전자적인 헤드가 데이터를 기록한다.
 - 질소가 내부에 짝 차 있어 헤드와 플래터가 붙는 것을 방지한다.

- ① CD-ROM 드라이브
- ② 하드디스크 드라이브
- ③ 플로피디스크 드라이브
- ④ CD-RW 드라이브

21. 동급 해상도임에도 불구하고 레이저 프린터에 비해 잉크젯 프린터 출력물이 덜 선명한 이유로 올바른 것은?

- ① 출력 속도가 느리기 때문이다.
- ② 레이저 프린터는 반드시 레이저 프린터 전용 용지를 사용해야 하기 때문이다.
- ③ 잉크 방울이 종이에 닿는 순간 번짐 현상이 일어나기 때문이다.
- ④ 잉크를 녹이는 온도가 약해서이다.

22. INTEL의 모바일용 CPU에 채택된 기술로서 배터리의 사용시간을 연장하는 기술은?

- ① 스피드 스텝 ② 3D나우
- ③ 넷버스트 아키텍처 ④ 파워나우

23. 다음 그래픽카드 중 기본적으로 3D 가속기능이 가장 낮은 모델은?

- ① Geforce GT400 ② Radeon R9 290X
- ③ Geforce GTX780 ④ Matrox G450

24. 자기(Magnetism)를 사용하여 저장하는 방식이 아닌 장치는?

- ① FDD ② Zip Drive
- ③ Blu-ray ④ HDD

25. CPU의 개입없이 기억 장치와 외부 장치간에 직접 자료 전달을 목적으로 하는 방법은?

- ① Interrupt ② DMA
- ③ Polling ④ Spooling

26. MIDI에 관한 설명 중 올바른 것은?

- ① 전자악기와 컴퓨터간의 데이터 전송을 위한 인터페이스이다.
- ② 기본적으로 4채널을 사용하여 각 악기의 상태나 컨트롤 등을 전송한다.
- ③ 별도의 인터페이스가 필요 없다.
- ④ General MIDI란 미디에서 사용하기 위한 소리를 담는 데이터를 말한다.

27. 하드디스크의 선택 요건으로, 중요도가 낮은 것은?

- ① 데이터 전송 속도(Average Transfer Speed)
- ② 회전 수(Spindle Motor RPM)
- ③ 저장 용량(Storage Capacity)
- ④ 플래터의 두께(Platter Thickness)

28. 다음에 설명하는 기능을 가진 장치는?

그래픽 카드와 CPU 사이에 직접 연결 통로를 제공하며 PCI 버스를 거치지 않고 고속으로 데이터를 보낼 수 있다.

- ① DMA ② Accelerated Graphic Port
- ③ Mpeg Card ④ PC-100

29. 디스플레이 장치 중 유리관 안쪽의 형광 물질에 음극선관에서 만들어진 전자총으로 빛을 주사하는 방식을 사용하는 것은?

- ① LCD 모니터 ② TFT 모니터
- ③ CRT 모니터 ④ STN 모니터

30. 네트워크를 구축하기 위한 하드웨어로 볼 수 없는 것은?

- ① LAN Card ② Router
- ③ UTP Cable ④ TCP/IP

3과목 : 디지털 논리회로

31. 다음 중 컴퓨터에서 사용되고 있는 문자 코드가 아닌 것은?

- ① ASCII ② BCD
- ③ EBCDIC ④ PARITY

32. ASCII 부호는 몇 비트로 구성되어 있는가?

- ① 6비트 ② 7비트
- ③ 8비트 ④ 9비트

33. A'B + A 와 같은 논리는?

- ① 1 ② B
- ③ A+B ④ B'

34. 전가산기의 올바른 구성은?

- ① 반가산기 2개와 AND 게이트 1개

- ② 반가산기 2개와 AND 게이트 2개
- ③ 반가산기 2개와 OR 게이트 1개
- ④ 반가산기 2개와 OR 게이트 2개

35. 인코더(Encoder)에 대한 설명으로 옳바른 것은?

- ① n개의 입력 신호를 2의 n승개의 출력 중 하나 선택
- ② 2의 n승개 이하의 입력 중 하나를 선택, n개의 비트 출력
- ③ 2의 n승개의 입력 신호 중 하나를 선택 출력
- ④ 하나의 입력 신호를 받아 2의 n승개의 출력 중 하나로 출력

4과목 : PC유지보수

36. BIOS에 HDD를 설정하려고 하지만 현재 이 컴퓨터는 HDD가 존재하지 않는다. 이럴 때 가장 효율적으로 작동 시키려면 다음 중 어디에 HDD를 연결하여야 하는가?

- ① Primary Master ② Primary Slave
- ③ Secondary Master ④ Secondary Slave

37. 부팅 과정에 만날 수 있는 에러메시지와 확인해야할 점검 사항이다. 잘못 연결된 것은?

- ① BIOS ROM Checksum Error - CPU의 계산 오류로 나올 수 있으므로 CPU가 제대로 장착되어 있는지 확인한다.
- ② Drive Not Ready Error - 새로 장착한 하드디스크의 영역 분할정보가 없는 경우 Fdisk를 실행한다.
- ③ Hard Disk Controller Failure - 하드디스크의 데이터 케이블이 메인보드에 제대로 연결되어 있는지 확인한다.
- ④ Keyboard Error or No Keyboard Present - 컴퓨터의 본체에 Keyboard가 제대로 연결되어 있는지 확인한다.

38. 플러그 앤 플레이(Plug &Play)의 기능이 아닌 것은?

- ① 하드디스크 자동 포맷
- ② 하드웨어 인터럽트 자동 설정
- ③ I/O 어드레스 자동 설정
- ④ 새로운 하드웨어 자동 설치

39. 하드디스크의 논리적인 Bad Sector를 제거하기 위한 방법으로 옳바른 것은?

- ① BIOS Setup에서 하드디스크의 Type 설정을 변경한다.
- ② 휴지통을 비운다.
- ③ Low Level Format을 실시한다.
- ④ 디스크 조각 모음을 실행한다.

40. 컴퓨터 시스템을 장시간 사용하지 않아 시스템 BIOS 데이터가 계속 초기화되는 경우 수리 방법은?

- ① RAM 교체 ② I/O 카드 교체
- ③ 메인보드 배터리 교체 ④ 비디오 카드 교체

41. 두 개 이상의 하드디스크에 있는 할당되지 않은 공간영역을 하나의 논리 볼륨으로 결합하여 사용하고 하나의 디스크 용량이 가득 차면 다음 디스크로 이어서 기록하여 낭비하는 부분이 없이 효율적으로 사용할 수 있는 것으로 옳바른 것은?

- ① 단순볼륨 ② 스패볼륨
- ③ 스트라이프볼륨 ④ 미러볼륨

42. 잉크젯프린터를 이용하여 인쇄하는 도중 줄이 심하게 가서 작은 글자가 거의 알아 볼 수 없을 때, 적당한 수리 방법은?

- ① 알코올 면봉에 바른 다음 노즐과 센서 부분을 닦아준다.
- ② 윤활유를 이용하여 프린터 헤드를 청소해 준다.
- ③ 프린터 연결 케이블을 교체한다.
- ④ 프린터 드라이버를 교체한다.

43. 케이스 전면의 스위치 표시 램프에 대한 설명으로 맞는 것은?

- ① LED는 디스크가 움직일 때 불이 들어온다.
- ② LED는 방향을 반대로 연결해도 문제가 없다.
- ③ LED스위치는 극성이 없으므로 위치만 맞으면 된다.
- ④ LED에 항상 불이 안들어오면 컴퓨터에 이상이 생긴 것이다.

44. 컴퓨터를 부팅하자마자 'Press [F1] to continue'라는 메시지가 모니터에 나타난다. 그 원인으로 옳바른 것은?

- ① 키보드 혹은 마우스 연결 불량
- ② CMOS의 그래픽 카드 설정 오류
- ③ ROM BIOS 고장
- ④ 캐시 메모리 불량

45. 사용 중인 장비의 전원을 끄지 않은 상태에서 하드디스크나 심지어 전원을 교체해도 시스템에서 바로 인식하는 기술로 PnP의 발전된 형태라 할 수 있는 것은?

- ① Hot Swap ② SCSI
- ③ PCI ④ ACI

46. 레지스트리 편집기를 사용하기 위한 명령어는?

- ① regedit ② register
- ③ regset ④ regconfig

47. 하드웨어에 속하는 장치로 잘못된 것은?

- ① 드라이버 ② 주기억장치
- ③ 사운드카드 ④ 하드디스크

48. 3D 게임을 즐기기 위해 시스템을 업그레이드할 경우, 고려하지 않아도 되는 부품은?

- ① CPU ② 메모리
- ③ ODD ④ 그래픽 카드

49. BIOS Setup의 USER PASSWORD 메뉴에서 설정한 패스워드를 관리자가 잊어버렸을 때 취할 수 있는 조치는?

- ① BIOS를 교체한다.
- ② 메인보드를 교체한다.
- ③ 모든 전원을 차단 한 뒤 메인보드의 건전지를 잠시 제거한 후 결속한다.
- ④ Keyboard의 ESC Key를 클릭한다.

50. BIOS에 대한 설명 중 잘못된 것은?

- ① 펌웨어(Firmware)의 일종이다.
- ② ROM에 저장되어있다.
- ③ 하드웨어에 대한 원시구동 드라이버가 들어있다.
- ④ 업그레이드가 불가능하다.

5과목 : PC네트워크

51. Windows에서 하나의 NIC에 여러 가지 프로토콜을 사용할 수 있게 하는 것은?

- ① 라우팅 서비스 ② 공유 액세스
- ③ 바인딩 ④ 멀티 프로토콜

52. 인터넷(www)의 표준 프로토콜로 올바른 것은?

- ① Apple Talk ② NetBEUI
- ③ TCP/IP ④ RIP

53. OSI 7 계층의 구조를 순서대로 나열한 것은?

- ① 네트워크→ 데이터 링크→ 물리→ 세션→ 표현 → 응용 → 전송
- ② 응용→ 표현→ 세션→ 물리→ 데이터 링크→ 전송→ 네트워크
- ③ 세션→ 표현→ 물리→ 응용→ 전송→ 데이터 링크→ 네트워크
- ④ 물리→ 데이터 링크→ 네트워크→ 전송 → 세션→ 표현 → 응용

54. 전자우편의 송수신을 위해 메일 서버 간에 사용되는 통신 규약의 명칭으로 올바른 것은?

- ① TCP/IP ② SMTP
- ③ PPP ④ SNMP

55. 불특정 다수의 웹 사용자를 대상으로 글을 게시할 수 있으며, 또 다른 사용자의 글을 자유롭게 조회할 수 있는 시스템은?

- ① BBS ② FTP
- ③ DNS ④ E-Mail

56. 경로설정(Routing) 기능을 담당하는 계층은?

- ① 물리 계층(Physical Layer)
- ② 세션 계층(Session Layer)
- ③ 망 계층(Network Layer)
- ④ 전달 계층(Transport Layer)

57. 다음에서 설명하는 프로토콜은?

- IP 네트워크상에서 IP 주소를 물리적 네트워크 주소로 대응시키기 위해 사용되는 프로토콜이다.
 - 여기서 물리적 네트워크 주소라 함은 이더넷 또는 토큰링의 48 Bits 네트워크 카드 주소를 의미한다.

- ① TCP/IP ② SNMP
- ③ ARP ④ ICMP

58. 응용 계층에서 성격이 서로 다른 네트워크를 상호 변환하여 정보를 주고받기 위해 사용되는 장치는?

- ① Repeater ② Bridge
- ③ Gateway ④ Hub

59. 표준 네트워크 구조를 위한 개방형 시스템 간의 상호 접속 규정을 정의한 통신 규약으로, 현재 다른 모든 통신 규약의 지침이 되고 있는 것은?

- ① TCP/IP ② IPX/SPX

③ OSI 7 Layer

④ RNC

60. 정보기기 사이에서 정보 교환이 필요한 경우, 이를 원활하게 하기 위하여 정한 여러 가지 통신규칙과 방법에 대한 약속을 뜻하는 것은?

- ① 드라이버 ② 프로토콜
- ③ 브라우저 ④ 텔넷

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
③	④	①	④	④	④	④	③	④	③
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
①	③	③	①	②	②	②	③	②	②
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
③	①	④	③	②	①	④	②	③	④
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
④	②	③	③	②	①	①	①	③	③
41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
②	①	③	①	①	①	①	③	③	④
51	52	53	54	55	56	57	58	59	60
③	③	④	②	①	③	③	③	③	②