



16. 다음 중 디지털 카메라가 사용하지 않는 인터페이스는?  
 ① IEEE 1394                      ② IrDA  
 ③ USB                                ④ IDE
17. 이론적으로 가장 빠른 속도를 내는 방식은?  
 ① Serial                              ② USB 3.0  
 ③ Parallel                            ④ USB 1.0
18. 가장 속도가 빠른 하드디스크 인터페이스는?  
 ① ATA-33                            ② ATA-100  
 ③ PATA3                             ④ SATA2
19. CPU 클럭을 계산하는 방법으로 올바른 것은?  
 ① 시스템 클럭 + 배율              ② 시스템 클럭 \* 배율  
 ③ 시스템 클럭 / 배율              ④ 시스템 클럭 = 배율
20. 서로 다른 디스크를 마치 하나의 디스크인 것처럼 인식을 하도록 하는 기능을 표현하는 용어는?  
 ① FAT32                              ② RAID  
 ③ NTFS                                ④ READ
21. 주기억 장치와 CPU의 속도차가 크므로, 인스트럭션의 수행 속도를 CPU 속도에 맞추기 위한 완충 장치로 사용하는 메모리는?  
 ① RAM                                ② ROM  
 ③ Cache                              ④ RDRAM
22. 하드디스크를 선택할 때 반드시 살펴보아야 할 것들이 있다. 가장 중요도가 낮은 것은?  
 ① 데이터 전송 속도(Average Transfer Speed)  
 ② 회전 수(Spindle Motor RPM)  
 ③ 저장 용량(Storage Capacity)  
 ④ 플래터의 두께(Platter Thickness)
23. 사용자가 프로그램 할 수 없는 ROM은?  
 ① EPROM                            ② PROM  
 ③ EEPROM                          ④ Mask ROM
24. 손가락의 압력을 감지하는 방법을 사용하여 움직임을 감지하는 지시 장치는?  
 ① 트랙볼                              ② 휠 마우스  
 ③ 터치패드                          ④ 펜 마우스
25. 분산 처리 환경과 가장 밀접한 관계를 가지는 것은?  
 ① 클라이언트/서버                  ② 중앙 처리 장치  
 ③ 가상 현실                          ④ WYSWYG
26. 레이저 프린터에 대한 일반적인 설명과 가장 거리가 먼 것은?  
 ① 충격식 프린터이다.  
 ② 레이저빔을 감광 드럼에 비춰 문자나 그림을 인화한 후 토너에 묻혀 인쇄하는 방식이다.  
 ③ 고품위의 출력물을 얻을 수 있다.  
 ④ 레이저 프린터는 다른 프린터에 비해 일반적으로 출력 속도가 빠르다.

27. CPU에 마크되어 있는 클럭보다 높게 설정하여 사용하는 것을 의미하는 것은?  
 ① 가상메모리                      ② 파이프라인  
 ③ 슈퍼스칼라                      ④ 오버클러킹
28. 입력장치 중에서 직접 입력방식이 아닌 장치는?  
 ① 키보드                              ② OMR  
 ③ 마우스                              ④ 디지털타이저
29. PS/2 커넥터에 대한 설명으로 잘못된 것은?  
 ① 5핀으로 구성되어 있다.  
 ② +5V의 전원이 공급된다.  
 ③ PS/2는 마우스나 키보드를 PC에 접속하기 위해 IBM이 개발한 포트이다.  
 ④ 마우스와 키보드가 사용된다.
30. 모든 컴퓨터는 네트워크 상에서 자신을 구분하기 위한 유일한 주소를 가지고 있다. 네트워크 인터페이스 카드 제조사에 부여된 48bit 물리적 주소는?  
 ① TCP 주소                          ② IP 주소  
 ③ MAC 주소                          ④ LAN 주소

**3과목 : 디지털 논리회로**

31. 비트로 구성되는 EBCDIC 코드가 표현할 수 있는 최대 문자 수는?  
 ① 64                                    ② 128  
 ③ 256                                  ④ 512
32. 전형적인 NPN형의 실리콘 트랜지스터가 활성영역에 있을 때의 전류관계식은? (단, Ib=베이스전류, Ic=콜렉터 전류, Hfe=전류이득)  
 ① Ib=Ic=0                            ② Ic=Hfelb  
 ③ Ib>=Ics/Hfe                      ④ Ib=Ic<=0
33. 다음 중 제어장치를 구성하지 않은 것은?  
 ① 명령 레지스터                    ② 프로그램 계수기  
 ③ 프로그램 카운터                  ④ 부호기
34. 병렬 2진 가산기를 감산기로 사용할 때 필요한 회로는?  
 ① 보수회로                            ② 캐리(carry) 연산회로  
 ③ 시프터(shifter)                    ④ 다수결 회로
35. 2진수 (11011)<sub>2</sub>을 10진수로 변환한 값은?  
 ① 16                                    ② 27  
 ③ 39                                    ④ 54

**4과목 : PC유지보수**

36. 두 개 이상의 하드디스크에 있는 할당되지 않은 공간영역을 하나의 논리 볼륨으로 결합하여 사용하고, 하나의 디스크 용량이 가득 차면 다음 디스크로 이어서 기록하여 낭비하는 부분을 줄여서 사용할 수 있는 것은?  
 ① 단순볼륨                            ② 스펠볼륨  
 ③ 스트라이프볼륨                    ④ 미러볼륨



- ③ BIOS 업그레이드 후에는 반드시 Format 하여 Windows를 재설치 해야 한다.
  - ④ 최신 버전의 BIOS는 ROM이나 BIN 파일로 제공되는 경우가 많다.
49. Boot.ini 옵션 중 안전모드로 부팅하는 옵션값은?
- ① /BOOTLOG                    ② /SAFEBOOT
  - ③ /BASEVIDEO                 ④ /NOGUIBOOT
50. Windows 최적화에 대한 설명으로 잘못된 것은?
- ① 불필요한 시작프로그램을 정리하면 부팅시간이 빨라진다.
  - ② 가상 메모리를 최적의 설정 값으로 설정하면 성능이 향상된다.
  - ③ 하드디스크의 캐시를 증가시키면 시스템의 속도를 향상시킬 수 있다.
  - ④ 시스템 가동 시 플로피 디스크 드라이브 검색을 생략하면 부팅속도가 느려진다.

**5과목 : PC네트워크**

51. 서비스와 Well-Known Port(잘 알려진 포트)의 연결이 올바른 것은?
- ① POP3 - TCP 21            ② FTP - TCP 25
  - ③ HTTP - TCP 80            ④ DNS - TCP 110
52. TCP/IP 계층 중에서 응용계층에 해당하며 원격장치의 설정 및 네트워크 사용을 감시하는데 사용하는 프로토콜은?
- ① Telnet                      ② FTP
  - ③ SNMP                      ④ IPX
53. S-HTTP와 SSL에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?
- ① 네트워크 구조상 SSL은 S-HTTP보다 위에 위치하고 있다.
  - ② SSL에서는 전자서명과 키 교환을 위해 RSA 방식을 이용한다.
  - ③ SSL은 보안기능을 강화하기 위하여 Server 인증, Message의 신뢰성, 무결성을 지원하고 있다.
  - ④ SSL은 주고받는 메시지를 암호화하고 그것을 해독하는 기능을 한다.
54. IP 주소 체계에 있어서 원래 호스트 번호이었던 비트들이 어떻게 서브넷 번호와 호스트 번호로 나뉘었는가를 알 수 있게 해주는 방법이 서브넷 마스크(subnet mask)이다. 서브넷 마스크가 255.255.252.0으로 설정한 경우 각 네트워크마다 설치할 수 있는 최대 호스트의 수는?
- ① 254                         ② 510
  - ③ 1022                      ④ 2046
55. 프로토콜의 부하가 적어 분산처리에서 많이 사용되는 인터넷 프로토콜은?
- ① UDP                        ② HDLC
  - ③ Packet                    ④ Frame
56. 도시를 대상으로 약 50Km정도의 영역을 담당하는 통신망은?
- ① VAN(Value Added Network)
  - ② MAN(Metropolitan Area Network)

- ③ LAN(Local Area Network)
  - ④ WAN(Wide Area Network)
57. 컴퓨터에 할당된 IP 주소를 이용하여, 해당 컴퓨터가 속한 네트워크 식별자를 알아내기 위해 사용하며, 또한 클래스 기반의 방법보다 더 많은 식별자를 이용할 수 있도록 하기 위해 사용하는 것은?
- ① 게이트웨이                ② 서브넷 마스크
  - ③ DNS 서버                 ④ WINS 서버
58. IP 주소의 부족에 대한 대안으로 내놓은 IPv6 프로토콜의 길이는?
- ① 32비트                      ② 64비트
  - ③ 128비트                  ④ 256비트
59. 인터넷(WWW)의 표준 프로토콜로 올바른 것은?
- ① Apple Talk                ② NetBEUI
  - ③ TCP/IP                    ④ RIP
60. 케이블 모뎀 네트워크에서 ISP가 매설한 광케이블을 가정에서 쓰는 동축케이블과 연결해 주기 위해 옥외에 설치하는 장비는?
- ① UTP Cable
  - ② ONU(Optical Network Unit)
  - ③ ADSL
  - ④ DSLAM(DSL Access Multiplexer)

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
①	②	④	③	①	④	④	①	④	③
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
①	①	③	②	④	④	②	④	②	②
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
③	④	④	③	①	①	④	②	①	③
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
③	②	③	①	②	②	③	①	③	④
41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
③	③	③	④	③	②	③	③	②	④
51	52	53	54	55	56	57	58	59	60
③	③	①	③	①	②	②	③	③	②