2015년10월25일년 네트워크관리사 2급 필기시험 기출문제 답안

【1과목 : 17문제】 TCP/IP	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
	②	①	②	①	④	④	③	③	③	①
	11	12	13	14	15	16	17			
	④	④	③	①	④	①	②			

【2과목 : 10문제】 네트워크 일반	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27
	②	③	④	①	②	④	②	②	③	④

【3과목 : 18문제】 NOS	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37
	④	③	④	③	①	①	④	①	④	①
	38	39	40	41	42	43	44	45		
	③	①	②	④	④	④	④	②		

【4과목 : 5문제】 네트워크 운용기기	46	47	48	49	50
	①	①	④	③	①

전자문제집 CBT 홈페이지 : https://www.cbtestpro.kr

최신 수정 자료와 해설(오타・오답・규정변경)은 cbtestpro.kr 웹 및 앱에서 확인하세요.

기출문제의 저작권은 출제기관에 있습니다. cbtestpro.kr 및 관련 앱에서는 편집 및 재구성 작업만 하였음을 밝힙니다.

CBT기출문제

전자문제집 CBT

빠르고 효과적으로 배워 시험 합격을 노려라!

Download on the App Store

GET IT ON Google Play

【1과목】 TCP/IP (17문제)

1. C Class의 IP Address에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?

① Network ID는 '192.0.0 ~ 223.255.255'이고, Host ID는 '1 ~ 254'이다.

❷ IP Address가 203.240.155.32 인 경우, Network ID는 203.240, Host ID는 155.32가 된다.

③ 통신망의 관리자는 Host ID '0', '255'를 제외하고, 254개의 호스트를 구성할 수 있다.

④ Host ID가 255일 때는 메시지가 네트워크 전체로 브로드 캐스트 된다.

2. ‘xxx.yyy.zzz’ 서버에 접속하기 위해 'telnet xxx.yyy.zzz:5555'라고 명령을 입력했다. 여기서 '5555'의 의미는?

❶ 포트 번호

② 사용자 번호

③ 이더넷 주소

④ IP Address

3. DNS에서 사용될 때 TTL(Time to Live)의 설명으로 올바른 것은?

① 데이터가 DNS서버 존으로부터 나오기 전에 현재 남은 시간이다.

❷ 데이터가 DNS서버 캐시로부터 나오기 전에 현재 남은 시간이다.

③ 패킷이 DNS서버 존으로부터 나오기 전에 현재 남은 시간이다.

④ 패킷이 DNS서버 네임서버 레코드로부터 나오기 전에 현재 남은 시간이다.

4. 패킷 전송의 최적 경로를 위해 다른 라우터들로부터 정보를 수집하는데, 최대 홉이 15를 넘지 못하는 프로토콜은?

❶ RIP

② OSPF

③ IGP

④ EGP

5. '255.255.255.224'인 서브넷에 최대 할당 가능한 호스트 수는?

① 4개

② 8개

③ 16개

❹ 32개

6. TCP(Transmission Control Protocol)에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?

① 네트워크에서 송신측과 수신측간에 신뢰성 있는 전송을 확인한다.

② 연결지향(Connection Oriented)이다.

③ 송신측은 데이터를 패킷으로 나누어 일련번호, 수신측 주소, 에러검출코드를 추가한다.

❹ 수신측은 수신된 데이터의 에러를 검사하여 에러가 있으면 스스로 수정한다.

7. UDP 패킷의 헤더에 속하지 않는 것은?

① Source Port

② Destination Port

❸ Window

④ Checksum

8. SNMP에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?

① 사용자가 네트워크 문제점을 발견하기 전에 시스템 관리 프로그램이 문제점을 발견할 수 있다.

② 데이터 전송은 UDP를 사용한다.

❸ IP에서의 오류 제어를 위하여 사용되며, 시작지 호스트의 라우팅 실패를 보고한다.

④ 네트워크 장비로부터 데이터를 수집하여 네트워크 관리를 지원하고 성능을 향상시킨다.

9. DNS(Domain Name System)에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?

① DNS는 IP Address 체계를 따른다.

② DNS는 인터넷 표준 이름을 IP 주소로 맵핑시킨다.

❸ DNS는 정적인 구조를 가지므로 네트워크상의 호스트 변화에 즉각 대응한다.

④ 동적 DNS는 호스트가 추가되거나, 삭제될 때 DNS 데이터베이스를 자동으로 갱신한다.

10. 프로토콜의 기본적인 기능 중, 송신기에서 발생된 정보의 정확한 전송을 위해 사용자 정보의 앞, 뒤 부분에 헤더와 트레일러를 부가하는 과정은?

❶ 캡슐화(Encapsulation)
② 동기화(Synchronization)
③ 다중화(Multiplexing)
④ 주소지정(Addressing)

11. IPv6 주소 체계의 종류로 옳지 않은 것은?

① Unicast 주소
② Anycast 주소
③ Multicast 주소
❹ Broadcast 주소

12. Telnet에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?

① Telnet은 네트워크 가상 단말(NVT)의 표준 단말 타입을 정의한다.
② 원격에 있는 호스트에 접속할 수 있도록 해주는 프로토콜이다.
③ 명령형식은 Telnet '도메인 이름'(또는 IP Address)이다.
❹ 로컬 네트워크에서만 적용된 프로토콜이다.

13. 멀티캐스트 라우터에서 멀티캐스트 그룹을 유지할 수 있도록 메시지를 관리하는 프로토콜은?

① ARP
② ICMP
❸ IGMP
④ FTP

14. TCP/IP 프로토콜 중에서 IP 계층의 한 부분으로 에러 메시지와 같은 상태 정보를 알려주는 프로토콜은?

❶ ICMP(Internet Control Message Protocol)
② ARP(Address Resolution Protocol)
③ RARP(Reverse Address Resolution Protocol)
④ UDP(User Datagram Protocol)

15. RARP에 대한 설명 중 옳지 않은 것은?

① RFC 951에 기술된 BOOTP에 의해 대체되고 있다.
② RFC 903에 명시되어 있다.
③ 하드웨어 주소를 IP Address로 변환하기 위해서 사용한다.
❹ ARP와 동일한 패킷형식을 사용하기 때문에 오퍼레이션도 같은 코드를 사용한다.

16. IP 프로토콜의 헤더 체크섬(Checksum)에 대한 설명 중 올바른 것은?(오류 신고가 접수된 문제입니다. 반드시 정답과 해설을 확인하시기 바랍니다.)

❶ 체크섬 필드를 '0'으로 하여 계산한다.
② 네트워크에서 존재하는 시간을 나타낸다.
③ 데이터 그램의 총 길이를 나타낸다.
④ IP 헤더에 대해서만 포함되며 데이터 필드를 포함한다.

17. IP에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?

① 32bit 주소 체계를 갖는 IPv4의 주소 부족으로 IPv6가 등장했다.
❷ IPv4에서는 Flow Labeling 기능과 인증, 프라이버시를 제공한다.
③ IPv6에서는 Next Header가 있어서 확장된 헤더를 가리키도록 하고 있다.
④ IPv6에서는 근원지와 목적지 주소할당을 위해 128bit를 가진다.

【2과목】 네트워크 일반 (10문제)

18. OSI 7 Layer 중 세션계층의 역할로 옳지 않은 것은?

① 대화 제어
❷ 에러 제어
③ 연결 설정 종료
④ 동기화

19. 시분할 다중화(TDM) 방법에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?

① 디지털 전송에 쓰인다.
② 동기식 방법과 비동기식 방법이 있다.
❸ 주파수 편이 변복조(FSK)의 역할을 수행한다.
④ T1 다중화는 시분할 다중화 방법이다.

20. 성형 토폴로지의 특징으로 옳지 않은 것은?

① 중앙 제어 노드가 통신상의 모든 제어를 관리한다.

② 설치가 용이하나 비용이 많이 든다.

③ 중앙 제어노드 작동불능 시 전체 네트워크가 정지한다.

❹ 모든 장치를 직접 쌍으로 연결할 수 있다.

21. 데이터 전송 제어 절차로 올바른 것은?

❶ 회선 연결 --> 링크 설정 --> 데이터 전송 --> 링크 해제 --> 회선 해제

② 회선 연결 --> 링크 설정 --> 데이터 전송 --> 회선 해제 --> 링크 해제

③ 링크 설정 --> 회선 연결 --> 데이터 전송 --> 링크 해제 --> 회선 해제

④ 링크 설정 --> 회선 연결 --> 데이터 전송 --> 회선 해제 --> 링크 해제

22. MAC방식으로 라운드 로빈기법을 사용하는 방식은?

① CSMA/CD

❷ Token Ring

③ CSMA

④ DQDB

23. 펄스 부호 변조(PCM)의 3단계 과정을 순서대로 올바르게 나열한 것은?

① 부호화 → 양자화 → 표본화

② 양자화 → 표본화 → 부호화

③ 부호화 → 표본화 → 양자화

❹ 표본화 → 양자화 → 부호화

24. 전송 장애 중 원래 신호가 다른 형태로 일그러지는 현상은?

① 감쇠

❷ 지연 왜곡

③ 잡음

④ 누화

25. 메시지 교환망과 비교했을 때, 회선 교환망에 대한 설명 중 옳지 않은 것은?

① 연결이 설정되면 데이터의 지연이 적다.

❷ 소용량 데이터 전송에 적합하다.

③ 대화식/실시간 통신이 가능하다.

④ 초기의 연결설정이 복잡하다.

26. 데이터 흐름 제어(Flow Control)와 관련 없는 것은?

① Stop and Wait

② XON/OFF

❸ Loop/Echo

④ Sliding Window

27. OSI 7 Layer를 하위 계층에서 상위 계층으로 순서대로 바르게 나열한 것은?

① 물리 → 데이터 링크 → 전송 → 네트워크 → 세션 → 표현 → 응용

② 데이터 링크 → 물리 → 전송 → 네트워크 → 세션 → 응용 → 표현

③ 전송 → 데이터 링크 → 네트워크 → 물리 → 세션 → 표현 → 응용

❹ 물리 → 데이터 링크 → 네트워크 → 전송 → 세션 → 표현 → 응용

【3과목】 NOS（18문제）

28. Linux 디렉터리 구성에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?

① /tmp - 임시파일이 저장되는 디렉터리

② /boot - 시스템이 부팅 될 때 부팅 가능한 커널 이미지 파일을 담고 있는 디렉터리

③ /var - 시스템의 로그 파일과 메일이 저장되는 위치

❹ /usr - 사용자 계정이 위치하는 파티션 위치

29. Linux 시스템에서 사용자가 내린 명령어를 Kernel에 전달해주는 역할을 하는 것은?

① System Program

② Loader

❸ Shell

④ Directory

Download on the App Store 전자문제집 CBT(App Store) :[다운로드]
GET IT ON Google Play 전자문제집 CBT(Google Play) :[다운로드]

30. Linux 설치 시 Swap 영역에 대한 설명 중 옳지 않은 것은?

① RAM의 부족한 용량을 보충하기 위해 하드디스크의 일정 부분을 지정하여 RAM처럼 사용한다.

② 일반적으로 실제 메모리의 두 배 정도면 적당하다.

③ 시스템을 모니터링 한 결과 Swap이 많이 일어나면 메모리를 증설해야 한다.

❹ 한번 설정한 Swap은 추가가 불가능하므로 신중을 기해 크기를 결정해야 한다.

31. Linux의 퍼미션(Permission)에 대한 설명 중 옳지 않은 것은?

① 파일의 그룹 소유권을 변경하기 위한 명령은 'chgrp'이다.

② 파일의 접근모드를 변경하기 위한 명령은 'chmod'이다.

❸ 모든 사용자에게 모든 권한을 부여하려면 권한을 '666'으로 변경한다.

④ 파일의 소유권을 변경하기 위한 명령은 'chown'이다.

32. Linux 시스템에서 'ping' 이라는 파일을 표준 입력으로 받아서 만들어라"에 대한 명령어 형식으로 올바른 것은?

❶ cat > ping

② cat ping

③ cat - ping

④ cat < ping

33. Linux에서 사용되는 'free' 명령어에 대한 설명 중 올바른 것은?

❶ 사용 중인 메모리, 사용 가능한 메모리 용량을 알 수 있다.

② 패스워드 없이 사용하는 유저를 알 수 있다.

③ 디렉터리의 사용량을 알 수 있다.

④ 사용 가능한 파일 시스템의 양을 알 수 있다.

34. Linux DNS의 SOA(Start Of Authority) 레코드에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?

① Zone 파일은 항상 SOA로 시작한다.

② 해당 Zone에 대한 네임서버를 유지하기 위한 기본적인 자료가 저장된다.

③ Refresh는 주 서버와 보조 서버의 동기 주기를 설정한다.

❹ TTL 값이 길면 DNS의 부하가 늘어난다.

35. Linux와 다른 이기종의 파일 시스템이나 프린터를 공유하기 위해 설치하는 서버 및 클라이언트 프로그램은?

❶ 삼바(SAMBA)

② 아파치(Apache)

③ 샌드메일(Sendmail)

④ 바인드(BIND)

36. Windows 2008 R2 Server를 원격으로 관리하고자 한다. 데이터를 암호화하여 전송할 수 있는 원격관리 서버는?

① Telnet 서버

② WINS 서버

③ Exchange 서버

❹ SSH 서버

37. Windows 2008 R2 Server의 DNS서버 설정에서 호스트이름을 IP주소로 해석해 주는 것은?

❶ 정방향 조회

② 역방향 조회

③ 조건부 전달

④ 보조 영역

38. Windows 2008 R2 Server의 백업에 관한 설명으로 옳지 않은 것은?

① 완전 서버 백업(bare-metal backup)이 가능하다.

② 다른 하드웨어에 서버를 복구 할 수 있다.

❸ 자기 테이프 백업을 지원한다.

④ 네트워크 공유나 로컬하드드라이브의 백업을 지원한다.

39. Windows 2008 R2 Server와 UNIX 운영체제 사이의 사용자 파일 전송을 지원하여 Windows와 UNIX가 혼용된 엔터프라이즈 환경에서 파일 공유를 제공하는 서비스는?

❶ NFS

② DNS

③ NTFS

④ DHCP

40. Windows 2008 R2 Sever에서 지원하는 Hyper-V에 대한 설명으로 옳지 않는 것은?

① 하드웨어 사용율을 높여준다

❷ 서버 가용성이 줄어든다

③ 유지비용을 줄일 수 있다.

④ 개발 및 테스트 효율성을 향상시킨다.

41. Windows 2008 R2 Server의 보안 이벤트 감사에 관한 설명으로 옳지 않은 것은?

① 권한 사용 이벤트는 사용자 권한이 작업을 수행하는데 사용될 때 감사한다.

② 프로세스 추적은 응용프로그램이 추적되고 있는 동작을 할 때 감사한다.

③ 시스템 이벤트는 컴퓨터가 재시작되거나 보안에 영향을 주는 기타 이벤트가 발생할 때 감사한다.

❹ 디렉토리 서비스 이벤트는 디렉토리 서비스 이벤트의 사용여부 경우만 감사한다.

42. Windows 2008 R2 Server의 보안템플릿에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?

① 보안 관련한 설정들을 미리 정의해 놓은 템플릿이다.

② 모든 그룹 정책에서 '가져오기' 하여 적용할 수 있다.

③ 보안템플릿은 그룹정책의 컴퓨터구성에만 적용되고 사용자 구성에는 적용되지 않는다.

❹ 무선네트워크, 공개 키, 소프트웨어 제한, 그리고 IP 보안에 적용되는 정책과 같이 몇몇 보안 설정들도 보안템플릿에 포함된다.

43. Windows 2008 R2 Sever에서 'netstat' 명령으로 표시되지 않는 IPv4 통계정보는?

① IP

② TCP

③ UDP

❹ NNTP

44. Windows 2008 R2 Server에서 사용되는 기본 공유와 설명으로 옳지 않은 것은?

① ADMIN$: 시스템을 원격 관리하는 동안 사용되는 공유이다..

② IPC$: 원격 관리를 수행하거나, 공유 리소스를 확인할 때 프로그램에 의해 사용된다.

③ SYSVOL : Active Directory의 개체와 데이터를 저장하는데 사용된다.

❹ PUBLIC : 팩스를 보낼 때 팩스 클라이언트에 의해 사용된다.

45. Windows 2008 R2 Server의 Active Directory 서비스 중에서 디렉터리 데이터를 저장하고, 사용자 로그온 프로세스, 인증 및 디렉터리 검색을 포함하여 사용자와 도메인 간의 통신을 관리하는 서비스는?

① AD 인증서 서비스

❷ AD 도메인서비스

③ AD Federation서비스

④ AD Rights Management 서비스

【4과목】 네트워크 운용기기 (5문제)

46. RAID에 대한 설명으로 올바른 것은?

❶ RAID는 여러 개의 디스크로 구성된 디스크 배열을 의미한다.

② RAID는 레벨 0 ~ 4 까지 모두 5개의 규약이 있다.

③ '레벨 0'은 미러 모드라고 하는데 하나의 데이터를 여러 드라이브에 나누어 저장하는 기술이다.

④ 레벨의 의미는 데이터 입출력 속도가 빨라지는 단계에 따라 구분한다.

47. Hub가 사용하는 OSI 계층은?

❶ 물리 계층

② 세션 계층

③ 트랜스포트 계층

④ 애플리케이션 계층

48. 대역폭이 가장 커서 다양한 서비스가 가능한 전송 매체는?

① 동축 케이블

② Open Wire

③ Wire Pair

❹ 광섬유

49. 네트워크 장비인 라우터에 대한 설명 중 옳지 않은 것은?

① TCP/IP의 트래픽 경로제어를 한다.

② 네트워크를 분리하는데 사용할 수 있다.

❸ 트래픽상의 모든 신호의 재생과 유효거리를 확장한다.

④ OSI 7 Layer에서 네트워크 계층의 서비스를 한다.

50. Star Topology에서 동시에 두 개 이상의 Connection을 할 수 있는 장치로, 연결된 각 포트마다 전용 대역폭 할당이 가능하여, 연결된 장치의 수에 따라 주고받는 데이터의 속도가 낮아지지 않고, 속도를 보장할 수 있는 것은?

❶ Switching Hub

② Repeater

③ Dummy Hub

④ Bridge