2014년01월26일년 네트워크관리사 2급 필기시험 기출문제 답안

【1과목 : 17문제】 TCP/IP	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
	①	②	③	②	②	②	③	③	②	③
	11	12	13	14	15	16	17			
	④	②	③	④	③	④	①			

【2과목 : 10문제】 네트워크 일반	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27
	③	①	③	③	④	③	④	②	②	②

【3과목 : 18문제】 NOS	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37
	①	①	②	③	①	①	④	④	④	④
	38	39	40	41	42	43	44	45		
	③	④	③	②	④	③	④	③		

【4과목 : 5문제】 네트워크 운용기기	46	47	48	49	50
	④	③	②	④	①

전자문제집 CBT 홈페이지 : https://www.cbtestpro.kr

최신 수정 자료와 해설(오타・오답・규정변경)은 cbtestpro.kr 웹 및 앱에서 확인하세요.

기출문제의 저작권은 출제기관에 있습니다. cbtestpro.kr 및 관련 앱에서는 편집 및 재구성 작업만 하였음을 밝힙니다.

CBT기출문제

전자문제집 CBT

빠르고 효과적으로 배워 시험 합격을 노려라!

Download on the App Store

GET IT ON Google Play

【1과목】 TCP/IP (17문제)

1. 인터넷에서 멀티캐스트를 위하여 사용되는 프로토콜은?

① IGMP
② ICMP
③ SMTP
④ DNS

2. 라우팅 프로토콜 중 네트워크 거리를 계산할 때 홉(Hop)의 총 계만을 사용하는 것은?

① SNMP
② RIP
③ SMB
④ OSPF

3. 다음은 각각의 HOST에 입력한 IP Address를 보여준다. 잘못 입력된 IP Address는?

① 210.182.73.37
② 211.75.217.13
③ 127.0.256.1
④ 203.234.12.1

4. 네트워크에서 호스트나 라우터, 다른 컴퓨터나 장치들을 감시하고 관리하기 위한 목적으로 사용되는 응용 계층 표준 프로토콜은?

① SLIP-PPP(Serial Line Internet Protocol, Point to Point Protocol)
② SNMP(Simple Network Management Protocol)
③ SMTP(Simple Mail Transfer Protocol)
④ SDP(Session Description Protocol)

5. C Class의 네트워크 주소가 '192.168.10.0' 이고, 서브넷 마스크가 '255.255.255.240' 일 때, 최대 사용 가능한 호스트 수는? (단, 네트워크 주소와 브로드캐스트 호스트는 제외한다.)

① 10개
② 14개
③ 26개
④ 32개

6. SMTP에 대한 설명 중 올바른 것은?

① 인터넷을 통해 파일을 송/수신하기 위한 프로토콜
② 인터넷 전자 우편을 위한 프로토콜
③ 하이퍼 텍스트 문서를 전송하기 위한 프로토콜
④ 원격 접속을 하기 위한 프로토콜

7. TCP/IP 계층 모델 중 트랜스포트 계층에서 제공하는 프로토콜은?

① SNMP
② Telnet
③ UDP
④ FTP

8. Rsh, Rlogin, Telnet 등을 대체하기 위해 설계되었으며, 원격에 있는 호스트를 안전하게 액세스하기 위한 유닉스 기반의 명령어 프로토콜은?

① SSL
② IMAP
③ SSH
④ SNMP

9. IP Address를 물리적 네트워크 주소로 변환시켜주는 Protocol은?

① TCP
② ARP
③ DHCP
④ WINS

10. FTP에 관한 설명 중 옳지 않은 것은?

① Anonymous FTP는 공개 FTP로 누구나 이용이 가능하다.
② Mirroring FTP는 이용자 분산을 목적으로 Anonymous FTP의 파일을 복사한 FTP 서버이다.
③ 'mget' 명령어를 이용하며 여러 개의 파일을 FTP 서버로 올릴 수 있다.
④ /pub 디렉터리는 Anonymous FTP 이용 시 모든 이용자가 검색 가능하다.

11. IP 데이터그램 전달을 위한 주소 형태 중 IPv4와 비교하여 IPv6에서만 제공되는 서비스는?

① Unicasting

② Multicasting

③ Broadcasting

④ Anycasting

12. Telnet 접속 방법으로 옳지 않은 것은?

① Telnet [도메인이름]

② Telnet [포트번호]

③ Telnet [서버이름]

④ Telnet [IP_Address]

13. 프로토콜과 일반적으로 사용되는(Well Known) 포트번호의 연결이 옳지 않은 것은?

① FTP : 21번

② Telnet : 23번

③ HTTP : 180번

④ SMTP : 25번

14. ICMP의 기능으로 옳지 않은 것은?

① 에러 보고 기능

② 도착 가능 검사 기능

③ 혼잡 제어 기능

④ 송신측 경로 변경 기능

15. IPv6는 IPng(IP next generation), 차세대 인터넷 프로토콜이라고 불리고 있다. IPv6 주소 필드 bit 수는?

① 32bit

② 64bit

③ 128bit

④ 256bit

16. 사설 IP주소를 공인 IP주소로 바꿔주는데 사용하는 통신망의 주소 변환 기술로, 공인 IP주소를 절약하고, 내부 사설망을 이용하여 인터넷에 연결하므로 보안을 강화할 수 있는 것은?

① DHCP

② ARP

③ BOOTP

④ NAT

17. IP의 체크섬(Checksum)에 대한 설명으로 올바른 것은?

① IP Header의 완전성을 검사한다.

② IP Header와 데이터의 완전성을 검사한다.

③ 데이터의 완전성을 검사한다.

④ TCP 계층에서만 체크섬 계산 및 검증 서비스가 제공된다.

【2과목】 네트워크 일반 (10문제)

18. CSMA/CD에 기반한 네트워킹 기술은?

① Token Ring

② FDDI

③ Ethernet

④ Token Bus

19. HDLC(High-level Data Link Control)에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?

① 문자중심의 데이터 링크 프로토콜이다.

② Go-Back-N ARQ 에러 방식을 사용한다.

③ 통신 동작 모드는 NRM, ARM, ABM이 있다.

④ 프레임 형식에는 I-Frame, S-Frame, U-Frame이 있다.

20. 시분할 다중화(TDM) 방법에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?

① 디지털 전송에 쓰인다.

② 동기식 방법과 비동기식 방법이 있다.

③ 주파수 편이 변복조(FSK)의 역할을 수행한다.

④ T1 다중화는 시분할 다중화 방법이다.

21. Bus Topology의 설명 중 올바른 것은?

① 문제가 발생한 위치를 파악하기가 쉽다.

② 각 스테이션이 중앙스위치에 연결된다.

③ 터미네이터(Terminator)가 시그널의 반사를 방지하기 위해 사용된다.

④ Token Passing 기법을 사용한다.

22. OSI 모델에서 데이터 전환과 암호, 압축, 그래픽 명령어 해석 기능을 가지는 계층은?

① Application Layer

② Transport Layer

③ Session Layer

④ Presentation Layer

23. 패킷 교환망의 특징으로 옳지 않은 것은?

① 연결설정에 따라 가상회선과 데이터그램으로 분류된다.

② 메시지를 보다 짧은 길이의 패킷으로 나누어 전송한다.

③ 망에 유입되는 데이터의 양이 많아질수록 전송속도가 빠르다.

④ 블록킹 현상이 없다.

24. 광통신의 특징으로 옳지 않은 것은?

① 전송 손실이 아주 적다.

② 주파수가 마이크로파보다 수만 배 높은 광파를 사용하므로 매우 많은 정보량을 장거리 전송할 수 있다.

③ 비전도체(유리)이므로 습기에 영향을 받지 않고 타전자파나 고압선 전류 유도에 대한 방해를 전혀 받지 않아 송전선에 광섬유케이블을 함께 실어 실제 전송할 수 있다.

④ 광섬유케이블은 무겁고 굵어서 포설하기가 용이하지 않다.

Download on the App Store 전자문제집 CBT(App Store) :[다운로드]
GET IT ON Google Play 전자문제집 CBT(Google Play) :[다운로드]

25. PCM 방식에서 아날로그 신호의 디지털 신호 생성 과정으로 올바른 것은?

① 아날로그신호 - 표본화 - 부호화 - 양자화 - 디지털신호

② 아날로그신호 - 표본화 - 양자화 - 부호화 - 디지털신호

③ 아날로그신호 - 양자화 - 표본화 - 부호화 - 디지털신호

④ 아날로그신호 - 양자화 - 부호화 - 표본화 - 디지털신호

26. 무선 랜의 구성 방식 중 무선 랜카드를 가진 컴퓨터간의 네트워크를 구성하여 작동하는 방식은?

① Infrastructure 방식

② AD Hoc 방식

③ AP 방식

④ CDMA 방식

27. 데이터 에러를 정정할 수 있는 기술은?

① CRC

② Hamming 코드

③ 단일 패리티 비트

④ LRC

【3과목】 NOS (18문제)

28. Windows 2003 Server의 IIS(Internet Information Server)에서 설정 가능한 서비스로 옳지 않은 것은?

① TELNET

② FTP

③ NNTP

④ WWW

29. Windows 2003 Server의 IIS로 가상 FTP 사이트를 구성할 경우에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?

① FTP 서비스를 이용할 수 있는 포트 번호는 10~100번으로 제한된다.

② 서로 다른 IP를 구성하여 각각의 도메인에 따른 가상 FTP 서비스를 제공할 수 있다.

③ NTFS 파일 시스템을 사용하지 않을 경우 파일 및 디렉터리에 대한 보안에 취약성이 있다.

④ 동시 사용자 수를 제한 할 수 있고, 사용자 라이선스에 대한 제약은 받지 않는다.

30. Windows 2003 Server에서 DHCP(Dynamic Host Configuration Protocol) 서버의 주요 기능은?

① 서브넷을 통해 IP Address 정보를 라우팅 한다.

② 로컬 서브넷에 있는 컴퓨터에 IP Address 정보를 할당하고 유지한다.

③ NetBIOS 이름을 IP Address로 해석한다.

④ IP Address를 FQDN(Fully Qualified Domain Names)으로 해석한다.

31. Windows 2003 Server에서 DNS에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?

① DNS는 IP 네트워크에서 이름 확인을 위한 기본적인 역할을 하는 분산 데이터베이스 시스템이다.

② 도메인 네임 공간 계층 구조의 맨 위쪽에는 루트 도메인이 있으며 마침표(.)로 표시된다.

③ 정방향(Forward) 조회 쿼리(Query)는 IP주소로 컴퓨터 이름을 조회하는 것이다.

④ DNS 클라이언트가 DNS 서버에 보내는 쿼리는 대부분 재귀 쿼리(Recursive Query)이다.

32. Windows 2003 Server에서 네임서버를 구축하기 위해 반드시 필요한 사항으로 옳지 않은 것은?

① NAT(Network Address Translation)

② 공인 IP Address

③ InterNIC 이나 KRNIC에 등록된 도메인 명

④ Linux, Windows 2003 Server, Unix가 설치된 시스템

33. Windows 2003 Server에서 감사정책을 설정하고 기록을 남길 수 있는 그룹은?

① Administrators

② Security Operators

③ Backup Operators

④ Audit Operators

34. Windows 2003 Server의 Active Directory 기능으로 옳지 않은 것은?

① 정보 보안

② 정책 기반 관리

③ 확장성

④ DNS와의 분리

35. Windows 2003 Server에서 사용되는 가상 메모리에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?

① 하드디스크의 일부를 메모리처럼 사용하는 방법이다.

② 서버의 성능에 영향을 미친다.

③ 각 드라이브 별로 필요한 크기만큼 가상메모리를 설정할 수 있다.

④ 가상 메모리로 사용할 드라이브는 가상 메모리의 크기만큼 파티션을 별도로 생성하여 관리해야 한다.

36. Windows 2003 Server에서 사용하는 NTFS 시스템에 대한 설명 중 옳지 않은 것은?

① Windows NT부터 지원하기 시작한 NTFS 파일시스템은 다중 사용자에 대한 효과적인 접근제어가 가능하도록 설계되어 있다.

② FAT에서 NTFS로 바꿀 경우 다시 포맷을 하지 않아도 가능하다.

③ FAT에 비해 성능이나 확장성 및 보안성이 개선되었다.

④ 영문자 64자 이상 긴 파일 이름을 지원하지 않는다.

37. Linux 시스템에서 특정 서비스를 제공하는 Daemon이 살아있는지 확인할 때 사용하는 명령어는?

① daemon

② fsck

③ men

④ ps

38. Windows 2003 Server에서 'netstat' 명령이 제공하는 정보로 옳지 않은 것은?

① 인터페이스의 구성 정보

② 라우팅 테이블

③ IP 패킷이 목적지에 도착하기 위해 방문하는 게이트웨이의 순서 정보

④ 네트워크 인터페이스의 상태 정보

39. Linux에서 파일의 접근 권한 변경 시 사용되는 명령어는?

① umount

② greb

③ ifconfig

④ chmod

40. Linux에서 사용되는 어플리케이션 및 환경 설정에 필요한 설정 파일들과 ‘passwd’ 파일을 포함하고 있는 디렉터리는?

① /bin

② /home

③ /etc

④ /root

41. Linux 시스템을 웹 서버로 운영하려고 한다. 이때 웹 서버로 운영하기 위해 설치해야 할 것은?

① BIND

② Apache

③ MySQL

④ Samba

42. Linux DNS의 SOA(Start Of Authority) 레코드에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?

① Zone 파일은 항상 SOA로 시작한다.

② 해당 Zone에 대한 네임서버를 유지하기 위한 기본적인 자료가 저장된다.

③ Refresh는 주 서버와 보조 서버의 동기 주기를 설정한다.

④ TTL 값이 길면 DNS의 부하가 늘어난다.

43. Linux 시스템에 좀비 프로세스가 많이 생겨 시스템을 재부팅하려고 한다. 현재 Linux 시스템에 접속해 있는 사용자에게 메시지를 전달하고, 5분 후에 시스템을 재부팅시키는 명령어는?

① shutdown -r now 'Warning! After 5 minutes will be system shutdown!!'

② shutdown now 'Warning! After 5 minutes will be system shutdown!!'

③ shutdown -r +5 'Warning! After 5 minutes will be system shutdown!!'

④ shutdown +5 'Warning! After 5 minutes will be system shutdown!!'

44. Windows 2003 Server에서 www.icqa.or.kr의 IP Address를 얻기 위한 콘솔 명령어는?

① ipconfig www.icqa.or.kr

② netstat www.icqa.or.kr

③ find www.icqa.or.kr

④ nslookup www.icqa.or.kr

45. Linux에서 명령어 'mv -i file1 file2'의 의미는?

① 파일이 지워지기 전에 백업파일을 만든다.

② 'file2'가 존재 하더라도 강제로 삭제한다.

③ 'file2'가 존재할 경우 덮어 쓸 것인가를 물어본다.

④ 파일 옮기기 전의 과정을 보여준다.

【4과목】 네트워크 운용기기 (5문제)

46. 이기종간의 네트워크 특성을 상호 변환하여 호환성이 있는 정보 전송을 가능하게 해주는 기기로 OSI 7 Layer의 세션, 표현, 응용 계층 등을 연결하는 장치는?

① Repeater

② Bridge

③ Router

④ Gateway

47. 선로의 명칭 중 10BASE-T의 '10' 이 의미하는 것은?

① 접속할 수 있는 단말의 수가 10대이다.

② 배선 할 수 있는 케이블의 길이가 10M이다.

③ 데이터 전송속도가 10Mbps이다.

④ 케이블의 굵기가 10mm이다.

48. RAID의 구성에서 미러링모드 구성이라고도 하며 디스크에 있는 모든 데이터는 동시에 다른 디스크에도 백업되어 하나의 디스크가 손상되어도 다른 디스크의 데이터를 사용할 수 있게 한 RAID 구성은?

① RAID 0

② RAID 1

③ RAID 2

④ RAID 3

49. 다음 중 네트워크 장비인 Router가 속하는 계층은?

① Application Layer

② Presentation Layer

③ Transport Layer

④ Network Layer

50. 다음 Routing Protocol에 대한 설명 중 옳지 않은 것은?

① Static Routing은 대규모 네트워크에 적합하다.

② Dynamic Routing은 대규모 네트워크에 적합하다.

③ Dynamic Routing Protocol에는 RIP, OSPF 등이 있다.

④ 코넷에서 사용하는 Routing Protocol은 BGP이다.