2011년05월01일년 네트워크관리사 2급 필기시험 기출문제 답안

【1과목 : 17문제】 TCP/IP	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
	③	③	①	③	①	③	③	④	②	④
	11	12	13	14	15	16	17			
	①	②	③	③	④	②	④			

【2과목 : 10문제】 네트워크 일반	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27
	②	③	②	③	④	④	③	②	③	④

【3과목 : 18문제】 NOS	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37
	①	②	①	④	②	①	①	①	④	③
	38	39	40	41	42	43	44	45		
	①	①	②	②	④	①	②	④		

【4과목 : 5문제】 네트워크 운용기기	46	47	48	49	50
	②	①	④	④	②

전자문제집 CBT 홈페이지 : https://www.cbtestpro.kr

최신 수정 자료와 해설(오타・오답・규정변경)은 cbtestpro.kr 웹 및 앱에서 확인하세요.

기출문제의 저작권은 출제기관에 있습니다. cbtestpro.kr 및 관련 앱에서는 편집 및 재구성 작업만 하였음을 밝힙니다.

CBT기출문제

전자문제집 CBT

빠르고 효과적으로 배워 시험 합격을 노려라!

Download on the App Store

GET IT ON Google Play

【1과목】 TCP/IP (17문제)

1. IP 네트워크 라우팅에는 IP 프로토콜이 사용된다. 반면에 IP를 대신하여 네트워크상에서 오류와 제어 메시지를 보고하는 프로토콜은?

① IGMP
② OSPF
③ ICMP
④ RIP

2. 아래에서 설명하는 기술의 명칭은?

- 저전력, 저가격, 사용의 편리성을 가진 근거리 무선네트워크의 대표적 기술 중 하나로 IEEE 802.15.4 표준의 PHY층과 MAC층을 기반으로 상위 프로토콜과 응용을 규격화한 기술이다.
- 원격제어 및 관리의 응용에 적합한 홈오토메이션 등에 적용되며, 유비쿼터스 센서 네트워크 환경 구축에 중추적 역할을 담당한다.

① WLAN
② HomeRF
③ ZigBee
④ IrDA

3. Windows 2000 Server에서 사용 중인 호스트 컴퓨터에 설정된 IP Address, Subnet Mask, Gateway Address, DNS Address를 확인할 수 있는 명령어는?

① ipconfig
② ping
③ netstat
④ ARP

4. 블루투스에 대한 설명으로 올바른 것은?

① 범용 직렬버스로 인텔, 마이크로소프트, 컴팩, DEC, IBM, 캐나다 노텔, NEC 등 7개사가 공동으로 제안한 새로운 주변기기 접속 인터페이스 규격이다.
② 미국전기전자학회(IEEE)가 표준화한 고성능 직렬 버스(High Performance Serial Bus)의 규격이다.
③ 기존의 통신기기, 가전 및 사무실 기기들의 종류에 상관없이 하나의 표준접속을 통하여 다양한 기능을 수행하도록 하기 위해 개발되었다.
④ 전화선을 이용한 고속 디지털 전송기술의 하나이다.

5. Loopback 주소를 나타내는 특수 IP Address는?

① 127.x.x.x
② 255.255.x.x
③ 0.0.x.x
④ 1.1.x.x

6. IEEE 1394 커넥터에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?

① 핀의 개수로 6핀과 4핀 커넥터를 사용하고 있다.
② 신호 전송을 위한 두 개의 TP 케이블과 그라운드 및 전원선으로 구성되어 있다.
③ USB 케이블과 상호 교환 사용이 가능하다.
④ PC의 주변장치 사용 시 전원은 12V가 공급된다.

7. 다음은 각각의 HOST에 입력한 IP Address를 보여준다. 잘못 입력된 IP Address는?

① 210.182.73.37
② 211.75.217.13
③ 127.0.256.1
④ 203.234.12.1

8. 컴퓨터 네트워크에서 사용되는 MTU에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?

① Maximum Transmission Unit의 약어이다.
② Physical Frame으로 전송되는 Datagram 크기의 상한값이다.
③ MTU보다 큰 데이터그램은 단편화 된다.
④ 네트워크에서 사용되는 MTU의 크기는 모두 같다.

9. 인터넷에서 사용되는 네트워크 C Class에서 한 네트워크 내의 일반적인 최대 호스트 수는?

① 65,534
② 254
③ 1,024
④ 128

10. 전자메일을 전송하거나 수신할 때 사용되는 프로토콜이 아닌 것은?

① SMTP
② POP
③ POP3
④ SNMP

11. IP 헤더에 포함이 되지 않는 필드는?

① ACK

② Version

③ Header checksum

④ Header length

12. 보기 중 수치가 클수록 성능이 낮아지는 것은?

① CPU 성능(GHz)

② RAM의 Access 속도(ns)

③ CD-ROM 배속(x)

④ LAN 연결 속도(bps)

13. IP Address를 네트워크 인터페이스 카드의 하드웨어 주소로 변환하는 프로토콜은?

① ICMP

② IGMP

③ ARP

④ RARP

14. FTP를 이용해서 파일을 받을 때 쓰는 명령어는?

① send

② ping

③ get

④ finger

15. UDP에 대한 설명 중 올바른 것은?

① 응용 계층 프로토콜이다.

② 신뢰성 있는 전송을 제공한다.

③ 연결 지향형 프로토콜이다.

④ 비 연결성 데이터그램 서비스를 제공한다.

16. 다음은 서버가 일반적으로 사용하는(Well-Known) 포트 번호를 나타내고 있다. 서비스에 따른 포트번호가 잘못 짝지어진 것은?

① Telnet - 23

② HTTP - 81

③ FTP - 21

④ SMTP - 25

17. TCP/IP 응용계층 프로토콜로 옳지 않은 것은?

① HTTP(Hyper Text Transfer Protocol)

② FTP(File Transfer Protocol)

③ SMTP(Simple Mail Transfer Protocol)

④ ARP(Address Resolution Protocol)

【2과목】 네트워크 일반 (10문제)

18. 신호 변환 방법과 변환기의 연결이 잘못된 것은?

① 신호 변환 방법 : 단극형, 극형, 양극형신호변환기 : DSU, CSU

② 신호 변환 방법 : ASK, PSK, FSK, QAM신호변환기 : DSU, CSU

③ 신호 변환 방법 : PCM신호변환기 : CODEC

④ 신호 변환 방법 : AM, PM, FM신호변환기 : 전화기

19. 두 스테이션 간에 전용 통신로가 있어 노드들 간의 연결된 링크로 각 링크마다 연결을 위해 한 채널을 전용하는 통신 방식은?

① 패킷 교환방식

② 메시지 교환방식

③ 회선 교환방식

④ 가상 회선방식

20. 연속 ARQ에서 오류를 복구하기 위해 가장 많은 대역폭이 요구되는 것은?

① Selective ARQ

② Go-Back-N ARQ

③ Stop-and-Wait ARQ

④ Adaptive ARQ

21. OSI 7 Layer의 전송 계층에서 동작하는 프로토콜들만으로 구성된 것은?

① ICMP, NetBEUI

② IP, TCP

③ TCP, UDP

④ NetBEUI, IP

22. IEEE 표준안 중 CSMA/CA에 해당하는 표준은?

① 802.1

② 802.2

③ 802.3

④ 802.11

23. OSI 7 Layer를 하위 계층에서 상위 계층으로 순서대로 바르게 나열한 것은?

① 물리 → 데이터 링크 → 전송 → 네트워크 → 세션 → 표현 → 응용

② 데이터 링크 → 물리 → 전송 → 네트워크 → 세션 → 응용 → 표현

③ 전송 → 데이터 링크 → 네트워크 → 물리 → 세션 → 표현 → 응용

④ 물리 → 데이터 링크 → 네트워크 → 전송 → 세션 → 표현 → 응용

24. 회선 교환 방식과 비교하였을 때, 패킷 교환 방법의 특성이 아닌 것은?

① 데이터 통신에 적합한 방식이다.

② 회선을 효율적으로 사용하는 방식이다.

③ 음성 통화에 적합한 방식이다.

④ 패킷 단위로 전송이 이루어진다.

25. LAN에 대한 설명 중 옳지 않은 것은?

① Local Area Network의 약어이다.

② Bus Topology의 규약으로 IEEE 802.5가 있다.

③ 전송 속도는 일반적으로 10Mbps에서 수백 Mbps 정도이다.

④ 회사나 학교 등 근거리 통신에 사용된다.

26. 중앙 집중 매체접근 제어 방식은?

① Slotted Ring

② Token Ring

③ Polling

④ CSMA/CD

27. 적외선 방식을 이용한 무선 네트워크 응용으로 옳지 않은 것은?

① 적외선 포트가 설치된 데스크 탑, 노트북, PDA 간 상호통신

② 적외선을 지원하는 주변기기(디지털 카메라, 프린터 등)와 컴퓨터의 상호통신

③ 적외선을 지원하는 휴대폰과 휴대폰의 상호통신

④ 적외선을 지원하는 휴대폰과 기지국의 상호통신

【3과목】 NOS (18문제)

28. Windows 2000 Server의 IIS Web Server 사이트에서 사용하는 디렉터리에 대한 설명 중 옳지 않은 것은?

① IIS 사이트의 등록되는 홈 디렉터리는 항상 로컬 컴퓨터의 하드디스크에 있는 디렉터리만 설정가능하다.

② 디렉터리 설정화면에 읽기/쓰기 등의 액세스 권한을 설정할 수 있다.

③ 가상 디렉터리란 홈 디렉터리 내에 포함되어 있지 않는 어떤 디렉터리로 부터 퍼블리싱하기 위하여 사용한다.

④ 홈 디렉터리 기본 위치는 '/inetpub/wwwroot'이다.

29. Windows 2000 Server의 사용자 암호에 대한 설명으로 올바른 것은?

① 암호는 기본적으로 대소문자를 구분하지 않는다.

② 암호의 길이에 제한을 줄 수 있다.

③ 처음 로그인할 때 반드시 암호를 변경해야 한다.

④ 암호는 반드시 정기적으로 변경되어야 한다.

30. Windows 2000 Server의 IIS에서 이용 가능한 서비스가 아닌 것은?

① DHCP 서비스

② NNTP 서비스

③ FTP 서비스

④ SMTP 서비스

31. Windows 2000 Server에서 제공하는 공유폴더 사용 권한으로 옳지 않은 것은?

① 변경

② 읽기

③ 모든 권한

④ 삭제

32. 현재 Windows 2000 Server의 DNS 구성은 정방향 조회 영역을 구성하고, DNS 조회 요구의 속도 증가와 문제 해결을 돕기 위한 역방향 조회 영역을 구성하고 있다. 호스트 이름에 인트라넷 서버의 IP Address를 매핑 하려 할 때, 역방향 조회 영역에서 각각의 인트라넷 서버에 대해 어떤 종류의 레코드를 생성해야 하는가?

① Host(A)

② Pointer(PTR)

③ Start of Authority(SoA)

④ Name Server(NS)

33. Windows 2000 Server에서 사용자 계정에 대해 설정하는 계정 정책 항목에 해당하지 않는 것은?

① 최대 암호 길이 제한
② 암호의 사용 기간
③ 암호의 복잡성 사용 여부
④ 계정 잠금 조건

34. Windows 2000 Server에서 관리자가 운영하고 있는 네트워크에 DNS 서버를 설치하려 할 경우 DNS를 설치하고 운영하는데 꼭 필요한 항목은?

① 정적(고정) IP Address
② DHCP
③ Active Directory
④ Windows Terminal

35. Windows 2000 Server에서 Local Group들에 대한 설명 중 올바른 것은?

① Administrators : 도메인 또는 로컬 컴퓨터에 대한 전반적인 관리업무를 수행 할 수 있다.
② Server Operators : 도메인의 자원을 공유할 수는 있지만, 서버를 백업하고 복구할 수는 없다.
③ Print Operators : 네트워크 프린터를 만들고 관리할 수 있으며, 백업 및 복구를 수행할 수 있다.
④ Account Operators : 계정을 추가/삭제할 수 있으며, Administrators 및 다른 Operators 그룹을 변경할 수 있다.

36. Windows 2000 Server의 FTP서버 설정을 위한 'FTP 등록정보'에서 특정 컴퓨터의 접근을 막거나 특정 컴퓨터만 접근을 IP로 설정하여 제한 할 수 있다. 이러한 기능을 설정하는 항목은?

① FTP 사이트
② 홈 디렉터리
③ 보안 계정
④ 디렉터리 보안

37. Windows 2000 Server에서 자신의 서버에 공유된 폴더를 확인할 수 있는 곳은?

① 이벤트 뷰어
② 서비스
③ 컴퓨터 관리
④ 로컬 보안 정책

38. SQL Server에서 불필요한 칼럼을 추가, 삭제, 제거하려고 할 때 사용할 수 있는 명령어는?

① ALTER TABLE
② DEL TABLE
③ CLS TABLE
④ CLEAN TABLE

39. Windows 2000 Server에서 사용하는 NTFS에 대한 설명으로 올바른 것은?

① FAT나 HPFS에 비해 향상된 성능과 확장성 및 보안성을 제공한다.
② Windows 2000 Server에서 제공되는 명령어로 NTFS 시스템에서 FAT 시스템으로 변환할 수 있다.
③ NTFS는 Windows 98이나 Linux 같은 다른 운영체제에서도 기본적으로 지원하므로 데이터 교환이 용이하다.
④ 파일과 디렉터리의 압축과 POSIX 요구사항을 지원하지 않는다.

40. TCP/IP의 수동 주소 할당에 따른 번거로움을 해소하기 위하여 호스트의 IP Address를 자동으로 할당하고 TCP/IP의 구성 정보를 중앙 집중적으로 관리하도록 하는 서비스는?

① DNS
② DHCP
③ WINS
④ ARP

41. Windows 2000 Server의 스트라이프 볼륨에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?

① 두 개 이상의 물리적, 동적 디스크가 필요하다.
② 볼륨이 구성된 후에는 전체 디스크 용량의 절반만 사용할 수 있다.
③ 최대 32개의 디스크까지 볼륨을 생성할 수 있다.
④ 결함 허용을 지원하지 않는다.

Download on the App Store 전자문제집 CBT(App Store) :[다운로드]
GET IT ON Google Play 전자문제집 CBT(Google Play) :[다운로드]

42. Microsoft BackOffice 구성요소 중 전자우편 기능을 제공할 뿐만 아니라 그룹과 전체 기업에 정보 공유 기능을 제공할 수 있도록 통합된 어플리케이션들의 집합을 설명하는 서버는?

① SQL Server

② System Management Server

③ SNA Server

④ Exchange Server

43. MS-DOS의 명령어 해석기는 command.com이다. Linux의 명령어 해석기는?

① Shell

② Kernel

③ Utility Program

④ Hierarchical File System

44. Windows 2000 Server에서 Active Directory는 모든 네트워크 자원들에 대한 중앙 집중적인 관리를 지원한다. 그러므로 사용자는 단 한 번의 로그온으로 네트워크상의 어떠한 자원들이라도 액세스 할 수 있다. 이때 Active Directory 설치 마법사 실행 파일은?

① sendmail.exe

② dcpromo.exe

③ apache.exe

④ explorer.exe

45. Linux 시스템에서 특정 파일의 권한이 '-rwxr-x--x' 이다. 다음 설명 중 옳지 않은 것은?

① 소유자는 읽기 권한, 쓰기 권한, 실행 권한을 갖는다.

② 소유자와 같은 그룹을 제외한 다른 모든 사용자는 실행 권한만을 갖는다.

③ 이 파일의 모드는 '751' 이다.

④ 동일한 그룹에 속한 사용자는 실행 권한만을 갖는다.

【4과목】네트워크 운용기기 (5문제)

46. 네트워크상에 발생한 트래픽을 제어하며, 네트워크상의 경로 설정 정보를 가지고 최적의 경로를 결정하는 장비는?

① 브리지(Bridge)

② 라우터(Router)

③ 리피터(Repeater)

④ 게이트웨이(Gateway)

47. T3 회선에서의 데이터 전송속도는?

① 45Mbps

② 128Kbps

③ 1.544Mbps

④ 65.8Mbps

48. 아래 전송 선로 중 대역폭이 가장 넓은 전송매체는?

① Twist Pair Cable

② Base Band 동축케이블

③ CATV 동축케이블

④ Fiber Optic 케이블

49. 동축케이블의 특징에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?

① 값은 광섬유에 비해서는 싸지만, 전화선보다는 비싸다.

② 아날로그와 디지털 신호 모두를 전송할 수 있는 매체이다.

③ 외부 구리망 때문에 중앙의 구리선에 흐르는 전기신호는 전기적 간섭을 적게 받는다.

④ 생김새는 원통 모양이며, Core, Clad, Jacket 등으로 구성 되어 있다.

50. 다음은 무엇에 대한 설명인가?

> - 서버, 스토리지, 응용프로그램 등의 전산자원을 구매하여 소유하지 않고 인터넷을 기반으로 필요한 만큼만 자신의 컴퓨터나 휴대폰 등에 불러와서 사용하는 웹 기반의 컴퓨팅 기술을 말한다.

① 클라이언트-서버 컴퓨팅

② 클라우드 컴퓨팅

③ 웨어러블 컴퓨팅

④ 임베디드 컴퓨팅