2010년04월25일년 네트워크관리사 2급 필기시험 기출문제 답안

【1과목 : 17문제】 TCP/IP	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
	②	③	①	②	②	②	②	②	④	②
	11	12	13	14	15	16	17			
	①	③	①	④	②	④	①			

【2과목 : 10문제】 네트워크 일반	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27
	④	①	④	③	②	③	①	②	②	③

【3과목 : 18문제】 NOS	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37
	②	③	②	④	①	②	④	①	④	③
	38	39	40	41	42	43	44	45		
	②	④	②	③	④	②	①	①		

【4과목 : 5문제】 네트워크 운용기기	46	47	48	49	50
	④	④	④	②	③

전자문제집 CBT 홈페이지 : https://www.cbtestpro.kr

최신 수정 자료와 해설(오타・오답・규정변경)은 cbtestpro.kr 웹 및 앱에서 확인하세요.

기출문제의 저작권은 출제기관에 있습니다. cbtestpro.kr 및 관련 앱에서는 편집 및 재구성 작업만 하였음을 밝힙니다.

CBT기출문제

전자문제집 CBT

빠르고 효과적으로 배워 시험 합격을 노려라!

Download on the App Store

GET IT ON Google Play

【1과목】 TCP/IP (17문제)

1. ICMP의 Message Type에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?

① 0 - Echo Reply

❷ 5 - Echo Request

③ 13 - Timestamp Request

④ 17 - Address Mask Request

2. RIP 프로토콜의 특징에 대한 설명으로 올바른 것은?

① 서브넷 주소를 인식하여 정보를 처리할 수 있다.

② 링크 상태 알고리즘을 사용하므로, 링크 상태에 대한 변화가 빠르다.

❸ 메트릭으로 유일하게 Hop Count만을 고려한다.

④ 대규모 네트워크에서 주로 사용되며, 기본 라우팅 업데이트 주기는 1초이다.

3. Loopback 주소를 나타내는 특수 IP Address는?

❶ 127.x.x.x

② 255.255.x.x

③ 0.0.x.x

④ 1.1.x.x

4. 인터넷 메일 호스트 사이에 아스키 형식(ASCII Format) 이외의 텍스트 및 화상이나 음성, 영상 등의 멀티미디어 데이터를 아스키 형식으로 변환할 필요 없이 인터넷 전자우편으로 송신하기 위한 인터넷 표준은?

① SMTP

❷ MIME

③ IMAP

④ POP

5. B Class 네트워크에서 6개의 서브넷이 필요할 때, 가장 많은 호스트를 사용할 수 있는 서브넷 마스크 값은?

① 255.255.192.0

❷ 255.255.224.0

③ 255.255.240.0

④ 255.255.248.0

6. 네트워크에서 호스트나 라우터, 다른 컴퓨터나 장치들을 감시하고 관리하기 위한 목적으로 사용되는 응용 계층 표준 프로토콜은?

① SLIP-PPP(Serial Line Internet Protocol, Point to Point Protocol)

❷ SNMP(Simple Network Management Protocol)

③ SMTP(Simple Mail Transfer Protocol)

④ SDP((Session Description Protocol)

7. 정적 라우팅의 사용이 적절한 환경은?

① 네트워크 규모가 크고, 다른 네트워크에 대한 접속점이 여럿이고, 경로가 이중화되어 있지 않은 조건

❷ 네트워크 규모가 작고, 다른 네트워크에 대한 접속점이 하나이고, 경로가 이중화되어 있지 않은 조건

③ 네트워크 규모가 작고, 다른 네트워크에 대한 접속점이 하나이고, 경로가 이중화되어 있는 조건

④ 네트워크 규모가 크고, 다른 네트워크에 대한 접속점이 여럿이고, 경로가 이중화되어 있는 조건

8. TCP/IP의 프로토콜에서 응용 계층에서 제공하는 응용 서비스 프로토콜로, 컴퓨터 사용자들 사이에 전자우편을 교환하는 서비스를 제공하는 프로토콜은?

① SNMP

❷ SMTP

③ VT

④ FTP

9. IP에 관한 설명 중 옳지 않은 것은?

① 비신뢰성 서비스

② 비연결형 서비스

③ 데이터그램 형태의 전송

❹ 에러 제어

10. TCP/IP 응용 프로토콜이 아닌 것은?

① SMTP(Simple Mail Transfer Protocol)

❷ CMIP(Common Management Information Protocol)

③ TFTP(Trivial File Transfer Protocol)

④ SNMP(Simple Network Management Protocol)

11. TCP 헤더에는 수신측 버퍼의 크기에 맞춰 송신측에서 데이터의 크기를 적절하게 조절할 수 있게 해주는 필드가 있다. 이 필드를 이용한 흐름 제어 기법은?

❶ Sliding Window
② Stop and Wait
③ Xon/Xoff
④ CTS/RTS

12. HTTP의 동작 방식에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?

① Connection - 클라이언트와 서버 간의 연결을 설정한다.
② Request - 클라이언트가 서버에게 정보를 요청한다.
❸ Response - 클라이언트가 요청사항을 처리한 후 결과를 서버에 전송한다.
④ Close - 클라이언트 서버 간의 연결을 해제한다.

13. UDP 헤더에 포함이 되지 않는 항목은?

❶ 확인 응답 번호(Acknowledgment Number)
② 소스 포트(Source Port) 주소
③ 체크섬(Checksum) 필드
④ 목적지 포트(Destination Port) 주소

14. 웹 페이지를 전달하는데 사용하는 HTTP가 사용하는 기본 포트 번호는?

① 21번
② 23번
③ 53번
❹ 80번

15. 호스트 컴퓨터 "icqa.or.kr"에 텔넷으로 접속하기 위해 "Telnet icqa.or.kr:1094"라고 명령을 입력한 경우 "1094"의 의미는?

① User ID
❷ Port Number
③ IP Address
④ Network Address

16. OSI 7 Layer와 TCP/IP 동작과의 관계에서, 각 계층과 프로토콜과의 관계를 올바르게 연결된 것은?

① 전송 계층 - Ethernet
② 물리 계층 - TCP
③ 응용 계층 - ARP
❹ 네트워크 계층 - IGMP

17. IP Address 설정에 관한 내용으로 올바른 것은?

❶ IP Address는 네트워크 주소와 호스트 주소로 구성된다.
② IPv6에서 IP Address의 크기는 32Bits이다.
③ IP Address의 A,B,C Class에서 존재 할 수 있는 네트워크의 개수는 “A > B > C” 순이다.
④ IP Address 중 ‘255’는 Broadcast 하기 위해 이용되고, 주소가 모두 ’0‘일 때는 로컬 호스트를 가리킨다.

【2과목】 네트워크 일반 (10문제)

18. 1924년에 설립된 것으로 전기 장비 제조분야에서 ANSI가 인정하는 기구이며, 주로 물리매체의 인터페이스에 관한 표준안 즉, RS 표준안을 제정하는 단체는?

① IEEE
② ISO
③ IEC
❹ EIA

19. 프로토콜의 기본적인 기능 중에서 수신측에서 데이터 전송량이나 전송 속도 등을 조절하는 기능은?

❶ Flow Control
② Error Control
③ Sequence Control
④ Connection Control

20. Ethernet에 관한 설명으로 옳지 않은 것은?

① 데이터 전송을 위해 CSMA/CD 방식을 사용한다.
② "XEROX"사 에서 제안했다.
③ 전송 매체로는 UTP, STP 케이블 등을 사용하며, 각 기기를 상호 연결시키는 데에는 허브, 스위치, 리피터 등의 장치를 이용한다.
❹ 네트워크에 연결된 각 기기들은 64비트 길이의 MAC 주소를 사용하여 데이터를 주고받는다.

21. 시분할 다중화(TDM) 방법에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?

① 디지털 전송에 쓰인다.

② 동기식 방법과 비동기식 방법이 있다.

❸ 주파수 편이 변복조(FSK)의 역할을 수행한다.

④ T1 다중화는 시분할 다중화 방법이다.

22. IEEE 표준에서 정의하는 기술의 연결이 옳지 않은 것은?

① IEEE 802.3 - Ethernet

❷ IEEE 802.4 - Token Ring

③ IEEE 802.11 - Wireless LAN

④ IEEE 802.15 - Wireless PAN

23. OSI 7 Layer 중에서 프로세서 사이의 투명한 데이터 전송을 보장하여 데이터 교환의 신뢰성을 유지하는 역할을 하는 계층은?

① 데이터링크 계층

② 네트워크 계층

❸ 전송 계층

④ 세션 계층

24. 모든 노드를 중앙에서 관리하며 하나의 노드에 이상이 발생하여도 전체 네트워크에 문제가 발생하지 않는 형태의 토폴로지는?

❶ 스타 토폴로지

② 버스 토폴로지

③ 링 토폴로지

④ 탑 토폴로지

25. 데이터 전송방식에 대한 설명으로 올바른 것은?

① 반이중(Half duplex) 방식 : 데이터는 수신측 또는 송신측 한쪽 방향으로만 전송될 수 있고, 전송 방향을 바꿀 수가 없다.

❷ 전이중(Full duplex) 방식 : 데이터가 수신측, 송신측 양쪽 방향으로 동시에 전송될 수 있다.

③ 단방향(Simplex) 방식 : 데이터가 수신측, 송신측 양쪽 방향으로 전송될 수 있지만, 동시에 전송할 수는 없다.

④ 주파수 분할 이중(Frequency Division Duplex) 방식: 동일한 주파수 대역에서 시간적으로 상향, 하향을 교대로 배정하는 전송 방식

26. 라우팅 프로토콜이란 라우팅 알고리즘을 수행하는 프로토콜이다. 라우팅 프로토콜로 옳지 않은 것은?

① RIP

❷ NetBIOS

③ IGRP

④ BGP

Download on the App Store 전자문제집 CBT(App Store) :[다운로드]
GET IT ON Google Play 전자문제집 CBT(Google Play) :[다운로드]

27. ADSL(Asymmetric Digital Subscriber Line)의 특징으로 옳지 않은 것은?

① 일반적으로 전화는 낮은 주파수를, 데이터는 높은 주파수를 사용하여 전송한다.

② 전화선을 이용한다.

❸ 데이터 통신과 일반전화를 동시에 이용할 수 없다.

④ 양쪽 방향의 전송속도가 서로 다르다.

【3과목】 NOS (18문제)

28. Active Directory의 논리적 구조 중 도메인이 제공하는 장점으로 옳지 않은 것은?

① 관리 권한 및 액세스 제어 목록과 같은 보안 정책과 설정이 해당 도메인에만 적용된다.

❷ 도메인 또는 조직 단위에 관리 권한을 위임하면 모든 관리 권한을 가진 관리자가 많이 필요하다.

③ 도메인을 사용하면 소속 조직의 구조를 좀 더 충실히 반영하도록 네트워크를 구성할 수 있다.

④ 각 도메인은 해당 도메인에 있는 개체의 정보만 저장한다. 이런 방식으로 디렉터리를 분할함으로써 수많은 개체를 수용하도록 Active Directory를 확장할 수 있다.

29. Windows 2000 Server에서 새로운 사용자 계정을 만들려고 할 때, 사용자 계정 이름으로 사용할 수 없는 문자는?

① a

② A

❸ =

④ 1

30. Windows 2000 Server의 IIS에 있는 "기본 웹 사이트" 등록정보에는 여러 가지 탭들이 존재하는데, [홈 디렉터리] 탭에서 제공되는 기능으로 옳지 않은 것은?

① 로컬 경로

❷ 로깅 사용

③ 스크립트 소스 액세스

④ 디렉터리 검색

31. Windows 2000 Server에서 파일과 폴더의 보안을 위한 NTFS 사용 권한의 설명으로 올바른 것은?

① NTFS는 공유 폴더 내의 파일만 권한 부여를 할 수 있다.

② 사용자 계정 각각에 대해 부여할 수 있고 그룹 계정에는 부여할 수 없다.

③ 사용자가 로컬(local)로 로그온 해서 자원을 액세스할 경우에만 적용된다.

❹ NTFS는 파일 내에 보안 정보가 기록되기 때문에 파일과 폴더의 사용 권한을 각각 설정해 줄 수 있다.

32. Windows 2000 Server의 인터넷 정보 서비스(IIS)에서 사용 가능한 서비스는?

❶ SMTP, WWW

② WWW, Telnet

③ Telnet, SMTP

④ SMTP, DHCP

33. Windows 2000 Server의 netstat 명령 중 라우팅 테이블을 확인 할 수 있는 명령 옵션은?

① netstat -a

❷ netstat -r

③ netstat -n

④ netstat -s

34. Windows 2000 Server에서 DNS에 사용되는 레코드 중 도메인의 메일 서버를 식별하는 레코드는?

① PTR

② SOA

③ SRV

❹ MX

35. Windows 2000 Server에서 NTFS에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?

❶ Windows 2000 Server 시스템에서 가장 효율적인 파일 시스템으로 모든 운영체제에서 기본적으로 호환이 된다.

② FAT 파일 시스템 보다 더 큰 파일과 파티션 사이즈를 지원한다.

③ FAT와 비교해 볼 때 파일과 디렉터리 단위의 보안을 설정할 수 있는 이점이 있다.

④ 파일과 디렉터리의 압축과 POSIX 요구사항을 지원한다.

36. Windows 2000 Server에서 로컬 사용자 계정에 대한 설명 중 올바른 것은?

① 로컬 사용자 계정의 이름은 변경할 수 없다.

② 로컬 사용자 계정을 삭제한 후 같은 사용자 이름의 계정을 만들면 삭제된 사용자 계정과 같은 권한을 갖게 된다.

③ 로컬 사용자 계정은 10개 이상 생성할 수 없다.

❹ 로컬 사용자 계정은 복사할 수 없다.

37. Windows 2000 Server의 MMC(Microsoft Management Console)의 기능 설명 중 옳지 않은 것은?



① 네트워크 기능들을 모니터링하고 관리도구들을 액세스하기 위한 관리자 콘솔이다.

② 하나의 관리자 인터페이스에 필요한 관리 요소를 스냅인으로 추가하여 관리할 수 있는 편리한 도구이다.

❸ 로컬 컴퓨터와 원격 컴퓨터를 하나의 화면에서 관리할 수는 없다.

④ 컴퓨터 관리에는 보통 시스템 도구, 저장소, 서비스 및 응용프로그램을 관리한다.

38. Windows 2000 Server에서 IP Address 할당 및 관리를 동적으로 설정할 수 있는 서버는?

① NetBEUI

❷ DHCP

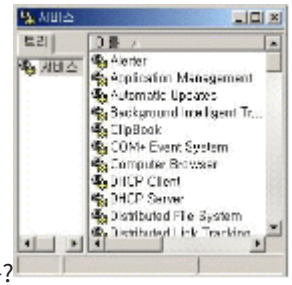
③ DNS

④ WINS

39. 당신은 전산팀에서 주로 사내 Data백업 업무를 하고 있다. 지속적으로 Data서버를 전체 백업해 오다가 백업공간을 고려해 지난번의 백업이후 변경된 데이터만 백업하려할 때, 올바른 백업 방법은?

① copy
② daily copy
③ normal
❹ differential

40. Windows 2000 Server에서 동작되는 각 서비스에 대한 설명으로 올바른 것은?



① Windows Installer : 중요한 Windows 업데이트를 자동으로 다운로드하고 설치할 수 있도록 한다.
❷ World Wide Web Publishing Service : 인터넷 정보 서비스 스냅인을 사용하여 웹 연결 및 관리를 제공한다.
③ Indexing Service : 도메인에 있는 컴퓨터의 계정 로그온 이벤트의 창구 인증을 지원한다.
④ File Replication : 인터넷 정보 서비스 스냅인을 사용하여 FTP 연결 및 관리를 제공한다.

41. Linux에서 파티션 Type이 'SWAP' 일 경우의 의미는?

① Linux가 실제로 자료를 저장하는데 사용되는 파티션이다.
② Linux가 네트워킹 상태에서 쿠키를 저장하기 위한 파티션이다.
❸ 메모리가 부족할 경우 하드 디스크의 일부분을 마치 메모리인 것처럼 사용하는 파티션이다.
④ Utility 프로그램을 저장하는데 사용되는 파티션이다.

42. Windows 2000 Server의 동적 디스크에서 지원하지 않는 볼륨은?

① 단순 볼륨
② 스팬 볼륨
③ RAID - 5 볼륨
❹ RAID - 0+1 볼륨

43. Linux 시스템에서 사용되고 있는 메모리양과 사용 가능한 메모리 양, 공유 메모리와 가상 메모리에 대한 정보를 볼 수 있는 명령어는?

① mem
❷ free
③ du
④ cat

44. Windows 2000 Server 환경이 도메인 상태일 때 만들어지는 시스템 내장 그룹으로 옳지 않은 것은?

❶ Internet
② Everyone
③ Interactive
④ Creator Ower

45. Linux 시스템에서 'exam.txt' 파일을 보려고 하는데 내용이 많아서 한 페이지를 넘어가 버린다. 한 페이지씩 차례대로 보기 위한 명령은?

❶ cat exam.txt | more
② cat exam.txt | grep
③ find exam.txt | grep
④ tar exam.txt | grep

【4과목】 네트워크 운용기기 (5문제)

46. Switch Hub의 Switching 방식에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?

① Store & Forward Switching : 전체 프레임을 다 받은 다음에 경로를 결정하는 방식
② Cut-Through Switching : 프레임의 헤더만을 보고 바로 경로를 결정해주는 방식
③ Interim Cut-through Switching : 컷스루 방식이 가지고 있는 약점들 중 64 바이트 이하의 런트(Runt) 프레임의 중계를 막는 기능을 보강한 방식
❹ Portable Switching : 통신량에 따라 경로 결정 방식을 자동으로 변경하는 방식

47. 버스형 또는 데이지 체인형 네트워크의 종단에 부착하는 장치로 신호를 흡수함으로써 다시 반향되지 않도록 하는 장비는?

① Repeater
② Switch
③ Bridge
❹ Terminator

48. 브리지(Bridge)의 특징에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?

① 데이터 링크 계층에서 동작한다.

② 브리지에 라우터 기능이 결합되어 하나의 제품으로 나오는 경우도 있는데, 이것을 브라우터(Brouter)라고 부른다.

③ 브로드캐스트와 같은 불필요한 트래픽을 줄여준다.

❹ 서로 다른 기종간의 네트워크를 연결하기 쉽다.

49. 100Mbps 이상의 고속 데이터 전송이 가능하고, 트위스트 페어의 간편성과 동축 케이블이 가진 넓은 대역폭의 특징을 모두 갖고 있으며 중심부는 코어와 클래드로 구성되어 있는 전송회선은?

① BNC 케이블

❷ 광섬유 케이블

③ 전화선

④ 100Base-T

50. IEEE 802.11 무선랜의 전송 방식에 대한 설명 중 올바른 것은?

① 적외선 방식 : 장비 구성이 간편하지만 빛의 성질로 인해 중간에 장애물이 있어도 통신이 가능하다, 저렴한 비용 때문에 상업적으로 많이 사용된다.

② 레이저 방식 : 레이저가 가지는 고도의 점 지향성과 직진성을 이용해서 멀리 떨어진 지점 간(예를 들면 섬과 섬 사이) 네트워킹에 사용하는 방식. 주로 케이블 가설이 어려운 지역에 설치하나 통신 속도면에서 10Mbps이상은 지원되지 않는다.

❸ 주파수 방식 : 전파를 사용하는 방식으로 스프레드 스펙트럼(Spread Spectrum) 방식이 가장 많이 사용되는 무선 네트워크 방식. 일반적으로 무선랜이라고 하면 이 방식을 의미한다.

④ 협대역 방식 : 특정 라디오 주파수를 사용하며 사용자는 동일한 주파수 채널을 사용하여 송수신한다.