2004년07월18일년 네트워크관리사 2급 필기시험 기출문제 답안

【1과목 : 17문제】 TCP/IP	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
	②	③	①	②	①	②	③	④	①	①
	11	12	13	14	15	16	17			
	③	③	③	①	①	①	②			

【2과목 : 10문제】 네트워크 일반	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27
	①	②	③	①	①	④	②	①	②	③

【3과목 : 18문제】 NOS	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37
	①	①	③	③	④	①	③	①	④	④
	38	39	40	41	42	43	44	45		
	②	②	①	④	④	①	④	②		

【4과목 : 5문제】 네트워크 운용기기	46	47	48	49	50
	④	①	①	④	②

전자문제집 CBT 홈페이지 : https://www.cbtestpro.kr

최신 수정 자료와 해설(오타・오답・규정변경)은 cbtestpro.kr 웹 및 앱에서 확인하세요.

기출문제의 저작권은 출제기관에 있습니다. cbtestpro.kr 및 관련 앱에서는 편집 및 재구성 작업만 하였음을 밝힙니다.

CBT기출문제

전자문제집 CBT

빠르고 효과적으로 배워 시험 합격을 노려라!

Download on the App Store

GET IT ON Google Play

【1과목】 TCP/IP (17문제)

1. Windows 2000 Server의 'netstat' 명령 중 Ethernet Interface와 Protocol별 통계결과를 출력하는 명령은?

① netstat -a -n

② netstat -e -s

③ netstat -n -s

④ netstat -r -e

2. ARP(Address Resolution Protocol)에 관한 설명으로 올바른 것은?

① 데이터 링크 계층에서 이용하는 하드웨어 주소를 IP주소로 맵핑하는 기능을 제공한다.

② ARP Cache는 IP 주소를 하드웨어 주소로 맵핑한 모든 정보를 유지하고 있다.

③ ARP Cache의 내용을 보기 위한 명령으로 arp명령을 이용하고 이때 옵션은 -a 이다.

④ ARP가 IP 주소를 알기 위해 특정 호스트에게 메시지를 전송하고 이에 대한 응답을 기다린다.

3. TCP/IP 프로토콜 중에서 IP 계층의 한 부분으로 에러 메시지와 같은 상태 정보를 알려주는 인터넷 제어 메시지 프로토콜은?

① ICMP(Internet Control Message Protocol)

② ARP(Address Resolution Protocol)

③ RARP(Reverse Address Resolution Protocol)

④ UDP(User Datagram Protocol)

4. 서버와 클라이언트의 Telnet 프로토콜은 표준안에 정의된 명령을 주고받으면서 통신을 하는데 이러한 명령은 어떠한 코드로 구성되어 있는가?

① EBCDIC

② ASCII

③ HEXA

④ BINARY

5. A회사에 호스트가 2,500대가 존재한다. 이 경우 B Class 주소를 할당받게 되면 주소의 낭비가 심하므로 이에 대한 해결책으로 연속된 C Class를 13개 신청하여 이들을 하나의 네트워크로 구성하려고 한다. 서브넷의 가장 올바른 설정은?

① 255.255.240.0

② 255.255.255.240

③ 255.255.128.0

④ 255.255.192.0

6. NullMODEM Cable을 이용하여 Windows 98과 Windows 2000 Server를 Windows 98의 '케이블 직접연결'을 이용하여 연결하려고 했지만 연결이 되지 않을 때, Windows 2000 Server의 '로컬 영역 연결 등록 정보'에서 설치해야 하는 프로토콜은?

① NetBEUI

② NWLink(IPX/SPX)

③ DLC

④ TCP/IP

7. TCP/IP 4계층에서 인터넷 데이터그램으로 패킷을 캡슐화 하고 필요한 라우팅 알고리즘의 실행을 담당하는 계층은?

① Transport Layer

② Network Interface Layer

③ Internet Layer

④ Application Layer

8. IP 주소에 대한 설명으로 가장 올바른 것은?

① Network ID로 126은 사용할 수 없다.

② Class B의 최상위 2비트는 '0'로 설정한다.

③ 하나의 Network ID에 대해 중복된 Host ID가 존재한다.

④ Class C는 주로 소규모 기업의 LAN 환경에 할당된다.

9. ARP와 RARP에 대한 설명으로 잘못된 것은?

① RARP는 브로드캐스팅을 통해 해당 네트워크 주소에 대응하는 하드웨어의 물리적 주소를 얻는다.

② RARP는 로컬 디스크가 없는 네트워크상에 연결된 시스템에 사용된다.

③ ARP는 중복된 IP 주소 할당을 찾아낸다.

④ ARP와 RARP는 IP 주소와 이더넷(Ethernet) 주소를 변환하는데 관여한다.

10. 일반적으로 다른 네트워크와 단 하나의 노드로 연결된 네트워크를 스터브(Stub) 네트워크라고 한다. 스터브(Stub) 네트워크를 위한 라우팅 프로토콜로 가장 적합한 것은?

① 스태틱(Static) 라우팅 프로토콜

② 디스턴스 벡터(Distance-Vector) 라우팅 프로토콜

③ 링크 스테이트(Link-State) 라우팅 프로토콜

④ 딕스트라(Dijkstra) 라우팅 프로토콜

11. UDP에 대한 설명으로 올바른 것은?

① 연결형 서비스를 제공한다.

② Telnet은 UDP 상에서 동작한다.

③ 오류 제어 기능이 없다.

④ 비교적 안전하게 패킷을 전달하고자 할 때 사용된다.

12. TCP/IP 프로토콜에서 IP 계층에서 캡슐화 하여 만들어지는 데이터 단위는?

① 메시지

② 세그먼트

③ 데이터그램

④ 프레임

13. Class C 에서 유효한 주소는?

① 33.114.17.24

② 128.46.83.25

③ 202.67.13.87

④ 155.23.94.3

14. TCP/IP에서 Multicast의 의미는?

① 메시지가 한 호스트에서 망상의 특정 그룹 호스트들로 전송하는 것

② 메시지가 한 호스트에서 망상의 다른 모든 호스트들에게 전송하는 것

③ 메시지가 한 호스트에서 같은 망에 있는 한 호스트로 전송하는 것

④ 메지시가 한 호스트에서 다른 망에 있는 한 호스트로 전송하는 것

15. TCP/IP가 지원하는 링크 계층 프로토콜이 아닌 것은?

① DQDB

② RS-232C

③ FDDI

④ Ethernet

16. TCP/IP 프로토콜에서 링크 계층의 역할이 아닌 것은?

① 멀티캐스팅을 지원하는 호스트와 라우터에서 사용되는 인터넷 그룹관리

② RARP 모듈에 대한 RARP 요구/응답의 송수신

③ IP 모듈에 대한 IP 데이터그램의 송수신

④ ARP 모듈에 대한 ARP 요구/응답의 송수신

17. TCP에 대한 설명 중 잘못된 것은?

① Flow Control을 수행한다.

② 신뢰할 수 있는 비연결형 프로토콜이다.

③ 에러 없이 Byte Stream을 전송한다.

④ Byte Stream을 일련의 메시지로 쪼개어 Internet 계층에 전달한다.

【2과목】 네트워크 일반 (10문제)

18. 8비트의 ASCII코드에서 정보비트는 7비트, 패리티 비트는 1비트로 하는 비동기식으로 전송하고자 할 때의 전체효율은? (단, 시작 및 정지 비트는 1비트로 하고, 전송 시 문자간격은 무시한다.)

① 70%

② 80%

③ 90%

④ 100%

19. Digital전송의 특징이 아닌 것은?

① 데이터 전송 시 Digital 신호를 이용한다.

② 신호 재생성기로 증폭기(Amplifier)를 이용한다.

③ Analog 전송보다 에러 확률을 감소시킬 수 있다.

④ 리피터(Repeater)를 거치더라도 잡음까지 신호를 재생성 하지 않는다.

20. 음성 신호를 4KHz의 저역 여파기로 전 처리한 후 PCM전송을 할 때 표본 주파수는?

① 2KHz

② 4KHz

③ 8KHz

④ 16KHz

21. 데이터 통신 시스템과 외부 환경과의 접속점에 위치하여, 여러 가지 형식으로 표현되는 데이터의 입출력을 위하여 사용되는 것은?

① 단말장치

② 데이터 전송 회선

③ 통신 제어 장치

④ 신호 변환 장치

22. PCM 전송 방식을 올바르게 기술한 것은?

① 음성 -> 표본화 -> 양자화 -> 부호화 -> 전송로

② 음성 -> 양자화 -> 표본화 -> 부호화 -> 전송로

③ 음성 -> 표본화 -> 부호화 -> 양자화 -> 전송로

④ 음성 -> 양자화 -> 부호화 -> 표본화 -> 전송로

23. OSI 7 계층 중, 응용 계층(Application Layer)에서 통신을 수행하는 다양한 정보의 표현 형식을 공통의 전송형식으로 변환하고 암호화 및 압축 등의 기능을 수행하는 계층은?

① 세션 계층

② 네트워크 계층

③ 트랜스포트 계층

④ 프리젠테이션 계층

24. 스펙트럼 확산 방식을 이용하여 넓은 주파수 대역에 다수의 사용자가 서로 다른 부호를 사용함으로써 동일한 주파수, 동일한 시간을 사용하여 접속하는 방식은 어떤 원리를 이용하는 것인가?

① 시분할 다중화

② 코드 분할 다중화

③ 주파수 분할 다중화

④ 통계적 시분할 다중화

25. 전송매체를 통한 데이터 전송 시 거리가 멀어질수록 신호의 세기가 약해지는 현상은?

① 감쇠현상

② 상호변조잡음

③ 지연왜곡

④ 누화잡음

26. 도시의 여러 부분에 위치한 근거리통신망(LAN)을 상호 연결하며, 고속방송망으로 이용되는 것은?

① FDDI

② DQDB

③ Ethernet

④ Token Bus

27. Token Ring에 대한 설명 중 올바른 것은?

① DEC에서 개발하였다.

② IEEE802.3 표준안이다.

③ 충돌이 일어나지 않는다.

④ CSMA/CD 방식을 사용하였다.

【3과목】 NOS (18문제)

28. LDAP의 설명으로 잘못된 것은?

① LDAP는 국제표준화를 담당하는 ITU(Internal Telecomm unications Union)에서 디렉터리의 호환을 위해서 만들었다.

② LDAP 프로토콜은 X.500의 불편한 기능들과 단점들을 배제한 프로토콜이다.

③ LLDAP는 현재 디렉터리 서비스의 표준 프로토콜로 자리잡고 있다.

④ Windows 2000 Server의 Active Directory 서비스는 LDAP 프로토콜을 이용하여 구현되었다.

29. 스레드(Thread)에 대한 설명으로 올바른 것은?

① 프로세서의 가장 작은 단위이다.

② 시스템에서 실행되고 있는 모든 프로그램을 뜻한다.

③ 워드나 엑셀 같은 응용 프로그램을 뜻한다.

④ 동시에 여러 개의 응용 프로그램을 구동할 수 있게 한다.

30. Windows 2000 Server의 로컬그룹에 대한 설명으로 올바른 것은?

① Domain에 속한 모든 컴퓨터에, 로그온이 가능한 계정들의 그룹이다

② 설치 시 자동으로 생성되어 진다.

③ 로컬 그룹이 생성되어진 컴퓨터에 있는 자원에 대한 허가를 위하여 사용한다.

④ Windows 2000 Domain Controller에서도 로컬 그룹의 생성이 가능하다.

31. DHCP 서버에 대한 설명으로 올바른 것은?

① 도메인 이름을 동적으로 IP 주소로 변환하는 일을 담당하는 서버이다.

② 서로 다른 서브넷(Subnet)을 연결하는 역할을 담당한다.

③ 네트워크에 연결된 컴퓨터에 동적으로 IP 주소를 할당한다.

④ 원하는 파일을 찾아 전송하는 역할을 담당한다.

32. Windows 2000 Server에서 그룹계정에 대한 설명 중 잘못된 것은?

① Users - 포함된 사용자들에게 제한된 권한을 제공

② Administrators - 시스템에 대한 전체적인 권한을 가짐

③ Guests - 부여된 권한을 수행하거나 허가된 자원에 접근

④ Replicator - 그룹 맴버들에게 관리 업무를 할 수 있는 제한적 권한을 부여

33. NTFS에 대한 설명 중 잘못된 것은?

① NTFS는 Windows 2000 Server 시스템에서 가장 효율적인 파일 시스템으로 대부분의 운영체제에서 호환성을 가진다.

② FAT, HPSF 파일 시스템 보다 더 큰 파일과 파티션 사이즈를 지원한다.

③ FAT와 비교해 볼 때 파일과 디렉터리 단위의 보안을 설정할 수 있는 이점이 있다.

④ 파일과 디렉터리의 압축과 POSIX 요구사항을 지원한다.

34. Windows 2000 Server를 사용하는 어떤 회사의 DNS에 '마스터 이름서버'와 '보조 이름서버'가 설치되어 있을 때, 떨어진 한 공장에 있는 네트워크 사용자를 위하여 이름해석을 하되 최소한의 대역폭을 사용하는 DNS서버를 구성하고 싶을 경우 올바른 DNS서버 역할은?

① 마스터 이름 서버

② 보조 이름 서버

③ 캐시 서버

④ 전달 서버

35. Windows 2000 Server의 WINS 서버에 대한 설명 중 잘못된 것은?

① WINS 서버가 실행되는 호스트는 동적 IP 주소를 사용한다.

② NetBIOS 네트워크 작업을 지원하는 마이크로소프트사의 운영체제가 설치된 로컬네트워크에 사용되는 동적 호스트 이름 기반의 주소배정 기법이다.

③ 호스트 이름을 TCP/IP 주소로 맵핑하는 데이터베이스를 유지함으로써 TCP/IP의 모든 장점을 이용하여 쉽게 다른 호스트와 통신할 수 있다.

④ 많이 요청되는 이름 번역 요청에 대한 브로드캐스트 패킷을 가로채고 내부에서 처리하여 네트워크의 부하를 줄일 수 있다.

36. Windows 2000 Server에서 '로컬보안 설정'의 '계정 잠금 정책' 대화 상자에 포함되지 않는 것은?

① 계정 잠금 기간

② 계정 잠금 임계값

③ 다음 시간 후 계정 잠금 수를 원래대로 설정

④ 로그온 유지 시간 설정하기

37. DNS(Domain Name System)서버를 처음 설치하고 가장 먼저 만들어야 하는 데이터베이스 레코드는?

① CNAME

② HINFO(Host Information)

③ PTR(Pointer)

④ SOA(Start Of Authority)

38. Windows 2000 Server의 FTP 서버 기능에 대한 설명 중 올바른 것은?

① 익명의 사용자가 접근 가능하도록 설정한 경우에는, 다른 설정 내용과 관계없이 어느 곳에 있는 컴퓨터이든 접근할 수 있다.

② 디렉터리에 대해 실제 디렉터리 이름과 다른 가명을 사용할 수 있다.

③ FTP 서비스를 통해 서버에 접근하는 경우에는 항상 읽기 권한만이 적용된다.

④ 모든 디렉터리에 대해 동일한 권한을 설정해야 한다.

39. Windows 2000 Server에서 새로운 사용자를 만들어 줄 때 사용자 암호를 사용자만이 알게 하고 싶을 경우 관리자가 설정해야 할 옵션으로 가장 적합한 것은?

① ?암호 변경할 수 없음

② ?다음 로그온 할 때 반드시 암호 변경

③ ?암호 사용 기간 제한 없음

④ ?계정 사용 안함

40. Windows 2000 Server 설치 시 기본으로 생성되는 사용자계정은?

① Administrator, Guest

② Administrator, User

③ Power User, Guest

④ Administrator, Power User

41. Windows 2000 Server의 동적 디스크에서 지원하지 않는 볼륨은?

① 단순 볼륨
② 스팬 볼륨
③ RAID - 5 볼륨
④ RAID - 0+1 볼륨

42. 네트워크 인터페이스가 내장된 프린트 디바이스의 사용과 관계가 없는 것은?

① 네트워크 인터페이스 프린트 디바이스는 네트워크에 직접 연결되므로 IP주소가 할당된다.
② 표준(Standard) TCP/IP 프린터 포트를 추가하여 사용할 수 있다.
③ 로컬 프린터 포트보다 고속 프린팅이 가능하므로 대용량 프린팅 작업에 유리하다.
④ 네트워크 인터페이스 프린트 디바이스의 포트 이름은 URL 방식으로 입력한다.

Download on the App Store 전자문제집 CBT(App Store) :[다운로드]
GET IT ON Google Play 전자문제집 CBT(Google Play) :[다운로드]

43. 호스트 네임과 도메인 네임이 함께 붙여진 이름을 뜻하는 것은?

① FQDN
② IP주소
③ 가상 주소
④ WINS

44. 리눅스 설치 시 Swap 영역에 대한 설명 중 잘못된 것은?

① RAM의 부족한 용량을 보충하기 위해 하드 디스크의 일정부분을 지정하여 RAM처럼 사용한다.
② 일반적으로 실제 메모리의 두 배 정도면 적당하다.
③ 시스템을 모니터링 한 결과 Swap이 많이 일어나면 메모리를 증설해야 한다.
④ 한번 설정한 Swap은 추가가 불가능하므로 신중을 기해 크기를 결정해야 한다.

45. 리눅스에서 Disk Quota에 대한 설명 중 올바른 것은?

① 시스템에 사용할 수 있는 디스크의 수를 제한한다.
② User가 특정 파일 시스템에서 사용할 수 있는 디스크의 양을 제한한다.
③ User가 특정 디스크에 접속하는 것을 제한한다.
④ User가 특정 파일 시스템에 접속하는 것을 제한한다.

【4과목】 네트워크 운용기기 (5문제)

46. 이기종간의 네트워크 특성을 상호 변환하여 호환성이 있는 정보 전송을 가능하게 해주는 기기는?

① Repeater
② Bridge
③ Router
④ Gateway

47. Star Topology에서 동시에 둘 이상의 Connection이 가능하며 서로 데이터를 주고받기 위하여 필요한 장치는?

① Switching Hub
② Repeater
③ Hub
④ Bridge

48. Hub에 대한 설명 중 올바른 것은?

① Hub에 IP 주소를 배정하지 않아도 통신에는 지장이 없다.
② 네트워크가 서로 다른 두 장비간의 통신에 사용된다.
③ 필터링 기능으로 다른 포트로 못 건너가게 막아준다.
④ 콜리전(Collision) 도메인을 나누어 주는 역할을 한다.

49. 광섬유에서 광의 입사각 조건을 표시하는 것은?

① 코어(CORE)
② 클래드(CLAD)
③ 모드수(MODE)
④ 개구수(NA)

50. NetBEUI프로토콜을 사용하는 2개의 개별적인 10BaseT LAN 네트워크를 연결시켜야 한다. 두 LAN을 연결시켜 네트워크 트래픽을 줄이려할 때 가장 적당한 장치는?

① Router
② Bridge
③ Repeater
④ Hub