2022년03월05일년 멀티미디어콘텐츠제작전문가 필기시험 기출문제 답안

【1과목 : 20문제】 멀티미디어개론	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
	②	①	③	②	④	④	③	④	③	④
	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
	②	③	②	①	①	①	④	②	③	③

【2과목 : 20문제】 멀티미디어기획및디자인	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
	④	①	①	①	①	③	④	④	③	①
	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
	②	③	④	③	①	①	②	②	①	③

【3과목 : 20문제】 멀티미디어저작	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
	①	③	①	③	②	①	①	④	③	④
	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60
	④	①	③	②	②	②	③	④	①	④

【4과목 : 20문제】 멀티미디어제작기술	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70
	④	①	③	③	②	①	③	③	②	①
	71	72	73	74	75	76	77	78	79	80
	④	④	②	②	③	②	②	④	①	④

전자문제집 CBT 홈페이지 : https://www.cbtestpro.kr

최신 수정 자료와 해설(오타・오답・규정변경)은 cbtestpro.kr 웹 및 앱에서 확인하세요.

기출문제의 저작권은 출제기관에 있습니다. cbtestpro.kr 및 관련 앱에서는 편집 및 재구성 작업만 하였음을 밝힙니다.

CBT기출문제

전자문제집 CBT

빠르고 효과적으로 배워 시험 합격을 노려라!

Download on the App Store

GET IT ON Google Play

【1과목】 멀티미디어개론 (20문제)

1. IP주소 169.5.255.255는 어느 주소에 속하는가?

① 호스트 IP 주소
② 직접 브로드캐스트 주소
③ 제한된 브로드캐스트 주소
④ 네트워크 주소

2. PCM 전송에서 송신측 과정이 순서대로 나열된 것은?

① 표본화→양자화→부호화
② 표본화→부호화→양자화
③ 부호화→양자화→표본화
④ 부호화→표본화→양자화

3. UNIX 명령 중 도스(DOS) 명령 「dir」과 유사한 기능을 갖는 것은?

① cp
② dr
③ ls
④ rm

4. 스니퍼(Sniffer)를 탐지하는 방법 중 가짜 아이디와 패스워드를 네트워크에 상주하게 하고, 이 아이디와 패스워드를 이용하여 접속을 시도하는 공격자 시스템에 대한 탐지 방법은?

① ARP watch를 이용한 방법
② Decoy를 이용한 방법
③ Ping을 이용한 방법
④ DNS를 이용한 방법

5. 군용 통신에 이용되었던 대역 확산(Spread Spectrum) 방식을 이동 통신에 이용한 방식으로 세계 최초로 디지털 셀룰러 전화에 채택하여 상용화된 기술은?

① FDMA
② TDMA
③ FDDI
④ CDMA

6. 해킹 시도 대상의 관련 정보를 수집하는 사전작업을 무엇이라 하는가?

① Confusion
② Anomaly Detection
③ Access Control
④ Foot Printing

7. EBCDIC 코드는 몇 개의 비트로 구성되는가?

① 4
② 7
③ 8
④ 16

8. 다음 이미지 파일 포맷 중 백터 정보를 표현할 수 없는 것은?

① AI
② EPS
③ WMF
④ TIFF

9. OSI 7 계층 중 경로설정(routing) 기능을 담당하는 계층은?

① Physical Layer
② Session Layer
③ Network Layer
④ Transport Layer

10. UNIX 파일시스템에서 Inode에 저장되는 정보로 거리가 가장 먼 것은?

① 파일 타입
② 파일소유자의 사용번호
③ 파일 링크 수
④ 파일 저장 횟수

11. 다음 중 ICMP 패킷을 사용하는 서비스 거부공격은?

① SYN Flooding
② Ping of Death
③ Land 공격
④ Teardrop

12. 다음 중 허브와 브리지의 기능을 혼합시킨 네트워크 장비는?

① Modem
② Repeater
③ L2 Switch
④ LAN

13. UNIX에서 파일에 대한 읽기, 쓰기, 실행 접근 권한을 변경하는 명령어는?

① chprv
② chmod
③ chass
④ chown

14. 운영체제에서 두 개 이상의 프로세스가 동시에 접근하여 사용할 수 없는 자원은?

① critical resource
② execute resource
③ input resource
④ output resource

15. IEEE 802.11 무선 LAN의 매체접속제어(MAC) 방식은?

① CSMA/CA
② CSMA/CD
③ Token Bus
④ Token Ring

16. 컴퓨터와 온라인의 보안 취약점을 연구해 해킹을 방어하거나 퇴치하는 민 · 관에서 활동하는 보안전문가는?

① 화이트 해커
② 블랙 해커
③ 크래커
④ 그리드

17. 멀티미디어 스트리밍(streaming) 방식에 대한 설명으로 거리가 먼 것은?

① 데이터 저장을 위한 저장 공간이 적게 든다.
② 파일의 무단 복제나 수정, 배포 등의 문제를 최소화 할 수 있다.
③ 재생을 위한 대기 시간이 짧아 실시간 방송에 적합하다.
④ 파일이 완전히 다운로드되면 바로 재생된다.

18. 다음 디지털 오디오 데이터의 10초 분량의 22.05KHz, 8bit 샘플 크기의 스테레오 사운드를 저장하기 위한 용량은?

① 541KByte
② 441KByte
③ 341KByte
④ 264KByte

19. IP 주소체계에서 192.1.2.3이 속하는 클래스는?

① 클래스 A
② 클래스 B
③ 클래스 C
④ 클래스 D

20. 다음 중 TCP/IP와 같은 인터넷 운영 프로토콜의 표준을 정의하는 기구는?

① ITU
② ISO
③ IETF
④ TTA

【2과목】 멀티미디어기획및디자인 (20문제)

21. 배색의 구성요소가 아닌 것은?

① 기조색
② 주조색
③ 강조색
④ 분리색

22. 제안서 작성에 포함되어야 할 내용으로 거리가 먼 것은?

① 개발 완료 보고서
② 제안의 내용
③ 개발 조작과 역할
④ 회사 소개

23. 벡터(vector) 이미지에 대한 설명으로 옳은 것은?

① 기하학적인 객체들을 표현하는 그래픽 함수들로 이미지를 표현한다.
② 대표적인 벡터(vector) 기반 포맷으로 GIF와 JPEG가 있다.
③ 그림을 픽셀형태로 저장한다.
④ 래스터 이미지(Raster Image)라고도 불린다.

24. 하나의 분자구조와 같은 입자구조로 하나하나에 빛과 색상을 따로 줄 수 있는 모델링으로 연기나 수증기, 번개 등을 표현하는 데 사용하는 모델링은?

① 파티클 모델링
② 프랙탈 모델링
③ 와이어프레임 모델링
④ 파라메트릭 모델링

25. 다음 중 색의 3속성이 아닌 것은?

① 대비
② 명도
③ 색상
④ 채도

26. 실용성 및 기능성과 관련되는 디자인의 조건은?

① 심미성
② 독창성
③ 합목적성
④ 경제성

27. 프리즘을 통과한 백색광에서 무지개 색과 같이 연속된 색의 띠로 발견된 것을 무엇이라 하는가?

① CMYK
② RGB
③ 파장
④ 스펙트럼

28. 균형에 대한 설명으로 옳은 것은?

① 같은 단위 형태를 반복 사용할 때 나타난다.
② 단위형태의 주기적인 반복에 의해 느껴지는 움직임이다.
③ 각 부분 사이에 시각적인 강한 힘과 약한 힘이 규칙적으로 연속될 때 생기는 것이다.
④ 부분과 부분 또는 부분과 전체 사이에 시각상으로 힘의 안정을 주어 명쾌한 감정을 느끼게 한다.

29. 아이디어 발상에 대한 설명으로 적합하지 않은 것은?

① 생각하거나 미루어 짐작하는 것
② 사실을 전제로 새로운 사실을 만드는 것
③ 궁극적인 효과를 제시하고 분석하는 것
④ 체계적인 사고방법에 의해 훈련되는 것

30. 픽셀단위로 이루어지는 이미지 작업에서 사선형태인 경우 나타나는 계단현상을 줄이기 위해 경계면의 픽셀에 물체의 색과 배경색의 중간값을 정하여 표시하는 방법은?

① 안티 엘리어싱
② 팔레트 플래싱
③ 디더링
④ 렌더링

31. 출력 장치에 대한 설명으로 틀린 것은?

① 정보를 외부로 출력하는 것을 말한다.
② 대표적으로는 프린터, 플로터, 스캐너 등이 있다.
③ 화면 디스플레이는 출력 장치에 속한다.
④ 프린트 작업은 출력 작업에 속한다.

32. 지역색의 개념을 제사하고 지역색 이미지를 부각시키는데 중요한 역할을 한 사람은?

① 고흐
② 칸딘스키
③ 장 피립 랑클로
④ 몬드리안

33. CIE $L^*a^*b^*$ 표색계에 대한 설명으로 거리가 먼 것은?

① +a*는 red의 방향이다.
② -a*sms red - green 축에 관계된다.
③ L*= 50은 gray 이다.
④ +b*는 blue의 방향이다.

34. 심리학자인 베르트하이머(M.Werteimer)의 모형모직 원리로 거리가 가장 먼 것은?

① 유사성
② 접근성
③ 분리성
④ 완결성

35. 정지된 비트맵 형태의 로고나 심벌을 웹 상의 콘텐츠로 사용할 때 적합한 파일 형식은?

① GIF
② BMP
③ SWF
④ EPS

36. 제품 수명 주기에 따른 시장 규모와 마케팅 전략에서 고객은 대개 혁신층이며 고가 정책을 쓸 수 있는 시기는?

① 도입기

② 성장기

③ 성숙기

④ 쇠퇴기

37. 가산혼합에 대한 설명으로 틀린 것은?

① 가법혼색 또는 가색혼합이라고 한다.

② 가산혼합에서의 보색을 섞으면 회색 또는 흑색이 된다.

③ 가산혼합의 원리는 컬러텔레비전을 비롯하여 조명등에도 이용되고 있다.

④ Red, Green, Blue의 3색을 여러 비율로 섞으면 어떤 색이라도 얻을 수 있다.

38. 디자인 원리 중 균형의 요소로 거리가 먼 것은?

① 대칭

② 조화

③ 비대칭

④ 비례

39. 게슈탈트 시지각 이론에 해당되지 않는 것은?

① 심미성

② 유사성

③ 연속성

④ 폐쇄성

40. 바우하우스(Bauhaus)의 교육이념과 거리가 먼 것은?

① 새로운 조형의 실험

② 예술과 기술의 결합

③ 순수 예술의 추구

④ 새로운 재료의 활용

【3과목】 멀티미디어저작 (20문제)

41. SQL에서 DELETE 명령에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?

① DELETE 명령으로 삭제한 레코드는 rollback을 사용할 수 없다.

② WHERE절의 조건을 만족하는 레코드를 모두 삭제한다.

③ 테이블을 완전히 제거하는 DROP과는 다르다.

④ SQL 문 'DELETE FROM 직원'은 직원 테이블의 모든 레코드를 삭제한다.

42. 데이터의 중복으로 인해 릴레이션 조작 시 생기는 이상 현상(anomaly)에 관련된 설명 중 옳지 않은 것은?

① 관계 모델에서는 에트리뷰들 간에 존재하는 여러 종속관계를 하나의 릴레이션에 표현하기 때문에 이상 현상이 발생한다.

② 한 튜플을 삭제함으로써 연쇄 삭제 현상으로 인한 정보의 손실을 삭제이상이라고 한다.

③ 어떤 데이터를 삽입할 때 불필요하고 원하지 않는 데이터도 함께 삽입해야 되거나 삽입이 되지 않는 경우를 삽입 이상이라고 한다.

④ 데이터 갱신 시 중복된 튜플들 중에서 일부 튜플에 잘못된 값이 갱신될 경우 정보의 모순성이 생기는데 이를 갱신 이상이라고 한다.

43. 다음 SQL 명령으로 옳은 것은?

> 기본 테이블 alpha의 열(x, y)조합에 bravo라는 색인을 생성한다. 그 색인 내용은 x(오름차순), y(내림차순)이다.

① CREATE INDEX bravo ON alpha (x ASC, y DESC);

② CREATE INDEX bravo ON alpha (x, y);

③ CREATE INDEX bravo ON bravo (x DESC, y DESC);

④ CREATE INDEX bravo ON alpha ON bravo (x DESC, y ASC);

44. 자바스크립트의 RegExp 객체에 대한 설명으로 거리가 먼 것은?

① new 키워드를 이용하여 생성할 수 있다.

② 리터럴을 이용하여 표현할 수 있다.

③ “i" 플래그는 대소문자를 구분하여 패턴 일치 여부를 검사한다.

④ "m“ 플래그는 다중 라인의 문자열에서 패턴 일치 여부를 검사한다.

45. 정규화 과정 중 BCNF에서 4NF가 되기 위한 조건은?

① 조인 종속성 이용

② 다치 종속 제거

③ 이행적 함수 종속 제거

④ 결정자이면서 후보키가 아닌 함수 종속 제거

46. 자바스크립트 변수 선언으로 틀린 것은?

① var case = "Hello!"

② var a = 5

③ var _B = 30

④ var Sab = 90

47. 데이터베이스의 EMP 테이블에서 부서별로 급여의 평균을 구하되 평균이 20000 이상인 부서만 조회하는 SQL 명령으로 옳은 것은? (단, 부서 : DEPTNO, 급여 : SALARY이다.)

① SELECT CEPTNO, AVG(SALARY) FROM EMP GROUP BY DEPTNO HAVING AVG(SALARY) >= 20000;

② SELECT CEPTNO, AVG(SALARY) FROM EMP WHERE AVG(SALARY) >= 20000 GROUP BY DEPTNO;

③ SELECT DEPTNO, AVG(SALARY) FROM EMP WHERE AVG(SALARY) >= 20000;

④ SELECT DEPTNO, AVG(SALARY) FROM EMP HAVING AVG(SALARY) >= 20000;

48. 다음 지문에서 설명하고 있는 조인(Join) 방법은?

```
- 두 개의 테이블 간에 칼럼 값들이 서로 정확하게 일치하지 않는 경우에 사용하는 Join 명령
- 연산자로 >, >=, <, <= 을 사용하며 연산 수행
```

① Equi Join

② Internal Join

③ External Join

④ None Equi Join

49. 데이터베이스의 상태를 변환시키기 위하여 논리적 기능을 수행하는 하나의 작업 단위는?

① 프로시저

② 모듈

③ 트랜잭션

④ 배치

50. HTML5의 특징적 요소로 옳지 않은 것은?

① 웹 문서의 표준으로 지정

② 인터프리터 방식의 언어

③ ASCII 코드로 구성된 일반적인 텍스트 중심의 태그 언어

④ 컴퓨터 시스템이나 운영체제에 종속적

Download on the App Store 전자문제집 CBT(App Store) :[다운로드]
GET IT ON Google Play 전자문제집 CBT(Google Play) :[다운로드]

51. 관계형 데이터 모델에서 테이블의 열(column)을 일컫는 또 다른 용어는?

① 도메인(Domain)

② 릴레이션(Relation)

③ 튜플(Tuple)

④ 속성(Attribute)

52. 자바스크립트에서 연산자 우선순위가 가장 낮은 것은?

① &&

② <

③ /

④ +

53. <meta> 태그와 이에 대한 설명으로 틀린 것은?

① <meta name="author" content="멀티미디어"> : 멀티미디어 임을 나타냄

② <meta name="description" content="내용에 대한 설명“> : 웹 페이지에 대한 내용 설명

③ <meta name="keyword“ content="software"> : 콘텐츠의 키워드를 사용자가 구분하기 위한 내용 기입

④ <meta charset="utf-8"> : 웹페이지에서 사용하는 문자 코드를 지정함

54. 데이터베이스 SQL 구조적 설계에 대한 데이터 형태가 옳지 않은 것은?

① char : 고정 길이 문자형

② number : 숫자형 데이터를 표현

③ varchar : 가변 길이 문자형

④ date : 날짜 데이터

55. CSS에 대한 설명으로 틀린 것은?

① 스타일은 { 로 시작해서 } 로 닫아 지정한다.

② 속성과 속성값은 = 구분한다.

③ 2개 이상의 속성을 사용할 때는 세미콜론(;)으로 구분한다.

④ 문서의 레이아웃, 글꼴 등 웹페이지상의 요소들의 스타일을 세부적으로 정의할 수 있다.

56. 데이터베이스의 물리적 설계에 포함되지 않는 것은?

① 저장 레코드 양식 설계

② 트랜잭션 인터페이스 설계

③ 레코드 집중의 분석 및 설계

④ 접근 경로 설계

57. 다음 자바스크립트 조건문에서 출력되는 값은?

```
i =15;
  if (( i>0) || ( i<=4))
    i++;
document.write(i);
```

① 14

② 15

③ 16

④ 17

58. 입력 양식의 데이터를 서버로 전송하기 위한 버튼을 만들 때 이용되는 태그는?

① <input type="reset">

② <input type="button">

③ <input type="send">

④ <input type="submit">

59. HTML5의 CANVAS API 요소에 대한 설명 중 틀린 것은?

① CANVS의 좌표계는 화면 좌측 하단이 (0,0)의 위치이다.

② CANVS의 좌표계는 오른쪽으로 갈수록 X좌표가 증가한다.

③ CANVS는 선을 그리기 위해 lineTo 함수를 호출할 수 있다.

④ CANVS는 그려진 경로를 화면에 나타내기 위해 stroke 함수를 호출할 수 있다.

60. HTML5에서 <input>의 속성으로 양식컨트롤이 비어있을 때 표시할 내용을 지정해 입력할 내용에 대한 간략한 설명을 제공하여 입력 실수를 줄일 수 있도록 도와주는 것은?

① keygen

② step

③ autofocus

④ placeholder

【4과목】 멀티미디어제작기술 (20문제)

61. 비, 불, 연기, 폭발 등의 자연현상을 에니메이션으로 제작할 때 유용하게 사용되는 기법은?

① 로토스코핑(Rotoscoping)

② 모핑(Morphing)

③ 역운동학(Inverse Kinematics)

④ 입자시스템(Particle System)

62. 가상현실(VR : Virtual Reality)의 몰입감을 위한 기계장치로 볼 수 없는 것은?

① Avatar

② HMD

③ Data Glove

④ Haptic device

63. 정상적인 Composite video signal을 표현한 것으로 틀린 것은?

① Full : 140 IRE

② Video : 100 IRE

③ Sync : 30 IRE

④ Burst : 40 IRE

64. DV(Digital Video)에 대한 설명으로 틀린 것은?

① 아날로그 비디오의 단점을 개선하고자 시작된 가정용 디지털비디오 방식이다.

② DV 영상신호는 흑백신호와 두 개의 색신호를 분리하여 광대역으로 기록한다.

③ DV 방식에서 오디오는 16비트 2채널, 12비트 2채널의 2가지 모드를 지원한다.

④ 디지털 입출력을 지원하므로 촬영, 편집에서 화질의 열화가 낮다.

65. 애니메니션을 구현하는 기법 중 키 프레임(Key Frame)을 설정하게 되면, 키 프레임 사이의 움직임은 컴퓨터가 자동으로 생성하는 기법은?

① 타임라인

② 트위닝

③ 로토스코핑

④ 시퀀스

66. 새털의 끝을 통하여 햇빛을 보면 보는 방향에 따라 색깔을 가진 무늬가 보이는데 이는 빛의 어떤 현상 때문인가?

① 회절
② 굴절
③ 편광
④ 산란

67. 영상 값을 어떤 상수 값으로 나누어 유효자리의 비트수를 줄이는 압축과정은?

① 변형(Transformation)
② 전처리(Preprocessing)
③ 양자화(Quantization)
④ 가변길이 부호화(Variable Length Coding)

68. 빛의 반사를 없애주는 역할을 하므로 유리, 금속류, 수면 등을 촬영할 때 효과적인 필터는?

① ND(Neutral Density) filter
② UV(Ultra Violet) filter
③ PL(Polarized Light) filter
④ Normal filter

69. 음성데이터 신호를 생성하는 방법이 아닌 것은? (문제 오류로 가답안 발표시 2번으로 발표되었지만 확정답안 발표시 모두 정답처리 되었습니다. 여기서는 가답안인 2번을 누르면 정답 처리 됩니다.)

① PCM 방식을 이용한 A/D, D/A 변환기를 이용한다.
② MPEG 방법을 이용한다.
③ MIDI(Musical Instrument Digital Interface)를 이용한다.
④ FM 주파수를 이용하여 음원합성을 이용한다.

70. 녹음테이프를 재생할 때 발생하는 자기테이트 특유의 자체 잡음을 가리키며, 녹음되어 있는 내용에 관계없이 일정한 레벨로 나타나는 잡음은?

① 히스잡음
② 핑크잡음
③ 왜곡잡음
④ 백색잡음

71. 색의 파장이 다른 여러 단색광이 모두 같은 에너지를 가진다고 해도 눈은 그것을 같은 밝기로 느끼지 않는 특성은?

① 명암의 순응도 특성
② 색순응도 특성
③ 시감도 특성
④ 비시감도 특성

72. NTSC 텔레비전 방송방식에서 사용하는 1개의 완전한 화면의 화소 수는?

① 30
② 525
③ 625
④ 367,500

73. 둘 이상의 화면, 사진 등을 결합시켜 현실과는 다른 새로운 이미지를 창조하는 기법은?

① 포토그램
② 포토몽타주
③ 양측미술
④ 솔라리제이션

74. 카메라 헤드가 위 아래로 움직이는 카메라 무빙 기법은?

① 팬(pan)
② 틸트(tilt)
③ 줌(zoom)
④ 트레킹(tracking)

75. 다음 중 디지털 방송방식의 종류에 속하지 않는 것은?

① ATSC
② DVB-T
③ MVC
④ ISDB-T

76. 원하는 소리의 음색을 위해 주파수 특성을 조정하는 시그날 프로세서는?

① 컴프레서(Compressor)
② 이퀄라이저(Equalizer)
③ 익스팬터(Expander)
④ 리미터(Limiter)

77. 좁은 범위의 밝기 분포를 가지는 영상에 대하여 넓은 범위의 밝기 분포를 가지도록 화소의 밝기 값을 조절하는 처리 기법은?

① 히스토그램 명세화(Histogram Specification)

② 명암대비 스트레칭(Contrast Stretching)

③ 중위수 필터링(Median Filtering)

④ 윤곽선 추출(Edge Detection)

78. 비디오 편집 기법에서 서로 다른 비디오 클립 A와 B를 이어서 재생할 때, 연결 부분에 여러가지 효과를 주어 화면이 자연스럽게 바뀌도록 하는 기법은?

① 수퍼 임포즈(Super impose)

② 모션(Motion)

③ 필터(Filter)

④ 트랜지션(Transition)

79. JPEG 압축 알고리즘의 단계가 맞는 것은?

① 색상 변환표→다운 샘플링→DCT 과정→양자화과정→허프만 코딩

② DCT 과정→다운 샘플링→허프만→코딩→양자화과정→색상변환표

③ 다운 샘플링→DCT 과정→양자화과정→색상 변환표→허프만 코딩

④ 색상 변환표→양자화과정→허프만 코딩→다운 샘플링→DCT 과정

80. 영상압축기법 중 무손실 압축기법이 아닌 것은?

① Run-Length 부호화

② Huffman 부호화

③ Lempel-Ziv 부호화

④ ADPCM 변환