2021년03월07일년 멀티미디어콘텐츠제작전문가 필기시험 기출문제 답안

【1과목 : 20문제】 멀티미디어개론	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
	④	①	④	①	②	①	①	③	③	①
	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
	①	②	③	③	③	④	①	③	③	④

【2과목 : 20문제】 멀티미디어기획및디자인	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
	③	①	③	②	④	④	④	④	③	④
	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
	②	②	②	①	②	④	②	③	②	③

【3과목 : 20문제】 멀티미디어저작	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
	③	③	④	②	④	③	④	②	①	①
	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60
	③	①	④	②	②	③	②	④	①	②

【4과목 : 20문제】 멀티미디어제작기술	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70
	①	④	③	②	④	④	①	④	①	③
	71	72	73	74	75	76	77	78	79	80
	①	①	④	①	④	①	②	④	①	①

전자문제집 CBT 홈페이지 : https://www.cbtestpro.kr

최신 수정 자료와 해설(오타・오답・규정변경)은 cbtestpro.kr 웹 및 앱에서 확인하세요.

기출문제의 저작권은 출제기관에 있습니다. cbtestpro.kr 및 관련 앱에서는 편집 및 재구성 작업만 하였음을 밝힙니다.

CBT기출문제

전자문제집 CBT

빠르고 효과적으로 배워 시험 합격을 노려라!

Download on the App Store

GET IT ON Google Play

【1과목】 멀티미디어개론 (20문제)

1. 사물통신 사물 인터넷과 같이 대역폭이 제한된 통신 환경에 최적화하여 개발된 푸시 기술 기반의 경량 메시지 전송 프로토콜은?

① MICS
② MTBF
③ HTTP
④ MQTT

2. 한정된 하나의 공인 IP를 여러개의 내부 사설 IP로 변환하여 공인 IP를 절약하고, 외부 침입에 대한 보안성을 높이기 위한 기술은?

① NAT
② ARP
③ SMTP
④ SNMP

3. Hypertext의 대표적인 구성요소가 아닌 것은?

① 노드(node)
② 앵커(achor)
③ 링크(link)
④ 해상도(resolution)

4. UDP 프로토콜에 대한 설명으로 틀린 것은?

① 신뢰성 있는 데이터 전송 보장
② 비연결형 데이터 전달 서비스 제공
③ UDP 데이터글매의 순서가 변경될 수 있음
④ 오류제어와 흐름제어를 하지 않음

5. 대칭키 암호 시스템이 아닌 것은?

① DES
② RSA
③ SEED
④ IDEA

6. IPv6에 대한 설명으로 거리가 먼 것은?

① IPv6 주소는 64비트, IPv4 주소는 32비트 길이이다.
② IPv6는 옵션들이 기본헤더로부터 분리된다.
③ IPv6는 부가적 기능을 허용하는 새로운 옵션을 가진다.
④ IPv6는 프로토콜의 확장을 허용하도록 설계되었다.

7. 큐에 있는 프로세스 중 실행 시간이 가장 짧은 프로세스에게 먼저 CPU를 할당하는 스케줄링 기법은?

① SJF
② HRN
③ FCFS
④ ROUND ROBIN

8. 지향성 마이크를 음원 가까이에 배치하면 마이크의 낮은 음역 주파수 특성이 상승하는 효과는?

① 회절효과
② 왜곡효과
③ 근접효과
④ 반사효과

9. OSI-7 계층에서 인접한 두 노드를 이어주는 전송링크 상에서 패킷을 안전하게 전송하는 것을 목적으로 하는 계층은?

① 응용 계층
② 프리젠테이션 계층
③ 데이터링크 계층
④ 물리 계층

10. 미국 버클리대학에서 개발한 센서 네트워크를 위해 디자인된 컴포넌트 기반 내장형 운영체제로 이벤트 기반 멀티태스킹을 지원하는 것은?

① Tiny OS
② NES C
③ Net OS
④ OS2

11. 입출력 처리 기본 단위가 128비트인 국내의 표준 대칭키 알고리즘으로 1999년 TTA(한국정보통신기술협회)에서 표준으로 제정한 블록 암호 알고리즘은?

① SEED
② HAS-160
③ KCDSA
④ DSS

12. IP 멀티캐스트와 같은 비신뢰성 데이터그램 서비스를 기반으로 논리적 링의 형태로 제어구조를 만들어 패킷의 도착 순서를 그룹 전체에 일치시킬 수 있도록 해주고 전송 신뢰성을 제공해주는 프로토콜은?

① VTSP
② RMP
③ CRTP
④ MCP

13. 리눅스 운영체제에서 입력받은 명령어를 실행하는 명령어 해석기는?

① Register
② Commit
③ Shell
④ Interface

14. DNS 스푸핑을 이용하여 공격대상의 신용정보 및 금융정보를 획득하는 사회공학적 해킹 방법은?

① 프레임 어택
② 디도스
③ 파밍
④ 백도어

Download on the App Store 전자문제집 CBT(App Store) :[다운로드]
GET IT ON Google Play 전자문제집 CBT(Google Play) :[다운로드]

15. 해커의 분류에 있어서 최고 단계의 해커로 스스로 새로운 취약점을 발견하고, 이에 대한 해킹 코드를 스스로 작성할 수 있는 해커 레벨은?

① Netbie
② Kids
③ Nemesis
④ Scripter

16. 다음 중 보안의 3대 요소에 해당하지 않는 것은?

① 기밀성
② 무결성
③ 가용성
④ 휘발성

17. 흑백 및 컬러 정지화상을 위한 국제 표준안으로 이미지의 압축 및 복원 방식에 관한 표준안은?

① JPEG
② BMP
③ GIF
④ TIFF

18. 운영체제에서 PCB(Process Control Block)가 갖고 있는 정보가 아닌 것은?

① 프로세스의 현재 상태
② 프로세스 고유 식별자
③ 할당되지 않은 주변장치의 상태 정보
④ 스케쥴링 및 프로세스의 우선순위

19. 운영체제의 성능 평가 요소로 거리가 먼 것은?

① 반환 시간
② 처리 능력
③ 비용
④ 신뢰도

20. PEM(Privacy Enhanced Mail)에 대한 설명으로 틀린 것은?

① IETF에서 인터넷 표준안으로 채택
② 높은 보안성을 지원
③ 구현의 복잡성으로 널리 사용되지 않음
④ 미국 RSA 데이터시큐리티사에서 개발

【2과목】 멀티미디어기획및디자인 (20문제)

21. 둘 이상의 색을 시간적인 차이를 두고서 차례로 볼 때 주로 일어나는 색채대비는?

① 연변대비
② 병치대비
③ 계시대비
④ 동화대비

22. 색삼각형의 연속된 선상에 위치한 색들을 조합하면 관련된 시각적 요소가 포함되어 있기 때문에 서로 조화한다는 원리는?

① 비렌의 색체조화론
② 루드의 색체조화론
③ 이텐의 색체조화론
④ 문-스펜서의 색체조화론

23. 웹 콘텐츠 제작 시 이미지 파일이나 애니메이션 파일 용량을 줄일 수 있도록 256가지 이하의 색상으로 이미지를 표현하는 모드는?

① CMYK

② JPG

③ Indexed color

④ RGB

24. 브레인스토밍에 대한 설명으로 옳은 것은?

① 아이디어의 양보다는 질을 중시한다.

② 민주적인 형식으로 자유롭게 아이디어를 제시할 수 있다.

③ 구성원들이 제한된 범위에서만 의견을 개진할 수 잇다.

④ 다른 사람의 아이디어를 비판하여 새로운 아이디어을 도출시킨다.

25. 다음 중 콘텐츠 제작과정이 아닌 것은?

① 프로덕션(Production)

② 프리 프로덕션(Pre-Production)

③ 포스트 프로덕션(Post-Production)

④ 애프터 프로덕션(After-Production)

26. 다음 중 마케팅 커뮤니케이션의 기능에 포함되지 않는 것은?

① 정보기능

② 제시기능

③ 조정기능

④ 구조기능

27. 이미지의 구성요소인 픽셀(pixel)에 대한 설명으로 틀린 것은?

① 픽쳐(Picture)와 구성요소(Element)의 복합어이다.

② 픽셀은 더 이상 부분으로 나눌 수 없는 개체이다.

③ 픽셀은 디지털 이미지의 최소 단위이다.

④ 픽셀은 둘 이상의 값을 갖고 있다.

28. 타이포그래피(Typography)에 관한 내용으로 틀린 것은?

① 타입(Type)과 그래피(Graphy)의 합성어이다.

② 타이포그래피 요소의 적절한 조화를 통해 시각적 배려와 의미가 담겨야 한다.

③ 타입(Type)은 문자 또는 활자의 의미를 갖는다.

④ 정보를 시각화하여 전달하는 방법 중에 가장 과학적이고 객관적인 방법으로 메시지를 전달 할 수 있는 디자인 형태이다.

29. 게슈탈트의 법칙에 해당하지 않는 것은?

① 유사성의 법칙

② 근접성의 법칙

③ 복합성의 법칙

④ 연속성의 법칙

30. 마케팅 믹스(marketing mix)의 구성요소가 아닌 것은?

① 제품(Product)

② 가격(Price)

③ 촉진(Promotion)

④ 서비스(Service)

31. 인간 생활의 환경적인 부분을 조형적으로 구성하는 활동으로 모든 디자인 분야를 포괄적으로 포함하는 상위개념의 디자인은?

① 시각디자인

② 환경디자인

③ 옥외디자인

④ 실내디자인

32. 디지털색채 시스템으로 거리가 가장 먼 것은?

① CMYK

② CRT

③ RGB

④ LAB

33. 웹 디자인 과정에서 고려해야 할 사항으로 틀린 것은?

① 클라이언트의 요구와 기획을 바탕으로 한다.

② 웹사이트 목적과 상관없이 최신 유행하는 인터페이스를 적용한다.

③ 사이트 맵을 통해 구조를 파악할 수 있도록 한다.

④ 기획서와 조사된 자료들을 숙지한 상태에서 디자인한다.

34. 마케팅에서 자사 제품과 경쟁 제품의 위치를 2차원 공간에 작성한 지도로 경쟁 제품과의 비교분석, 방향성 등에 대한 것을 한눈에 알 수 있는 것은?

① 포지셔닝 맵

② 트랜드 맵

③ 셰어 맵

④ 시장 세분화

35. 다음 중 디지털화된 이미지의 기본적 색채 특징이 아닌 것은?

① 해상도(resolution)

② 트루컬러(true color)

③ 비트깊이(bit depth)

④ 컬러모델(color model)

36. 다음 중 웹 페이지의 이미지 구성요소가 아닌 것은?

① 로고

② 아이콘

③ 메뉴

④ 사이트맵

37. 다음 중 디자인의 기본요소가 아닌 것은?

① 면

② 원

③ 입체

④ 선

38. 구성형식에 의한 디자인분류 중 평면디자인(2차원적)에 속하지 않는 것은?

① 일러스트레이션

② 편집디자인

③ 포장디자인

④ 타이포그래피

39. “저채도의 약한 색은 면적을 넓게, 고채도의 강한 색은 면적을 좁게 해야 균형이 맞는다.”는 원칙을 정량적으로 이론화한 학자는?

① 슈브뢸(M. E. Chevreul)

② 문·스펜서(P. Moon & D. E. Spencer)

③ 오스트발트(W. Ostwald)

④ 저드(D. B. Judd)

40. 붉은 망에 들어간 귤의 색이 본래의 주황보다는 붉은 색을 띠어 보이는 효과는?

① 스푸마토(sfumato) 효과

② 플루트(flute) 효과

③ 베졸드(bezold) 효과

④ 팬텀 컬러(phantom color) 효과

【3과목】 멀티미디어저작 (20문제)

41. 다음 SQL 명령 중 데이터 정의어(DDL)에 포함 되지 않는 것은?

① DROP

② CREATE

③ SELECT

④ ALTER

42. HTML5에서 지정한 문자로 끝나는 속성에 대해서만 스타일을 적용하는 속성 선택자는?

① not

② &&

③ $

④ ##

43. 제3정규형에서 보이스코드 정규형(BCNF)으로 정규화 하기 위한 것으로 옳은 것은?

① 원자 값이 아닌 도메인을 분해

② 부분 함수 종속 제거

③ 이행 함수 종속 제거

④ 결정자가 후보 키가 아닌 함수 종속 제거

44. HTML5의 select 태크에서 여러 개의 목록을 선택하고 싶을 때 사용하는 속성은?

① color

② multiple

③ display

④ input

45. 개념 스키마(conceptual schema)에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?

① 데이터베이스의 전체적인 논리적 구조를 말한다.

② 개체 간의 관계와 제약조건을 나타낸다.

③ 데이터베이스의 접근 권한, 보안 및 무결성 규칙에 관한 명세를 정의한다.

④ 사용자나 응용 프로그래머가 접근하는 데이터베이스를 정의한 것이다.

46. AJAX에 대한 설명으로 틀린 것은?

① SOAP/XML 등 SW 통신 프로토콜을 이용

② XML과 XSLT를 이용한 데이터 교환 및 변경

③ 모든 것을 결합시켜 정리해 주는 ASP Script 사용

④ XMLHttpRequest를 이용한 비동기 데이터 검색

47. 학생(STUDENT) 테이블에 어떤 학과(DEPT)들이 있는지 검색하고 결과의 중복을 제거하는 방법으로 맞는 것은?

① SELECT DEPTFROM STUDENT;

② SELECT ALL DEPTFROM STUDENT;

③ SELECT * FROM STUDENTWHERE DISTINCT DEPT;

④ SELECT DISTINCT DEPTFROM STUDENT;

48. 분산 시스템에서 대용량 데이터 처리의 분석을 지원하는 오픈 소스를 구현한 기술은?

① Key Value Store

② Hadoop

③ Mash

④ Opinion Mining

49. HTML5에서 그림을 그릴 수 있는 기술은?

① 캔버스

② 픽쳐폼

③ 이미지프레임

④ CSS3

50. HTML 작성시 <BODY> 태그 안에 사용하는 속성으로 한 번 이상 방문한 적이 있는 링크의 색상을 정의하는 것은?

① VLINK

② SLINK

③ ITEXT

④ COLSPAN

51. 관계데이터 모델의 무결성 제약 중 기본키 값의 속성 값이 널(null)값이 아닌 원자 값을 갖는 성질은?

① 튜플의 희소성

② 에튜리뷰트 무결성

③ 개체 무결성

④ 도메인 무결성

52. 자바스크립트에 대한 설명으로 틀린 것은?

① 플랫폼에 의존적이다.

② 인터렉티브한 홈페이지를 제작할 수 있다.

③ 역동적인 홈페이지를 제작할 수 있다.

④ 컴파일을 거치지 않고 웹 브라우저에서 인식해서 동작한다.

53. HTML5에서 DOM 내의 특정 노드를 검색하는 방법이 아닌 것은?

① DOM 노드의 id 속성에 지정된 값

② DOM 노드의 태그 이름에 지정된 값

③ DOM 노드의 class 속성에 지정된 값

④ DOM 노드의 함수 name 속성에 지정된 값

54. E-R 다이어그램에 사용되는 기호와 의미 표현의 연결이 옳지 않은 것은?

① 밑줄 타원 – 기본 키 속성

② 사각형 – 다중 값

③ 마름모 – 관계 타입

④ 타원 – 속성

55. 자바스크립트 연산자 중 우선 순위가 가장 낮은 것은?

① !=

② //

③ ()

④ &&

56. Commit과 Rollback 명령어에 의해 보장 받는 트랙잭션의 특성은?

① 병행성

② 보안성

③ 원자성

④ 로그

57. 다음 중 HTML CSS의 기본 구조에 해당하는 것은?

① 속성 {선택자: 값;}

② 선택자 {속성: 값;}

③ 값 {선택자: 속성}

④ 속성 {값: 선택자}

58. 자바스크립트에서 data 라는 이름으로 정수값 10을 저장하기 위한 변수 선언과 초기화 문장의 형태로 맞는 것은?

① float data = 10;

② int data = 10;

③ interger data = 10;

④ var data = 10;

59. 관계 데이터베이스에서 릴레이션을 구성하고 있는 각각의 속성에서 취할 수 있는 원자값들의 집합은?

① Domain
② Tuple
③ Record
④ Synonym

60. HTML5에서 사용자의 위치 정보를 알려주는 API는?

① Publication
② Geolocation
③ Localizatin
④ Weblocation

【4과목】 멀티미디어제작기술 (20문제)

61. 지터(Jitter)에 대한 설명으로 옳은 것은?

① 디지털 신호의 전달 과정에서 일어나는 시간축 상의 오차
② 아날로그 파형을 양자화 비트로 표현하면서 발생하는 값의 차이
③ 가청 주파수보다 높은 고주파 성분 발생으로 인한 에러
④ 사운드에 원래 고주파 성분이었던 울림이 없어지고 저주파수의 방해음이 발생하는 것

62. 영상 압축 관련 기술과 거리가 가장 먼 것은?

① DVI
② H.261
③ H.263
④ G.722

63. 광 파장의 차이에 의한 색체감각을 나타내는 것으로 색의 종류를 표시하는 것은?

① 명도
② 포화도
③ 색상
④ 감도

64. 비디오의 압축 방법 중에서 손실 압축 기법에 대한 설명으로 옳은 것은?

① 원래 영상으로 완전한 복구가 가능하다.
② 보통 10:1 ~ 40:1의 높은 압축률을 얻을 수 있다.
③ X레이, 단층촬영(CT) 등 의료용 영상 분야에서 많이 활용된다.
④ 압축 시 미세한 데이터를 중요시하는 기법이다.

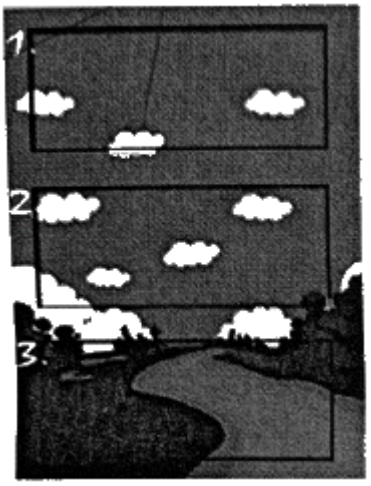
65. 모든 방향에 똑같은 감도를 가지고 있어 특정방향에 대한 지향성 없이 모든 방향의 소리를 녹음할 수 있는 마이크는?

① 단일지향성 마이크
② 초단일지향성 마이크
③ 쌍방향성 마이크
④ 무지향성 마이크

66. 애니메이션 제작 시 에니메이터는 장면이 변화하는 키 프레임(Key Frame)만을 제작하고, 중간에 속해 있는 프레임들은 컴퓨터가 자동으로 생성하는 기능은?

① 플립북 애니메이션(Filp Book Animation)
② 셀 애니메이션(Cell Animation)
③ 스프라이트 애니메이션(Sprite-based Animation)
④ 트위닝(Tweening)

67. 아래 스토리보드에서 쓰인 카메라 기법은? (단, 카메라가 1→2→3 순으로 이동한다.)



① Tilt
② Close Up
③ Fade I, Out
④ Dolly

68. 래스터(Raster) 출력장치에서 생성한 직선이나 그림은 출력장치가 갖는 해상도의 한계로 인하여 물체 경계선에서 계단현상이 나타나게 되는데, 이러한 경계선을 부드럽게 보이도록 하기 위한 처리방법은?

① 샤프닝(Sharpening)

② 크리스프닝(Crispning)

③ 고주파필터링(Highpass Filtering)

④ 블러링(Blurring)

69. SMIL(Synchronized Multimedia Integration Language)의 설명으로 틀린 것은?

① 1989년 W3C에서 개발하였다.

② 멀티미디어 프레젠테이션 표준으로 제정하였다.

③ 멀티미디어 데이터의 효과적인 동기적 표현 및 교환을 이한 마크업(Markup) 언어이다.

④ SMIL의 확장자는 .smil 혹은 .smi 이다.

70. 다음 중 동영상 코덱(CODEC)이 아닌 것은?

① MPEG-1

② Intel Indeo

③ WinRAR

④ DivX

71. 3차원 입체를 제작하기 위하여 2차원 도형을 어느 직선방향으로 이동시키거나 또는 어느 회전축을 중심으로 회전시켜 입체를 생성하는 기능은?

① 스위핑(Sweeping)

② 라운딩(Rounding)

③ 프리미티브(Primitive)

④ 타이포그래피(Typography)

72. 사운드의 기본 요소가 아닌 것은?

① 위상(Phase)

② 음색(Tone color)

③ 진폭(Amplitude)

④ 주파수(Frequency)

73. 메시(Mesh)와 폴리(Poly)에 대한 설명으로 옳은 것은?

① 폴리(Poly)의 편집 구성 요소는 면으로만 구성된다.

② 폴리(Poly)에서 면은 사각형으로만 만들어낼 수 있다.

③ 메시(Mesh)는 점을 선택할 수 없다.

④ 메시(Mesh)에서 면의 최소 기본단위는 삼각형이다.

74. 음원과 관측자가 상대적인 운동을 하고 있을 때, 관측자가 듣는 진동수와 음원의 진동수가 달라지는 것은?

① 도플러 효과

② 광전 효과

③ 소리의 공명현상

④ 맥놀이 현상

75. 디지털 비디오 촬영기술 중 화면을 구성하는 구도의 원칙이 아닌 것은?

① 헤드룸(Head room) 유지 원칙

② 리드룸(Lead room) 유지 원칙

③ 3등분의 원칙

④ 앵글고정 원칙

76. 3차원 그래픽스의 생성과정 중 모델링에 관한 설명으로 틀린 것은?

① 3차원 스캔에 의한 모델링은 현재 기술적으로 실현 불가능하다.

② 와이어프레임모델은 물체의 형태를 표현한 모델이다.

③ 모델링이란 3차원 좌표계를 사용하여 컴퓨터로 물체의 모양을 표현하는 과정을 말한다.

④ 다각형 표현 모델은 다각형 면을 이용하여 3차원 모델을 표현한다.

77. 오디오 신호레벨이 일정한 레벨(스레숄트 레벨) 이하기 되면 재빨리 증폭률을 저하시켜 출력레벨을 낮추어 주는 장치는?

① 이퀄라이저

② 노이즈 게이트

③ 압신기

④ 이펙터

78. 아래 애니메이션 장면에서 사용하기에 적절하지 않은 효과음은?



① 바람소리

② 부엉이 소리

③ 나뭇잎 부딪히는 소리

④ 파도소리

79. 빛의 간섭효과가 만드는 간섭무늬를 이용하여 3차원의 실 물체 영상을 기록·재생하는 기술로 복제방지용 신용 카드, 소프트웨어 보호, 주류포장 등에 많이 사용되는 것은?

① 홀로그램(hologram)

② 슈퍼그래픽(super graphic)

③ 컴퓨터그래픽(computer graphic)

④ 일러스트레이션(illustration)

80. 다음에서 설명하는 그래픽 파일 포맷은?

- Compuserve사에서 개발한 파일형식으로 네트워크상에서 이미지 파일 전송 시간을 줄이기 위해 만듦
- LZW(Lempel-Ziv-Welch) 압축 알고리즘 사용
- 한 파일에 다수의 이미지 및 텍스트 포함 가능

① GIF

② JPEG

③ WMF

④ TIFF