2020년08월22일년 멀티미디어콘텐츠제작전문가 필기시험 기출문제 답안

【1과목 : 20문제】 멀티미디어개론	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
	③	③	③	①	②	④	②	①	③	④
	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
	③	②	③	③	①	④	①	④	①	②

【2과목 : 20문제】 멀티미디어기획및디자인	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
	③	②	②	③	②	③	②	③	④	①
	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
	①	②	④	①	④	②	②	②	①	③

【3과목 : 20문제】 멀티미디어저작	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
	③	④	②	①	①	③	④	④	④	①
	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60
	③	①	②	②	②	①	③	④	①	③

【4과목 : 20문제】 멀티미디어제작기술	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70
	③	①	④	④	②	①	①	③	①	①
	71	72	73	74	75	76	77	78	79	80
	④	①	②	①	④	④	②	②	④	①

전자문제집 CBT 홈페이지 : https://www.cbtestpro.kr

최신 수정 자료와 해설(오타・오답・규정변경)은 cbtestpro.kr 웹 및 앱에서 확인하세요.

기출문제의 저작권은 출제기관에 있습니다. cbtestpro.kr 및 관련 앱에서는 편집 및 재구성 작업만 하였음을 밝힙니다.

CBT기출문제

전자문제집 CBT

빠르고 효과적으로 배워 시험 합격을 노려라!

Download on the App Store

GET IT ON Google Play

【1과목】 멀티미디어개론 (20문제)

1. IPv6의 주소체계는 몇 Bit인가?

① 32bit
② 64bit
③ 128bit
④ 256bit

2. 5비트를 사용하여 양자화 하는 경우 양자화 step의 수는?

① 8
② 16
③ 32
④ 64

3. IPSec(Internet Protocol Security)에서 기밀성 서비스를 기반으로 선택적인 무결성 서비스를 제공하는 프로토콜은?

① AH(Authentication Header)
② PAA(Policy Approval Authorities)
③ ESP(Encapsulating Security Payload)
④ IKE(Internet Key Exchange)

4. TCP/IP 프로토콜을 사용하는 응용프로그램으로 특정한 호스트에 IP 데이터그램이 도착할 수 있는지를 검사하는데 사용하는 서비스는?

① ping
② rlogin
③ telnet
④ ftp

5. 이메일 보안기술 중의 하나인 PGP(Pretty Good Privacy)에 대한 설명이 아닌 것은?

① 개인이 개발한 보안 기술이다.
② 전자 우편의 수신 부인 방지 및 메시지 부인 방지를 지원한다.
③ 기밀성과 무결성 등을 지원한다.
④ RSA와 IDEA 등의 암호화 알고리즘을 사용한다.

6. 차세대 웹으로 불리는 Semantic Web의 핵심 기술과 가장 거리가 먼 것은?

① explicit metadata
② ontologies
③ logical reasoning
④ zigbee

7. TCP/IP 계층에서 사용되는 프로토콜 중 응용계층에 해당하는 프로토콜이 아닌 것은?

① TELNET
② TCP
③ HTTP
④ FTP

8. 다음 내용이 설명하는 유닉스 명령어는?

> 슈퍼 블록에서 카운트하고 있는 마운트 된 파일 시스템, 디렉터리에서 사용 가능한 디스크 블록과 free node 수를 알려줌

① df
② file
③ find
④ vr

9. WEP(Wired Equivalent Privacy) 보안에 대한 설명이 아닌 것은?

① IEEE 802.11b 표준에 정의된 WLAN에 대한 보안 프로토콜이다.
② 무선 단말과 액세스 포인트가 동일한 WEP키를 공유한다.
③ 사용자 인증과 부인방지를 지원한다.
④ 24비트 초기화 벡터를 이용하여 키 스트림을 반복 해서 생성한다.

10. 스토리지 장비 중 DAS(Direct Attached Storage)에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?

① 시스템에 직접 붙이는 외장 스토리지 이다.
② 다른 서버에 할당된 저장 장치 영역에는 접근이 금지된다.
③ 서버가 채널을 통해 대용량 저장장치에 직접 연결하는 방식이다.
④ 대용량 트랜잭션 처리를 필요로 하는 DB 업무에 적합하다.

11. 정보의 통계적인 확률을 이용하여 기호의 발생 빈도가 높으면 짧은 부호를, 낮으면 긴 부호를 할당하여 평균 부호 길이가 최소가 되도록 하는 방식은?

① 객체 모델링 기법
② 색 참조 기법
③ 가변길이 부호화 기법
④ 메시지 다이제스트 기법

12. H.264/MPEG-4 AVC 기술과 비교하여 약 1.5배 높은 압축률을 가지면서도 동일한 비디오 품질을 제공하는 고효율 비디오 코딩 표준으로 H.265라고도 불리는 이 코딩 기술은?

① MPEG2
② HEVC
③ AVC
④ IESG

13. 컴퓨터그래픽스에서 캘리브레이션(Calibration)이란?

① 하드웨어 장치와 소프트웨어 장치를 총칭
② 우연적인 기법과 순수 미술의 느낌을 내는 작업
③ 모니터의 색상과 인쇄물의 색상 차이를 보정하는 작업
④ 컬러 이미지를 그레이 스케일로 변경하는 작업

14. 다음이 설명하는 증강현실 구현 프로그래밍 언어는?

> 구글의 키홀 마크업 언어를 기반으로, 가상 객체를 표시하기 위한 확장성 마크업 언어와 가상 객체 속성을 연결하기 위해 ECMAscript 등으로 구성되어 진다.

① DHTML
② SAML
③ ARML
④ XMLSheet

15. DRM(Digital Rights Management) 구성 요소로 거리가 먼 것은?

① 형상통제
② 콘텐츠 제공자
③ 클리어링 하우스
④ 콘텐츠 소비자

16. 공개키로 사용하는 알고리즘을 대표하는 것은?

① DES
② AES
③ RC5
④ RSA

17. 사물에 센서와 통신 기능을 내장하여 인터넷에 연결 하는 기술을 의미하는 IoT(Internet of Things)의 표준화와 가장 거리가 먼 것은?

① SPICE
② Thread Group
③ IEEE P2413
④ Open Connectivity Foundation

18. 16비트 디지털 오디오의 다이내믹 레인지는 약 몇 dB인가?

① 16
② 36
③ 76
④ 96

19. 데이터의 무결성을 검증하는 보안 알고리즘은?

① Hash Function
② UH
③ SXL
④ MEM

20. 운영체제를 둘러싸고 있으면서, 입력받은 명령어를 실행하는 명령어 해석기는?

① Command User Interface
② Shell
③ Register
④ Process

【2과목】 멀티미디어기획및디자인 (20문제)

21. 이미 만들어진 활자를 이용하는 것이 아니라 직접 드로잉을 통해 글자를 만드는 것은?

① 폰트
② 로고 타입
③ 레터링
④ 시그니처

22. 모션블러(Motion-Blur)에 대한 설명으로 틀린 것은?

① 카메라 앞에서 너무 빨리 움직이는 물체가 흐리게 보이는 현상이다.

② 이 현상은 물체의 속도가 빨라지고 대상물이 카메라와 가까워짐에 따라 감소한다.

③ 컴퓨터 그래픽에서 고속으로 운동하고 있는 물체를 표현하는 방법 중 하나이다.

④ 컴퓨터 애니메이션에서는 자동적으로 일어나지 않으며 제작자가 추가해야 한다.

23. 명도에 대한 설명으로 틀린 것은?

① 우리의 감각은 색상, 명도, 채도 대비 중 명도대비에 가장 민감하다.

② 명도 단계는 흰색부터 검정까지 총 3단계이다.

③ 명도대비는 밝은 색은 더 밝게, 어두운 색은 더 어둡게 보이는 현상이다.

④ 명도대비의 결과는 한마디로 흰색, 회색, 검정색의 조화라고 볼 수 있다.

24. 다음은 누구의 색채조화론에 대한 설명인가?

> 모든 색채 조화는 유사성의 조화와 대비에서 이루어 진다.

① 뉴턴

② 괴테

③ 슈브릴

④ 베졸드

25. 웹 디자인에서 메타포의 활용에 대한 설명으로 틀린 것은?

① 아이콘이나 네비게이션 디자인 등에 부분적으로 활용할 수 있다.

② 무조건 메타포를 활용해야 좋은 디자인을 할 수 있다.

③ 콘셉트 전체를 이끌어 가는 수단으로 활용할 수 있다.

④ 개성 있고 창의적인 웹 사이트를 만들고자 하는 데 있어 매우 좋은 방법이다.

26. 다음이 설명하는 매핑(Mapping) 처리 기법은?

> - 물체 표면에 텍스쳐(Texture)를 사용하여 음각과 양각 효과를 나타내는 방법
> - 물체 표면에 엠보싱 효과를 나타낼 때 사용함

① 텍스쳐 매핑(Texture Mapping)

② 솔리드 텍스쳐 매핑(Solid Texture Mapping)

③ 범프 매핑(Bump Mapping)

④ 패턴 매핑(Pattern Mapping)

27. 편집디자인에서 레이아웃(layout)의 작업에 대한 설명으로 옳은 것은?

① 의사 전달 목적과 관련된 사진을 합성하는 작업

② 시각적 구성 요소들을 조합하여 상호간 기능적으로 배치, 배열하는 작업

③ 내용을 전달하는 그림을 스케치하는 작업

④ 편집의 처리규정과 운영방법을 계획하는 작업

28. 큐비즘에 영향을 받은 몬드리안이 전개한 운동은?

① 퓨리즘 운동

② 팝아트 운동

③ 데스틸 운동

④ 미술공예 운동

29. 인터넷 마케팅의 4C에 해당되지 않는 것은?

① Commerce

② Community

③ Communication

④ Customer

30. 제품의 가치 판단 기준이 바르게 연결된 것은?

① 합리성 : 프로세스, 팀워크, 시스템의 문제

② 독창성 : 사용자의 심리적인 욕망을 충족

③ 경제성 : 디자이너의 조형능력 및 창조력

④ 심미성 : 제품의 경제성 고려

31. 굿 디자인(Good Design) 조건으로 틀린 것은?

① 가독성

② 경제성

③ 독창성

④ 합목적성

32. 타이포그래피에 대한 설명으로 틀린 것은?

① 메시지를 전달하는데 있어 매우 중요한 요소이다.

② 회화, 사진, 도표, 도형 등을 시각화한 것을 말하며 문장이나 여백을 보조하는 단순한 장식적 요소이다.

③ 글자를 가지고 하는 디자인으로 예술과 기술이 합해진 영역이다.

④ 글자의 크기, 글줄 길이, 글줄 사이, 글자 사이, 낱말 사이, 조판 형식, 글자체 등이 조화를 이루었을 때 가장 이상적이다.

33. 저드(D. B. Judd)의 색채조화론 원리가 아닌 것은?

① 질서의 원리

② 유사의 원리

③ 명료성의 원리

④ 색채의 원리

34. Ecology design이란 말의 뜻은?

① 인간과 자연과의 조화를 위한 디자인

② 인간과 기계와의 조화를 위한 디자인

③ 자연과 사회와의 조화를 위한 디자인

④ 인간만을 위한 디자인

35. 신문, 잡지, 브로슈어, 서적, 홈페이지 등에서 시각물을 기능적으로 구성하고, 그 구성 속에 정보의 위계를 탄생시키는 분야는?

① 제품 디자인

② 환경 디자인

③ 애니메이션

④ 에디토리얼 디자인

36. 다음의 내용이 설명하는 기법은?

> 컴퓨터 작업 시 제한된 수의 색상을 조합 또는 비율의 변화로 새로운 색을 만들어내는 작업으로, 현재 팔레트에 존재하지 않는 컬러 패턴으로 대체하여 가장 유사한 컬러로 표현하는 방법

① 컬러 조정(Color Adjustment)

② 디더링(Dithering)

③ 컬러 변화(Color Variation)

④ 인덱스드 컬러모드(Indexed Color Mode)

37. 멀티미디어 시스템의 구성요소가 아닌 것은?

① 그래픽

② 프로듀서

③ 사운드

④ 텍스트

38. 한국산업표준(KS)의 표기방법 중 '빨강'을 먼셀기호로 바르게 표기한 것은?

① 10R 6/10

② 5R 4/12

③ 5GY 7/10

④ 5G 5/6

39. 영상 분석에서 사용하는 4가지 주요 방법이 아닌 것은?

① 영상 컬러

② 영상 분할

③ 영상 변환

④ 특징 추출

Download on the App Store 전자문제집 CBT(App Store) :[다운로드]
GET IT ON Google Play 전자문제집 CBT(Google Play) :[다운로드]

40. 다음 내용은 제품 수명 주기의 단계에서 어느 시기 인가?

> 제품이 중간 다수층에게 수용됨으로서 매출 성장률이 둔화되는 시기로 판매량이 줄지도, 늘지도 않는 시기이다. 이 단계에서는 경쟁에 대응하여 많은 마케팅의 비용이 지출되고 제품의 가격을 낮추기 때문에 이익이 정지 또는 감소하기 시작되어 경쟁은 극심해지고 경쟁자는 일부 감소된다.

① 도입기

② 성장기

③ 성숙기

④ 쇠퇴기

【3과목】 멀티미디어저작 (20문제)

41. Pro*C처럼, SQL을 지원하지 않는 프로그래밍 언어 시스템에서 SQL 구문을 사용할 경우, 해당 언어 에서 바로 사용할 수 있도록 처리해주는 SQL은?

① DCL

② DDL

③ EMBEDDED SQL

④ PL/SQL

42. 하나의 애트리뷰트가 가질 수 있는 같은 타입의 원잣값들의 집합을 의미하는 것은?

① 튜플

② 메소드

③ 엔티티

④ 도메인

43. HTML5의 ＜video＞ 태그에서 사용된 poster 속성은?

① 동영상 넓이를 지정

② 재생할 동영상이 로드 중이거나 버퍼링 중일 때 보여질 이미지 URL을 지정

③ 동영상 높이를 지정

④ 동영상 파일을 다운로드하여 재생하는 방식 지정

44. 다음 자바스크립트 코드의 실행 결과는?

```
"생략"
var i;
mArray = new Array(    );
mArray [0] = 50;
mArray [1] = 70;
mArray [2] = 60;
mArray [3] = 40;
for(i = 0; i < = 4; i + +) {
    if(i = =4)
       document.write(m Array[i-1]);
}
"생략"
```

① 40

② 50

③ 60

④ 70

45. HTML5에서 새롭게 추가된 API로 브라우저와 사용자 간의 쌍방향 전이중 통신을 실현하기 위한 것은?

① Web Sockets

② Web Sql Database

③ Web Storage

④ Web Workers

46. SQL문의 뷰(View) 특성으로 틀린 것은?

① 데이터의 논리적 독립성을 제공할 수 있다.

② 뷰 위에 또 다른 뷰를 정의할 수 있다.

③ 뷰는 하나의 테이블에서만 유도되어 만들어진다.

④ 뷰는 가상 테이블이다.

47. 다음 SQL문을 실행한 결과는?

1) 테이블 : 성적

학번	과목번호	과목이름	학점	점수
10	A10	컴퓨터구조	A	91
20	A20	DB	A+	99
30	A10	컴퓨터구조	B +	88
30	A20	DB	B	85
40	A20	DB	A	94
40	A30	운영체제	B +	89
50	A30	운영체제	B	88

2) SQL 문

```
SELECT 과목이름, 점수
FROM 성적
WHERE 점수> =90
   UNION
SELECT 과목이름, 점수
FROM 성적
WHERE 과목이름 LIKE "컴퓨터%";
```

①

과목이름	점수
컴퓨터구조	91
DB	94
DB	99

②

과목이름	점수
컴퓨터구조	91
DB	94

③

과목이름	점수
DB	94
DB	99

④

과목이름	점수
컴퓨터구조	88
컴퓨터구조	91
DB	94
DB	99

48. DBMS의 필수 기능 중 제어 기능에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?

① 데이터베이스를 접근하는 갱신, 삽입, 삭제 작업이 정확하게 수행되어 데이터의 무결성이 유지되도록 한다.

② 정당한 사용자가 허가된 데이터만 접근할 수 있도록 보안을 유지하고 권한을 검사할 수 있어야 한다.

③ 여러 사용자가 데이터베이스를 동시에 접근하여 데이터를 처리할 때 처리 결과가 항상 정확성을 유지하여야 한다.

④ 데이터와 데이터 관계를 명확하게 명세할 수 있어야 하며, 원하는 데이터 연산은 무엇이든 명세할 수 있어야 한다.

49. HTML 문서의 모든 내용이 화면에 출력된 이후에 함수 init를 호출하여 실행하는 자바스크립트 코드는?

① window.init;

② window.upload;

③ window.init=onload;

④ window.onload=init;

50. 자바스크립트에서 간단한 경고창, 프롬프트창 표시, 특정시간마다 동일 동작 반복, 특정시간 경과 후 주어진 동작을 하는 기능을 제공하는 내장 객체는?

① Window 객체

② History 객체

③ Document 객체

④ Location 객체

51. 데이터베이스 설계의 논리적 설계 단계에서 수행 하는 작업이 아닌 것은?

① 논리적 데이터 모델로 변환

② 트랜잭션 인터페이스 설계

③ 저장 레코드 양식 설계

④ 스키마의 평가 및 정제

52. SQL문 저장 프로시저(Stored procedure)의 역할로 틀린 것은?

① 오픈형 설계

② 데이터 무결성의 시행

③ 복잡한 비즈니스 규칙과 제약의 강화

④ 유지 보수의 용이

53. 2NF(제2정규형)에서 3NF(제 3 정규형)가 되기 위한 조건은?

① 부분적 함수 종속 제거

② 이행적 함수 종속 제거

③ 다치 종속 제거

④ 결정자이면서 후보 키가 아닌 것 제거

54. 관계 데이터베이스 모델에서 데이터베이스를 구성 하는 가장 작은 논리적 단위로 파일 구조상의 데이터 항목에 해당하는 것은?

① Tuple

② Attribute

③ Degree

④ Domain

55. 자바스크립트 Window 객체에서 사용자에게 확인을 필요로 하는 대화상자를 생성할 때 사용하는 메소드는?

① alart( )

② confirm( )

③ open( )

④ print( )

56. 자바스크립트에서 매개변수가 숫자인지 검사하는 함수는?

① isNaN( )

② alart( )

③ confirm( )

④ escape( )

57. 자바스크립트에서 두 개의 배열을 하나의 배열로 만들 때 사용되는 메소드는?

① deleteRow( )

② sort( )

③ concat( )

④ slice( )

58. 자바스크립트 변수 선언 방법으로 틀린 것은?

① var a＝5

② var _b＝30

③ var ab＝87

④ var catch＝“well come”

59. SQL에서 VIEW를 삭제할 때 사용하는 명령은?

① DROP

② ERASE

③ DELETE

④ KILL

60. SQL의 Select 문에서 검색조건을 지정하는 것은?

① OUT

② FROM

③ WHERE

④ MODIFY

【4과목】 멀티미디어제작기술 (20문제)

61. 대역폭이 적은 통신 매체에서도 전송이 가능하고, 양방향 멀티미디어를 구현할 수 있는 A/V(Audio／Video) 표준 부호화 방식으로, 64kbps 급의 초저속 고압축률 실현을 목적으로 하는 동영상 압축 표준안은?

① MPEG-1

② MPEG-2

③ MPEG-4

④ MPEG-7

62. 적외선을 쪼이면 발광하는 물질이 칠해진 마커를 액터의 관절 부위에 부착하여 반사된 빛을 비디오카메라로 촬영한 후, 3차원 공간상에서의 위치를 파악 하는 모션캡쳐 방식은?

① 광학식 방식

② 기계식 방식

③ 자기식 방식

④ 전자식 방식

63. 영상 합성 기술을 통하여 얻을 수 있는 효과와 거리가 먼 것은?

① 전경 영상의 교체

② 배경 영상의 교체

③ 잡음의 제거

④ 데이터 전송 속도 조절

64. TGA 파일 포맷에 대한 설명으로 틀린 것은?

① 비디오 이미지를 저장하기 위해 개발된 포맷이다.
② 8비트 알파 채널을 지원한다.
③ RGB 신호를 디지털화한 데이터 포맷이다.
④ Bitmap, PostScript 이미지를 동시에 저장하고, RGB 컬러와 알파 채널을 지원한다.

65. 조명의 종류에 대한 설명으로 틀린 것은?

① 키라이트 : 피사체의 주광선으로 피사체의 밝기를 얻는데 쓰인다.
② 후트라이트 : 키 라이트에 의해 생기는 음영을 연하게 하기 위해 쓰인다.
③ 베이스 라이트 : 전체를 평균적으로 밝게 하는데 쓰인다.
④ 백 라이트 : 배우를 포함 출연자의 형상을 부각시키고 배경과 분리해 내기 위해 무대 장치나 출연자 뒤로부터 나오는 조명으로 쓰인다.

66. 동영상 관련 압축 알고리즘이 아닌 것은?

① TOONZ
② MPEG-2
③ H.264
④ DVI

67. 스피커의 특정 주파수 신호를 입력하여 스피커의 정면 축상의 특정 거리에 생기는 출력 음악 레벨은?

① 감도
② 파워
③ 임피던스
④ 지향

68. 면과 면이 만나서 이루는 모서리를 표현하고 오직 선(Line)으로만 표현하는 모델링 방식은?

① 바운더리 모델링
② 서피스 모델링
③ 와이어 프레임 모델링
④ 솔리드 모델링

69. 소리나 빛이 진행하다가 장애물을 만나면 차단되지 않고 장애물의 뒤쪽까지 전파되는 현상은?

① 회절
② 반사
③ 간섭
④ 굴절

70. 애니메이션의 화면 구성에서 인물을 무릎에서부터 위로 잡는 기법은?

① American Shot
② Full Shot
③ Wide Shot
④ Long Shot

71. 양지향성과 단일지향성의 마이크를 음원에 가까이 대고 사용하면 저음의 출력이 증가되는 현상은?

① 칵테일파티 효과
② 회절
③ 도플러 효과
④ 근접 효과

72. 3D 객체에 사진, 그림, 문양을 입히는 기술은?

① 매핑
② 렌더링
③ 쉐이딩
④ 스키닝

73. 도려내기 효과라고도 불리며 잘려진 종이 등의 재질을 이용하여 분절된 움직임을 연출하고 이를 프레임별 촬영을 통하여 완성하는 애니메이션 기법은?

① 퍼핏(Puppet)
② 컷 아웃(Cut Out)
③ 클레이 애니메이션(Clay animation)
④ 로토스코핑(Rotoscoping)

74. 물체에 반사된 빛이 다른 물체에 반사될 때까지 추적하여 투영과 그림자까지 완벽하게 표현하는 렌더링 방식은?

① 레이 트레이싱(Ray Tracing)
② 범프 매핑(Bump Mapping)
③ 스캔 라인(Scan Line)
④ 텍스쳐 매핑(Texture Mapping)

75. 넌 리니어(Non-Linear) 편집에 대한 설명으로 옳은 것은?

① 순차적인 편집 방식이다.

② Tape과 Tape의 편집은 실시간으로 이루어진다.

③ 편집 변동 시 시간 소모와 화질열화의 문제점을 가진다.

④ 원하는 이미지나 음향의 복사 및 위치 변경이 용이하다.

76. 물체 경계면의 픽셀을 물체의 색상과 배경의 색상을 혼합해서 표현하여 경계면이 부드럽게 보이도록 하는 기법은?

① 투영(Projection)

② 디더링(Dithering)

③ 모델링(Modeling)

④ 앤티앨리어싱(Antialiasing)

77. 3차원 모델링에서 제어점들이 스플라인 곡선상에 놓이지 않고, 스플라인 곡선 주변에 설정되는 기본 스플라인의 변형 방법은?

① 베지어(Bezier) 스플라인 모델

② B-스플라인(B-Spline) 모델

③ 넙스(Nurbs) 모델

④ 패치(Patch) 모델

78. MPEG-2 표준과 관계없는 것은?

① 순차주사 방식과 격행주사 방식 모두 지원

② 1.5Mbps 이하의 전송 속도

③ 디지털 TV

④ MPEG-1에 대한 순방향 호환성 지원

79. 3차원 컴퓨터 애니메이션 제작과정으로 ( )에 들어갈 알맞은 내용은?

기획 → 팀구성 → ( ) → 캐릭터 설정 → 모델링

① 모션 캡처

② 편집

③ 포스트 작업

④ 스토리보드／콘티 작성

80. 실제 액션 장면의 정지 프레임들을 수동 또는 자동으로 추적하여 동작을 캡처(Capture)하는 방법은?

① 로토스코핑(rotoscoping)

② 모핑(morphing)

③ 스플라인(spline)

④ 운동역학(motion dynamics)