

2020년06월06일년 멀티미디어콘텐츠제작전문가 필기시험 기출문제 답안

【1과목 : 20문제】 멀티미디어개론	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
	①	②	④	②	③	③	②	③	①	①
	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
	③	①	②	②	③	②	④	②	②	④
【2과목 : 20문제】 멀티미디어기획및디자인	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
	②	③	③	④	③	③	①	①	①	④
	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
	③	②	②	①	④	①	④	②	②	①
【3과목 : 20문제】 멀티미디어저작	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
	②	④	③	①	②	①	③	②	①	②
	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60
	②	①	④	③	③	①	③	③	②	②
【4과목 : 20문제】 멀티미디어제작기술	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70
	②	②	①	②	①	③	④	④	③	③
	71	72	73	74	75	76	77	78	79	80
	①	④	④	④	③	①	①	②	①	④

전자문제집 CBT 홈페이지 : <https://www.cbtestpro.kr>

최신 수정 자료와 해설(오타 • 오답 • 규정변경)은 cbtestpro.kr 웹 및 앱에서 확인하세요.

기출문제의 저작권은 출제기관에 있습니다. cbtestpro.kr 및 관련 앱에서는 편집 및 재구성 작업만 하였음을 밝힙니다.



전자문제집 CBT

빠르고 효과적으로 배워 시험 합격을 노려라!

CBT 기출문제



【1과목】 멀티미디어개론 (20문제)

1. 뉴욕타임즈 같은 언론사나 야후 같은 유명 사이트와 제휴를 해서 트위터 사이트로 이동하지 않고도 해당 사이트상에서 최근의 트위터 글을 바로 확인할 수 있는 새로운 플랫폼은?

① @anywhere
② Sandbox
③ Netflix
④ Podcast

2. IP 논리 주소를 MAC 물리 주소로 변환시켜주는 프로토콜은?

① FTP
② ARP
③ SMTP
④ UDP

3. 영국 오디오 프로세싱 테크놀로지사에서 개발하였고, MP3보다 연산량이 적어 전력이 적게 소비되며, 압축 효율이 높아 CD와 같은 음질을 제공하는 오디오 코덱은?

① AC3
② XVID
③ DTS
④ aptX

4. 다음이 설명하는 것은?

- 2012년 영국의 학교 재단에서 기초 컴퓨터 과학 교육을 증진시키기 위해 만든 싱글보드 컴퓨터
- 가격이 25~35 달러로 저렴
- 리눅스 기반 운영체제 미식 가능

① 비글
② 라즈베리파이
③ 비틀즈
④ NEC

5. 연속적인 아날로그 신호를 PAM 신호로 바꾸는 과정에서 발생하는 오차는?

① 절단 오차
② 시그널 오차
③ 반올림 오차
④ 엘리어싱 오차

6. 시스템에 침입한 해커가 다시 침입을 쉽게 하기 위해 만들어 놓은 불법 출입 기능을 무엇이라고 하는가?

① 방화벽
② 스파이웨어
③ 백도어
④ 크래킹

7. 인터넷 제어 메시지 프로토콜(ICMP)에 대한 설명으로 틀린 것은?

① IP 프로토콜의 약점을 보완하기 위해 설계
② 응용 계층 프로토콜
③ ICMP 메시지 형식은 8바이트의 헤더와 가변길이의 데이터 영역으로 분리
④ ICMP 메시지는 하위 계층으로 가기 전에 IP 프로토콜 데이터그램 내에 캡슐화

8. TCP/IP의 전송계층에서 비연결 지향 파일 전송으로 신뢰할 수 없는 통신서비스를 제공하는 프로토콜은?

① ATP
② TCP
③ UDP
④ HTTP

9. 44.1kHz로 샘플링한 CD의 경우 이론적으로 재생할 수 있는 최대 주파수에 가장 근접한 주파수(kHz)는?

① 22
② 13
③ 10
④ 5

10. 음성을 7비트에서 8비트로 양자화로 부호화했을 때 설명으로 틀린 것은?

① 표본화 잡음이 반으로 감소된다.
② 압축 특성이 개선된다.
③ 양자화 잡음이 감소한다.
④ 신장 특성이 개선된다.

11. 프로세스들 간의 메모리 경쟁으로 인하여 지나치게 페이지폴트가 발생하여 전체 시스템의 성능이 저하되는 현상은?

- ① Sharing
- ② Patch
- ③ Thrashing
- ④ Locality

12. 빈트 서프가 '잇힌 세기'를 대비하기 위해 고안한 대안적 기술로 모든 콘텐츠 포맷과 소프트웨어, 하드웨어를 담을 수 있는 '저장 그릇'을 일컫는 용어는?

- ① 디지털 양피지
- ② 캡차
- ③ 딥러닝
- ④ 디지털 프라이버시

13. FTP 취약점을 이용하는 공격방법으로 FTP 바운스 공격을 이용하여 어느 지점에서 보내는지 인지할 수 없도록 전자메일을 보내는 공격방법은?

- ① Bomb Mail
- ② Fack Mail
- ③ Spam Mail
- ④ Group Mail

14. 암호화 시스템의 핵심 요소로 거리가 먼 것은?

- ① 키
- ② 횡수
- ③ 알고리즘
- ④ 키의 길이

15. 정보 보호를 통해 달성하려고 하는 목표로 거리가 먼 것은?

- ① 비밀성
- ② 무결성
- ③ 책임성
- ④ 가용성

16. 영상압축의 표준화 방식은?

- ① Dolby AC-3
- ② H.264
- ③ MPEG1 audio/layer3
- ④ MUSICAM

17. 파형 코딩 방법 중 연속된 샘플의 값들 사이의 차이만을 인코딩하고 저장함으로써 압축을 하는 방식으로 ITU-T의 음성 압축 표준인 G.72X의 핵심 코딩 기술은?

- ① PM
- ② PCM
- ③ AM
- ④ ADPCM

18. 네트워크상의 데이터를 도청하는 행위를 무엇이라고 하는가?

- ① Pushing
- ② Sniffing
- ③ Cracking
- ④ Phishing

19. 리눅스에서 프로세스를 복제하는 기능의 함수는?

- ① Create
- ② Fork
- ③ Exec
- ④ Memcopy

20. 리눅스에서 파일의 권한 설정을 변경할 때 사용하는 명령어는?

- ① su
- ② chown
- ③ chgrp
- ④ chmod

【2과목】멀티미디어기획및디자인 (20문제)

21. 타이포그래피와 레터링에 대한 설명 중 거리가 가장 먼 것은?

- 타이포그래피란 활자 혹은 활판에 의한 인쇄술을 가리켜
- ① 왔지만, 오늘날에는 주로 글자를 구성하는 디자인을 일컬어 타이포그래피라고 한다.
- ② 레터링을 할 때 가장 중요한 것은 독창성을 강조하는 것이다.
- ③ 활자의 크기는 포인트(Point)라는 단위를 사용한다.
- ④ 레터링은 넓은 뜻으로는 글자 디자인, 글자 표현, 그 기능이나 글자 자체를 의미한다.

22. 원자극을 제거해도 보고 있던 상의 자극이 잠시 지속되는 현상은?

- ① 동시 대비
- ② 동화 현상
- ③ 정의 잔상
- ④ 부의 잔상

23. 멀티미디어 디자인의 구성요소 중 텍스트에 관한 설명으로 옳은 것은?

- ① 멀티미디어 타이틀에서 텍스트는 정적인 텍스트만을 사용한다.
- ② 텍스트의 서체에서 세리프(Serif)는 문자의 끝부분에 빠침이 없는 서체를 말한다.
- ③ 글자 크기 1포인트(Point)는 72분의 1인치(Inch)를 나타낸다.
- ④ 비트맵(Bitmap) 폰트는 트루타입(True-type) 폰트라고도 하며, 문자의 윤곽선을 수학적 함수로 표현한다.

24. 색 삼각형의 연속된 선상에 위치한 색들을 조합 하면 관련된 시각적 요소가 포함되어 있기 때문에 서로 조화한다는 원리는?

- ① 루드의 색채조화론
- ② 이텐의 색채조화론
- ③ 문-스펜서의 색채조화론
- ④ 비렌의 색채조화론

25. 신문 광고와 비교하여 잡지 광고가 가지는 특성으로 가장 적절한 것은?

- ① 자료보관이 어렵고 회람률이 낮다.
- ② 매일 매일의 시리즈 광고에 적합하다.
- ③ 관심분야에 따른 독자층을 선택할 수 있다.
- ④ 구독률이 매우 높아 광고의 안정성이 높다.

26. 멀티미디어 디자인의 요소 중 시각적 요소의 상호 작용에 의해 방향감, 공간감, 위치감, 중량감의 변화를 느낄 수 있는 요소는?

- ① 개념요소
- ② 시각요소
- ③ 상관요소
- ④ 실제요소

27. 유행성을 설명하는 용어로 경향이나 동향, 추세 또는 단기간 지속되는 변화나 현상을 의미하는 것은?

- ① 트렌드(Trend)
- ② 세그먼트(Segment)
- ③ 크레이즈(Craze)
- ④ 마케팅(Marketing)

28. 소비자 구매 과정을 바르게 나열한 것은?

- ① 주의 → 흥미 → 욕망 → 기억 → 행동
- ② 흥미 → 욕망 → 기억 → 행동 → 주의
- ③ 주의 → 욕망 → 기억 → 흥미 → 행동
- ④ 욕망 → 흥미 → 행동 → 주의 → 기억

29. 때때로 사물을 사실과 다르게 지각하는 것을 무엇 이라고 하는가?

- ① 착시
- ② 점이
- ③ 변화
- ④ 균형

30. 헤링의 4원색설을 기준으로 하는 색체계는?

- ① 먼셀의 색체계
- ② 뉴턴의 색체계
- ③ 비렌의 색체계
- ④ 오스트발트의 색체계

31. 포장디자인에 나타나는 시각적 요소(Visual Element)가 아닌 것은?

- ① Color
- ② Layout
- ③ Concept
- ④ Typography

32. 섬네일 스케치(Thumbnail Sketch)에 대한 설명으로 옳은 것은?

- ① 표현대상의 특징과 성질 등을 사진처럼 세밀하게 그리는 스케치
- ② 아이디어를 간략하고 신속하게 그리는 과정으로 전체의 구상이나 이미지를 포착하기 위하여 프리핸드(Free hand)로 그리는 스케치
- ③ 최종 결과물을 보여주는 자세한 스케치
- ④ 형상, 재질, 패턴, 색채 등을 정확하게 그리는 스케치

33. 포스터 디자인에 관한 설명으로 틀린 것은?

- ① 선전이나 광고매체라고도 한다.
- ② 영상 이미지가 가장 중요한 표현 요소이다.
- ③ 일정한 지면 위에 그림, 사진, 문안 등을 통하여 한눈에 볼 수 있도록 메시지를 전달한다.
- ④ 포스터라는 명칭은 원래 기둥이나 벽보를 의미한다.

34. 평면 디자인과 입체 디자인에서 모두 볼 수 있는 개념요소의 종류로 옳은 것은?

- ① 점, 선, 면, 양감
- ② 깊이, 너비, 길이
- ③ 꼭지점, 모서리, 면
- ④ 수평면, 수직면, 측면

35. 사용자 인터페이스 디자인을 위한 조형 원리에 해당되지 않는 것은?

- ① 통일감과 조화
- ② 강조
- ③ 균형
- ④ 분류

36. 컴퓨터그래픽스의 기본개념인 픽셀(Pixel)에 대한 설명으로 거리가 먼 것은?

- ① 일반적으로 픽셀의 중형비는 1.45 : 1 이다.
- ② 픽셀이란 디지털 이미지의 최소단위를 말하는 것으로 'Picture'와 'Element'의 두 단어의 결합에서 생겨났다.
- ③ 픽셀의 집약 해상도(Intensity Resolution)는 각 픽셀에서 저장된 비트맵의 수이다.
- ④ 각 픽셀은 각각의 위치 값을 가진다.

37. 디자인의 요소 중 물체 표면이 가지고 있는 특징의 차이를 시각과 촉각을 통하여 느낄 수 있는 것은?

- ① 색채
- ② 양감
- ③ 공간감
- ④ 질감

38. 문-스펜서 조화론에서 분류하는 조화가 아닌 것은?

- ① 동일 조화
- ② 이색 조화
- ③ 유사 조화
- ④ 대비 조화

39. 색채 체계에 대한 설명이 옳게 표현된 것은?

- ① RGB—Red, Green, Black
- ② RGB—Red, Green, Blue
- ③ CMYK—Cyan, Marin, Yellow, Black
- ④ CMYK—Chrome, Magenta, Yellow, Blue

40. 자연에서 흔히 접할 수 있는 노을 지는 하늘과 같은 배색에서 얻어지는 조화의 원리는?

- ① 친근감의 원리
- ② 질서의 원리
- ③ 명료의 원리
- ④ 대비의 원리

【3과목】멀티미디어저작 (20문제)

41. HTML5에서 Type 속성이 Password가 아닐 경우 백그라운드 속성에 Red 값을 적용하기 위해 () 안에 들어갈 코드로 옳은 것은?

```
... 선택 ...
input : ( ) ([type = password]) {
    background : red ;
}
... 선택 ...
```

- ① equal
- ② not
- ③ false
- ④ true

42. 다음 중 조인(Join) 처리방법이 아닌 것은?

- ① Sort—Merge 조인
- ② Hash 조인
- ③ Nested—Loop 조인
- ④ Cartesian Loop 조인

43. 자바스크립트에서 사용하는 특수 문자가 아닌 것은?

- ① \n
- ② \t
- ③ \s
- ④ \f

44. 자바스크립트의 브라우저 내장 객체 중 독립적으로 사용되며, 브라우저의 종류, 사용 언어, 시스템 종류 등의 정보를 제공하는 객체는?

- ① Navigator 객체
- ② Window 객체
- ③ History 객체
- ④ Location 객체

45. 릴레이션의 카디널리티(Cardinality)란?

- ① 디그리 또는 차수라고 한다.
- ② 릴레이션에 포함되어 있는 튜플의 수이다.
- ③ 릴레이션에 포함되어 있는 애트리뷰트의 수이다.
- ④ <애트리뷰트 이름, 값>을 갖는 쌍의 집합이다.

46. HTML5에서 캔버스에 이미지를 추가할 때 사용하는 메서드는?

- ① drawImage
- ② createImage
- ③ beginPoint
- ④ stroke

47. 데이터베이스의 물리적 설계 단계와 거리가 먼 것은?

- ① 저장 레코드 양식 설계
- ② 레코드 집종의 분석 및 설계
- ③ 트랜잭션 인터페이스 설계
- ④ 접근 경로 설계

48. 자바스크립트 코드의 실행 결과로 옳은 것은?

```
... 생략 ...
var a = 4 ;
var b = (2 + 3) ;
var c = true ;
document.write((a = b) && c) ;
... 생략 ...
```

- ① a==b && c
- ② false
- ③ 4==5 && false
- ④ true

49. HTML5에서 동일 사이트 내 문서나 다른 사이트의 문서로 연결하는 링크를 정의하는 태그는?

- ① <nav>
- ② <area>
- ③ <fieldset>
- ④ <hgroup>

50. 릴레이션에 있는 모든 튜플에 대해 유일성은 만족시키지만 최소성은 만족시키지 못하는 키는?

- ① 후보키
- ② 슈퍼키
- ③ 공유키
- ④ 외래키

51. DBMS의 필수 기능으로 거리가 먼 것은?

- ① 정의
- ② 저장
- ③ 조작
- ④ 제어

52. Commit 과 Rollback 명령어에 의해 보장 받는 트랜잭션의 특성은?

- ① 원자성
- ② 병행성
- ③ 보안성
- ④ 로그

53. 속성들로 기술된 개체 타입과 이 개체 타입들 간의 관계를 이용하여 전체 논리 구조를 나타내며, 실세계의 의미와 상호 작용을 추상적 개념으로 표현하는 데이터 모델은?

- ① Tree Data Model
- ② Software Data Model
- ③ Mesh Data Model
- ④ Entity—Relationship Model

54. 관계 데이터베이스에서 뷰(View)를 사용하는 장점으로 거리가 먼 것은?

- ① 데이터 독립성
- ② 보안 강화
- ③ 성능 향상
- ④ 복잡한 테이블의 단순 접근

55. HTML5에서 컨트롤의 값을 텍스트에서 숫자 형식으로 변환해주는 함수는?

- ① stringNumber()
- ② textNumber()
- ③ valueAsNumber()
- ④ textAsNumber()

56. DBMS에서 릴레이션, 애트리뷰트, 인덱스, 데이터베이스 사용자 등에 관한 정보가 저장되는 곳은?

- ① 데이터사전
- ② 트랜잭션
- ③ ER다이아그램
- ④ 응용프로그램

57. 자바스크립트에서 다음과 같은 연산을 수행한 결과는?

```
... 선택 ...
x = 10 ;
y = x ++ ;
document.writeln(x) ;
document.writeln(y) ;
... 선택 ...
```

- ① x=10, y=10
- ② x=10, y=11
- ③ x=11, y=10
- ④ x=11, y=11

58. 다음이 설명하는 내용은?

관계형 데이터 모델에서 기본키를 구성하는 속성들은 반드시 값을 가져야 하며 널 값이나 중복 값을 가져서는 안 된다.

- ① 널 무결성
- ② 필드 무결성
- ③ 개체 무결성
- ④ 자료 무결성



전자문제집 CBT(App Store) : [\[다운로드\]](#)



전자문제집 CBT(Google Play) : [\[다운로드\]](#)

59. 다음 SQL 명령 중 DML에 해당하지 않는 것은?

- ① SELECT
- ② ALTER
- ③ DELETE
- ④ UPDATE

60. CSS3는 HTML 요소의 크기, 색상, 정렬 등을 나타내는 다양한 단위를 사용한다. 이 가운데 키워드로 제공되며 크기를 나타내는 단위로 배수 단위를 표현하는 것은?

- ① %
- ② em
- ③ inch
- ④ px

【4과목】멀티미디어제작기술 (20문제)

61. Aldus와 MicroSoft 가 공동 개발한 래스터 화상 파일 형식은?

- ① GIF
- ② TIFF
- ③ PICT
- ④ DWG

62. 월트디즈니사에서 제작한 '미녀와 야수' 애니메이션은 움직임을 최대한 자연스럽게 표현하기 위한 풀 애니메이션 방식으로 제작되었다. 이와 같은 애니메이션을 3초 분량으로 만들려면 몇 프레임이 필요한가?

- ① 47
- ② 72
- ③ 90
- ④ 112

63. CD의 표준 샘플링 주파수와 양자화 비트수는?

- ① 44.1kHz, 16bit
- ② 46.1kHz, 32bit
- ③ 48.2kHz, 32bit
- ④ 49kHz, 16bit

64. 애니메이션 제작 용어에 대한 설명으로 틀린 것은?

- ① 트위닝(Tweening) : 키프레임 사이에서 움직임이나 변형의 종류를 채우면서 애니메이션을 만드는 것
- ② 모핑(Morphing) : 2차원에서만 사용되는 기법으로 사물의 형상이 다른 형상으로 서서히 변하는 모습을 보여주는 과정
- ③ 로토스코핑(Rotoscoping) : 실제 장면을 촬영한 동영상과 애니메이션 이미지를 합성하는 기법
- ④ 입자 시스템(Particle System) : 비, 불, 연기, 폭발 등의 특수 효과를 내기 위해 사용하는 기법

65. 비디오 압축 기술 중 MPEG-2 방식 설명으로 틀린 것은?

- ① 목표 전송률은 1.5 Mbits/sec 이하이다.
- ② 표준을 따르는 MPEG-2 디코더는 MPEG-1 스트림도 재생할 수 있다.
- ③ HDTV 전송의 표준을 포함하고 있다.
- ④ 순차주사(Noninterlace) 방식과 격행주사(Interlace) 방식 모두를 지원한다.

66. 3D 애니메이션의 작업 중 어떠한 대상물을 크기만 변경하여 통일된 형태를 가진 복제물, 즉 3차원 객체에 사진이나 그림 등의 2차원적 화상을 입히어 질감이나 재질을 표현하는 과정은?

- ① 모델링(Modeling)
- ② 모핑(Morphing)
- ③ 매핑(Mapping)
- ④ 셰이딩(Shading)

67. 다음 중 오디오 파일의 확장자 명이 아닌 것은?

- ① SND
- ② AIF
- ③ MP3
- ④ PDF

68. 빛은 그 파장의 차이에 따라 굴절률이 각각 다른데 프리즘을 투과한 빛이 각각의 굴절각의 차이로 여러 가지 색으로 나누어지는 현상은?

- ① 간섭
- ② 편광
- ③ 회절
- ④ 분산

69. 영상 촬영 시 뒤에서 비추는 빛으로 실루엣(Silhouette) 효과를 만들기 위해 이용하는 조명은?

- ① 순광(Front Light)
- ② 사광(Side Light)
- ③ 역광(Back Light)
- ④ 키라이트(Key Light)

70. 이미지 필터링에 대한 내용으로 틀린 것은?

- ① 필터링이란 기본 이미지에 임의의 변환을 가하여 특수한 효과를 얻는 것을 말한다.
- ② 필터링을 사용하면 잡음이나 왜곡으로 인해 변형된 이미지를 원래의 품질로 복원시킬 수도 있다.
- ③ 윤곽선 추출 필터를 적용하면 주위의 픽셀 값과 섞여서 잡음이 감소되는 효과를 볼 수 있다.
- ④ 평균값 필터는 이미지의 각 픽셀에서 일정한 주위의 픽셀 값을 평균치를 구하며 현재 픽셀 값을 대체시키는 필터이다.

71. NTSC 컬러 TV 방식의 동기 신호 중 수평과 수직 주사 주파수에 가장 가까운 것은?

- ① 수평주파수: 15.73426kHz, 수직주파수: 59.94kHz
- ② 수평주파수: 16.73426kHz, 수직주파수: 58.94kHz
- ③ 수평주파수: 17.73426kHz, 수직주파수: 57.94kHz
- ④ 수평주파수: 18.73426kHz, 수직주파수: 56.94kHz

72. 버퍼에 잠깐 머물러 있다가 바로 화면에 띄워져 대용량의 멀티미디어 정보를 전송하는데 유용한 것은?

- ① 하이퍼텍스트
- ② 하이퍼미디어
- ③ 온 디멘드
- ④ 스트리밍 기술

73. 벡터(Vector) 기반 드로잉 소프트웨어로만 나열된 것은?

- ① 파이널 컷 프로, 코렐드로우
- ② 파이어웍스, 포토샵
- ③ 파이어웍스, 프리미어
- ④ 코렐드로우, 일러스트레이터

74. 셀 애니메이션에서 사용되는 기법으로 팔을 흔드는 동작과 같이 캐릭터의 동작이 정해져 있을 경우, 캐릭터의 몸 전체를 매번 그리지 않고 분리되어 있는 팔만 다시 그려서 합성하는 기법은?

- ① 양파껍질 효과(Onion-Skinning)
- ② 가감속(Ease-Out / Ease-in)
- ③ 반복(Cycling)
- ④ 도려내기(Cut-Out)

75. 증강현실(Augmented Reality)의 상황을 설명하는 것은?

- ① 전자상거래 시스템과 연결하여 온라인 쇼핑을 한다.
- ② 3D로 제작된 모델 하우스에서 벽지를 골라 인테리어 한다.
- ③ 구글 글래스(Google Glass)와 같은 안경을 쓰고 거리를 걸으면서 교통표지판을 번역하여 본다.
- ④ 도로에서 실제 운전하기 전에 실내 운전 연습 시뮬레이터로 주행 연습을 한다.

76. 3차원의 기하학적 형상 모델링으로 거리가 가장 먼 것은?

- ① 시스템 모델링
- ② 와이어 프레임 모델링
- ③ 서피스 모델링
- ④ 솔리드 모델링

77. 아날로그 사운드를 디지털화 할 때 원음을 그대로 반영하기 위해 원음이 가지는 최고 주파수의 2배 이상으로 표본화 하는 것을 무엇이라 하는가?

- ① 나이키스트 정리
- ② 마스킹 효과
- ③ 스칼라 양자화
- ④ 서라운드 사운드 방법

78. 오디오 믹서의 기능 중 갑작스런 과부하 입력에 대한 왜곡을 제한시키기 위해 이용하는 것은?

- ① 동기 신호 발생기
- ② 리미터
- ③ 저역 소거 필터
- ④ 윈드 스크린

79. DVD(Digital Video Disk)에서 적용되는 음성 및 영상 압축 방식이 올바르게 짝 지워진 것은?

- ① AC-3 : MPEG-2
- ② MP3 : AVI
- ③ QCELP : MPEG-4
- ④ EVRC : JPEG

80. 멀티미디어의 비디오 소스에 저장된 프로그램을 사용자가 선택하여 시청할 수 있는 멀티미디어 서비스는?

- ① 전자 상거래 서비스
- ② 화상 회의 서비스
- ③ 위치 기반 서비스
- ④ 주문형 비디오 서비스