

2020년06월06일년 멀티미디어콘텐츠제작전문가 필기시험 기출문제 답안

【1과목 : 20문제】 멀티미디어개론	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
	①	②	④	②	③	③	②	③	①	①
	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
	③	①	②	②	③	②	④	②	②	④
【2과목 : 20문제】 멀티미디어기획및디자인	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
	②	③	③	④	③	③	①	①	①	④
	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
	③	②	②	①	④	①	④	②	②	①
【3과목 : 20문제】 멀티미디어저작	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
	②	④	③	①	②	①	③	②	①	②
	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60
	②	①	④	③	③	①	③	③	②	②
【4과목 : 20문제】 멀티미디어제작기술	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70
	②	②	①	②	①	③	④	④	③	③
	71	72	73	74	75	76	77	78	79	80
	①	④	④	④	③	①	①	②	①	④

전자문제집 CBT 홈페이지 : <https://www.cbtestpro.kr>

최신 수정 자료와 해설(오타 • 오답 • 규정변경)은 cbtestpro.kr 웹 및 앱에서 확인하세요.

기출문제의 저작권은 출제기관에 있습니다. cbtestpro.kr 및 관련 앱에서는 편집 및 재구성 작업만 하였음을 밝힙니다.



전자문제집 CBT

빠르고 효과적으로 배워 시험 합격을 노려라!

CBT 기출문제



【1과목】 멀티미디어개론 (20문제)전자문제집 CBT(App Store) : [\[다운로드\]](#)전자문제집 CBT(Google Play) : [\[다운로드\]](#)

1. 뉴욕타임즈 같은 언론사나 야후 같은 유명 사이트와 제휴를 해서 트위터 사이트로 이동하지 않고도 해당 사이트상에서 최근의 트위터 글을 바로 확인할 수 있는 새로운 플랫폼은?

① @anywhere

② Sandbox

③ Netflix

④ Podcast

2. IP 논리 주소를 MAC 물리 주소로 변환시켜주는 프로토콜은?

① FTP

② ARP

③ SMTP

④ UDP

3. 영국 오디오 프로세싱 테크놀로지사에서 개발하였고, MP3보다 연산량이 적어 전력이 적게 소비되며, 압축 효율이 높아 CD와 같은 음질을 제공하는 오디오 코덱은?

① AC3

② XVID

③ DTS

④ aptX

4. 다음이 설명하는 것은?

- 2012년 영국의 학교 재단에서 기초 컴퓨터 과학 교육을 증진시키기 위해 만든 싱글보드 컴퓨터
- 가격이 25~35 달러로 저렴
- 리눅스 기반 운영체제 미식 가능

① 비글

② 라즈베리파이

③ 비틀즈

④ NEC

5. 연속적인 아날로그 신호를 PAM 신호로 바꾸는 과정에서 발생하는 오차는?

① 절단 오차

② 시그널 오차

③ 반올림 오차

④ 엘리어싱 오차

6. 시스템에 침입한 해커가 다시 침입을 쉽게 하기 위해 만들어 놓은 불법 출입 기능을 무엇이라고 하는가?

① 방화벽

② 스파이웨어

③ 백도어

④ 크래킹

7. 인터넷 제어 메시지 프로토콜(ICMP)에 대한 설명으로 틀린 것은?

① IP 프로토콜의 약점을 보완하기 위해 설계

② 응용 계층 프로토콜

③ ICMP 메시지 형식은 8바이트의 헤더와 가변길이의 데이터 영역으로 분리

④ ICMP 메시지는 하위 계층으로 가기 전에 IP 프로토콜 데이터그램 내에 캡슐화

8. TCP/IP의 전송계층에서 비연결 지향 파일 전송으로 신뢰할 수 없는 통신서비스를 제공하는 프로토콜은?

① ATP

② TCP

③ UDP

④ HTTP

9. 44.1kHz로 샘플링한 CD의 경우 이론적으로 재생할 수 있는 최대 주파수에 가장 근접한 주파수(kHz)는?

① 22

② 13

③ 10

④ 5

10. 음성을 7비트에서 8비트로 양자화로 부호화했을 때 설명으로 틀린 것은?

① 표본화 잡음이 반으로 감소된다.

② 압축 특성이 개선된다.

③ 양자화 잡음이 감소한다.

④ 신장 특성이 개선된다.

11. 프로세스들 간의 메모리 경쟁으로 인하여 지나치게 페이지폴트가 발생하여 전체 시스템의 성능이 저하되는 현상은?

① Sharing

② Patch

③ Thrashing

④ Locality

12. 빈트 서프가 '잇힌 세기'를 대비하기 위해 고안한 대안적 기술로 모든 콘텐츠 포맷과 소프트웨어, 하드웨어를 담을 수 있는 '저장 그릇'을 일컫는 용어는?

① 디지털 양피지

② 캡차

③ 딥러닝

④ 디지털 프라이버시

13. FTP 취약점을 이용하는 공격방법으로 FTP 바운스 공격을 이용하여 어느 지점에서 보내는지 인지할 수 없도록 전자메일을 보내는 공격방법은?

① Bomb Mail

② Fack Mail

③ Spam Mail

④ Group Mail

14. 암호화 시스템의 핵심 요소로 거리가 먼 것은?

① 키

② 횡수

③ 알고리즘

④ 키의 길이

15. 정보 보호를 통해 달성하려고 하는 목표로 거리가 먼 것은?

① 비밀성

② 무결성

③ 책임성

④ 가용성

16. 영상압축의 표준화 방식은?

① Dolby AC-3

② H.264

③ MPEG1 audio/layer3

④ MUSICAM

17. 파형 코딩 방법 중 연속된 샘플의 값들 사이의 차이만을 인코딩하고 저장함으로써 압축을 하는 방식으로 ITU-T의 음성 압축 표준인 G.72X의 핵심 코딩 기술은?

① PM

② PCM

③ AM

④ ADPCM

18. 네트워크상의 데이터를 도청하는 행위를 무엇이라고 하는가?

① Pushing

② Sniffing

③ Cracking

④ Phishing

19. 리눅스에서 프로세스를 복제하는 기능의 함수는?

① Create

② Fork

③ Exec

④ Memcopy

20. 리눅스에서 파일의 권한 설정을 변경할 때 사용하는 명령어는?

① su

② chown

③ chgrp

④ chmod

【2과목】멀티미디어기획및디자인 (20문제)

21. 타이포그래피와 레터링에 대한 설명 중 거리가 가장 먼 것은?

- 타이포그래피란 활자 혹은 활판에 의한 인쇄술을 가리켜
① 왔지만, 오늘날에는 주로 글자를 구성하는 디자인을 일컬어 타이포그래피라고 한다.

② 레터링을 할 때 가장 중요한 것은 독창성을 강조하는 것이다.

③ 활자의 크기는 포인트(Point)라는 단위를 사용한다.

④ 레터링은 넓은 뜻으로는 글자 디자인, 글자 표현, 그 기능이나 글자 자체를 의미한다.

22. 원자극을 제거해도 보고 있던 상의 자극이 잠시 지속되는 현상은?

① 동시 대비

② 동화 현상

③ 정의 잔상

④ 부의 잔상

23. 멀티미디어 디자인의 구성요소 중 텍스트에 관한 설명으로 옳은 것은?

① 멀티미디어 타이틀에서 텍스트는 정적인 텍스트만을 사용한다.

② 텍스트의 서체에서 세리프(Serif)는 문자의 끝부분에 빠침이 없는 서체를 말한다.

③ 글자 크기 1포인트(Point)는 72분의 1인치(Inch)를 나타낸다.

④ 비트맵(Bitmap) 폰트는 트루타입(True-type) 폰트라고도 하며, 문자의 윤곽선을 수학적 함수로 표현한다.

24. 색 삼각형의 연속된 선상에 위치한 색들을 조합 하면 관련된 시각적 요소가 포함되어 있기 때문에 서로 조화한다는 원리는?

① 루드의 색채조화론

② 이텐의 색채조화론

③ 문-스펜서의 색채조화론

④ 비렌의 색채조화론

25. 신문 광고와 비교하여 잡지 광고가 가지는 특성으로 가장 적절한 것은?

① 자료보관이 어렵고 회람률이 낮다.

② 매일 매일의 시리즈 광고에 적합하다.

③ 관심분야에 따른 독자층을 선택할 수 있다.

④ 구독률이 매우 높아 광고의 안정성이 높다.

26. 멀티미디어 디자인의 요소 중 시각적 요소의 상호 작용에 의해 방향감, 공간감, 위치감, 중량감의 변화를 느낄 수 있는 요소는?

① 개념요소

② 시각요소

③ 상관요소

④ 실제요소

27. 유행성을 설명하는 용어로 경향이나 동향, 추세 또는 단기간 지속되는 변화나 현상을 의미하는 것은?

① 트렌드(Trend)

② 세그먼트(Segment)

③ 크레이즈(Craze)

④ 마케팅(Marketing)

28. 소비자 구매 과정을 바르게 나열한 것은?

① 주의 → 흥미 → 욕망 → 기억 → 행동

② 흥미 → 욕망 → 기억 → 행동 → 주의

③ 주의 → 욕망 → 기억 → 흥미 → 행동

④ 욕망 → 흥미 → 행동 → 주의 → 기억

29. 때때로 사물을 사실과 다르게 지각하는 것을 무엇 이라고 하는가?

① 착시

② 점이

③ 변화

④ 균형

30. 헤링의 4원색설을 기준으로 하는 색체계는?

① 먼셀의 색체계

② 뉴턴의 색체계

③ 비렌의 색체계

④ 오스트발트의 색체계

31. 포장디자인에 나타나는 시각적 요소(Visual Element)가 아닌 것은?

① Color

② Layout

③ Concept

④ Typography

32. 섬네일 스케치(Thumbnail Sketch)에 대한 설명으로 옳은 것은?

① 표현대상의 특징과 성질 등을 사진처럼 세밀하게 그리는 스케치

아이디어를 간략하고 신속하게 그리는 과정으로 전체의
② 구상이나 이미지를 포착하기 위하여 프리핸드(Free hand)로 그리는 스케치

③ 최종 결과물을 보여주는 자세한 스케치

④ 형상, 재질, 패턴, 색채 등을 정확하게 그리는 스케치

33. 포스터 디자인에 관한 설명으로 틀린 것은?

① 선전이나 광고매체라고도 한다.

② 영상 이미지가 가장 중요한 표현 요소이다.

③ 일정한 지면 위에 그림, 사진, 문안 등을 통하여 한눈에 볼 수 있도록 메시지를 전달한다.

④ 포스터라는 명칭은 원래 기둥이나 벽보를 의미한다.

34. 평면 디자인과 입체 디자인에서 모두 볼 수 있는 개념요소의 종류로 옳은 것은?

① 점, 선, 면, 양감

② 깊이, 너비, 길이

③ 꼭지점, 모서리, 면

④ 수평면, 수직면, 측면

35. 사용자 인터페이스 디자인을 위한 조형 원리에 해당되지 않는 것은?

① 통일감과 조화

② 강조

③ 균형

④ 분류

36. 컴퓨터그래픽스의 기본개념인 픽셀(Pixel)에 대한 설명으로 거리가 먼 것은?

① 일반적으로 픽셀의 종횡비는 1.45 : 1 이다.

② 픽셀이란 디지털 이미지의 최소단위를 말하는 것으로 'Picture'와 'Element'의 두 단어의 결합에서 생겨났다.

③ 픽셀의 집약 해상도(Intensity Resolution)는 각 픽셀에서 저장된 비트맵의 수이다.

④ 각 픽셀은 각각의 위치 값을 가진다.

37. 디자인의 요소 중 물체 표면이 가지고 있는 특징의 차이를 시각과 촉각을 통하여 느낄 수 있는 것은?

① 색채

② 양감

③ 공간감

④ 질감

38. 문-스펜서 조화론에서 분류하는 조화가 아닌 것은?

① 동일 조화

② 이색 조화

③ 유사 조화

④ 대비 조화

39. 색채 체계에 대한 설명이 옳게 표현된 것은?

① RGB—Red, Green, Black

② RGB—Red, Green, Blue

③ CMYK—Cyan, Marin, Yellow, Black

④ CMYK—Chrome, Magenta, Yellow, Blue

40. 자연에서 흔히 접할 수 있는 노을 지는 하늘과 같은 배색에서 얻어지는 조화의 원리는?

① 친근감의 원리

② 질서의 원리

③ 명료의 원리

④ 대비의 원리

[3과목] 멀티미디어저작 (20문제)

41. HTML5에서 Type 속성이 Password가 아닐 경우 백그라운드 속성에 Red 값을 적용하기 위해 () 안에 들어갈 코드로 옳은 것은?

```
... 선택 ...
input : ( ) ([type = password]) {
    background : red ;
}
... 선택 ...
```

① equal

② not

③ false

④ true

42. 다음 중 조인(Join) 처리방법이 아닌 것은?

- ① Sord—Merge 조인
- ② Hash 조인
- ③ Nested—Loop 조인
- ④ Cartesian Loop 조인

43. 자바스크립트에서 사용하는 특수 문자가 아닌 것은?

- ① \n
- ② \t
- ③ \s
- ④ \f

44. 자바스크립트의 브라우저 내장 객체 중 독립적으로 사용되며, 브라우저의 종류, 사용 언어, 시스템 종류 등의 정보를 제공하는 객체는?

- ① Navigator 객체
- ② Window 객체
- ③ History 객체
- ④ Location 객체

45. 릴레이션의 카디널리티(Cardinality)란?

- ① 디그리 또는 차수라고 한다.
- ② 릴레이션에 포함되어 있는 튜플의 수이다.
- ③ 릴레이션에 포함되어 있는 애트리뷰트의 수이다.
- ④ <애트리뷰트 이름, 값>을 갖는 쌍의 집합이다.

46. HTML5에서 캔버스에 이미지를 추가할 때 사용하는 메서드는?

- ① drawImage
- ② createImage
- ③ beginPoint
- ④ stroke

47. 데이터베이스의 물리적 설계 단계와 거리가 먼 것은?

- ① 저장 레코드 양식 설계
- ② 레코드 집종의 분석 및 설계
- ③ 트랜잭션 인터페이스 설계
- ④ 접근 경로 설계

48. 자바스크립트 코드의 실행 결과로 옳은 것은?

```
... 생략 ...
var a = 4 ;
var b = (2 + 3) ;
var c = true ;
document.write((a == b) && c) ;
... 생략 ...
```

- ① a==b && c
- ② false
- ③ 4==5 && false
- ④ true

49. HTML5에서 동일 사이트 내 문서나 다른 사이트의 문서로 연결하는 링크를 정의하는 태그는?

- ① <nav>
- ② <area>
- ③ <fieldset>
- ④ <hgroup>

50. 릴레이션에 있는 모든 튜플에 대해 유일성은 만족시키지만 최소성은 만족시키지 못하는 키는?

- ① 후보키
- ② 슈퍼키
- ③ 공유키
- ④ 외래키

51. DBMS의 필수 기능으로 거리가 먼 것은?

- ① 정의
- ② 저장
- ③ 조작
- ④ 제어

52. Commit 과 Rollback 명령어에 의해 보장 받는 트랜잭션의 특성은?

- ① 원자성
- ② 병행성
- ③ 보안성
- ④ 로그

53. 속성들로 기술된 개체 타입과 이 개체 타입들 간의 관계를 이용하여 전체 논리 구조를 나타내며, 실세계의 의미와 상호 작용을 추상적 개념으로 표현하는 데이터 모델은?

- ① Tree Data Model
- ② Software Data Model
- ③ Mesh Data Model
- ④ Entity—Relationship Model

54. 관계 데이터베이스에서 뷰(View)를 사용하는 장점으로 거리가 먼 것은?

- ① 데이터 독립성
- ② 보안 강화
- ③ 성능 향상
- ④ 복잡한 테이블의 단순 접근

55. HTML5에서 컨트롤의 값을 텍스트에서 숫자 형식으로 변환해주는 함수는?

- ① stringNumber()
- ② textNumber()
- ③ valueAsNumber()
- ④ textAsNumber()

56. DBMS에서 릴레이션, 애트리뷰트, 인덱스, 데이터베이스 사용자 등에 관한 정보가 저장되는 곳은?

- ① 데이터사전
- ② 트랜잭션
- ③ ER다이어그램
- ④ 응용프로그램

57. 자바스크립트에서 다음과 같은 연산을 수행한 결과는?

```
... 선택 ...
x = 10 ;
y = x ++ ;
document.writeln(x) ;
document.writeln(y) ;
... 선택 ...
```

- ① x=10, y=10
- ② x=10, y=11
- ③ x=11, y=10
- ④ x=11, y=11

58. 다음이 설명하는 내용은?

관계형 데이터 모델에서 기본키를 구성하는 속성들은 반드시 값을 가져야 하며 널 값이나 중복 값을 가져서는 안 된다.

- ① 널 무결성
- ② 필드 무결성
- ③ 개체 무결성
- ④ 자료 무결성

59. 다음 SQL 명령 중 DML에 해당하지 않는 것은?

- ① SELECT
- ② ALTER
- ③ DELETE
- ④ UPDATE

60. CSS3는 HTML 요소의 크기, 색상, 정렬 등을 나타내는 다양한 단위를 사용한다. 이 가운데 키워드로 제공되며 크기를 나타내는 단위로 배수 단위를 표현하는 것은?

- ① %
- ② em
- ③ inch
- ④ px

【4과목】 멀티미디어제작기술 (20문제)

61. Aldus와 MicroSoft 가 공동 개발한 래스터 화상 파일 형식은?

- ① GIF
- ② TIFF
- ③ PICT
- ④ DWG

62. 월트디즈니사에서 제작한 '미녀와 야수' 애니메이션은 움직임을 최대한 자연스럽게 표현하기 위한 풀 애니메이션 방식으로 제작되었다. 이와 같은 애니메이션을 3초 분량으로 만들려면 몇 프레임이 필요한가?

- ① 47
- ② 72
- ③ 90
- ④ 112

63. CD의 표준 샘플링 주파수와 양자화 비트수는?

① 44.1kHz, 16bit

② 46.1kHz, 32bit

③ 48.2kHz, 32bit

④ 49kHz, 16bit

64. 애니메이션 제작 용어에 대한 설명으로 틀린 것은?

① 트위닝(Tweening) : 키프레임 사이에서 움직임이나 변형의 종류를 채우면서 애니메이션을 만드는 것

② 모핑(Morphing) : 2차원에서만 사용되는 기법으로 사물의 형상이 다른 형상으로 서서히 변하는 모습을 보여주는 과정

③ 로토스코핑(Rotoscoping) : 실제 장면을 촬영한 동영상과 애니메이션 이미지를 합성하는 기법

④ 입자 시스템(Particle System) : 비, 불, 연기, 폭발 등의 특수 효과를 내기 위해 사용하는 기법

65. 비디오 압축 기술 중 MPEG-2 방식 설명으로 틀린 것은?

① 목표 전송률은 1.5 Mb/s 이하이다.

② 표준을 따르는 MPEG-2 디코더는 MPEG-1 스트림도 재생할 수 있다.

③ HDTV 전송의 표준을 포함하고 있다.

④ 순차주사(Noninterlace) 방식과 격행주사(Interlace) 방식 모두를 지원한다.

66. 3D 애니메이션의 작업 중 어떠한 대상물을 크기만 변경하여 통일된 형태를 가진 복제물, 즉 3차원 객체에 사진이나 그림 등의 2차원적 화상을 입히어 질감이나 재질을 표현하는 과정은?

① 모델링(Modeling)

② 모핑(Morphing)

③ 매핑(Mapping)

④ 셰이딩(Shading)

67. 다음 중 오디오 파일의 확장자 명이 아닌 것은?

① SND

② AIF

③ MP3

④ PDF

68. 빛은 그 파장의 차이에 따라 굴절률이 각각 다른데 프리즘을 투과한 빛이 각각의 굴절각의 차이로 여러 가지 색으로 나누어지는 현상은?

① 간섭

② 편광

③ 회절

④ 분산

69. 영상 촬영 시 뒤에서 비추는 빛으로 실루엣(Silhouette) 효과를 만들기 위해 이용하는 조명은?

① 순광(Front Light)

② 사광(Side Light)

③ 역광(Back Light)

④ 키라이트(Key Light)

70. 이미지 필터링에 대한 내용으로 틀린 것은?

① 필터링이란 기본 이미지에 임의의 변환을 가하여 특수한 효과를 얻는 것을 말한다.

② 필터링을 사용하면 잡음이나 왜곡으로 인해 변형된 이미지를 원래의 품질로 복원시킬 수도 있다.

③ 윤곽선 추출 필터를 적용하면 주위의 픽셀 값과 섞여서 잡음이 감소되는 효과를 볼 수 있다.

평균값 필터는 이미지의 각 픽셀에서 일정한 주위의 픽셀 값을 평균치를 구하며 현재 픽셀 값을 대체시키는 필터이다.

71. NTSC 컬러 TV 방식의 동기 신호 중 수평과 수직 주사 주파수에 가장 가까운 것은?

① 수평주파수: 15.73426kHz, 수직주파수: 59.94kHz

② 수평주파수: 16.73426kHz, 수직주파수: 58.94kHz

③ 수평주파수: 17.73426kHz, 수직주파수: 57.94kHz

④ 수평주파수: 18.73426kHz, 수직주파수: 56.94kHz

72. 버퍼에 잠깐 머물러 있다가 바로 화면에 띄워져 대용량의 멀티미디어 정보를 전송하는데 유용한 것은?

① 하이퍼텍스트

② 하이퍼미디어

③ 온 디멘드

④ 스트리밍 기술

73. 벡터(Vector) 기반 드로잉 소프트웨어로만 나열된 것은?

- ① 파이널 컷 프로, 코렐드로우
- ② 파이어웍스, 포토샵
- ③ 파이어웍스, 프리미어
- ④ 코렐드로우, 일러스트레이터

74. 셀 애니메이션에서 사용되는 기법으로 팔을 흔드는 동작과 같이 캐릭터의 동작이 정해져 있을 경우, 캐릭터의 몸 전체를 매번 그리지 않고 분리되어 있는 팔만 다시 그려서 합성하는 기법은?

- ① 양파껍질 효과(Onion-Skinning)
- ② 가감속(Ease-Out / Ease-in)
- ③ 반복(Cycling)
- ④ 도려내기(Cut-Out)

75. 증강현실(Augmented Reality)의 상황을 설명하는 것은?

- ① 전자상거래 시스템과 연결하여 온라인 쇼핑을 한다.
- ② 3D로 제작된 모델 하우스에서 벽지를 골라 인테리어 한다.
- ③ 구글 글래스(Google Glass)와 같은 안경을 쓰고 거리를 걸으면서 교통표지판을 번역하여 본다.
- ④ 도로에서 실제 운전하기 전에 실내 운전 연습 시뮬레이터로 주행 연습을 한다.

76. 3차원의 기하학적 형상 모델링으로 거리가 가장 먼 것은?

- ① 시스템 모델링
- ② 와이어 프레임 모델링
- ③ 서피스 모델링
- ④ 솔리드 모델링

77. 아날로그 사운드를 디지털화 할 때 원음을 그대로 반영하기 위해 원음이 가지는 최고 주파수의 2배 이상으로 표본화 하는 것을 무엇이라 하는가?

- ① 나이키스트 정리
- ② 마스킹 효과
- ③ 스칼라 양자화
- ④ 서라운드 사운드 방법

78. 오디오 믹서의 기능 중 갑작스런 과부하 입력에 대한 왜곡을 제한시키기 위해 이용하는 것은?

- ① 동기 신호 발생기
- ② 리미터
- ③ 저역 소거 필터
- ④ 윈드 스크린

79. DVD(Digital Video Disk)에서 적용되는 음성 및 영상 압축 방식이 올바르게 짝 지워진 것은?

- ① AC-3 : MPEG-2
- ② MP3 : AVI
- ③ QCELP : MPEG-4
- ④ EVRC : JPEG

80. 멀티미디어의 비디오 소스에 저장된 프로그램을 사용자가 선택하여 시청할 수 있는 멀티미디어 서비스는?

- ① 전자 상거래 서비스
- ② 화상 회의 서비스
- ③ 위치 기반 서비스
- ④ 주문형 비디오 서비스