2018년04월28일년 멀티미디어콘텐츠제작전문가 필기시험 기출문제 답안

【1과목 : 20문제】 멀티미디어개론	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
	①	④	④	④	②	④	①	②	③	①
	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
	④	④	④	③	③	①	①	④	②	④

【2과목 : 20문제】 멀티미디어기획및디자인	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
	①	③	②	①	①	④	④	②	③	④
	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
	④	④	③	②	①	①	②	①	②	③

【3과목 : 20문제】 멀티미디어저작	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
	③	①	④	③	③	①	②	②	③	④
	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60
	④	③	③	③	②	①	③	①	③	③

【4과목 : 20문제】 멀티미디어제작기술	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70
	④	②	③	③	①	④	④	④	③	④
	71	72	73	74	75	76	77	78	79	80
	④	④	③	①	③	④	②	①	②	②

전자문제집 CBT 홈페이지 : https://www.cbtestpro.kr

최신 수정 자료와 해설(오타・오답・규정변경)은 cbtestpro.kr 웹 및 앱에서 확인하세요.

기출문제의 저작권은 출제기관에 있습니다. cbtestpro.kr 및 관련 앱에서는 편집 및 재구성 작업만 하였음을 밝힙니다.

CBT기출문제

전자문제집 CBT

빠르고 효과적으로 배워 시험 합격을 노려라!

Download on the App Store

GET IT ON Google Play

【1과목】 멀티미디어개론 (20문제)

1. IPv6에 대한 설명으로 틀린 것은?

① 64Bit 주소 공간 제공

② 멀티캐스트를 위한 주소 공간 제공

③ 유비쿼터스 통신장치들이 상호 통신할 수 있는 주소 공간 제공

④ IPv4보다 향상된 데이터 보안성 제공

2. 리눅스 커널의 기능으로 틀린 것은?

① 프로세스 관리

② 디바이스 관리

③ 파일 시스템 관리

④ 웹 서비스 관리

3. 패킷을 전송할 때 소스 IP주소와 목적지 주소 값을 똑같이 만들어서 공격대상에게 보내는 서비스 거부 공격은?

① Targa Attack

② Trinoo Attack

③ Smurf Attack

④ Land Attack

4. H.264/MPEG-4 AVC 기술과 비교하여 약 1.5배 높은 압축률을 가지면서도 동일한 비디오 품질을 제공하는 고효율 비디오 코딩표준으로 H.265라고도 불리는 이 코딩 기술은?

① MPEG2

② AVC

③ IESG

④ HEVC

5. 대칭키 암호 시스템 중 블록 암호 방식이 아닌 것은?

① DES

② RSA

③ SEED

④ IDEA

6. UDP(User Datagram Protocol)에 대한 설명으로 틀린 것은?

① 비연결성 서비스 제공

② 사용자 데이터를 데이터그램에 포함해 전송

③ 비신뢰성 서비스 제공

④ 흐름제어 기능 제공

7. IP 주소 126.3.2.129는 어느 클래스에 속하는가?

① A클래스

② B클래스

③ C클래스

④ D클래스

8. 리눅스에서 프로세스를 복제하는 기능의 함수는?

① Create

② Fork

③ Exec

④ Memcopy

9. 웹과 인터넷 등의 가상 세계가 현실 세계에 흡수된 형태이며, 가상 세계 서비스로 “세컨드 라이프(Second Life)” 등이 대표적으로 기존의 가상현실(VR) 보다 진보된 개념은?

① AaaS

② Grid

③ Metaverse

④ Splogger

10. IPTV에서 사용되는 플랫폼 기술 중 실시간 채널에 대한 암호화 및 VOD 콘텐츠의 사전 암호화를 수행하는 것은?

① CAS (Conditional Access System)

② VS (Visual Search)

③ MOC (Media Operation Core)

④ TVod (Transactional Video on Demand)

11. 컴퓨터시스템을 구성하는 자원(프로세서, 메모리, I/O)을 필요한 만큼 독립적으로 구성하여 시스템을 유연하게 확대·축소할 수 있기 때문에 클라우드 컴퓨팅 환경에 적합한 시스템은?

① S-Index

② RIMM

③ M-Safer

④ Fabric Computing

12. 정보의 통계적인 확률을 이용하여 기호의 발생빈도가 높으면 짧은 부호를, 낮으면 긴 부호를 할당하여 평균 부호 길이가 최소가 되도록 하는 방식은?

① 객체 모델링 기법
② 색 참조 기법
③ 메시지 다이제스트 기법
④ 가변길이 부호화 기법

13. TCP/IP 계층에서 사용되는 프로토콜 중 응용계층에 해당하는 프로토콜이 아닌 것은?

① TELNET
② HTTP
③ FTP
④ TCP

14. 국내 전자상거래 및 금융 등에서 전송되는 중요한 정보를 보호하기 위해 국내 기술로 개발한 블록 암호 알고리즘은?

① DES
② RSA
③ SEED
④ RCA

15. 넷스케이프 사에서 개발한 프로토콜로서 응용계층과 트랜스포트 계층 사이에 위치하며, 안전한 연결과 압축·암호화를 담당하는 것은?

① HTTP
② HTTPS
③ SSL
④ TLS

16. 프로그램 솔루션으로 피그와 하이브가 있고, 구성요소로 분산 파일 시스템과 맵리듀스 이외에 다양한 기능을 구성하는 시스템으로 구성되어 있으며, 대규모 데이터 처리가 필수적인 구글, 야후 등 대용량의 데이터 처리를 위해 개발된 오픈소스 소프트웨어는?

① Hadoop
② CCL
③ SGML
④ XML

17. IoT(Internet of Things)의 표준화와 가장 거리가 먼 것은?

① Agile Process Model
② Thread Group
③ IEEE P2413
④ OIC(Open Interconnect Consortium)

18. 운영체제에서 CPU를 사용 중인 상태에서 다른 프로세스가 CPU를 사용하도록 하기 위해, 이전 프로세스 상태를 보관하고 새로운 프로세스 상태를 적재하는 방법은?

① Deadlock
② Semaphore
③ C-scan
④ Context Switching

19. 인간의 입과 같이 작은 음원에서 나오는 음이 그 음원 가까이에서는 대단히 강한 충격적인 음압과 구면파 효과에 의해 저주파음이 강조되는 현상은?

① 양의효과
② 근접효과
③ 청감곡선
④ 마스킹 현상

20. 동일한 콘텐츠를 PC, 스마트TV, 스마트폰, 태블릿 PC 등 다양한 디지털 정보기기에서 자유롭게 이용할 수 있는 서비스는?

① NFC
② Bluetooth
③ Trackback
④ N-Screen

【2과목】 멀티미디어기획및디자인 (20문제)

21. 가법혼색의 3원색 RGB 색상을 각각 100% 혼합하여 나타나는 컬러를 웹 컬러 숫자(Web Color Number)로 바르게 표현한 것은?

① #FFFFFF
② #000000
③ #999999
④ #333333

22. 다음은 제품 수명 주기의 단계에서 어느 시기인가?

> 제품이 중간 다수층에게 수용됨으로써, 매출 성장률이 둔화되는 시기로 판매량이 줄지도, 늘지도 않는 시기이다. 이 단계에서는 경쟁에 대응하여 많은 마케팅의 비용이 지출되고, 제품의 가격을 낮추기 때문에 이익이 정지 또는 감소하기 시작되어 경쟁은 극심해지고 경쟁자는 일부 감소된다.

① 도입기(Introduction Stage)

② 성장기(Growth Stage)

③ 성숙기(Maturity Stage)

④ 쇠퇴기(Decline Stage)

23. 색채 표준의 조건 중 거리가 먼 것은?

① 색채는 규칙적인 단계별 배열이 있어야 한다.

② 색상을 배열할 때에는 주관적 근거에 의해 색상·명도·채도 등의 속성을 배열하여야 한다.

③ 색 재현이 쉽고 해독하기 쉬워 실용적이어야 한다.

④ 배열된 색채 간에는 지각적 등보성이 있어야 한다.

24. 다음 중 래스터 방식의 파일 포맷 형식이 아닌 것은?

① EPS

② JPEG

③ GIF

④ PNG

25. E-Commerce 모델에 대한 설명으로 적합하지 않은 것은?

① E-mail을 무료로 주어 회원을 대상으로 하는 모델이다.

② 전자상거래 방식의 기본 모델형 이라고 볼 수 있다.

③ 인터넷 비즈니스와 함께 주로 사용되는 형태이다.

④ 그 종류로는 B to B, B to C, C to C와 같은 모델이 있다.

26. 은유의 의미를 내포하는 단어로 사용자가 접근하려는 인터페이스 환경을 쉽게 이해하도록 익숙한 개념적 모델을 제공하기 위해 이용되는 것은?

① 그리드

② 가이드

③ 레이아웃

④ 메타포

27. 다른 컬러에 비해 주목성이 가장 강한 컬러로 사용자에게 약간의 흥분을 유도하는 색상은?

① 노란색

② 파란색

③ 녹색

④ 빨간색

28. 멀티미디어 디자인에서 웹 페이지의 시각적 요소들에 대한 설명으로 틀린 것은?

① 배경, 레이아웃 아이콘, 헤더 등에서 이미지와 색채를 일관성 있게 사용해야 한다.

② 텍스트 사용에서 브라우저상에서 표현할 수 있는 글자체에는 한계가 있기 때문에 모든 텍스트를 그래픽 문자로 사용하는 것이 바람직하다.

③ 웹 페이지에서 색은 그 페이지의 전체적인 분위기를 좌우하는 만큼, 그 페이지의 주제나, 내용과 연관성 있는 색을 선택한다.

④ 사용자의 연상이나 경험과 관련된 시각 메타포(Metaphor)를 사용하여 이해도를 높인다.

29. 대표적인 아이디어 발상기법의 하나로 5~7명의 집단이 최적이며, 일정한 규칙을 지켜가며 전원이 자유롭게 의견을 내는 기법은?

① 자유연상법

② 유비법

③ 브레인스토밍

④ 전문가시스템

30. 물체의 경계면의 픽셀을 물체의 색상과 배경의 색상을 혼합해서 표현함으로써 물체의 경계면을 부드럽게 보이게 하는 방법을 무엇이라 하는가?

① 레터링

② 디더링

③ 그라데이션

④ 앤티앨리어싱

31. 잡지 광고디자인에 대한 설명으로 거리가 가장 먼 것은?

① 특정한 독자층을 갖고, 회람률이 높아 발행 부수 몇 배의 독자를 갖는다.

② 광고의 메시지를 오래 기억하며, 자세한 내용을 전달할 수 있어 후광효과를 기대할 수 있다.

③ 반복률과 보존율이 높아 매체로서의 생명이 길고 컬러 인쇄 효과가 좋아 소구력이 강하다.

④ 영상과 음향의 복합전달에 유용하며 일련의 움직임이나 흐름을 구체적으로 표현할 수 있다.

32. 복잡한 문자 명령어를 익히지 않아도 키보드나 마우스를 사용하여 메뉴나 아이콘 선택으로 수행되는 사용자 인터페이스 방식은?

① Mapping

② Hypermedia

③ Format

④ GUI

33. 다음 ( ) 안에 알맞은 용어는 무엇인가?

> 물체에 빛이 닿았을 때 빛의 일부를 흡수하고 나머지 빛을 반사시켜 그 반사광이 눈에 들어와 색을 느끼게 한다. 이와 같은 색을 물체색 또는 ( )이라고도 한다.

① 자연색

② 인공색

③ 표면색

④ 천연색

34. CIE L*a*b* 색좌표계에서 b*에 해당되는 색의 영역으로 옳은 것은?

① Red ~ Green

② Yellow ~ Blue

③ Black ~ Red

④ White ~ Green

35. 미디어의 유형별 분류 중 미디어의 지각 매체(Perception Medium)에 해당하지 않는 것은?

① 미각

② 시각

③ 청각

④ 촉각

36. 사운드 편집 소프트웨어에 해당하지 않는 것은?

① Painter

② GoldWave

③ Audition(Cool Edit Pro)

④ Creative Wave Studio

37. 화면으로 출력되는 멀티미디어 콘텐츠를 위한 색상 모드의 기본 색으로 적절치 않은 것은?

① 빨강

② 노랑

③ 녹색

④ 파랑

38. 타이포그래피(Typography)에 대한 설명으로 거리가 가장 먼 내용은?

① 글자라는 의미의 그리스어 Typowriter에서 유래되었다.

② 글자를 이용한 디자인으로 예술과 기술이 합해진 영역이다.

③ 글자체, 글자 크기, 글자 사이, 글줄 사이, 여백 등을 조절하여 전체적으로 읽기에 편하도록 구성하는 표현 기술이다.

④ 전통적으로 활판 인쇄술을 의미했으나 현대에서는 기능과 미적인 면에서 효율적으로 운용하는 기술이나 학문으로 통용되고 있다.

39. 다음 중 특정 대상인 기업, 회사, 단체, 제품 행사 등을 특징 있게 나타낼 수 있는 시각적인 상징물을 무엇이라고 하는가?

① 카툰(Cartoon)

② 캐릭터(Character)

③ 캐리커처(Caricature)

④ 컷(Cut)

40. 인간이 볼 수 있는 빛의 파장 영역 중 색 자극으로 작용하는 380~780nm의 영역은?

① 반사영역

② 감성영역

③ 가시광선영역

④ 단색영역

【3과목】 멀티미디어저작 (20문제)

41. 데이터의 구조, 정의, 변경, 삭제 시 사용하는 SQL이 아닌 것은?

① ALTER

② CREATE

③ DEL

④ DROP

42. XML 문서의 처리방법으로 이벤트 기반의 처리 방식을 제공하는 것은?

① SAX

② XSL

③ CSS

④ SOAP

43. 다음 HTML 코드에서 프레임을 분할하려고 할 때 ( ) 안에 공통으로 들어갈 태그는?

```
<FRAMESET rows = "300, 400">
    <FRAME ( ) = "up.html">
    <FRAME ( ) = "down.html">
</FRAMESET>
```

① cols

② li

③ map

④ src

44. 자바스크립트에서 정수형 데이터를 가지는 num 변수를 선언하려고 할 때 옳은 것은?

① Int num;

② Float num;

③ Var num;

④ Number num;

45. 데이터베이스 릴레이션에 대한 설명으로 틀린 것은?

① 파일구조에서 레코드와 같은 의미이다.

② 한 릴레이션에 포함된 튜플 사이에는 순서가 없다.

③ 한 릴레이션을 구성하는 애트리뷰트 사이에는 일정한 순서가 있다.

④ 애트리뷰트의 값은 원자값이다.

46. 자바스크립트의 Boolean 객체 메서드로 맞는 것은?

① toSource()

② concat()

③ pop()

④ reverse()

47. XML에서 XSL-FO 문서의 구성부분이 아닌 것은?

① fo:layout-master-set

② fo:footer-layer

③ fo:declarations

④ fo:page-sequence

48. HTML5의 Select 태그에서 여러 개의 목록을 선택하고 싶을 때 사용하는 속성은?

① Color

② Multiple

③ Display

④ Input

49. 관계형 데이터베이스에서 뷰(View)에 대한 설명으로 틀린 것은?

① 데이터의 접근을 제어하게 함으로써 보안을 제공한다.

② 다른 뷰의 정의에 사용될 수 있다.

③ 물리적인 테이블로 관리가 편하다.

④ 뷰가 정의된 기본 테이블이 제거되면 뷰도 자동으로 제거된다.

50. 데이터베이스에서 Foreign Key와 관련된 옵션 중 Master 삭제 시 해당 값을 NULL로 세팅하는 것은?

① Cascaded Option

② Restricted Option

③ Trigger Option

④ Nullified Option

51. HTML5에서 DOM 내의 특정 노드를 검색하는 방법이 아닌 것은?

① DOM 노드의 id 속성에 지정된 값

② DOM 노드의 태그 이름에 지정된 값

③ DOM 노드의 class 속성에 지정된 값

④ DOM 노드의 함수 name 속성에 지정된 값

52. 다음 중 자바스크립트 변수로 사용할 수 있는 것은?

① Transient

② Super

③ Xinter

④ Try

53. 객체의 데이터와 함수를 하나로 묶어서 블랙박스화 하여 외부의 접근을 제한하는 객체 모델 개념은?

① 상속

② 다형성

③ 캡슐화

④ 인스턴스

54. HTML5의 WebSocket 객체에서 발생하는 이벤트에 해당하지 않는 것은?

① onOpen

② onMessage

③ onErrorhandlemessage

④ onClose

55. DTD 명세를 확장하고 개선한 것으로, XML 문서의 내용과 구조를 정의하기 위해 사용하는 것은?

① XLS

② XML Schema

③ XPath

④ SCOPE

56. HTML에서 FRAME 태그 속성에 대한 설명으로 틀린 것은?

① “cols”는 Frame의 색상을 지정할 때 사용한다.

② “src”는 브라우저 url 주소로 다른 HTML 문서를 읽어 온다.

③ “target”은 Frame에 붙일 이름의 파일을 표시한다.

④ “border”는 Frame 테두리의 굵기를 나타낸다.

57. Jquery에서 마우스가 선택영역에 오버되거나 아웃 될 때 각각의 함수를 실행하는 것은?

① reset( )

② dbclick( )

③ hover( )

④ focus( )

58. 객체지향분석과 설계를 위한 통합 모델링 언어인 UML에서 사실상 객체지향방법론의 중심이며, 시스템 내 객체타입과 그들 사이에 존재하는 여러 가지 정적인 관계를 설명하는 다이어그램은?

① 클래스 다이어그램

② 쓰임새 다이어그램

③ 객체 다이어그램

④ 컴포넌트 다이어그램

59. 자바스크립트에서 주어진 값이 문자이면 참(true), 숫자이면 거짓(false)값을 반환하는 함수는?

① eval( )

② parseInt( )

③ isNaN( )

④ escape( )

60. HTML5의 특징으로 거리가 먼 것은?

① 시맨틱(Semantic) 마크업을 표현할 수 있다.

② 더 높은 접근성과 호환성을 가질 수 있다.

③ 크로스 브라우징과 연관 없다.

④ 웹 어플리케이션 개발을 위한 풍부한 API를 제공한다.

【4과목】 멀티미디어제작기술 (20문제)

61. 색의 파장이 다른 여러 단색광이 모두 같은 에너지를 가진다고 해도 눈은 그것을 같은 밝기로 느끼지 않는다. 이런 특성을 무엇이라 하는가?

① 명암의 순응도 특성

② 색순응도 특성

③ 시감도 특성

④ 비시감도 특성

62. 원하는 소리의 음색을 위해 주파수 특성을 조정하는 시그날 프로세서는?

① 컴프레서(Compressor)

② 이퀄라이저(Equalizer)

③ 익스팬더(Expander)

④ 리미터(Limiter)

63. 다음 중 동영상 코덱(CODEC)이 아닌 것은?

① MPEG-1
② Intel Indeo
③ WinRAR
④ DivX

64. 디지털 카메라의 성능을 결정하는 중요한 요소로서 촬영된 사진의 해상도나 화질을 결정하는 것은?

① COM
② CRT
③ CCD
④ LCD

65. 래스터(Raster) 방식 이미지에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?

① 점, 곡선과 같은 기하학적인 객체로 표현된다.
② 파일 포맷으로 BMP, JPEG, GIF 등이 있다.
③ 파일의 크기는 해상도에 비례한다.
④ 픽셀 단위로 정보가 저장된다.

66. 애니메이션을 제작하는데 있어서 애니메이터는 장면이 변화하는 키 프레임(Key Frame)만을 제작하고, 중간에 속해 있는 프레임들은 컴퓨터가 자동으로 생성하는 기능은?

① 플립북 애니메이션(Flip Book Animation)
② 셀 애니메이션(Cell Animation)
③ 스프라이트 애니메이션(Sprite-Based Animation)
④ 트위닝(Tweening)

67. 초당 사운드 파형의 반복 횟수를 의미하며, 소리의 높고 낮음을 결정하는 것은?

① 진폭
② 파장
③ 속도
④ 주파수

68. 비디오 편집 기법에서 서로 다른 비디오 클립 A와 B를 이어서 재생할 때, 연결 부분에 여러 가지 효과를 주어 화면이 자연스럽게 바뀌도록 하는 기법은?

① 수퍼임포즈(Superimpose)
② 모션(Motion)
③ 필터(Filter)
④ 트랜지션(Transition)

69. 렌즈를 통해 들어온 강한 빛이 카메라 내부에서 난반사를 일으켜 화상에 연속적인 조리개 무늬나 광원 모양의 허상이 맺히는 현상은?

① 모아레(Moire)
② 디포메이션(Deformation)
③ 플레어(Flare)
④ 일루젼(Illusion)

70. 영상압축 기술의 용도를 잘못 설명한 것은?

① JPEG : 정지 화상 전송
② H.261 : 영상회의, 원격 강의
③ MPEG-1 : Video CD 제작
④ MPEG-2 : 인터넷 방송 제작

71. 비디오 소스로부터 한 장면만을 캡처 받는 것으로 스냅샷을 찍는 것과 같은 효과를 얻을 수 있는 기법은?

① 타임랩스 캡처(Time Laps Capture)
② 배치 캡처(Batch Capture)
③ 매뉴얼 캡처(Manual Capture)
④ 스틸 캡처(Still Capture)

72. 3차원 모델링 요소 중 그 성격이 다른 하나는?

① 스플라인(Spline) 모델
② 넙스(Nurbs) 모델
③ 패치(Patch) 모델
④ 솔리드(Solid) 모델

73. 색의 3요소에서 색이 갖고 있는 밝기를 나타내는 것은?

① Tone
② Hue
③ Luminance
④ Saturation

74. 녹음테이프를 재생할 대 발생하는 자기테이프를 특유의 자체 잡음을 가리키며 녹음되어 있는 내용에 관계없이 일정한 레벨로 나타나는 잡음은?

① 히스잡음
② 핑크잡음
③ 왜곡(디스토션) 잡음
④ 백색잡음

Download on the App Store 전자문제집 CBT(App Store) :[다운로드]
GET IT ON Google Play 전자문제집 CBT(Google Play) :[다운로드]

75. 소음에 의해 음성의 명료도가 저하되는 현상은?

① 간섭
② 피치
③ 마스킹
④ 클리핑

76. MPEG-2의 압축방법으로 거리가 가장 먼 것은?

① 허프만 코딩(Huffman Coding)
② RLE(Run Length Encording)
③ DCT
④ H.261

77. 사운드 파형을 그대로 표현하는 웨이브(Wave) 방식을 사용하는 파일 종류로 거리가 먼 것은?

① AU
② MOD
③ WAV
④ AIFF

78. 빛의 간섭효과가 만드는 간섭무늬를 이용하여 3차원의 실 물체 영상을 기록·재생하는 기술로 복제방지용 신용 카드, 소프트웨어 보호, 주류 포장 등에 많이 사용되는 것은?

① 홀로그램(Hologram)
② 슈퍼그래픽(Super Graphic)
③ 컴퓨터그래픽(Computer Graphic)
④ 일러스트레이션(Illustration)

79. 컬러모델(Color Model)에 대한 설명으로 틀린 것은?

① 컬러모델은 특정 상황 안에서 컬러의 특징을 설명하기 위한 방법이다.
② 컬러의 특성을 표현하기 위하여 한 종류의 컬러 모델을 정의하여 사용한다.
③ 컬러모델의 종류에는 RGB, CMY, HSV 모델 등이 있다.
④ 실제로 적용할 때는 CMY 보다는 CMYK 모델을 더 사용한다.

80. 사람이 움직이는 동작을 데이터로 이용하기 위하여 인간이나 동물의 움직임을 디지털 코드화하는 기법은?

① 프랙탈
② 모션캡쳐
③ 래디오시티
④ 모핑