

2015년08월16일년 멀티미디어콘텐츠제작전문가 필기시험 기출문제 답안

【1과목 : 20문제】 멀티미디어개론	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
	③	①	①	②	①	④	②	①	③	③
	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
	①	③	③	②	③	③	③	③	②	④
【2과목 : 20문제】 멀티미디어기획및디자인	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
	③	②	③	②	②	②	③	④	①	④
	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
	④	③	③	①	③	②	③	②	②	④
【3과목 : 20문제】 멀티미디어저작	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
	②	②	③	③	④	②	③	①	①	③
	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60
	②	④	④	①	③	②	④	①	①	①
【4과목 : 20문제】 멀티미디어제작기술	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70
	③	①	①	①	②	③	④	①	②	④
	71	72	73	74	75	76	77	78	79	80
	①	②	②	②	④	④	②	④	①	③

전자문제집 CBT 홈페이지 : <https://www.cbtestpro.kr>

최신 수정 자료와 해설(오타 • 오답 • 규정변경)은 cbtestpro.kr 웹 및 앱에서 확인하세요.

기출문제의 저작권은 출제기관에 있습니다. cbtestpro.kr 및 관련 앱에서는 편집 및 재구성 작업만 하였음을 밝힙니다.



전자문제집 CBT

빠르고 효과적으로 배워 시험 합격을 노려라!



【1과목】 멀티미디어개론 (20문제)

1. 컴퓨터와 온라인의 보안 취약점을 연구해 해킹을 방어하거나 퇴치하는 민·관에서 활동하는 보안전문가는?

- ① 그리드
② 크래커
③ 화이트 해커
④ 블랙 해커

2. 리눅스에서 로그인시 time out을 설정하는 파일은?

- ① /etc/profile
② /etc/passwd
③ /etc/xinetd
④ /etc/services

3. 다음과 같은 특성으로 휘어지는 디스플레이 투명 디스플레이, 웨어러블 컴퓨터에 적용할 수 있는 차세대 소재는?

- 두께가 0.2mm로 얇음
- 상온에서 구리보다 100배 많은 전류 전달가능
- 기계적강도와 신축성이 좋음
- 탄소원자로 구성된 원자크기의 벌집형태 구조

- ① 그래핀
② 폴리케톤
③ 크레이프
④ 슬립

전자문제집 CBT(App Store) : [\[다운로드\]](#)전자문제집 CBT(Google Play) : [\[다운로드\]](#)

4. 다음은 무엇에 대한 설명인가?

인터넷에서 전달하는 전자우편을 다른 사람이 받아 볼 수 없도록 암호화하고 받은 전자우편의 암호를 해석해주는 프로그램을 말한다.

- ① POP
② PGP
③ S/MIME
④ SMTP

5. 하나의 콘텐츠를 PC, 스마트TV, 스마트폰, 태블릿 PC 등 다양한 디지털 정보기기에서 끊임 없이 이용할 수 있게 해주는 서비스는?

- ① N-Screen
② NFC
③ trackback
④ Bluetooth

6. 전자우편 시스템 S/MIME에서 사용되는 암호 알고리즘으로 가장 거리가 먼 것은?

- ① SHA-1(Secure Hash Algorithm-1)
② MD5(Message Digest 5 Algorithm)
③ RSA(Rivest, Shamir, Adleman Algorithm)
④ IDEA(International Data Encryption Algorithm)

7. OSI 7 계층 모델 중 보안을 위 한 암호화/해독과 효율적인 전송을 위한 정보압축 등의 기능을 수행 하는 계층은?

- ① 응용계층
② 표현계층
③ 전달계층
④ 네트워크계층

8. 데이터의 무결성을 검증하는 보안 알고리즘은?

- ① Hash 함수
② DH
③ SHED
④ AES

9. #과 특정단어를 붙여 쓴 것으로서 트위터, 페이스북 등 소셜 미디어에서 특정 핵심어를 편리하게 검색할 수 있도록 하는 메타데이터의 형태는?

- ① OLAP
② Mobile UX/UI
③ Hashtag
④ PnP

10. 윈도우 XP에서 지원하지 않는 파일시스템은?

- ① FAT
② FAT32
③ EXT2
④ NTFS

11. 사람과 사물, 사물과 사물 간에 지능통신을 할 수 있는 M2M(Machine to Machine)의 개념을 인터넷으로 확장하여 사물은 물론 현실과 가상세계의 모든 정보와 상호 작용하는 개념은?

① IoT

② RFID

③ VRML

④ xHTML

12. UNIX 운영체제의 주요 구성요소로 거리가 먼 것은?

① kernel

② shell

③ client/server

④ file system

13. B 클래스에 속하는 IP 주소는?

① 200.200.200.1

② 192.200.190.1

③ 168.126.63.1

④ 244.221.5.1

14. UNIX 시스템의 기본 디렉토리 구조에 해당되지 않는 것은?

① /bin

② /tempo

③ /dev

④ /etc

15. IPv6의 주소체계는 몇 비트인가?

① 32bit

② 64bit

③ 128bit

④ 256bit

16. 다음 암호화 방식 중 비대칭 암호화 방식은?

① ARS

② IDEA V

③ RSA

④ DES

17. 해커가 무선 네트워크를 찾기 위해 무선 장치를 가지고 주위의 AP(Access Point)를 찾는 과정을 말하며 무선랜 해킹과정의 초기단계에 사용 하는 방법은?

① Spoofing

② sniffing

③ War Driving

④ War Dialing

18. 미국에서 진짜 와이파이(Wi-Fi)망을 복사한 가짜 망을 만들어, 접속한 사용자들의 신상 정보를 가로채는 인터넷 해킹 수법은?

① 교착상태

② 와레즈(warez)

③ 에블 트윈(Evil Twins)

④ 디도스(DDos)

19. 블루레이(Blu-ray)에 대한 설명으로 거리가 먼 것은?

① DVD보다 많은 용량의 데이터를 저장할 수 있다.

② 650nm 파장의 적색 레이저를 사용하여 데이터를 기록한다.

③ 비디오 데이터 포맷은 MPEG-2를 사용한다.

④ 오디오는 5.1채널의 AC-3를 지원한다.

20. 패킷을 전송할 때 소스 IP주소와 목적지 주소 값을 똑같이 만들어서 공격 대상에게 보내는 서비스 거부 공격은?

① Targa Attack

② Trinoo Attack

③ Smurf Attack

④ Land Attack

【2과목】멀티미디어기획및디자인 (20문제)

21. 데 스틸에 관한 설명으로 거리가 먼 것은?

① 개성을 배제한 주지주의적 손상 미술 운동이다.

② 인간의 정신 속에서 영감을 찾는 순수 조형이론이다.

③ 녹색, 주황 등의 강한 색조를 주로 사용하였다.

④ 색면 구성을 강조하여 구성에 있어 질서와 배분이 중요하다.

22. 다음 중 MAGENTA의 보색은?

- ① BLUE
- ② GREEN
- ③ YELLOW
- ④ GRAY

23. 병치혼합에 대한 설명으로 거리가 먼 것은?

- ① 색의 면적과 거리에 따라 눈의 망막 위에 혼합되어져 보이는 생리적 현상이라 할 수 있다.
- ② 인상파 화가의 점묘화나 직물에서 볼 수 있다.
- ③ 명도, 채도가 높아져 보인다.
- ④ 다른 색을 인접하게 배치해 두고 볼 때 생기는 혼합이다.

24. 색의 잔상효과 중 하나로서 흑백으로 나눈 면적을 고속으로 회전시키면 파스텔톤의 연한 유채색이 나타나는 현상은?

- ① 에브니효과
- ② 페히너 효과
- ③ 맥컬루효과
- ④ 보색잔상효과

25. 기본적인 형태의 반복, 동심원 등의 기하학적인 문양직선미를 추구한 파리 중심의 1920년대 장식 미술은?

- ① 아르누보
- ② 아르데코
- ③ 구성주의
- ④ 옹가트

26. 자연현상에서 빨간 열매와 파란 잎의 싱그러운 대비는?

- ① 근접 보색의 조화
- ② 반대색의 조화
- ③ 인접색의 조화
- ④ 등간격 3색의 조화

27. 감산혼합에 대한 설명으로 거리가 먼 것은?

- ① 보색끼리 혼합하면 검정색에 가까워진다.
- ② 혼합하면 할수록 명도, 채도가 낮아진다.
- ③ 삼원색은 R, G, B이다.
- ④ 염료의 혼합, 물감의 혼색 등을 말한다.

28. 배색의 구성요소가 아닌 것은?

- ① 기초색
- ② 주조색
- ③ 강조색
- ④ 분리색

29. 색삼각형의 연속된 선상에 위치한 색들을 조합하면 관련된 시각적 요소가 포함되어 있기 때문에 서로 조화한다는 원리는?

- ① 비렌의 색채조화론
- ② 루드의 색채조화론
- ③ 이텐의 색채조화론
- ④ 문-스펜서의 색채조화론

30. 먼셀의 색상환에서 기본 5원색에 해당되지 않는 것은?

- ① 빨강
- ② 노랑
- ③ 보라
- ④ 주황

31. 오스트발트 색채체계의 단일 색상면 삼각형 내에서 동일한 양의 백색을 가지는 색채를 일정한 간격으로 선택하여 배색함으로써 얻을 수 있는 조화는?

- ① 등순색 조화
- ② 등가색환 조화
- ③ 등흑색 조화
- ④ 등백색 조화

32. 19세기 후반 영국의 윌리엄 모리스가 주창했던 것은?

- ① 구성주의
- ② 기능주의
- ③ 미술공예주의
- ④ 분리파

33. 2차원에서 모든 방향으로 펼쳐진 무한히 넓은 영역을 의미하며 형태를 생성하는 요소로서의 기능을 가진 것은?

- ① 점
- ② 선
- ③ 면
- ④ 입체

34. 색채 지각 반응 효과에서 명시성에 가장 크게 영향을 미치는 속성은?

① 명도 차이

② 채도 차이

③ 색상 차이

④ 질감 차이

35. 먼셀 기호 4.3YR 7/12에 대한 설명으로 옳은 것은?

① 명도는 4.3이다.

② 명도는 YR이다.

③ 명도는 7이다.

④ 명도는 12이다.

36. 푸르킨에 현상에 대한 설명으로 거리가 먼 것은?

① 빨간색은 밤이 되면 검게 보이고, 파란색이 밤이 되면 회색으로 보이는 현상

② 조명이 점차로 어두워지면 파장이 짧은 색이 먼저 사라지고 긴 색이 나중에 사라지는 현상

③ 새벽이나 초저녁에 물체들이 대부분 푸르스름하게 보이는 현상

④ 초저녁에 가까워질수록 초목의 잎이 선명하게 보이는 현상

37. 디지털 컬러에서 (R, G, B) 값이 (255, 255, 0)으로 주어질 때 색채는?

① MAGENTA

② GREEN

③ YELLOW

④ CYAN

38. 색상은 같게, 명도 차이는 크게 하여 통일성을 유지하면서 극적인 효과를 주는 배색 기법은?

① 까마이의 배색

② 톤온톤 배색

③ 톤인톤 배색

④ 포 까마이의 배색

39. 문·스팬서 조화론에서 분류하는 조화가 아닌 것은?

① 동일조화

② 이색조화

③ 유사조화

④ 대비조화

40. 태양, 형광등, 백열등, 네온사인 등은 다음 중 어디에 해당하는가?

① 물체색

② 표면색

③ 투과색

④ 광원색

【3과목】멀티미디어저작 (20문제)

41. 객체지향 방법론의 가장 큰 목적은?

① 객체의 캡슐화

② 소프트웨어 재사용

③ 인스턴스 생성

④ 설계 자동화

42. DOM 객체의 최고 상위 객체로 윈도우 내에 표시된 문서를 조작하는 객체는?

① Mater 객체

② Document 객체

③ History 객체

④ Location 객체

43. jQuery의 속성 선택자를 사용해서 PDP 파일을 가리키는 링크를 선택하는 코드로 가장 적절한 것은?

① `$$([hrdf=pdf])`

② `$('input[img=.pdf]')`

③ `$('a[href$=.pdf]')`

④ `##('a[type^=.pdf]')`

44. SQL의 Select문에 검색조건을 지정하는 절은?

① ORDER BY

② FROM

③ WHERE

④ NULL

45. AJAX에 대한 설명으로 틀린 것은?

- ① SOAP/XML 등 SW 통신 프로토콜을 이용
- ② XML과 XSLT를 이용한 데이터 교환 및 변경
- ③ XMLHttpRequest를 이용한 비동기 데이터 검색
- ④ 모든 것을 결합시켜 정리해 주는 ASP Script 사용

46. 다음 SQL문의 실행결과는?

DROP TABLE 성적 CASCADE;

- ① 성적 테이블만 삭제된다.
- ② 성적 테이블을 참조하는 테이블과 성적 테이블을 삭제한다.
- ③ 성적 테이블이 참조 중이면 삭제하지 않는다.
- ④ 성적 테이블을 삭제할 지의 여부를 사용자에게 다시 질문한다.

47. html5의 특징으로 거리가 먼 것은?

- ① 시맨틱 마크업을 표현할 수 있다.
- ② 더 높은 접근성과 호환성을 가질 수 있다.
- ③ 크로스 브라우저와 연관 없다.
- ④ 웹 어플리케이션 개발을 위한 풍부한 API를 제공한다.

48. 자바스크립트의 여러 객체를 생성하여 사용할 때 같은 객체의 이름 충돌을 예방하기 위해 식별하는 용도로 사용하는 것은?

- ① 네임 스페이스
- ② 클래스
- ③ 파일
- ④ 함수

49. 자바스크립트의 문자열 형태로 둘러싸인 숫자값들을 정수나 실수 타입으로 인식하도록 변환하는 함수는?

- ① Number
- ② Int
- ③ xFloat
- ④ String

50. 다음 자바스크립트 조건문에서 출력되는 값은?

```
i = 15;
if ((i > 0) || (i <= 4))
  i++;
document.write(i);
```

- ① 14
- ② 15
- ③ 16
- ④ 17

51. 1부터 100까지의 합을 구하는 액션스크립트에서 ()안에 들어

```
for(    ) {
    sum += i;
    trace(sum);
}
```

갈 알맞은 코드는?

- ① i=1; i<100; i++
- ② i=1; i<=100; i++
- ③ i=1; i<100; i--
- ④ i=1; i<=100; i--

52. html 문서의 모든 내용이 화면에 출력된 이후에 함수 init를 호출하여 실행하는 자바스크립트 코드는?

- ① window.init
- ② window.upload
- ③ window.init=onload
- ④ window.onload=init

53. 자바스크립트에서 data라는 이름으로 정수값 10을 저장하기 위한 변수 선언과 초기화 문장의 형태로 맞는 것은?

- ① float data = 10;
- ② int data = 10;
- ③ integer data = 10;
- ④ var data = 10;

54. 다음 SQL 문장 중 column1의 값이 널(null value) 값인 경우를 찾아내는 문장은?

- ① select * from ssTable where column1 is null;
- ② select * from ssTable where column1 = null;
- ③ select * from ssTable where column1 EQUALS null;
- ④ select * from ssTable where column1 not null;

55. Action Script3.0에서 아래 코드에 대한 설명으로 맞는 것은?

```
var myBitmap:BitmapData = new BitmapData(150, 160, false, 0xFF0000);
```

- ① 비트맵 이미지의 높이(height) : 150픽셀
- ② 비트맵 이미지의 폭(width) : 160픽셀
- ③ 비트맵 이미지의 투명도(transparent) : false
- ④ 비트맵 이미지 영역(fillcolor) : blue

56. XML 파일로 된 웹페이지를 읽어 원하는 정보를 수집하는 기능으로, 웹페이지를 만드는 사람은 주기적으로 내용을 개정하고 사용자는 그 페이지의 URL만 알면 웹 브라우저로 읽어 정보를 얻을 수 있는 기술은?

- ① OWL
- ② REST
- ③ GIS
- ④ PAN

57. 다음 플래시5 액션스크립트 함수에서 추출되는 값은?

```
parseFloat("3.85abc");
```

- ① 3.85a
- ② 3
- ③ abc
- ④ 3.85

58. HTML이나 XML문서에 접근하기 위해 html 태그들을 표준적인 구조의 객체로 모델링하여 크로스 브라우징 환경에 대비한 것은?

- ① DOM
- ② FORM
- ③ BROWSER
- ④ WINDOW

59. 객체지향언어에 대한 설명으로 거리가 먼 것은?

- ① 캡슐화를 통하여 결합도를 향상시킨다.
- ② 소프트웨어의 유지보수성이 향상된다.
- ③ 상속을 통하여 이미 정의된 다른 클래스의 내용을 재사용할 수 있다.
- ④ 캡슐화와 정보 은닉을 지원한다.

60. SQL에서 VIEW를 삭제할 때 사용하는 명령은?

- ① DROP
- ② ERASE
- ③ DELETE
- ④ KILL

【4과목】멀티미디어제작기술 (20문제)

61. 색온도(Color Temperature)에 대한 설명으로 거리가 먼 것은?

- ① 표시단위로 K(Kelvin)를 사용한다,
- ② 광원의 종류에 따라 색온도가 다르다.
- ③ 색온도가 낮으면 푸른색, 색온도가 높으면 붉은색 띄게 된다.
- ④ 절대온도인 273°C와 그 흑체의 섭씨온도를 합친 색광의 절대 온도이다.

62. 영상# 표현하는 촬영기법 중에서, 소도구나 몸동작 등의 상징적인 표현으로 배경이나 그 속에 숨겨져 있는 상황 등을 정확히 표현하는 기법은?

- ① 세레이드(Charade)
- ② 이미지너리 라인(Imaginary line)
- ③ 오버랩(Overlap)
- ④ 팔로잉(Following)

63. 슈퍼맥테크놀로지스사(SupcrMac Technologies)에서 개발한 영상코덱으로 320×240 해상도의 영상을 1배속 CD-ROM 전송속도에 맞게 변환하기 위해 개발된 코덱은?

- ① Cinepak
- ② Indeo
- ③ TrueMotion
- ④ Clear Video

64. 비네 텅(Vignetting) 현상에 대한 설명으로 옳은 것은?

- ① 렌즈 주변부의 광량 저하로 촬영된 사진의 외곽이나 모서리가 어둡게 나오는 현상
- ② 화이트밸런스가 제대로 맞지 않아 화면이 하얗게 번지는 현상
- ③ 강한 빛이 렌즈 내 유리에 반사되어 화면에 조리개 모양이나 렌즈 유리모양의 밝고 뿌연 허상이 찍히는 현상
- ④ 편광필터를 잘못 사용하여 화면에 사선으로 줄이가는 현상

65. 여러 개의 음원 중 제일 먼저 도달하는 음원 쪽에 음상이 정위되는 현상은?

- ① 마스킹 효과
- ② 하스 효과
- ③ 도플러 효과
- ④ 비트 효과

66. 마스크 영상에서 해당하는 키 화상(Key Image)을 추출함과 동시에 배경 영상을 진경영상으로 합성하는 디지털 영상 합성 방법은?

- ① 필름의 합성
- ② 전처리과정
- ③ 크로마키합성
- ④ 양자화

67. 양지향성과 단일지향성의 마이크를 음원에 가까이 대고 사용하면 저음의 출력이 증가되는 현상은?

- ① 카테일 파티 효과
- ② 회절
- ③ 도플러 효과
- ④ 근접 효과

68. JPEG 순차모드 압축 과정 순서로 맞는 것은?

- ① 원영상(8×8)→DCT→양자화→엔트로피부호화→압축 데이터
- ② 원영상(8×8)→양자화→DCT→엔트로피부호화→압축 데이터
- ③ 원영상(8×8)→엔트로피부호화→양자화→DCT→압축 데이터
- ④ 원영상(8×8)→압축데이터→엔트로피부호화→DCT→양자화

69. 300Hz와 302Hz 두 음에서 발생하는 맥놀이의 주기(s)는?

- ① 0.25
- ② 0.5
- ③ 0.7
- ④ 0.95

70. 물체의 표면만 정의되는 서피스 모델링과 달리 표면과 객체의 내부도 정의되어 있는 모델로써 객체의 물리적인 성질까지 계산할 수 있는 모델링은?

- ① 프랙탈(Fractal) 모델링
- ② 와이어프레임(Wire Frame) 모델링
- ③ 스플라인(Spline) 모델링
- ④ 솔리드(Solid) 모델링

71. 다음 중 1889년 토머스 에디슨이 창안한 영상기는?

- ① 키네토스코프
- ② 뮤토스코프
- ③ 씨네마토그래프
- ④ 고우몬

72. 미국의 엘더스사와 마이크로소프트사 공동으로 개발한 래스터 화상 파일 형식은?

- ① TARGA
- ② TIFF
- ③ EPS
- ④ PSD

73. 은선/은면 제거 알고리즘 중 광원으로부터 빛이 물체에 반사되고 이것이 관찰자에게 도달함으로써 관찰자가 이를 볼 수 있다는 원리에 근거한 알고리즘은?

- ① Priority fill 알고리즘
- ② Ray tracing 알고리즘
- ③ Z-버퍼 알고리즘
- ④ Painter's 알고리즘

74. 컴퓨터 그래픽스 음영기법 중 각 꼭지점의 법선 벡터를 보간하여 면 내부 픽셀의 음영 값을 구하는 방법은?

- ① 레이 트레이싱
- ② 폼 셰이딩
- ③ 고러드 셰이딩
- ④ 플랫 셰이딩

75. H.261 표준 압축 부호화 방식에 대한 설명으로 거리가 먼 것은?

- ① 이 규격의 전송속도는 $p(p=1\sim30) \times 64\text{kbps}$ 이다.
- ② 영상 전화나 영상 회의용 동화상 압축부호화 방식이다.
- ③ 부호화 알고리즘은 움직임보상과 이산코사인 변환을 조합한 방식이다.
- ④ 32kbps ADPCM 코딩 기법을 사용하는 음성 코덱 표준이다.

76. MPEG 압축 기술의 프레임 종류로 거리가 먼 것은?

- ① I
- ② P
- ③ B
- ④ Z

77. 컴퓨터그래픽에서 3차원 입체를 표현하기 위한 기본적인 단위는?

- ① pixel
- ② voxel
- ③ texel
- ④ dot

78. 다음 중 손실 부호화 압축방법으로 거리가 먼 것은?

- ① 절단 부호화
- ② 양자화 부호화
- ③ 변환 부호화
- ④ 허프만 부호화

79. 음향 신호를 전송하거나 녹음할 때 최강음과 최약음의 비를 [dB]로 나타낸 것을 무엇이라 하는가?

- ① 다이내믹레인지
- ② S/N 비
- ③ SPL
- ④ 정재파비

80. 잔향시간이란 실내의 음원을 정지시킨 후 음압레벨이 얼마 감소되는데 소요되는 시간을 의미하는가?

- ① 20dB
- ② 40dB
- ③ 60dB
- ④ 80dB