2015년03월08일년 멀티미디어콘텐츠제작전문가 필기시험 기출문제 답안

【1과목 : 20문제】 멀티미디어개론	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
	②	②	③	③	②	①	④	④	②	①
	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
	④	②	②	①	①	②	①	④	④	②

【2과목 : 20문제】 멀티미디어기획및디자인	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
	④	③	④	①	①	②	①	③	②	③
	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
	③	②	③	③	①	①	④	②	④	④

【3과목 : 20문제】 멀티미디어저작	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
	①	②	②	③	③	②	④	③	①	④
	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60
	①	④	④	①	①	④	④	④	①	③

【4과목 : 20문제】 멀티미디어제작기술	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70
	②	④	②	①	①	①	④	②	①	②
	71	72	73	74	75	76	77	78	79	80
	④	②	①	④	④	④	②	②	④	②

전자문제집 CBT 홈페이지 : https://www.cbtestpro.kr

최신 수정 자료와 해설(오타・오답・규정변경)은 cbtestpro.kr 웹 및 앱에서 확인하세요.

기출문제의 저작권은 출제기관에 있습니다. cbtestpro.kr 및 관련 앱에서는 편집 및 재구성 작업만 하였음을 밝힙니다.

CBT기출문제

전자문제집 CBT

빠르고 효과적으로 배워 시험 합격을 노려라!

Download on the App Store

GET IT ON Google Play

【1과목】 멀티미디어개론 (20문제)

1. 2012년 영국의 학교 재단에서 기초 컴퓨터 과학 교육을 증진시키기 위해 만든 싱글보드 컴퓨터로 25~35달러의 저렴한 가격, 그래픽 성능이 뛰어난 장점, 리눅스 기반 운영체제를 이식할 수 있는 싱글보드 컴퓨터는?

① 비글
② 라즈베리파이
③ 비틀즈
④ MEC

Download on the App Store 전자문제집 CBT(App Store) :[다운로드]
GET IT ON Google Play 전자문제집 CBT(Google Play) :[다운로드]

2. TFTP(Trivial File Transfer Protocol)에 대한 설명으로 거리가 먼 것은?

① FTP보다 단순한 네트워크 어플리케이션이다.
② TCP 80번 포트를 이용한다.
③ 패스워드 없이 접속하여 파일을 가져올 수 있다.
④ 임베디드 시스템에서 운영체제 업로드로 주로 사용된다.

3. 웹과 인터넷 등의 가상 세계가 현실 세계에 흡수된 형태이며, 가상세계 서비스로 “세컨드라이프” 등이 대표적으로 기존의 가상현실(VR)보다 진보된 개념은?

① AaaS
② Grid
③ Metaverse
④ Splogger

4. 해커의 분류에 있어서 최고 단계의 해커로 스스로 새로운 취약점을 발견하고, 이에 대한 해킹 코드를 스스로 작성할 수 있는 해커 레벨은?

① Newbie
② Kids
③ Nemesis
④ Scripter

5. 프로그램 솔루션으로 피그와 하이브가 있고, 구성요소로 분산 파일 시스템과 맵리듀스 이외에 다양한 기능을 구성하는 시스템으로 구성되어 있으며, 대규모 데이터 처리가 필수적인 구글, 야후 등 대용량의 데이터 처리를 위해 개발된 오픈소스 소프트웨어는?

① CCL
② Hadoop
③ Cloud Computing
④ XML

6. 모바일 환경에서 영상검색을 하기 위해 간략화하면서도 확장성 있는 메타데이터 표준 기술은?

① MPEG-7 CDVS
② MPEG-2 CD
③ MPEG-9
④ MPEG-1

7. 정보확산으로 인한 각종 부작용으로 추측이나 루머가 결합된 부정확한 정보가 인터넷이나 휴대전화를 통해 전염병과 같이 빠르게 전파됨으로써 개인 사생활, 경제, 정치 안보 등에 치명적인 영향을 초래하는 것을 의미하는 용어는?

① Hadoop
② webaholism
③ trackback
④ infodemics

8. UNIX 시스템에서 서버에 현재 login한 사용자의 정보를 알 수 있게 해주는 명령어는?

① linare
② ping
③ ftp
④ finger

9. HD-DVD에 대한 설명으로 틀린 것은?

① AOD(Advanced Optical Disc) 기술에 기초하고 있다.
② 카트리지를 사용해야 한다.
③ 기존 DVD 용량의 5~8배 크기이다.
④ 레이저 파장은 405nm의 블루 레이저이다.

10. 음의 세기(sound intensity) 단위는?

① W/m2

② erg/m2

③ kgf

④ W2/㎝

11. 전자메일시스템을 구성하는 요소로 거리가 먼 것은?

① MUA(Mail User Agent)

② MDA(Mail Delivery Agent)

③ MTA(Mail Transfer Agent)

④ MSA(Mail Server Agent)

12. IEEE 802.11 무선 LAN의 매체접속제어(MAC) 방식은?

① CSMA/CD

② CSMA/CA

③ token bus

④ ICMP

13. 스니핑(Sniffing)에 해당하는 설명으로 옳은 것은?

① IP주소, 로그인화면 등을 속이는 것을 말한다.

② 컴퓨터 네트워크 상의 트래픽을 엿보는 행위를 말한다.

③ 네트워크 블록 전체를 스캐닝하여 취약점을 찾는 방법이다.

④ 거짓 패킷을 지속적으로 보내어 시스템을 마비시키는 것을 말한다.

14. 비연결지향 전송계층 프로토콜은?

① UDP

② TCP

③ ICMP

④ SMTP

15. UNIX에서 파일 소유자의 식별번호, 파일크기, 파일의 최종 수정시간, 파일의 링크 수 등의 태용을 가지고 있는 것은?

① inode

② super block

③ mounting

④ boots

16. 각 픽셀을 박막 트랜지스터(TFT)로 작동하게 하는 능동형 유기 발광 다이오드로, 전력 소모가 상대적으로 적으며 더 정교한 화면을 구현할 수 있는 장점이 있는 것은?

① LCD

② AMOLED

③ PMOLED

④ CRT

17. 44.1[kHz]로 샘플링한 CD의 경우 이론적으로 재생할 수 있는 최대 주파수에 가장 근접한 주파수[kHz]는?

① 22

② 13

③ 10

④ 5

18. 다음 중 무선 네트워크를 위한 국제 표준은?

① IEEE 802.8

② IEEE 802.9

③ IEEE 802.10

④ IEEE 802.11

19. 정보보호를 위한 암호화에 대한 설명으로 거리가 먼 것은?

① 평문 - 암호화도기 전의 원본 메시지

② 암호문 - 암호화가 적용된 메시지

③ 키(Key) - 적절한 암호화를 위하여 사용하는 값

④ 복호화 - 평문을 암호문으로 바꾸는 작업

20. IP 논리주소를 MAC 물리주소로 변환시켜주는 프로토콜은?

① FTP

② ARP

③ SMTP

④ UDP

【2과목】 멀티미디어기획및디자인 (20문제)

21. 푸르킨예 현상(Purkinje effect)에 대한 설명 중 가장 거리가 먼 것은?

① 눈의 추상체가 낮에만 반응하기 때문에 생기는 현상이다.

② 파란 색의 공이 밤에는 밝은 회색처럼 보이는 현상이 이에 속한다.

③ 밝은 곳에서 어두운 곳으로 갈수록 단파장의 감도가 높아진다.

④ 점차 밝아질수록 장파장의 감도가 떨어진다.

22. 붉은 망에 들어간 귤의 색이 본래의 주황보다도 붉은 색을 띠어 보이는 효과는?

① 스푸마토(sfumato) 효과

② 플루트(flute)효과

③ 베졸드(bezold) 효과

④ 팬텀컬러(phantom color) 효과

23. 디자인 요소 중 점에 대한 설명으로 거리가 먼 것은?

① 점은 움직임을 지각하지 못하지만 크기와 군집에 의해 방향성이 느껴지기도 한다.

② 점은 작을수록 점처럼 보이며 클수록 면처럼 보인다.

③ 점은 위치를 표시한다.

④ 점은 원형으로만 표현된다.

24. 게슈탈트의 심리법칙 중 거리가 가까운 요소끼리 하나의 묶음으로 보이는 것은?

① 근접성의 원리

② 폐쇄성의 원리

③ 유사성의 원리

④ 연속성의 원리

25. 한국의 오방색의 방향과 색이 맞는 것은?

① 동 - 청색

② 서 - 적색

③ 남 - 황색

④ 북 - 백색

26. 편집디자인과 거리가 가장 먼 것은?

① 사진

② 애니메이션

③ 일러스트레이션

④ 타이포그래피

27. 여러 가지 색이 조밀하게 놓여있어 혼색되어 보이는 경우를 말하는 것으로 TV의 영상화면이나 모자이크, 신인상파의 점묘법에서 사용된 혼색법은?

① 병치혼합

② 계시혼합

③ 감산혼합

④ 회전혼합

28. 다음은 누구의 색채조화론에 대한 설명인가?

> 모든 색체 조화는 유사성의 조화와 대비에서 이루어진다.

① 뉴튼

② 괴테

③ 슈브뢸

④ 베졸드

29. 자연현상에서 빨간 열매와 파란 잎의 싱그러운 대비는 어떤 조화에 해당하는가?

① 안정색의 조화

② 반대색의 조화

③ 유사 조화

④ 등간격 3색의 조화

30. 먼셀의 표기법에 10RP 7/8은 무슨 색인가?

① 빨강

② 보라

③ 분홍

④ 자주

31. 큐비즘에 영향을 받은 몬드리안이 전개한 운동은?

① 큐비즘 운동

② 팝아트 운동

③ 데스틸 운동

④ 미술공예 운동

32. 팽창색과 수축색에 대한 설명으로 가장 거리가 먼 것은?

① 따뜻한 색은 외부로 확산하려는 팽창색이다.

② 명도가 높은 색은 내부로 위축되려는 수축색이다.

③ 차가운 색은 내부로 위축되려는 수축색이다.

④ 색채가 실제의 면적보다 작게 느껴질 때 수축색이다.

33. 아래 그림에 대한 착시현상은?

① 대비의 착시

② 모순 도형의 착시

③ 다의 도형에 의한 착시

④ 일시적 착시

34. 면적대비에 대한 설명으로 옳은 것은?

① 같은 색이라도 면적이 좁은 쪽이 넓은 쪽 보다 명도가 높게 느껴진다.

② 같은 색이라도 면적이 좁은 쪽이 넓은 쪽 보다 채도가 높게 느껴진다.

③ 면적의 크고 작음에 의해서 색이 다르게 보이는 현상을 면적대비라고 한다.

④ 배색에서 넓은 면적은 채도가 높은 색, 좁은 면적은 채도가 낮은 색이 효과적이다.

35. 형태의 시각적 특성으로써 비례에 대한 설명으로 거리가 가장 먼 것은?

① 황금분할은 모듈러의 개념으로 1:1.414이다.

② 비례란 개념적으로 시각적 질서나 균형을 결정하는데 쓰인다.

③ 황금 분할은 그리스 시대부터 미적인 비례의 전형으로 사용되었다.

④ 이상적인 비례로는 루트, 피보나치수열, 황금분할 등이 있다.

36. 디자인 영역 분류 중 대표적인 4차원 영역은?

① 영상 디자인

② POP 디자인

③ 어패럴 디자인

④ 사인 디자인

37. 디자인의 원리 중 반복, 강조, 점이 등을 통해 얻어지는 것은?

① 균형

② 대칭

③ 대비

④ 율동

38. 색채의 진출, 후퇴와 팽창, 수축에 대한 설명으로 거리가 가장 먼 것은?

① 진출색은 황색, 적색 등의 난색계열이다.

② 팽창색은 명도가 낮은 어두운 색이다.

③ 수축색은 한색계열이다.

④ 후퇴색은 파랑, 청록 등의 한색계열이다.

39. 배색의 구성요소가 아닌 것은?

① 기조색

② 주조색

③ 강조색

④ 분리색

40. 앙포르멜적 추상 일러스트레이션에 대한 설명으로 맞는 것은?

① 직선, 삼각형, 원 등의 기하학적인 형태를 이용한 일러스트레이션

② 자연계에서 찾아볼 수 있는 형태를 이용한 일러스트레이션

③ 인물이나 경치 등을 주관성 없이 극사실화 하는 일러스트레이션

④ 우연성이 강한 터치나 마티에르 등에 의한 비구상적 일러스트레이션

【3과목】 멀티미디어저작 (20문제)

41. 자바스크립트의 문자열 형태로 나타낸 숫자들(예> “123”)을 정수나 실수 타입으로 인식하도록 변환하는 역할의 내장 객체가 아닌 것은?

① String

② Number

③ parseInt

④ parseFloat

42. 아래의 관계 대수를 SQL로 옳게 나타낸 것은?

Π이름, 학년(σ 학과 = '컴퓨터'(학생))

① SELECT 이름, 학과 FROM 학년 WHERE 학과 = '컴퓨터';

② SELECT 이름, 학년 FROM 학생 WHERE 학과 = '컴퓨터';

③ SELECT 이름, 학년 FROM 학과 WHERE 학생 = '컴퓨터';

④ SELECT 학과, 컴퓨터 FROM 학생 WHERE 이름 = '학년';

43. 객체지향기법에서 객체가 메시지를 받아 실행해야 할 객체의 구체적인 연산을 정의한 것은?

① Entity
② Method
③ Instance
④ Class

44. Jquery에서 마우스가 선택영역에 오버되거나 아웃될 때 각각의 함수를 실행하는 것은?

① reset()
② dbclick()
③ hover()
④ focus()

45. DOM과 이벤트 처리에 관련된 작업을 쉽고 단순하게 하는 선택자 문법을 제공하며, 모든 브라우저에서 동작하는 클라이언트 자바스크립트 라이브러리의 이름은?

① css
② html5
③ jquery
④ php

46. 데이터베이스에서 뷰(view)에 대한 설명으로 거리가 먼 것은?

① 뷰 위에 또 다른 뷰 정의 기능
② 독자적인 인덱스를 가지기 때문에 검색 속도 향상 기능
③ 뷰가 정의된 기본 테이블이 삭제되면 뷰도 자동 제거
④ 데이터의 접근을 제어하게 함으로써 보안 제공

47. 자바스크립트의 Window 객체매서드에 대한 설명으로 잘못된 것은?

① confirm() : 사용자에게 확인을 필요로 하는 대화상자 실행
② prompt() : 사용자로부터 입력 메시지를 받을 수 있는 대화상자 표시
③ find() : 윈도우에 포함된 텍스트 검색
④ alert() : 전달받은 값이 숫자인지 문자인지 판별한 결과를 출력

48. 객체지향분석 모델인 Rambaugh의 OMT(Object Modeling Technique)에서 자료 흐름도를 이용한 것은?

① Relational Modeling
② Object Modeling
③ Functional Modeling
④ Dynamic Modeling

49. DOM 구조에서 하위 요소에 발생한 이벤트가 상위 요소에 전달되는 과정을 일컫는 용어는?

① 이벤트 버블링
② 이벤트 디폴트
③ 이벤트 캡처링
④ 이벤트 핸들링

50. 다음 자바스크립트 코드의 결과값은?

```
... 생략
var result2 = isNaN("03-335-19");
document.write(result2+" <br /> ");
...
```

① 0333519
② 03-335-19
③ false
④ true

51. 객체지향 분석 방법론의 설명으로 옳은 것은?

① 부치(Booch) 객체지향 설계는 객체들 간의 인터페이스를 찾아 이것들을 Ada 프로그램으로 변환시키는 기법이다.
② Jacobson 객체지향 설계는 분석과 설계 프로세스 간에 뚜렷한 구분이 없고 고객 명세의 평가로 시작하여 설계로 끝나는 연속적인 프로세스로 접근한 방법이다.
③ 람바우(Rambaugh) 객체지향 설계는 사용자가 제품 또는 시스템과 어떻게 상호 작용하는지를 서술한 시나리오로 접근한다.
④ 윌리엄 로렌슨 객체지향 설계는 자료흐름도를 사용해서 객체를 분해하고 각 작업에 대한 다이어그램, 클래스 계층 정의, 클래스들의 클러스터링 작업을 수행한다.

52. 현재 html 문서에서 id가 test인 엘리먼트를 선택하는 jquery 표현식은?

① $('test')
② $('!test')
③ $('_test')
④ $('#test')

53. 자바스크립트 코드를 html 파일에 집어넣기 위해 사용하는 태그는?

① BODY
② HEAD
③ NOSCRIPT
④ SCRIPT

54. XML 문서 내에 있는 데이터필드 및 텍스트들의 위치를 찾아내고 걸러내기 위한 언어는?

① XQL
② DOM
③ XLink
④ XPL

55. XML의 DTD에서 주어진 엘리먼트 타입의 속성들을 지정하고, 속성 타입의 제한요소를 설정하기 위해서 제공되는 속성의 기본 유형이 아닌 것은?

① #MIXED
② #FIXED
③ #REQUIRED
④ #IMPLIED

56. 자바스크립트에서 Window 객체의 Layer 속성으로 틀린 것은?

① left
② bgcolor
③ height
④ parentLayer

57. 자바스크립트의 내장 객체 중 최상위 객체이고, 현재 화면에 출력되는 창에 대한 정보를 제공하는 객체는?

① location
② bistory
③ screen
④ window

58. 자바스크립트의 생성자 함수를 이용하여 객체를 생성할 때 사용하는 예약어는?

① fuction
② instance of
③ typeof
④ new

59. 공간 데이터베이스를 위한 공간 인덱싱 기법 중 점, 선, 다각형 객체를 모두 지원 가능한 것은?

① R-트리
② 메트릭스 쿼드 트리
③ K-D 트리
④ K-D-B 트리

60. 데이터베이스 시스템 카탈로그 구성 요소가 아닌 것은?

① SYSCOLUMNS
② SYSTABLES
③ SYSCONTENTS
④ SYSVIEW

【4과목】 멀티미디어제작기술 (20문제)

61. 지향성 마이크를 음원에 가깝게 배치하면 저음이 상승하는 효과는?

① 양의효과
② 근접효과
③ 청감곡선
④ 마스킹현상

62. 빛은 그 파장의 차이에 따라 굴절률이 각각 다른데 프리즘을 투과한 빛이 각각의 굴절각의 차이로 여러 가지 색으로 나누어지는 현상은?

① 간섭
② 편광
③ 회절
④ 분산

63. 2장 이상의 사진을 중복인화, 중복노출시킴으로서 한 장으로 합성시켜 새로운 시각효과를 구성하는 작품 제작기법은?

① 포토그램
② 포토몽타주
③ 이중인화
④ 솔라리제이션

64. 16비트 디지털오디오의 다이내믹 레인지로 적절한 것은?

① 약 96dB
② 약 106dB
③ 약 128dB
④ 약 256dB

65. 인형을 단계적으로 조금씩 조작하면서 조작된 인형을 한 프레임씩 촬영하는 기법은?

① 스톱모션
② 모핑
③ 트위닝
④ 절차 애니메이션

66. 양자화 잡음에 대한 설명으로 거리가 먼 것은?

① 양자화 스텝이 클수록 양자화 잡음은 줄어든다.
② PCM통신에서 대부분을 차지하는 잡음이다.
③ 입력신호가 있을 때 발생한다.
④ 연속적인 신호를 불연속적인 신호로 변환 시 발생하는 잡음이다.

67. 홀로그램은 주로 빛의 어떠한 현상을 이용하는가?

① 굴절
② 편광
③ 반사
④ 간섭

68. 웨이블릿 변환과 가장 관계있는 표준은?

① H.263
② JPEG 2000
③ MPEG-7
④ MPEG-21

69. 동일 음이 여러 방향에서 같은 음량으로 전달되는 경우, 가장 빠르게 귀에 도달하는 음의 음원방향으로 음상의 정위자가 쏠려 들리는 현상은?

① 하스 효과
② 칵테일 효과
③ 코러스 효과
④ 도플러 효과

70. 호주의 블리스(C.K.Bliss)가 발명한 것으로 블리스 심볼릭스(Blissymbolics)라고도 불리우는 국제적인 그림문자 시스템은?

① 아이소타입(Isotype)
② 시멘토그래피(SementoGraphy)
③ 포노그램(Phonogram)
④ 픽토그램(Pictogram)

71. 컴퓨터그래픽에서 3차원 입체 형상 모델링의 표현 방식이 아닌 것은?

① 와이어프레임 모델링(Wireframe Modeling)
② 곡면기반 모델링(Surface Modeling)
③ 솔리드 모델링(Solid Modeling)
④ 범프 모델링(Bump Modeling)

72. 애플사가 매킨토시에서 화상을 비트맵 형식 및 퀵드로(QuickDraw) 벡터 형식으로 저장하는데 사용되는 표준 파일은?

① TIFF
② PICT
③ DIB
④ DXF

73. 광도의 단위는?

① cd

② Hz

③ kg

④ dB

74. 마이크로폰 지향 특성 중 스튜디오 또는 야외에서 드라마의 수음에 가장 적합한 것은?

① 무지향성

② 양지향성

③ 단일지향성

④ 초지향성

75. 광원으로부터 나오는 광선이 직접 또는 반사 및 굴절을 거쳐 화면에 도달하는 경로를 역추적하여 화면을 구성하는 각화소의 빛의 강도와 색깔을 결정하는 렌더링 방법은?

① Z-버퍼링 방법

② 후향면 제거(back-face culling) 방법

③ 화가 알고리즘(painter's algorithm) 방법

④ 광선 투사(ray tracing) 법

76. 렌더링 과정 중 데이터 요소로 여러 가지 투명도나 색상 값으로 매핑시켜서 렌더링 하는 것을 무엇이라고 하는가?

① 은면제거

② 쉐이딩

③ 텍스쳐링

④ 볼륨 렌더링

77. 1988년 ITU-T에서 원격화상 회의 전화용 부호화방식 H.261의 화상 압축기술이며, 국제표준인 MPEG에 채용된 고능률 영상 부호화 압축기술은?

① PCM 방식

② DCT 변환 부호화

③ ADPCM 방식

④ 호프만 부호화

78. 태양이나 밝은 전구같은 강한 광원이 사진에 포함되었을 때 화면상에 조리개 모양의 이미지가 만들어지는 현상은?

① 포깅(Fogging)

② 고스팅(Ghosting)

③ 비네팅(Vignetting)

④ 이레디에이션(Irradiation)

79. MPEG-2의 프레임 구조에 속하지 않는 것은?

① Intra Frame

② Forward Frame

③ Bidirectionally Frame

④ Directionally Frame

80. 홀(Hall) 내에 설치되는 스피커 시스템으로 거리가 먼 것은?

① 프로세니엄 스피커

② 백도어 스피커

③ 에이프런 스피커

④ 모니터 스피커