

2015년03월08일년 멀티미디어콘텐츠제작전문가 필기시험 기출문제 답안

【1과목 : 20문제】 멀티미디어개론	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
	②	②	③	③	②	①	④	④	②	①
	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
	④	②	②	①	①	②	①	④	④	②
【2과목 : 20문제】 멀티미디어기획및디자인	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
	④	③	④	①	①	②	①	③	②	③
	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
	③	②	③	③	①	①	④	②	④	④
【3과목 : 20문제】 멀티미디어저작	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
	①	②	②	③	③	②	④	③	①	④
	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60
	①	④	④	①	①	④	④	④	①	③
【4과목 : 20문제】 멀티미디어제작기술	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70
	②	④	②	①	①	①	④	②	①	②
	71	72	73	74	75	76	77	78	79	80
	④	②	①	④	④	④	②	②	④	②

전자문제집 CBT 홈페이지 : <https://www.cbtestpro.kr>

최신 수정 자료와 해설(오타 • 오답 • 규정변경)은 cbtestpro.kr 웹 및 앱에서 확인하세요.

기출문제의 저작권은 출제기관에 있습니다. cbtestpro.kr 및 관련 앱에서는 편집 및 재구성 작업만 하였음을 밝힙니다.



전자문제집 CBT

빠르고 효과적으로 배워 시험 합격을 노려라!



【1과목】 멀티미디어개론 (20문제)

- 2012년 영국의 학교 재단에서 기초 컴퓨터 과학 교육을 증진시키기 위해 만든 싱글보드 컴퓨터로 25~35달러의 저렴한 가격, 그래픽 성능이 뛰어난 장점, 리눅스 기반 운영체제를 이식할 수 있는 싱글보드 컴퓨터는?
 - ① 비글
 - ② 라즈베리파이
 - ③ 비틀즈
 - ④ MEC
- TFTP(Trivial File Transfer Protocol)에 대한 설명으로 거리가 먼 것은?
 - ① FTP보다 단순한 네트워크 어플리케이션이다.
 - ② TCP 80번 포트를 이용한다.
 - ③ 패스워드 없이 접속하여 파일을 가져올 수 있다.
 - ④ 임베디드 시스템에서 운영체제 업로드로 주로 사용된다.
- 웹과 인터넷 등의 가상 세계가 현실 세계에 흡수된 형태이며, 가상세계 서비스로 “세컨드라이프” 등이 대표적으로 기존의 가상 현실(VR)보다 진보된 개념은?
 - ① AaaS
 - ② Grid
 - ③ Metaverse
 - ④ Splogger
- 해커의 분류에 있어서 최고 단계의 해커로 스스로 새로운 취약점을 발견하고, 이에 대한 해킹 코드를 스스로 작성할 수 있는 해커 레벨은?
 - ① Newbie
 - ② Kids
 - ③ Nemesis
 - ④ Scripter
- 프로그램 솔루션으로 피그와 하이브가 있고, 구성요소로 분산 파일 시스템과 맵리듀스 이외에 다양한 기능을 구성하는 시스템으로 구성되어 있으며, 대규모 데이터 처리가 필수적인 구글, 야후 등 대용량의 데이터 처리를 위해 개발된 오픈소스 소프트웨어는?
 - ① CCL
 - ② Hadoop
 - ③ Cloud Computing
 - ④ XML

- 모바일 환경에서 영상검색을 하기 위해 간략화하면서도 확장성 있는 메타데이터 표준 기술은?
 - ① MPEG-7 CDVS
 - ② MPEG-2 CD
 - ③ MPEG-9
 - ④ MPEG-1
- 정보확산으로 인한 각종 부작용으로 추측이나 루머가 결합된 부정확한 정보가 인터넷이나 휴대전화를 통해 전염병과 같이 빠르게 전파됨으로써 개인 사생활, 경제, 정치 안보 등에 치명적인 영향을 초래하는 것을 의미하는 용어는?
 - ① Hadoop
 - ② webaholism
 - ③ trackback
 - ④ infodemics
- UNIX 시스템에서 서버에 현재 login한 사용자의 정보를 알 수 있게 해주는 명령어는?
 - ① linare
 - ② ping
 - ③ ftp
 - ④ finger
- HD-DVD에 대한 설명으로 틀린 것은?
 - ① AOD(Advanced Optical Disc) 기술에 기초하고 있다.
 - ② 카트리지를 사용해야 한다.
 - ③ 기존 DVD 용량의 5~8배 크기이다.
 - ④ 레이저 파장은 405nm의 블루 레이저이다.
- 음의 세기(sound intensity) 단위는?
 - ① W/m2
 - ② erg/m2
 - ③ kgf
 - ④ W2/cm
- 전자메일시스템을 구성하는 요소로 거리가 먼 것은?
 - ① MUA(Mail User Agent)
 - ② MDA(Mail Delivery Agent)
 - ③ MTA(Mail Transfer Agent)
 - ④ MSA(Mail Server Agent)

12. IEEE 802.11 무선 LAN의 매체접속제어(MAC) 방식은?

- ① CSMA/CD
- ② CSMA/CA
- ③ token bus
- ④ ICMP

13. 스니핑(Sniffing)에 해당하는 설명으로 옳은 것은?

- ① IP주소, 로그인화면 등을 속이는 것을 말한다.
- ② 컴퓨터 네트워크 상의 트래픽을 엿보는 행위를 말한다.
- ③ 네트워크 블록 전체를 스캐닝하여 취약점을 찾는 방법이다.
- ④ 거짓 패킷을 지속적으로 보내어 시스템을 마비시키는 것을 말한다.

14. 비연결지향 전송계층 프로토콜은?

- ① UDP
- ② TCP
- ③ ICMP
- ④ SMTP

15. UNIX에서 파일 소유자의 식별번호, 파일크기, 파일의 최종 수정시간, 파일의 링크 수 등의 태용을 가지고 있는 것은?

- ① inode
- ② super block
- ③ mounting
- ④ boots

16. 각 픽셀을 박막 트랜지스터(TFT)로 작동하게 하는 능동형 유기 발광 다이오드로, 전력 소모가 상대적으로 적으며 더 정교한 화면을 구현할 수 있는 장점이 있는 것은?

- ① LCD
- ② AMOLED
- ③ PMOLED
- ④ CRT

17. 44.1[kHz]로 샘플링한 CD의 경우 이론적으로 재생할 수 있는 최대 주파수에 가장 근접한 주파수[kHz]는?

- ① 22
- ② 13
- ③ 10
- ④ 5

18. 다음 중 무선 네트워크를 위한 국제 표준은?

- ① IEEE 802.8
- ② IEEE 802.9
- ③ IEEE 802.10
- ④ IEEE 802.11

19. 정보보호를 위한 암호화에 대한 설명으로 거리가 먼 것은?

- ① 평문 - 암호화하기 전의 원본 메시지
- ② 암호문 - 암호화가 적용된 메시지
- ③ 키(Key) - 적절한 암호화를 위하여 사용하는 값
- ④ 복호화 - 평문을 암호문으로 바꾸는 작업

20. IP 논리주소를 MAC 물리주소로 변환시켜주는 프로토콜은?

- ① FTP
- ② ARP
- ③ SMTP
- ④ UDP

[2과목] 멀티미디어기획및디자인 (20문제)

21. 푸르킨예 현상(Purkinje effect)에 대한 설명 중 가장 거리가 먼 것은?

- ① 눈의 추상체가 낮에만 반응하기 때문에 생기는 현상이다.
- ② 파란 색의 공이 밤에는 밝은 회색처럼 보이는 현상이 이에 속한다.
- ③ 밝은 곳에서 어두운 곳으로 갈수록 단파장의 감도가 높아진다.
- ④ 점차 밝아질수록 장파장의 감도가 떨어진다.

22. 붉은 망에 들어간 굴의 색이 본래의 주황보다도 붉은 색을 띠어 보이는 효과는?

- ① 스푸마토(sfumato) 효과
- ② 플루트(flute)효과
- ③ 베졸드(vezold) 효과
- ④ 팬텀컬러(phantom color) 효과

23. 디자인 요소 중 점에 대한 설명으로 거리가 먼 것은?

- ① 점은 움직임을 지각하지 못하지만 크기와 군집에 의해 방향성이 느껴지기도 한다.
- ② 점은 작을수록 점처럼 보이며 클수록 면처럼 보인다.
- ③ 점은 위치를 표시한다.
- ④ 점은 원형으로만 표현된다.

24. 계슈탈트의 심리법칙 중 거리가 가까운 요소끼리 하나의 묶음으로 보이는 것은?

- ① 근접성의 원리
- ② 폐쇄성의 원리
- ③ 유사성의 원리
- ④ 연속성의 원리

25. 한국의 오방색의 방향과 색이 맞는 것은?

- ① 동 - 청색
- ② 서 - 적색
- ③ 남 - 황색
- ④ 북 - 백색

26. 편집디자인과 거리가 가장 먼 것은?

- ① 사진
- ② 애니메이션
- ③ 일러스트레이션
- ④ 타이포그래피

27. 여러 가지 색이 조밀하게 놓여있어 혼색되어 보이는 경우를 말하는 것으로 TV의 영상화면이나 모자이크, 신인상파의 점묘법에서 사용된 혼색법은?

- ① 병치혼합
- ② 계시혼합
- ③ 감산혼합
- ④ 회전혼합

28. 다음은 누구의 색채조화론에 대한 설명인가?

모든 색채 조화는 유사성의 조화와 대비에서 이루어진다.

- ① 뉴튼
- ② 괴테
- ③ 슈브윌
- ④ 베졸드

29. 자연현상에서 빨간 열매와 파란 잎의 싱그러운 대비는 어떤 조화에 해당하는가?

- ① 안정색의 조화
- ② 반대색의 조화
- ③ 유사 조화
- ④ 등간격 3색의 조화

30. 먼셀의 표기법에 10RP 7/8은 무슨 색인가?

- ① 빨강
- ② 보라
- ③ 분홍
- ④ 자주

31. 큐비즘에 영향을 받은 몬드리안이 전개한 운동은?

- ① 큐비즘 운동
- ② 팝아트 운동
- ③ 데스틸 운동
- ④ 미술공예 운동

32. 팽창색과 수축색에 대한 설명으로 가장 거리가 먼 것은?

- ① 따뜻한 색은 외부로 확산하려는 팽창색이다.
- ② 명도가 높은 색은 내부로 위축되려는 수축색이다.
- ③ 차가운 색은 내부로 위축되려는 수축색이다.
- ④ 색채가 실제의 면적보다 작게 느껴질 때 수축색이다.



전자문제집 CBT(App Store) :[\[다운로드\]](#)

전자문제집 CBT(Google Play) :[\[다운로드\]](#)

33.



아래 그림에 대한 착시현상은?

- ① 대비의 착시
- ② 모순 도형의 착시
- ③ **다의 도형에 의한 착시**
- ④ 일시적 착시

34. 면적대비에 대한 설명으로 옳은 것은?

- ① 같은 색이라도 면적이 좁은 쪽이 넓은 쪽 보다 명도가 높게 느껴진다.
- ② 같은 색이라도 면적이 좁은 쪽이 넓은 쪽 보다 채도가 높게 느껴진다.
- ③ **면적의 크고 작음에 의해서 색이 다르게 보이는 현상을 면적대비라고 한다.**
- ④ 배색에서 넓은 면적은 채도가 높은 색, 좁은 면적은 채도가 낮은 색이 효과적이다.

35. 형태의 시각적 특성으로써 비례에 대한 설명으로 거리가 가장 먼 것은?

- ① **황금분할은 모듈러의 개념으로 1:1.414이다.**
- ② 비례란 개념적으로 시각적 질서나 균형을 결정하는데 쓰인다.
- ③ 황금 분할은 그리스 시대부터 미적인 비례의 전형으로 사용되었다.
- ④ 이상적인 비례로는 루트, 피보나치수열, 황금분할 등이 있다.

36. 디자인 영역 분류 중 대표적인 4차원 영역은?

- ① **영상 디자인**
- ② POP 디자인
- ③ 어패럴 디자인
- ④ 사인 디자인

37. 디자인의 원리 중 반복, 강조, 점이 등을 통해 얻어지는 것은?

- ① 균형
- ② 대칭
- ③ 대비
- ④ **움동**

38. 색채의 진출, 후퇴와 팽창, 수축에 대한 설명으로 거리가 가장 먼 것은?

- ① 진출색은 황색, 적색 등의 난색계열이다.
- ② **팽창색은 명도가 낮은 어두운 색이다.**
- ③ 수축색은 한색계열이다.
- ④ 후퇴색은 파랑, 청록 등의 한색계열이다.

39. 배색의 구성요소가 아닌 것은?

- ① 기초색
- ② 주조색
- ③ 강조색
- ④ **분리색**

40. 양포르멜적 추상 일러스트레이션에 대한 설명으로 맞는 것은?

- ① 직선, 삼각형, 원 등의 기하학적인 형태를 이용한 일러스트레이션
- ② 자연계에서 찾아볼 수 있는 형태를 이용한 일러스트레이션
- ③ 인물이나 경치 등을 주관성 없이 극사실화 하는 일러스트레이션
- ④ **우연성이 강한 터치나 마티에르 등에 의한 비구상적 일러스트레이션**

【3과목】 멀티미디어저작 (20문제)

41. 자바스크립트의 문자열 형태로 나타낸 숫자들(예> “123”)을 정수나 실수 타입으로 인식하도록 변환하는 역할의 내장 객체가 아닌 것은?

- ① **String**
- ② Number
- ③ parseInt
- ④ parseFloat

42. 아래의 관계 대수를 SQL로 옳게 나타낸 것은?

|| 이름, 학년(8 학과 = '컴퓨터'(학생))

- ① SELECT 이름, 학과 FROM 학년 WHERE 학과 = '컴퓨터';
- ② SELECT 이름, 학년 FROM 학생 WHERE 학과 = '컴퓨터';
- ③ SELECT 이름, 학년 FROM 학과 WHERE 학생 = '컴퓨터';
- ④ SELECT 학과, 컴퓨터 FROM 학생 WHERE 이름 = '학년';

43. 객체지향기법에서 객체가 메시지를 받아 실행해야 할 객체의 구체적인 연산을 정의한 것은?

- ① Entity
- ② Method
- ③ Instance
- ④ Class

44. JQuery에서 마우스가 선택영역에 오버되거나 아웃될 때 각각의 함수를 실행하는 것은?

- ① reset()
- ② dbclick()
- ③ hover()
- ④ focus()

45. DOM과 이벤트 처리에 관련된 작업을 쉽고 단순하게 하는 선택자 문법을 제공하며, 모든 브라우저에서 동작하는 클라이언트 자바스크립트 라이브러리의 이름은?

- ① css
- ② html5
- ③ jquery
- ④ php

46. 데이터베이스에서 뷰(view)에 대한 설명으로 거리가 먼 것은?

- ① 뷰 위에 또 다른 뷰 정의 가능
- ② 독자적인 인덱스를 가지기 때문에 검색 속도 향상 가능
- ③ 뷰가 정의된 기본 테이블이 삭제되면 뷰도 자동 제거
- ④ 데이터의 접근을 제어하게 함으로써 보안 제공

47. 자바스크립트의 Window 객체메서드에 대한 설명으로 잘못된 것은?

- ① confirm() : 사용자에게 확인을 필요로 하는 대화상자 실행
- ② prompt() : 사용자로부터 입력 메시지를 받을 수 있는 대화상자 표시
- ③ find() : 윈도우에 포함된 텍스트 검색
- ④ alert() : 전달받은 값이 숫자인지 문자인지 판별한 결과를 출력

48. 객체지향분석 모델인 Rumbaugh의 OMT(Object Modeling Technique)에서 자료 흐름도를 이용한 것은?

- ① Relational Modeling
- ② Object Modeling
- ③ Functional Modeling
- ④ Dynamic Modeling

49. DOM 구조에서 하위 요소에 발생한 이벤트가 상위 요소에 전달되는 과정을 일컫는 용어는?

- ① 이벤트 버블링
- ② 이벤트 디폴트
- ③ 이벤트 캡처링
- ④ 이벤트 핸들링

50. 다음 자바스크립트 코드의 결과값은?

```
... 섹락
var result2 = isNaN("03-335-19");
document.write(result2+" <br /> ");
...
```

- ① 0333519
- ② 03-335-19
- ③ false
- ④ true

51. 객체지향 분석 방법론의 설명으로 옳은 것은?

부치(Booch) 객체지향 설계는 객체들 간의 인터페이스
①를 찾아 이것들을 Ada 프로그램으로 변환시키는 기법이다.

Jacobson 객체지향 설계는 분석과 설계 프로세스 간에
②뚜렷한 구분이 없고 고객 명세의 평가로 시작하여 설계로 끝나는 연속적인 프로세스로 접근한 방법이다.

람바우(Rambaugh) 객체지향 설계는 사용자가 제품 또
③는 시스템과 어떻게 상호 작용하는지를 서술한 시나리오로 접근한다.

윌리엄 로렌스 객체지향 설계는 자료흐름도를 사용해서
④객체를 분해하고 각 작업에 대한 다이어그램, 클래스 계층 정의, 클래스들의 클러스터링 작업을 수행한다.

52. 현재 html 문서에서 id가 test인 엘리먼트를 선택하는 jquery 표현식은?

① \$('test')

② \$('!test')

③ \$('_test')

④ \$('#test')

53. 자바스크립트 코드를 html 파일에 집어넣기 위해 사용하는 태그는?

① BODY

② HEAD

③ NOSCRIPT

④ SCRIPT

54. XML 문서 내에 있는 데이터필드 및 텍스트들의 위치를 찾아내고 걸러내기 위한 언어는?

① XQL

② DOM

③ XLink

④ XPL

55. XML의 DTD에서 주어진 엘리먼트 타입의 속성들을 지정하고, 속성 타입의 제한요소를 설정하기 위해서 제공되는 속성의 기본 유형이 아닌 것은?

① #MIXED

② #FIXED

③ #REQUIRED

④ #IMPLIED

56. 자바스크립트에서 Window 객체의 Layer 속성으로 틀린 것은?

① left

② bgcolor

③ height

④ parentLayer

57. 자바스크립트의 내장 객체 중 최상위 객체이고, 현재 화면에 출력되는 창에 대한 정보를 제공하는 객체는?

① location

② bistory

③ screen

④ window

58. 자바스크립트의 생성자 함수를 이용하여 객체를 생성할 때 사용하는 예약어는?

① fuction

② instance of

③ typeof

④ new

59. 공간 데이터베이스를 위한 공간 인덱싱 기법 중 점, 선, 다각형 객체를 모두 지원 가능한 것은?

① R-트리

② 매트릭스 쿼드 트리

③ K-D 트리

④ K-D-B 트리

60. 데이터베이스 시스템 카탈로그 구성 요소가 아닌 것은?

① SYSCOLUMNS

② SYSTABLES

③ SYSCONTENTS

④ SYSVIEW

【4과목】 멀티미디어제작기술 (20문제)

61. 지향성 마이크를 음원에 가깝게 배치하면 저음이 상승하는 효과는?

- ① 양의효과
- ② 근접효과
- ③ 청감곡선
- ④ 마스크현상

62. 빛은 그 파장의 차이에 따라 굴절률이 각각 다른데 프리즘을 투과한 빛이 각각의 굴절각의 차이로 여러 가지 색으로 나누어지는 현상은?

- ① 간섭
- ② 편광
- ③ 회절
- ④ 분산

63. 2장 이상의 사진을 중복인화, 중복노출시킴으로서 한 장으로 합성시켜 새로운 시각효과를 구성하는 작품 제작기법은?

- ① 포토그램
- ② 포토몽타주
- ③ 이중인화
- ④ 솔라리제이션

64. 16비트 디지털오디오의 다이내믹 레인지로 적절한 것은?

- ① 약 96dB
- ② 약 106dB
- ③ 약 128dB
- ④ 약 256dB

65. 인형을 단계적으로 조금씩 조작하면서 조작된 인형을 한 프레임씩 촬영하는 기법은?

- ① 스톱모션
- ② 모핑
- ③ 트위닝
- ④ 절차 애니메이션

66. 양자화 잡음에 대한 설명으로 거리가 먼 것은?

- ① 양자화 스텝이 클수록 양자화 잡음은 줄어든다.
- ② PCM통신에서 대부분을 차지하는 잡음이다.
- ③ 입력신호가 있을 때 발생한다.
- ④ 연속적인 신호를 불연속적인 신호로 변환 시 발생하는 잡음이다.

67. 홀로그램은 주로 빛의 어떠한 현상을 이용하는가?

- ① 굴절
- ② 편광
- ③ 반사
- ④ 간섭

68. 웨이블릿 변환과 가장 관계있는 표준은?

- ① H.263
- ② JPEG 2000
- ③ MPEG-7
- ④ MPEG-21

69. 동일 음이 여러 방향에서 같은 음량으로 전달되는 경우, 가장 빠르게 귀에 도달하는 음의 음원방향으로 음상의 정위자가 쏠려 들리는 현상은?

- ① 하스 효과
- ② 카테일 효과
- ③ 코러스 효과
- ④ 도플러 효과

70. 호주의 블리스(C.K.Bliss)가 발명한 것으로 블리스 심볼릭스(Blissymbolics)라고도 불리우는 국제적인 그림문자 시스템은?

- ① 아이소타입(Isotype)
- ② 시멘토그래피(SementoGraphy)
- ③ 포노그램(Phonogram)
- ④ 픽토그램(Pictogram)

71. 컴퓨터그래픽에서 3차원 입체 형상 모델링의 표현 방식이 아닌 것은?

- ① 와이어프레임 모델링(Wireframe Modeling)
- ② 곡면기반 모델링(Surface Modeling)
- ③ 솔리드 모델링(Solid Modeling)
- ④ 범프 모델링(Bump Modeling)

72. 애플사가 매킨토시에서 화상을 비트맵 형식 및 퀵드로 (QuickDraw) 벡터 형식으로 저장하는데 사용되는 표준 파일은?

① TIFF

② PICT

③ DIB

④ DXF

73. 광도의 단위는?

① cd

② Hz

③ kg

④ dB

74. 마이크론 지향 특성 중 스튜디오 또는 야외에서 드라마의 수음에 가장 적합한 것은?

① 무지향성

② 양지향성

③ 단일지향성

④ 초지향성

75. 광원으로부터 나오는 광선이 직접 또는 반사 및 굴절을 거쳐 화면에 도달하는 경로를 역추적하여 화면을 구성하는 각화소의 빛의 강도와 색깔을 결정하는 렌더링 방법은?

① Z-버퍼링 방법

② 후향면 제거(back-face culling) 방법

③ 화가 알고리즘(painter's algorithm) 방법

④ 광선 투사(ray tracing) 법

76. 렌더링 과정 중 데이터 요소로 여러 가지 투명도나 색상 값으로 매핑시켜서 렌더링 하는 것을 무엇이라고 하는가?

① 은면제거

② 셰이딩

③ 텍스처링

④ 볼륨 렌더링

77. 1988년 ITU-T에서 원격화상 회의 전화용 부호화방식 H.261의 화상 압축기술이며, 국제표준인 MPEG에 채용된 고능률 영상 부호화 압축기술은?

① PCM 방식

② DCT 변환 부호화

③ ADPCM 방식

④ 호프만 부호화

78. 태양이나 밝은 전구같은 강한 광원이 사진에 포함되었을 때 화면상에 조리개 모양의 이미지가 만들어지는 현상은?

① 포깅(Fogging)

② 고스팅(Ghosting)

③ 비네팅(Vignetting)

④ 이레디에이션(Irradiation)

79. MPEG-2의 프레임 구조에 속하지 않는 것은?

① Intra Frame

② Forward Frame

③ Bidirectionally Frame

④ Directionally Frame

80. 홀(Hall) 내에 설치되는 스피커 시스템으로 거리가 먼 것은?

① 프로세니엄 스피커

② 백도어 스피커

③ 에이프런 스피커

④ 모니터 스피커