1999년08월08일년 정보처리산업기사 필기시험 기출문제 답안

【1과목 : 20문제】 데이터 베이스	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
	①	①	①	①	④	②	②	③	②	③
	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
	①	③	②	①	①	②	②	④	①	④

【2과목 : 20문제】 전자 계산기 구조	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
	③	②	①	③	③	④	②	①	②	①
	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
	①	②	②	②	④	④	①	①	④	①

【3과목 : 20문제】 시스템분석설계	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
	②	②	③	④	③	④	④	②	①	④
	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60
	④	④	③	④	①	③	④	④	②	②

【4과목 : 20문제】 운영체제	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70
	④	②	①	④	④	④	②	④	①	①
	71	72	73	74	75	76	77	78	79	80
	②	③	②	④	①	③	③	①	③	②

【5과목 : 20문제】 정보통신개론	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90
	③	②	②	③	②	④	②	④	②	②
	91	92	93	94	95	96	97	98	99	100
	①	②	④	④	①	②	②	②	①	②

전자문제집 CBT 홈페이지 : https://www.cbtestpro.kr

최신 수정 자료와 해설(오타・오답・규정변경)은 cbtestpro.kr 웹 및 앱에서 확인하세요.

기출문제의 저작권은 출제기관에 있습니다. cbtestpro.kr 및 관련 앱에서는 편집 및 재구성 작업만 하였음을 밝힙니다.

CBT 기출문제

전자문제집 CBT

빠르고 효과적으로 배워 시험 합격을 노려라!

Download on the App Store

GET IT ON Google Play

【1과목】데이터 베이스 (20문제)

1. 희소병렬(spaning matrix)을 표현할 때 기억장소를 절약할 수 있는 가장 좋은 방법은?

① 링크드리스트

② 트리

③ 스택

④ 큐

2. 분산 데이터베이스의 장점이 아닌 것은?

① 데이터베이스 설계가 쉬움

② 분산제어 가능

③ 시스템 성능 향상

④ 시스템의 융통성 증가

3. 릴레이션을 조작할 때 데이터의 중복으로 인하여 발생하는 이상(anomaly)현상이 아닌 것은?

① 검색 이상

② 삽입 이상

③ 삭제 이상

④ 갱신 이상

4. 데이터베이스의 장점으로 관계가 먼 것은?

① 구축 비용이 저렴하다.

② 많은 양의 종이파일이 간소화 된다.

③ 정확한 최신의 정보이용이 가능하다.

④ 데이터 처리속도가 증가된다.

5. 데이터 제어어(DCL)의 역할이 아닌 것은?

① 불법적인 사용자로부터 데이터를 보호하기 위한 데이터 보안(Security)

② 데이터 정확성을 위한 무결성(Integrity)

③ 시스템 장애에 대비한 데이터 회복과 병행 수행

④ 데이터의 검색, 삽입, 삭제, 변경

6. 기관이 필요로 하는 정보를 생성하기 위한 모든 데이터 객체들에 대한 정의뿐만 아니라 데이터베이스 접근권한, 보안정책, 무결성 규칙에 대한 명세를 기술한 것은?

① 외부스키마

② 개념 스키마

③ 내부스키마

④ 서브스키마

7. 관계에 존재하는 튜플에서 선택조건을 만족하는 튜플의 부분집합을 구하기 위해서 사용하는 관계 대수 연산은?

① JOIN

② SELECT

③ PROJECT

④ UNION

8. 다음 질의문 실행의 결과는 무엇인가?

```
SELECT 가격 FROM 도서가격 WHERE 책번호 =
(SELECT 책번호 FROM 도서 WHERE 책명= '운영체제' );
```

도서테이블 :

책번호	책명
1111	운영체제
2222	세계지도
3333	생활영어

도서가격 테이블 :

책번호	가격
1111	15000
2222	23000
3333	7000
4444	5000

① 7000

② 5000

③ 15000

④ 23000

9. E-R 다이어그램의 구성요소와 표현방법이 잘못 짝지어진 것은?

① 개체 타입 - 사각형

② 관계 타입 - 삼각형

③ 속성 - 타원

④ 테이블 - 관계의 사상 원소수

10. 내부 정렬기법(Internal sorting)이 아닌 것은?

① 히프정렬(heap sort)

② 기수정렬(radix sort)

③ 진동 병합정렬(oscillating merge sort)

④ 선택 정렬(selection sort)

11. 리스트내의 데이터 삽입, 삭제가 한쪽 끝에서 이루어지는 데이터 구조는 무엇인가?

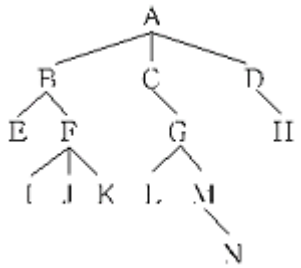
① 스택(stack)

② 큐(queue)

③ 테크(deque)

④ 원형 큐(circular queue)

12. 다음과 같은 트리(tree) 구조에서 기본 용어의 설명이 옳은 것은?



① node는 10 이다.

② node의 차수(degree of node)는 4이다.

③ 레벨(level)은 5이다.

④ 근(root) node는 N이다.

13. 개체 집합에 대한 속성관계를 표시하기 위해 개체를 노드로 표현하고 개체 집합들 사이의 관계를 링크로 연결한 트리(tree) 형태의 자료구조 모델은?

① 망 - 데이터 모델

② 계층 데이터 모델

③ 관계 데이터 모델

④ 객체 지향 데이터 모델

14. 관계데이터 모델의 무결성 제약중 기본키 값이 널(null)값일 수 없음을 의미하는 것은?

① 개체 무결성

② 창조 무결성

③ 도메인 제약조건

④ 주소 무결성

15. 뷰(view)에 관한 설명 중 잘못된 것은?

① 삽입. 삭제 갱신연산에 제한이 전혀 없이 사용이 편리하다.

② 뷰를 통해서만 데이터를 접근하게 하면 뷰에 나타나지 않는 데이터를 안전하게 보호하는 효율적인 기법으로 사용할 수 있다.

③ 필요한 데이터만 뷰로 전의해서 처리할 수 있기 때문에 관리가 용이하고 명령문이 간단해진다.

④ 데이터의 논리적 독립성을 어느 정도 제공한다.

16. 인덱스나 데이터파일을 블록으로 구성하고 각 블록에는 추가로 삽입될 레코드를 감안하여 빈 공간을 미리 예비해 두는 인덱스 방법은?

① 정적 인덱스 방법

② 동적 인덱스 방법

③ 집중화 인덱스 방법

④ 보조 인덱스 방법

17. 데이터베이스에 포함되는 모든 데이터 객체들에 대한 정의나 명세에 관한 정보를 유지관리하는 시스템을 무엇이라 하는가?

① 데이터 디렉토리

② 데이터 사전

③ 저장 시스템

④ 메타 시스템

18. 물리적 데이터베이스 설계시 그의 성능을 측정할 수 있는 척도로 가장 거리가 먼 것은?

① 응답시간

② 저장 공간의 효율화

③ 트렌젝션 처리량

④ 트랜잭션의 지속성

19. 데이터베이스 관리시스템의 필수기능 중 다양한 응용 프로그램과 데이터베이스가 서로 인터페이스를 할 수 있는 방법을 제공하는 기능은?

① 정의 기능

② 조작 기능

③ 제어 기능

④ 저장 기능

20. 논리적 데이터 모델 중 오너-멤버(owner-member)관계를 가지는 것은?

① E-R 모델

② 관계 데이터 모델

③ 계층 데이터 모델

④ 네트워크 데이터 모델

【2과목】전자 계산기 구조 (20문제)

21. BCD코드를 사용하는 이유는?

① 계산이 간편하다.

② 복잡한 연산기능을 수행할 수 있다.

③ 10진수 입,출력이 간편하다.

④ 메모리를 효과적으로 사용할 수 있다.

22. 연산장치의 기본요소가 되는 것은?

① 자기테이프

② 레지스터

③ 카드

④ 자기코어

23. 온라인 리얼 타임 시스템(on line real time system)에서 취급하는 방식이 아닌 것은?

① 리모트 잡(job) 입력시스템 방식

② 메시지 교환방식

③ 조회방식

④ 거래 데이터 처리방식

24. 시분할 처리방식에 적합한 단말장치는?

① 카드 천공장치

② 종이테이프 장치

③ 영상 표시장치

④ 광학식 문자 해독장치

25. 정보의 최소 단위는?

① Word

② Byte

③ Bit

④ Nibble

26. 8진수 265를 16진수로 나타내면?

① D5

② C3

③ A5

④ B5

27. -3의 1의 보수 표현과 값이 같은 것은?

① -1의 2의보수

② -4의 2의 보수

③ -6의 2의 보수

④ -7의 2의 보수

28. 서브루틴을 호출할 때 복귀번지(return address)를 기억하는데 주로 사용되는 것은?

① stack pointer

② flag

③ program counter

④ ALU

29. 오류 검출코드가 아닌 것은?

① Biquinary 코드

② Excess-3 코드

③ 2 out -of 5 코드

④ Hamming 코드

30. 캐시 기억장치(cache memory)의 특징 중 옳지 않은 것은?

① 고속이며, 가격이 저가이다.

② 주기억장치와 CPU사이에서 일종의 버퍼(buffer)기능을 수행한다.

③ 기억장치의 접근(access) 시간을 줄이므로 컴퓨터의 처리속도를 향상시킨다.

④ 수십 Kbyte~수백 Kbyte의 용량을 사용한다.

31. 마이크로프로그램을 저장하는 제어 메모리는 주로 어떤 메모리를 사용하는가?

① ROM

② CAM(Content Addressable Memory)

③ RAM

④ 가상 메모리

32. 다음에서 주소 지정방식이 아닌 것은?

① direct addressing

② temporary addressing

③ immediate addressing

④ relative addressing

33. 대용량 메모리를 내장한 제품 중 프로그램 되어 있는 ROM은?

① PROM

② Mask ROM

③ EPROM

④ EAROM

34. 인터럽트 발생시 처리할 사항이 아닌 것은?

① return address의 기억

② 스택의 크기 계산

③ CPU내의 레지스터 내용 기억

④ 인터럽트 마스크 상태 제어

35. OP code 명령호출은 어느 레지스터로 이동하는가?

① Flag register

② Address register

③ Index register

④ instruction register

36. Interrupt를 발생하는 모든 장치들을 직렬로 연결하여 우선순위를 결정하는 방식은?

① step by step 방식

② serial encoder 방식

③ interrupt register 방식

④ daisy-chain 방식

37. 마이크로프로그램(micro program)에 대한 설명 중 옳지 않는 것은?

① 마이크로프로그램은 보통 RAM에 저장한다.

② 마이크로프로그램은 CPU 내의 제어장치를 설계하는 프로그램이다.

③ 마이크로프로그램은 각종 제어 신호를 발생시킨다.

④ 마이크로프로그램은 마이크로 명령으로 형성되어 있다.

38. program counter의 기능을 설명한 것 중 옳은 것은?

① PC의 내용은 fetch cycle 동안에 1 증가된다.

② PC의 내용은 execute cycle 동안에 1 증가된다.

③ PC의 내용은 Fetching , executing 과 관계없다.

④ PC의 내용은 변화하지 않는다.

39. 다음과 같은 마이크로 동작에 해당하는 인스트럭션은?

```
MAR←MBR(AD)
MBR←M   AC←0
AC← AC+MBR
```

① AND

② STA

③ BSA

④ LDA

40. 0 누산기(ACC)에 대하여 바르게 설명한 것은?

① 레지스터의 일종으로 산술연산, 논리연산의 결과를 일시적으로 기억하는 장치

② 연산명령의 순서를 기억하는 장치

③ 연산부호를 해독하는 장치

④ 연산명령이 주어지면 연산준비를 하는 장소

【3과목】 시스템분석설계 (20문제)

41. 코드 설계의 순서가 가장 바른 것은?

① 대상선택-코드표작성-코드설계-범위와 기간설정

② 대상선택-범위와 기간설정-코드설계-코드표작성

③ 대상선택-범위와 기간설정-코드표작성-코드설계

④ 대상선택-코드설계-범위와 기간설정-코드표작성

Download on the App Store 전자문제집 CBT(App Store) :[다운로드]
GET IT ON Google Play 전자문제집 CBT(Google Play) :[다운로드]

42. 응집도 적용시 고려할 사항으로 옳바르지 않는 것은?

① 모듈설계시 기능적 응집도를 갖게 하는 것이 바람직하다.

② 모듈의 독립성 관점에서는 논리적 응집도를 갖는 모듈이 좋다.

③ 모듈을 기능적으로 분해하면 기능적으로는 강해지나 파일구조의 변화에 쉽게 영향을 받는다.

④ 설계목표의 상충 발생시 우선순위의 부여는 상황과 조건을 고려하여 설계자가 내려야 한다.

43. 출력정보의 설계 순서가 올바른 것은?

① 출력의 이용	② 출력의 매체화
③ 출력의 내용	④ 출력의 분배

① ①-②-③-④

② ①-③-②-④

③ ③-②-④-①

④ ②-④-①-③

44. 시스템의 기본 구성요소에 해당하지 않는 것은?

① 처리(PROCESS)

② 제어(CONTROL)

③ 피드백(FEED BACK)

④ 통신(COMMUNICATION)

45. 수표나 어음과 같이 특수 장치로 출력되어 이용자의 손을 경유하여 재입력되는 시스템을 무엇이라고 하는가?

① 집중 매체화형 시스템

② 분산 매체화형 시스템

③ 턴 어라운드 시스템

④ 직접 입력 시스템

46. 시스템 분석가로서 훌륭한 분석을 하기 위한 기본 사항이 아닌 것은?

① 분석가는 창조성이 있어야 한다.

② 분석가는 시간배정과 계획 등을 빠른 시간 내에 파악할 수 있어야 한다.

③ 분석가는 컴퓨터장치와 소프트웨어에 대한 지식을 가져야 한다.

④ 분석가는 기계 중심적이어야 한다.

47. IPT기법의 적용 목적으로 거리가 먼 것은?

① 개발자의 생산성 향상

② 프로그래밍의 표준화 유도

③ 개인적인 차이 해소

④ 프로그래머의 충원용이

48. 시스템의 신뢰성 평가요소로 거리가 먼 것은?

① 시스템 전체의 가동률

② 보조기억장치의 용량과 성능

③ 신뢰성 향상을 위해 시행한 처리의 경제 효과

④ 시스템을 구성하는 각 요소의 신뢰도의 균형성

49. 다음 표와 같이 부여하는 것을 무슨 코드라 하는가?

코드	코드화대상
PI50	프린터
KB83	키보드
DS35	디스켓

① Mnemonic code

② Block code

③ Character code

④ Significance code

50. 시스템에 대한 정의로 잘못된 것은?

① 예정된 기능을 수행하기 위하여 설계된 상호작용을 갖는 요소의 유기적 집합체이다.

② 어떤 목적을 위하여 하나이상의 기능요소가 상호 관련하여 유기적으로 결합된 것이다.

③ 공통의 목적에 의하여 공통의 목적에 기여할 수 있는 많은 이질부분으로 구성되는 복잡한 단일체이다.

④ 상호 관련이 없는 구성요소가 조합되어 어떤 목적을 위하여 유기적으로 결합된 것이다.

51. 시스템의 출력 설계에서 종이에 출력하는 대신 출력정보의 형태나 문자를 마이크로필름에 수록하는 방식은?

① CRT출력 시스템

② X-Y 플로터

③ 음성출력 시스템

④ COM 시스템

52. 문서화의 목적에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?

① 시스템 개발 프로젝트 관리의 효율화

② 소프트웨어 이완의 용이함

③ 시스템 유지보수의 효율화

④ 시스템 개발과정의 요식행위화

53. 구조적 언어로 자료흐름의 최소 단위를 명세화 한 것은?

① 구조적 영역

② 자료 저장소

③ 소단위 명세서

④ 자료사전

54. 객체의 특성과 거리가 먼 것은?

① 객체마다 각각의 상태를 갖고 있다.

② 식별성을 가진다.

③ 행위에 대하여 그 특징을 나타낼 수 있다.

④ 일정한 기억장소를 가지고 있지 않다.

55. 모듈 결합도에는 여러 종류가 있다. 결합도가 가장 높은 것은?

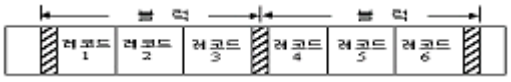
① 내용(content) 결합

② 제어(argu) 결합

③ 공통(common) 결합

④ 자료(data) 결합

56. 다음 그림과 같이 길이가 같은 논리레코드들이 같은 수로 모여 블록을 형성한 형식으로 모든 물리레코드의 길이도 동일하며, 경제성이 높고 속도가 빠르며 프로그램 작성이 용이한 레코드(Record)의 형식은?



① 블록화 가변길이 레코드(blocking variable length record)

② 비블록화 가변길이 레코드(unblocking variable length record)

③ 블록화 고정길이 레코드(blocking fixed length record)

④ 비블록화 고정길이 레코드(unblocking fixed length record)

57. 프로세스 입력단계에서의 체크 중 입력정보의 특정항목의 합계값을 미리 계산하여 이것을 입력정보와 합계 입력하고 컴퓨터 상에서 계산한 결과와 수동 계산결과가 같은지를 체크하는 것은?

① 시퀀스 체크 (sequence check)

② 리미트 체크 (limit check)

③ 발란스 체크 (balance check)

④ 배치 토탈체크 (batch total check)

58. 모듈의 특징이 아닌 것은?

① 모듈은 서로 결합되어 통속적으로 실행되지만 컴파일만큼은 독립적이다.

② 모듈은 업무성격이 비슷한 처리에 부품처럼 공통으로 사용할 수 있다.

③ 모듈의 작성은 분담하여 독립적으로 작성할 수 있다.

④ 모듈마다 사용할 변수를 새로 정의한다.

59. 람바우(Rumbaugh)의 객체지향분석 모델링에서 데이터흐름 다이어그램을 이용하여 다수의 프로세스들 간의 데이터 흐름을 중심으로 처리과정을 표현한 모델링은?

① 동적 모델링

② 기능 모델링

③ 클래스 모델링

④ 객체 모델링

60. 시스템의 기동상태가 그림과 같을 때 이 시스템의 MTBF(Mean Time Between failure)는 어떤 것인가?

① 283.3시간

② 197.5시간

③ 45분

④ 0.0038분

【4과목】운영체제 (20문제)

61. UNIX에서 커널의 기능이 아닌 것은?

① 프로세스간 통신(IPC)

② 기억장치 관리(memory management)

③ 프로세스 관리(process management)

④ 데이터베이스 관리(database management)

62. UNIX에서 inode에 들어있는 내용이 아닌 것은?

① 파일을 최후로 접근(access)한 시간

② 파일이 최초로 변경(modification)된 시간

③ 파일의 크기

④ 파일의 타입

63. Round-Robin 스케쥴링에 대한 설명으로 틀린 것은?

① 프로세스들이 배당 시간 내에 작업을 완료되지 못하면 폐기된다.

② 프로세스들이 중앙처리장치에서 시간 량에 제한을 받는다.

③ 시분할 시스템에 효과적이다.

④ 선점형(preemptive)기법이다.

64. 교착상태의 필요조건이 아닌 것은?

① 상호배제

② 환형대기

③ 점유와 대기

④ 자원의 선점

65. 인터럽터 시계의 시간할당량이 종료될 때 발생되는 인터럽트 종류는?

① SVC interrupt

② Program Check interrupt

③ I/O interrupt

④ External interrupt

66. 다중 처리기 운영체제의 주/중(master/slave)구조에서 각각의 기능에 대한 연결이 올바른 것은?

① master : 입/출력 담당, slave : 연산담당

② master : 연산담당 , slave : 입/출력담당

③ master : 연산담당 , slave : 연산 및 입/출력 담당

④ master : 연산 및 입/출력 담당, slave : 연산담당

67. 강결합 (tightly-coupled)시스템과 약결합 (loosely-coupled) 시스템에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?

① 약결합 시스템은 각각의 시스템이 별도의 운영체제를 가진다.

② 약결합 시스템은 하나의 저장장치를 공유한다.

③ 강결합 시스템은 하나의 운영체제가 모든 처리기와 시스템 하드웨어를 제어한다.

④ 약결합 시스템은 메시지를 사용하여 상호 통신을 한다.

68. 운영체제가 프로세스에 대한 중요한 정보를 저장해 놓을 수 있는 저장장소를 PCB (Process Control Block)라고 한다. PCB가 갖는 정보가 아닌 것은?

① 프로세스의 현 상태

② 프로세스의 우선순위

③ 프로세스의 고유한 식별자

④ 프로세스의 크기

69. 프로세스의 상태가 아닌 것은?

① 정지 상태(Halt)

② 준비 상태(Ready)

③ 대기 상태(Blocked)

④ 실행 상태(Running)

70. Brinch Hangen의 HRN기법의 가변적 우선순위를 구하는 식으로 올바른 것은?

① (대기 시간 + 서비스를 받을 시간) / 서비스를 받을 시간

② (서비스를 받을 시간 + 대기시간) / 대기시간

③ (실행시간 + 대기시간) / 대기시간

④ (실행시간 + 서비스를 받을 시간) / 대기시간

71. 어떤 프로세스가 프로그램 수행에 소요되는 시간보다 페이지 교체에 소요되는 시간이 더 많은 경우를 의미하는 것은?

① page fault

② thrashing

③ overloading

④ demand paging

72. 프로그램이 프로세서에 의해 수행되는 속도와 프린터 등에서 결과를 처리하는 속도의 차이를 극복하기 위해 디스크 저장 공간을 사용하는 기법은?

① 인터프린터(Interpreter)

② 사이클 스틸링(cycle stealing)

③ 스플링(spooling)

④ 폴링(polling)

73. 기존의 CICS방식의 컴퓨터에 비해 RISC방식의 컴퓨터에서 괄목적인 변화를 보여준 것은?

① 메모리 관리측면

② 명령어 처리측면

③ 자원 관리측면

④ 디바이스 관리측면

74. 기억장치 배치전략이 아닌 것은?

① best-fit

② first-fit

③ worst-fit

④ small-fit

75. 프로세스가 기억장치내의 정보를 균일하게 액세스하는 것이 아니라 어느 한 순간에 특정부분을 집중적으로 액세스하는 것을 가르키는 말은?

① 구역성(locality)

② 스래싱(thrashing)

③ 워킹세트(working set)

④ 프리페이징(prepaging)

76. 불연속 할당(non-contiguous allocation)기법 중 블록 할당 기법이 아닌 것은?

① 블록 체인기법

② 색인블록 체인기법

③ 세그먼트 블록 체인기법

④ 블록 지향파일 사상기법

77. CPU 스케쥴링 기법에서 작업이 끝나기까지의 실행시간 추정치가 가장 작은 작업을 먼저 실행시키는 기법은?

① FIFO

② SRT

③ SJF

④ HRN

78. 파일의 구조는 파일을 구성하는 레코드들이 보조기억 장치에 배치되는 방식을 말한다. 이에 관한 설명중 틀린 것은?

① 순차파일의 레코드들은 반드시 연속된 물리적 저장 공간에 저장될 필요는 없다.

② 인덱스된 순차파일에서 레코드는 각 레코드의 키값에 따라 논리적 순서대로 배열되어 있다.

③ 직접 파일은 레코드가 직접 액세스 기억장치의 물리적 주소를 통해 직접 액세스 된다.

④ 분할된 파일은 여러개의 순차 서브파일로 구성된 파일이다.

79. 기억장치 관리전략 중 새로 반입된 프로그램을 주기억 장치의 어디에 위치시킬 것인가를 결정하는 전략은?

① 요구반입(demand fetch) 전략

② 예상반입(anticipatory fetch) 전략

③ 배치(placement) 전략

④ 교체(replacement) 전략

80. 기한부(deadline) 스케쥴링에 관한 설명으로 거리가 먼 것은?

① 작업이 주어진 특별한 시간이나 만료시간안에 완료되도록 하는 기법이다.

② 동시에 다수의 기한부 작업이 수행되면 스케쥴링은 보다 용이해 진다.

③ 기한부 스케쥴링에 필요한 집약적 자원관리는 많은 오버헤드를 일으킬 수 있다.

④ 사용자는 그 작업에 필요한 자원에 관한 정확한 정보를 시스템에 제시하여야 한다.

【5과목】정보통신개론 (20문제)

81. 비동기 전송방식에서 스타트(START)와 스톱(STOP)신호의 가장 적합한 필요성은?

① Bit와 Bit사이를 구분하기 위하여

② 정보 단위의 하나이므로

③ Byte와 Byte를 구분하기 위하여

④ Bit정보를 샘플링(Sampling)하기 위하여

82. 다음 중 광섬유케이블의 장점이 아닌 것은?

① 안정된 통신 및 누화방지

② 많은 중계 급전선 필요

③ 광대역이며 대용량 전송

④ 설치, 보수용이 및 비용 절감

83. 구내나 동일 건물 내에서 프로그램, 파일 또는 주변장치들을 공유할 수 있는 컴퓨터 통신망은?

① ISDN

② LAN

③ VAN

④ SONET

84. OSI 7계층 참조모델을 크게 상위레벨과 하위레벨로 구분할 수 있다. 다음 중 하위레벨에 해당하지 않는 계층은?

① 물리계층

② 네트워크계층

③ 트랜스포트계층

④ 데이터링크계층

85. 통신 프로토콜에 대한 정의로 옳은 것은?

① 통신용 응용프로그램의 집합이다.

② 두 개체간의 데이터 교환을 하기 위한 통신규약이다.

③ 통신망 구조를 결정하는 물리적인 결합방법이다.

④ 통신용 전송매체의 특성을 규정하는 표준방법이다.

86. 통신제어장치(CCU)의 설명 중 옳은 것은?

① 통신제어장치는 전송로와 신호변환기사이에 있다.

② 처리된 데이터를 전송회선으로 보내기에 알맞는 모양으로 조립한다.

③ 데이터 신호를 판독 및 고속화한다.

④ 통신회선의 전송속도와 중앙처리장치의 처리속도 사이에서 조정을 수행한다.

87. 다음 중 패킷 교환망의 주요 기능과 거리가 먼 것은?

① 오류제어

② 인터페이스

③ 트래픽제어

④ 논리채널

88. 비디오텍스에서는 문자정보와 도형정보가 여러 색으로 표시된다. 도형정보의 표현형식이라고 볼수 없는 것은?

① Mosaic 방식

② Geometric 방식

③ Photographic 방식

④ Panorama 방식

89. 영상부호화 표준화 방식중 가정용 VTR 품질(1.5Mbps)의 영상을 제공하기 위한 표준은?

① H251

② MPEG-I

③ MEPG-II

④ Advanced TV

90. 정보처리가 가능한 기계와 기계간에 전기적인 통신회선을 통해 정보를 송수신하는 통신으로 가장 적합하게 표현한 것은?

① 유선통신

② 정보통신

③ 전령통신

④ 무선통신

91. 시스템 소프트웨어에 해당되지 않는 사항은?

① 사용자 프로그램

② 제어 프로그램

③ 서비스 프로그램

④ 언어번역 프로그램

92. 데이터베이스에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?

① 데이터를 구성하는 하나의 항목을 필드라 한다.

② 데이터 표현의 최소 단위를 바이트라 한다.

③ 여러개의 필드가 모여 하나의 레코드를 이룬다.

④ 여러개의 레코드가 모여 하나의 파일을 구성한다.

93. 다음 중 데이터 통신방식이 아닌 것은?

① 전이중통신방식

② 단방향통신방식

③ 반이중통신방식

④ 업링크통신방식

94. 주프로세서(Host processor)를 통하여 데이터를 교환하며 통신망제어를 가장 간편하게 할 수 있는 통신망 유형은?

① 분산형

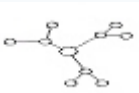
② 루우프(loop)형

③ 계층형

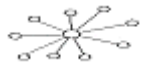
④ 중앙 집중형

95. Mesh형 컴퓨터 통신망에 해당하는 것은?

①

② 

③

④ 

96. 지능망의 구조는 지능망 서비스의 제공을 쉽게 하기 위하여 3개의 계층을 갖는다. 다음 중 아닌 것은?

① 전달망계층

② 단국망계층

③ 신호망계층

④ 서비스망계층

97. 다음 중 정보통신의 의미를 가장 잘 표현한 것은?

① 컴퓨터와 통신회선의 결합으로 전송기능에 통신처리 기능이 추가된 데이터 통신

② 컴퓨터와 통신기술의 결합에 의하여 통신처리기능은 물론이고, 정보처리기능에 정보의 변환, 저장과정이 추가된 형태의 통신

③ 정보통신망을 이용하여 체계적인 정보의 전송을 위한 통신

④ 멀티미디어에 의한 복합적인 통신

98. 컴퓨터의 발전과정에서 본격적인 실용화시대는 몇 세대에 해당되는가?

① 제1세대

② 제2세대

③ 제3세대

④ 제4세대

99. ISDN 채널의 종류와 전송속도의 관계가 잘못된 것은?

① B채널 : 1G[kbps]

② D채널 : 64/16[kbps]

③ H0채널 : 384[bps]

④ A채널 : 4[KHz] analog

100. 브리지(Bridge)에 대한 설명 중 틀린 것은?

① LAN과 LAN을 연결한다.

② 프로토콜이 다른 LAN을 확장시 사용한다.

③ Data의 움직임을 제어함으로써 내부와 외부 간 LAN의 정보량과 트래픽 양을 조절하는 기능이 있다.

④ 데이터링크 계층에서 작동한다.