2006년01월22일년 프로그래밍기능사 필기시험 기출문제 답안

【1과목 : 20문제】 전자 계산기 일반	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
	③	①	①	④	①	④	③	②	②	②
	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
	①	②	③	①	②	②	①	④	③	④

【2과목 : 10문제】 패키지 활용	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
	③	③	④	①	④	③	②	③	②	②

【3과목 : 20문제】 PC 운영 체제	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
	②	④	④	②	③	①	④	①	④	③
	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
	①	①	③	②	④	③	③	④	④	③

【4과목 : 10문제】 정보 통신 일반	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60
	④	④	②	③	①	④	①	③	④	③

전자문제집 CBT 홈페이지 : https://www.cbtestpro.kr

최신 수정 자료와 해설(오타・오답・규정변경)은 cbtestpro.kr 웹 및 앱에서 확인하세요.

기출문제의 저작권은 출제기관에 있습니다. cbtestpro.kr 및 관련 앱에서는 편집 및 재구성 작업만 하였음을 밝힙니다.

CBT기출문제

전자문제집 CBT

빠르고 효과적으로 배워 시험 합격을 노려라!

Download on the App Store

GET IT ON Google Play

【1과목】 전자 계산기 일반 (20문제)

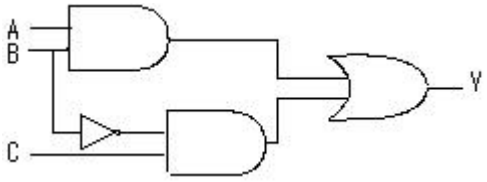
1. 프로그램들이 기억장치 내의 임의의 장소에 적재될 수 있도록 조정하는 작업을 재배치(Relocation)라 하는데 이 기능을 수행하는 재배치 로더(Loader)의 역할이 아닌 것은?

① 기억 장소 할당
② 목적 프로그램의 기호적 호출 연결
❸ 원시 프로그램을 읽어서 명령어를 해석
④ 기계어 명령들을 기억장치에 적재

2. 기억장치에 액세스(Access)할 필요 없이 스택(Stack)을 이용하여 연산을 행하는 명령어 형식은?

❶ 0-주소 명령어
② 1-주소 명령어
③ 2-주소 명령어
④ 3-주소 명령어

3. 다음 그림의 논리회로에서 입력 A, B, C에 대한 출력 Y의 값은?



❶ $Y = AB + \overline{B}C$
② $Y = A + B + C$
③ $Y = AB + BC$
④ $Y = \overline{A}B + \overline{B}C$

4. 16진수 2C를 10진수로 변환한 것은?

① 41
② 42
③ 43
❹ 44

5. 2진수“101111110”을 8진수로 변환하면?

❶ 576
② 567
③ 557
④ 558

6. 원판형의 자기디스크 장치에서 하나의 원으로 구성된 기억 공간으로, 원판형을 따라 동심원으로 나눈 것은?

① 헤드(Head)
② 릴(Reel)
③ 실린더(Cylinder)
❹ 트랙(Track)

7. 연산의 중심이 되는 레지스터(Register)는?

① General Register
② Address Register
❸ Accumulator
④ Flip Flop

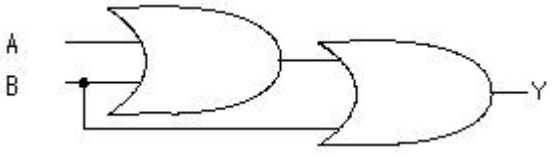
8. 컴퓨터 시스템에 예기치 못한 일이 일어났을 때, 그것을 제어 프로그램에 알려 CPU가 하던 일을 멈추고 다른 작업을 처리하도록 하는 방법을 무엇이라 하는가?

① 로테이트(Rotate)
❷ 인터럽트(Interrupt)
③ 교착상태(Deadlock)
④ 모듈(Module)

9. 명령어 내의 오퍼랜드 부분의 주소가 실제 데이터의 주소를 가지고 있는 포인터의 주소를 나타내는 방식으로 데이터 처리에 대한 유연성이 좋으나 주소 참조 횟수가 많다는 단점이 있는 주소 지정 방식은?

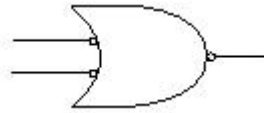
① 즉시 주소 지정
❷ 간접 주소 지정
③ 직접 주소 지정
④ 계산에 의한 주소 지정

10. 다음 보기의 논리회로도에 맞는 불 대수식은?

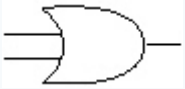


① $Y = AB$
❷ $Y = A + B$
③ $Y = A \cdot (A + B)$
④ $Y = (A + B) \cdot B$

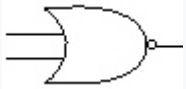
11. 다음 그림과 같은 결과를 갖는 논리회로는?



❶

② 

③

④ 

12. 기계어의 Operand에는 주로 어떤 내용이 들어 있는가?

① Register 번호

❷ Address

③ Data

④ OP-Code

13. 다음 블록화 레코드에서 블록화 인수는?

IBG	논리 레코드	논리 레코드	논리 레코드	IBG	논리 레코드	논리 레코드	논리 레코드	IBG

① 1

② 2

❸ 3

④ 4

14. 레지스터 중 Program Counter의 기능을 바르게 설명한 것은?

❶ 다음에 수행할 명령어의 번지를 기억한다.

② 현재 실행중인 명령어의 내용을 기억한다.

③ 연산의 결과를 일시적으로 보관한다.

④ 주기억장치의 번지를 기억한다.

15. 레지스터에 새로운 데이터를 전송하면 먼저 있던 내용은 어떻게 되는가?

① 기억된 내용에 아무런 변화가 없다.

❷ 먼저 내용은 지워지고 새로운 내용만 기억된다.

③ 먼저 내용은 다른 곳으로 전송되고 새로운 내용만 기억된다.

④ 누산기(Accumulator)에서는 덧셈이 이루어진다.

16. RS Flip-Flop 회로의 동작에서 R=1, S=1을 입력했을 때의 옳은 출력은?

① 1

❷ 부정(Not Allowed)

③ 0

④ 변화 없음(No Change)

17. 8Bit 컴퓨터에서 부호와 절대치 방식으로 수치 자료를 표현했을 때, 기억된 값은 얼마인가?

1	0	0	0	1	0	1	1

❶ -11

② -12

③ 11

④ 12

18. 불 대수(Boolean Algebra)의 정리 중 틀린 것은?

① $A+A=A$

② $A \cdot \overline{A}=0$

③ $A+\overline{A}=1$

❹ $A+0=0$

19. 다음 내용과 가장 관계 있는 장치는?

> 논리회로, 가산기(Adder), 누산기(Accumulator), 감산기(Subtractor)

① 입·출력장치

② 제어장치

❸ 연산장치

④ 기억장치

20. 반가산기(Half-Adder)의 논리회로도에서 자리올림이 발생하는 회로는?

① OR

② NOT

③ Exclusive OR

❹ AND

【2과목】 패키지 활용 (10문제)

21. SQL의 기본 검색문 형식으로 괄호(1)-(4)의 내용이 옳게 짝지어진 것은?

```
SELECT (1)
FROM (2)
WHERE (3)
GROUP BY (4)
```

① (1) 열 이름, (2) 속성, (3) 테이블, (4) 조건
② (1) 열 이름, (2) 속성, (3) 조건, (4) 테이블
❸ (1) 열 이름, (2) 테이블, (3) 조건, (4) 그룹
④ (1) 릴레이션, (2), 열 이름, (3) 조건, (4) 그룹

22. 데이터베이스 구성 요소들의 상호 관계를 논리적으로 정의한 것으로 데이터의 구조와 제약 조건에 대해 기술한 것은?

① 질의어
② 트랜잭션
❸ 스키마
④ 검색어

23. 다음 설명과 가장 가까운 개념은 무엇인가?

```
- 데이터의 가장 작은 논리적 단위
- 어떤 데이터 객체의 구성 원소
- 객체(Object)의 성질이나 상태를 기술
```

① 개체 집합(Entity Set)
② 관계(Relation)
③ 개체(Entity)
❹ 속성(Attribute)

24. 생성된 테이블을 삭제할 때 사용하는 SQL 명령문은?

❶ DROP
② CLEAR
③ KILL
④ DELETE

25. 도메인에 대한 설명으로 적합한 것은?

① 릴레이션을 표현하는 기본 단위
② 튜플들의 관계를 표현하는 범위
③ 튜플을 구분할 수 있는 범위
❹ 표현되는 속성값의 범위

26. 프레젠테이션을 구성하는 내용을 하나의 화면 단위로 나타낸 것을 의미하는 것은?

① 포인트
② 서식파일
❸ 슬라이드
④ 개체

27. Windows용 프레젠테이션에서 프레젠테이션의 한 화면을 구성하는 개개의 요소들을 무엇이라 하는가?

① 개요
❷ 개체(Object)
③ 슬라이드(Slide)
④ 시나리오(Scenario)

28. 특정 필드의 검색 결과를 순서대로 출력하기 위한 SQL 절은?

① GROUP BY
② HAVING
❸ ORDER BY
④ SELECT

29. SQL에서 변경된 내용을 데이터베이스에 저장할 때 사용되는 처리문은?

① ROLLBACK
❷ COMMIT
③ CROSS
④ CASCADE

30. 스프레드시트의 기능이라고 볼 수 없는 것은?

① 표 계산 기능
❷ 슬라이드 작성 기능
③ 차트 기능
④ 데이터베이스 기능

【3과목】 PC 운영 체제 (20문제)

31. 디렉토리 내의 파일을 열거하는데 사용되는 UNIX의 명령어는?

① cd
❷ ls
③ kill
④ pwd

32. 다음 문장의 ( )안에 알맞은 내용은?

( ) selects from among the processes in memory that are ready to execute, and allocates the CPU to one of them.

① Cycle
② Spooler
③ Buffer
❹ Scheduler

33. Windows 98에서 DOS의 디렉토리와 유사한 의미를 가진 것은?

① 파일(File)
② 트리(Tree)
③ 로그오프(Log-Off)
❹ 폴더(Folder)

34. Windows 98에서 아래 설명에 해당하는 것은?

- 확장자가 LNK인 파일이다.
- 해당 프로그램을 찾아서 실행하지 않고 바탕화면에서 바로 실행할 수 있도록 도와준다.
- 삭제시 해당 프로그램에는 영향이 없다.
- 그림 아래에 화살표가 표시된다.

① 아이콘
❷ 단축 아이콘
③ 폴더
④ 작업표시줄

35. Windows 98의 탐색기에서 비연속적인 여러 개의 파일을 한꺼번에 선택하기 위해 사용하는 키는?

① Alt
② Tab
❸ Ctrl
④ Shift

36. 프로세스 스케줄링 방법 중 가장 먼저 CPU를 요청한 프로세스에게 가장 먼저 CPU를 할당하여 실행 할 수 있게 하는 방법은?

❶ FIFO
② LRU
③ LFU
④ FLOP

37. Windows 98에서 파일의 삭제시 휴지통에 넣지 않고 바로 삭제하는 단축키는?

① Ctrl + Alt
② Shift + F1
③ Ctrl + Del
❹ Shift + Del

38. 도스(MS-DOS)에서 사용할 수 있는 드라이브의 최대 수를 지정하는 명령은?

❶ LASTDRIVE
② BLOCKS
③ FILES
④ PRIMARYDISK

39. 도스(MS-DOS)에서 두 개의 파일을 비교하여 그 차이를 나타내는 명령은?

① SHARE
② VER
③ MOVE
❹ FC

40. 도스(MS-DOS)에서 특정 파일의 감추기 속성, 읽기 속성을 지정할 수 있는 명령은?

① MORE
② FDISK
❸ ATTRIB
④ DEFRAG

41. 운영체제에서 가장 기초적인 시스템 기능을 담당하는 부분으로 관리자(Supervisor), 제어 프로그램(Control Program), 핵(Nucleus) 등으로 부르며 프로세스 관리, CPU 제어, 입·출력 제어, 기억장치 관리 등의 기능을 수행하는 것은?

❶ 커널(Kernel)
② 파일 시스템(File System)
③ 인터페이스(Interface)
④ 데이터 관리(Data Control)

42. 다음 괄호 안에 가장 알맞는 단어는?

An ( ) is a program that acts an intermediary between a user of computer and the computer hardware.

❶ Operating System
② GUI
③ Interpreter
④ File System

43. Windows 98에서 클립보드(Clipboard)의 역할은?

① 도스 영역을 확보해 준다.
② 그래픽 영역을 설정해 준다.
❸ 프로그램간에 전송되는 자료를 일시적으로 보관하여 준다.
④ 네트워크 환경을 자동으로 설정해 준다.

44. 온라인 실시간 시스템의 조회 방식에 적합한 업무는?

① 객관식 채점 업무
❷ 좌석 예약 업무
③ 봉급 계산 업무
④ 성적 처리 업무

45. Windows 98에서 여러 개의 응용 프로그램을 순서대로 전환할 때 사용하는 단축키는?

① Alt + Shift
② Alt + F1
③ Alt + Enter
❹ Alt + Tab

46. DOS 명령어 중 COMMAND.COM 파일이 관리하는 것은?

① CHKDSK
② DELTREE
❸ COPY
④ FORMAT

47. UNIX 시스템은 “Shell”이라는 명령어 해석기를 사용하는데, Shell의 종류로 옳지 않은 것은?

① C Shell
② Bourn Shell
❸ System Shell
④ Korn Shell

48. 운영체제의 성능 평가에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?

① 신뢰도는 시스템이 주어진 문제를 얼마나 정확하게 해결하는가를 나타내는 척도이다.
② 처리 능력은 수치가 높을수록 좋다.
③ 사용 가능도는 시스템을 얼마나 빨리 사용할 수 있는가의 정도를 나타낸다.
❹ 응답 시간은 수치가 높을수록 좋다.

49. Windows 98을 종료시키는 방법으로 옳지 않은 것은?

① 시작 버튼에서 시스템 종료를 누르고 시스템 종료를 선택한다.
② 바탕화면에서 “Alt+F4” 키를 누르고 시스템 종료를 선택한다.
③ “Ctrl+Alt+Del” 키를 누르고 시스템 종료를 선택한다.
❹ “Ctrl+Alt+Shift” 키를 누르고 시스템 종료를 선택한다.

50. Windows 98에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?

① Plug & Play 기능 지원
② 파일 이름을 255자 까지 지원
❸ 16Bit 환경의 GUI 시스템
④ 다중 작업 환경(Multi Tasking) 지원

【4과목】 정보 통신 일반 (10문제)

51. 10개국(Station)을 서로 망형 통신망으로 구성시 요구되는 통신 회선수는?

① 15
② 25
③ 35
❹ 45

52. 광통신에서 발광기로 사용되는 다이오드는?

① 제너 다이오드
② 에사키 다이오드
③ 스윗칭 다이오드
❹ 레이저 다이오드

Download on the App Store 전자문제집 CBT(App Store) :[다운로드]
GET IT ON Google Play 전자문제집 CBT(Google Play) :[다운로드]

53. 음성 대역을 다중화할 때 음성 채널 12개를 묶어 무엇이라 하는가?

① 채널(CH)
❷ 베이스그룹(BG)
③ 슈퍼그룹(SG)
④ 마스터그룹(MG)

54. 컴퓨터간이나 컴퓨터와 단말장치 사이에 효율적이며, 신뢰성 있는 정보를 주고받기 위해 미리 정보의 송·수신측 사이에 일상 언어의 문법과 같이 설정한 법칙이나 규범은?

① 트렁크(Trunk)
② 네트워크(Network)
❸ 프로토콜(Protocol)
④ 아키텍처(Architecture)

55. 한 바이트를 8개의 비트로 분리해서 한번에 한 비트씩 순서적으로 선로를 통해 전송하는 방식은?

❶ 직렬 전송
② 병렬 전송
③ 직병렬 전송
④ ON LINE 전송

56. 다음 중 시분할 다중화(TDM)에 대한 설명으로서 적합하지 않은 것은?

① 시분할 다중화 방식은 데이터 전송에 많이 사용된다.
② 시분할 다중화는 직렬 변환 방식으로 볼 수 있다.
③ 소요 회선수의 절감뿐만 아니라 기기의 경비도 절감할 수 있다.
❹ FDM과 비교하여 저속도의 전송에 적합하다.

57. 텔레메틱 서비스(Telematic Service)를 가장 적합하게 설명한 것은?

❶ 통신과 정보처리를 결합한 새로운 비 전화계 단말장치에 의한 통신 서비스이다.
② 전화와 데이터를 교환하기 위한 정보교환 시스템이다.
③ 텔렉스와 팩시밀리, 멀티미디어 기능을 결합한 문서 처리용 통신 서비스이다.
④ 디지털 통신망을 이용하여 문서를 송·수신할 수 있는 통신 서비스이다.

58. 일정량의 자료를 모은 후에 처리하는 방법을 무엇이라 하는가?

① 원격 처리(Teleprocessing)
② 실시간 처리(Real Time Processing)
❸ 일괄 처리(Batch Processing)
④ 온라인 처리(On Line Processing)

59. 다음 중 정지 영상 부호화 표준은?

① IEEE.802
② TCP/IP
③ MPEG
❹ JPEG

60. 컴퓨터 네트워크와 정보통신 시스템을 상호 연결하는 접속 장비가 아닌 것은?

① 허브
② 라우터
❸ 커넥터
④ 브리지