

2005년07월17일년 프로그래밍기능사 필기시험 기출문제 답안

【1과목 : 20문제】 전자 계산기 일반	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
	②	④	②	④	①	②	④	②	①	②
	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
	①	①	④	④	③	①	④	④	①	①
【2과목 : 10문제】 패키지 활용	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
	③	③	④	①	②	①	②	④	④	③
【3과목 : 20문제】 PC 운영 체제	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
	③	③	②	④	①	③	④	②	③	②
	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
	②	①	②	①	④	④	③	②	④	③
【4과목 : 10문제】 정보 통신 일반	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60
	②	②	②	④	①	③	④	①	③	②

전자문제집 CBT 홈페이지 : <https://www.cbtestpro.kr>

최신 수정 자료와 해설(오타 · 오답 · 규정변경)은 cbtestpro.kr 웹 및 앱에서 확인하세요.

기출문제의 저작권은 출제기관에 있습니다. cbtestpro.kr 및 관련 앱에서는 편집 및 재구성 작업만 하였음을 밝힙니다.



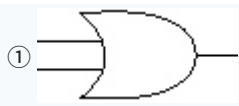
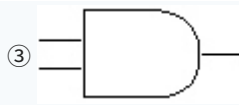
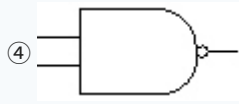
전자문제집 CBT

빠르고 효과적으로 배워 시험 합격을 노려라!



【1과목】 전자 계산기 일반 (20문제)

1. 배타적 논리합(XOR) 게이트를 나타내는 논리기호는?



2. EBCDIC 코드는 몇 개의 Zone Bit를 갖는가?

① 1

② 2

③ 3

④ 4

3. 레지스터(Register)내로 새로운 자료(Data)를 읽어들이면 어떤 변화가 발생하는가?

① 현존하는 내용에 아무런 영향도 없다.

② 레지스터의 먼저 내용이 지워진다.

③ 그 레지스터가 누산기일 때만 새 자료가 읽어진다.

④ 그 레지스터가 누산기이거나 명령 레지스터일 때만 자료를 읽어 들일 수 있다.

4. 101101의 2의 보수는 얼마인가?

① 110111

② 110001

③ 111000

④ 010011

5. $Y = (A + B)(\overline{AB})$ 와 같은 논리식은?① $Y = \overline{AB} + A\overline{B}$ ② $Y = \overline{A}A \times B\overline{B}$ ③ $Y = \overline{AB} + \overline{A}B$ ④ $Y = AB \times \overline{A}B$

6. 이항(Binary) 연산에 해당하는 것은?

① 보수 연산

② 논리곱(AND) 연산

③ 쉬프트 연산

④ 로테이트 연산

7. 10진수로 표시된 7을 2진수로 나타내면?

① 0100

② 0101

③ 0110

④ 0111

8. RS Flip-Flop에서 CP=1이고 S=0, R=0 이면 출력 Q의 상태는?

① 0으로 RESET 된다.

② 불변 상태이다.

③ 1로 SET된다.

④ 부정이 된다.

9. Flip-Flop의 종류에 해당되지 않는 것은?

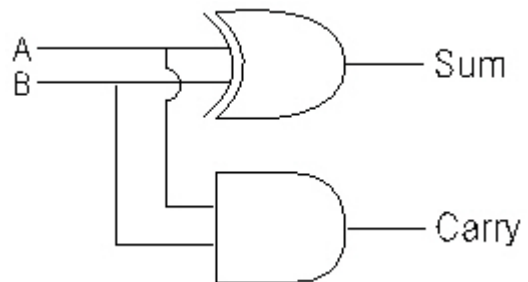
① R Flip - Flop

② T Flip - Flop

③ RS Flip - Flop

④ JK Flip - Flop

10. 다음에 표시된 진리표가 나타내는 회로는?(단, 입력은 A, B이고 출력은 S(Sum)와 C(Carry) 이다.)



① AND 회로

② 반가산기 회로

③ OR 회로

④ 전가산기 회로

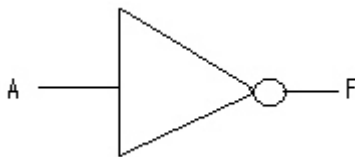
11. 클록펄스(Clock Pulse)에 의해서 기억 내용을 한자리씩 이동하는 레지스터는?

- ① 시프트레지스터
- ② 누산기
- ③ B레지스터
- ④ D레지스터

12. 명령(Instruction)어의 내용을 가지고 있는 것은?

- ① 명령 Register
- ② Index Register
- ③ 누산기(Accumulator)
- ④ Memory Register

13. 보기와 같은 도형과 관련 있는 사항은?



- ① OR 게이트
- ② 버퍼(Buffer)
- ③ NAND 게이트
- ④ 인버터(Inverter)

14. 자외선을 쬔어 메모리를 지우고 Writer로 다시 프로그램을 입력할 수 있는 기억 소자는?

- ① ROM
- ② EEPROM
- ③ CMOS
- ④ EPROM

15. 프로그램이 컴퓨터의 기종에 관계없이 수행될 수 있는 성질을 의미하는 것은?

- ① 가용성
- ② 신뢰성
- ③ 호환성
- ④ 안정성

16. 인스트럭션(Instruction)을 가장 바르게 나타낸 것은?

- ① 명령 코드부와 번지부로 구성
- ② 오류 검색 코드 형식
- ③ 자료의 표현과 주소 지정 방식
- ④ 주프로그램과 부 프로그램

17. 다음 주소 지정 방법 중 처리속도가 가장 빠른 것은?

- ① Direct Address
- ② Indirect Address
- ③ Calculated Address
- ④ Immediate Address

18. 명령어 형식(Instruction Format)에서 첫 번째 바이트에 기억되는 것은?

- ① Operand
- ② Length
- ③ Question Mark
- ④ Op Code

19. 정보검색 엔진에서 AND, OR, NOT 과 같은 연산자가 사용된다. 이 연산자를 무슨 연산자라 하는가?

- ① 부울 연산자
- ② 드 모르강 연산자
- ③ 우선 연산자
- ④ 키워드 연산자

20. 명령어 형식 중 주소 부분이 없이 연산자만 존재하는 형식은?

- ① 0-주소 형식
- ② 1-주소 형식
- ③ 2-주소 형식
- ④ 3-주소 형식

【2과목】 패키지 활용 (10문제)

21. 프리젠테이션 프로그램을 사용하는 용도로 거리가 먼 것은?

- ① 업무의 분석 및 보고서 작성
- ② 멀티미디어 형태의 자료 작성
- ③ 회사의 회계업무 작성
- ④ 회사 및 상품의 설명



전자문제집 CBT(App Store) : [\[다운로드\]](#)



전자문제집 CBT(Google Play) : [\[다운로드\]](#)

22. 스프레드시트 작업에서 반복되거나 복잡한 단계를 수행하는 작업을 일괄적으로 자동화시켜 실행하는 기능은?

- ① 부분합
- ② 시나리오
- ③ 매크로
- ④ 피벗테이블

23. SQL에서 테이블 구조를 정의, 변경, 제거하는 명령으로 옳게 나열된 것은?

- ① CREATE - MODIFY - DELETE
- ② MAKE - MODIFY - DELETE
- ③ MAKE - ALTER - DROP
- ④ CREATE - ALTER - DROP

24. 윈도우 PC 데이터베이스에서 그래픽 화면을 사용한 입·출력틀을 무엇이라 하는가?

- ① Form
- ② Query
- ③ Report
- ④ Table

25. SQL의 SELECT 문에서 특정열의 값을 기준으로 정렬할 때 사용하는 절은?

- ① SORT BY절
- ② ORDER BY절
- ③ ORDER TO절
- ④ SORT절

26. 수치 계산과 관련된 업무에서 계산의 어려움과 비효율성을 개선하여 전표의 작성, 처리, 관리를 쉽게 할 수 있도록 한 것은?

- ① 스프레드시트
- ② 데이터베이스
- ③ 프리젠테이션
- ④ 워드프로세서

27. 관계 데이터베이스에서 하나의 애트리뷰트가 취할 수 있는 값은 타입의 모든 원자값들의 집합을 무엇이라고 하는가?

- ① 튜플(Tuple)
- ② 도메인(Domain)
- ③ 스키마(Schema)
- ④ 인스턴스(Instance)

28. SQL문에서 검색결과에 대한 레코드의 중복을 제거하기 위해 사용하는 명령은?

- ① DESC
- ② DELETE
- ③ COUNT
- ④ DISTINCT

29. SQL은 무엇의 약자인가?

- ① Stored Quick Language
- ② Strict Query Language
- ③ Structured Quick Language
- ④ Structured Query Language

30. 스키마(SCHEMA)의 종류가 아닌 것은?

- ① 개념 스키마
- ② 외부 스키마
- ③ 관계 스키마
- ④ 내부 스키마

【3과목】 PC 운영 체제 (20문제)

31. UNIX에서 현재 작업중인 디렉토리의 모든 파일을 보여주는 명령은?

- ① cd
- ② mv
- ③ ls
- ④ tar

32. Windows 98의 단축키 중 활성창을 닫고 프로그램을 종료하는 것은?

- ① Ctrl + C 키
- ② Ctrl + Esc 키
- ③ Alt + F4 키
- ④ Alt + Tab 키

33. Windows 98의 작업 표시줄 위에서 오른쪽 마우스 버튼을 누르면 나타나는 도구 모음의 메뉴가 아닌 것은?

- ① 연결
- ② 설정
- ③ 주소
- ④ 빠른 실행

34. UNIX에서 파일을 삭제할 때 사용되는 명령어는?

- ① ls
- ② cp
- ③ pwd
- ④ rm

35. UNIX에서 네트워크상의 문제를 진단할 수 있는 명령어는?

- ① ping
- ② cd
- ③ pwd
- ④ who

36. 도스에서 DIR 명령은 현재 디렉토리나 파일 등에 관한 정보를 표시해 주는 명령이다. 이 명령의 옵션(Option) 중 하위 디렉토리의 정보까지 표시해 주는 명령은?

- ① DIR/P
- ② DIR/A
- ③ DIR/S
- ④ DIR/W

37. Windows 98에서 도스를 실행시켰더니 전체화면 형태로써 도구들이 보이지 않아 불편하였다. 도스의 창 형태로 전환하려면 어떤 키를 눌러야 하는가?

- ① Ctrl + Space Bar
- ② Ctrl + Enter
- ③ Alt + Space Bar
- ④ Alt + Enter

38. 도스(MS-DOS)에서 “config.sys” 파일에 “break=on”을 설정하는 이유는?

- ① 중첩 확장 메모리 영역의 사용을 위하여
- ② Ctrl + C 에 의한 작업중지 명령을 위하여
- ③ 숨김(Hidden) 파일을 만들기 위하여
- ④ 드라이브를 읽기 전용(Read Only)으로 만들기 위하여

39. Windows 98에서 복사 또는 이동시킬 파일(내용)이 잠시 기억되는 임시 기억장소로서 일종의 버퍼(Buffer) 역할을 수행하는 것은?

- ① 임시폴더
- ② 휴지통
- ③ 클립보드
- ④ 바탕화면

40. Windows 98에서 PLUG & PLAY 란?

- ① 컴퓨터에 전원을 켜자마자 바로 시작되는 것
- ② 운영체제가 주변기기를 자동 인식하는 것
- ③ 전원을 끈 상태에서도 컴퓨터가 작동되는 것
- ④ 전원을 그냥 꺼도 운영체제가 모든 응용 프로그램의 마무리 작업을 수행하는 것

41. 도스(MS-DOS)에서 사용자가 파일을 잘못해서 정보를 삭제하였을 때, 이를 복원하는 명령어는?

- ① DELETE
- ② UNDELETE
- ③ FDISK
- ④ ANTI

42. 유닉스(UNIX)에서 프롬프트가 %라면 사용자가 사용하고 있는 셸의 종류는?

- ① c shell
- ② korn shell
- ③ bourn shell
- ④ com shell

43. 페이지 대체 알고리즘에서 계수기를 두어 가장 오랫동안 참조되지 않은 페이지를 교체할 페이지로 선택하는 방법은?

- ① FIFO
- ② LRU
- ③ LFU
- ④ OPT

44. 도스(MS-DOS)에서 디스크의 상태를 점검하는 명령은?

- ① CHKDSK
- ② FORMAT
- ③ PROMPT
- ④ DELTREE

45. Windows 98에서 한번의 마우스 조작만으로 현재 실행중인 응용 프로그램 사이를 오가며 작업할 수 있는 환경을 제공하는 것은?

- ① 바탕화면
- ② 내 컴퓨터
- ③ 시작 버튼
- ④ 작업 표시줄

46. Windows 98의 탐색기에서 이웃하는 파일들을 선택할 때 사용하는 키와 이웃하지 않는 파일들을 선택할 때 사용하는 키의 나열이 옳은 것은?

- ① Ctrl , Alt
- ② Shift , Alt
- ③ Alt , Ctrl
- ④ Shift , Ctrl

47. Windows 98 [탐색기]의 [보기] 메뉴에서 아이콘 표시 방식으로 적당하지 않는 것은?

- ① 자세히
- ② 큰 아이콘
- ③ 그룹 정렬
- ④ 간단히

48. Unix에서 주기억장치에 상주하여 프로세스 관리, 메모리 관리, 파일 관리를 하는 것은?

- ① 셸(Shell)
- ② 커널(Kernel)
- ③ 유틸리티(Utility)
- ④ 블록(Block)

49. Which is not Operating System?

- ① UNIX
- ② DOS
- ③ WINDOWS 98
- ④ PASCAL

50. 다음의 설명이 의미하는 것은?

A situation that two or more processes are unable to proceed because each is waiting for the device in use by other program.

- ① Database
- ② Compiler
- ③ Deadlock
- ④ Spooling

[4과목] 정보 통신 일반 (10문제)

51. 전자식(MFC) 전화기의 누름 버튼은 3×4의 배열로 되어 있다. 이중 10개는 숫자 송출 버튼인데 남은 2개는 무엇인가?

- ① 증폭 버튼
- ② 기능 버튼
- ③ 루우프 회로 개폐 버튼
- ④ 신호 회로 제한 버튼

52. 디지털 미디어 전송방식에서 동화상을 압축하는 기법은?

- ① SAMPLING
- ② MPEG
- ③ LZH
- ④ WINDOW

53. 하나의 컴퓨터를 여러 사용자가 동시에 공동 이용하고 있어도 각 사용자가 마치 자기가 혼자서 컴퓨터를 독점하고 있는 것처럼 사용할 수 있는 기능은?

- ① 메세지 교환(Message Switching)
- ② 타임 셰어링(Time Sharing)
- ③ 컴퓨터 네트워크(Network)
- ④ 혼합 컴퓨터(Hybrid Computer)

54. PCM 통신방식의 특징에 속하지 않는 것은?

- ① 누화의 영향을 거의 받지 않는다.
- ② 레벨 변동이 적다.
- ③ 펄스코드 변조방식이다.
- ④ 협대역 주파수가 점유된다.

55. 데이터통신 시스템이 세계 최초로 사용된 시기는 1958년경이었다. 이 때 가장 많이 적용된 분야는?

- ① 군사분야
- ② 기상예측분야
- ③ 상업분야
- ④ 방송분야

56. 시분할 다중화기(Time Division Multiplexer)의 특징과 거리가 먼 것은?

- ① 한 전송로의 데이터 전송시간을 일정한 폭으로 나누어 각 부 채널에 차례로 할당한다.
- ② 비트 다중화 뿐만 아니라 문자 다중화도 행한다.
- ③ 비동기식 데이터 다중화기에만 이용 가능하다.
- ④ 디지털 전송 방식에서 이용된다.

57. 신호주파수가 10[kHz]이며, 최대주파수편이를 60[kHz]로 하여 80[MHz]의 반송파로 주파수변조시 주파수 대역폭은?

- ① 60[kHz]
- ② 70[kHz]
- ③ 100[kHz]
- ④ 140[kHz]

58. 다음 중 광역통신망을 뜻하는 것은?

- ① WAN
- ② LAN
- ③ VAN
- ④ ISDN

59. ITU-T X 시리즈 권고안 중 공중데이터 네트워크에서 패킷형 터미널을 위한 DCE와 DTE 사이의 접속규격은?

- ① X.3
- ② X.21
- ③ X.25
- ④ X.45

60. 전자, 정전결합 등 전기적 결합에 의하여 서로 다른 회선에 영향을 주는 현상은?

- ① 감쇠
- ② 누화
- ③ 위상 왜곡
- ④ 비선형 왜곡