

2005년04월03일년 프로그래밍기능사 필기시험 기출문제 답안

【1과목 : 20문제】 전자 계산기 일반	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
	②	①	①	①	③	③	①	②	①	①
	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
	①	②	③	③	②	④	③	①	④	②
【2과목 : 10문제】 패키지 활용	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
	①	③	①	②	①	④	①	①	③	②
【3과목 : 20문제】 PC 운영 체제	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
	①	②	①	①	②	①	④	①	①	①
	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
	③	③	③	①	①	①	②	③	③	②
【4과목 : 10문제】 정보 통신 일반	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60
	③	①	②	①	③	①	②	④	②	①

전자문제집 CBT 홈페이지 : <https://www.cbtestpro.kr>

최신 수정 자료와 해설(오타 · 오답 · 규정변경)은 cbtestpro.kr 웹 및 앱에서 확인하세요.

기출문제의 저작권은 출제기관에 있습니다. cbtestpro.kr 및 관련 앱에서는 편집 및 재구성 작업만 하였음을 밝힙니다.



전자문제집 CBT

빠르고 효과적으로 배워 시험 합격을 노려라!



【1과목】 전자 계산기 일반 (20문제)

1. 연산작업을 할 때, 연산의 중간 결과나 데이터 저장시 레지스터를 사용하는 주된 이유는?

- ① 인터럽트 요청을 방지하기 위하여
- ② 연산 속도 향상을 위하여
- ③ 기억 장소를 절약하기 위하여
- ④ 연산의 정확성을 위하여

2. 반가산기(Half-Adder)에서 두 개의 입력 비트가 모두 1일 때 합(Sum)은?

- ① 0
- ② 1
- ③ 10
- ④ 11

3. 컴퓨터에 의하여 다음에 실행될 명령어의 주소가 저장되어 있는 기억 장소는?

- ① 프로그램 카운터(Program Counter)
- ② 메모리 레지스터(Memory Register)
- ③ 명령어 레지스터(Instruction Register)
- ④ 인덱스 레지스터(Index Register)

4. CPU 에서 명령이 실행되는 순서를 제어하거나 특정 프로그램에 관련된 컴퓨터 시스템의 상태를 나타내고 유지하기 위한 제어 워드로서, 실행중인 CPU의 상황을 나타내는 것은?

- ① PSW
- ② MBR
- ③ MAR
- ④ PC

5. 명령어는 연산자 부분과 주소 부분으로 구성되는데 주소 (Operand)부분의 구성 요소가 아닌 것은?

- ① 데이터의 주소자체
- ② 명령어 순서
- ③ 데이터 종류
- ④ 데이터가 있는 주소를 구하는데 필요한 정보

6. 디스크 팩이 6장으로 구성되었을 때 사용하여 기록할 수 있는 면 수는?

- ① 6
- ② 8
- ③ 10
- ④ 12

7. 연산자의 기능과 거리가 먼 것은?

- ① 주소지정 기능
- ② 제어 기능
- ③ 함수연산 기능
- ④ 입출력 기능

8. 진리표가 다음 표와 같이 되는 논리회로는?

A(입력)	B(입력)	C(출력)
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	0

- ①
- ②
- ③
- ④

9. 번지(Address)로 지정된 저장위치(Storage Location)의 내용이 실제의 번지가 되는 주소지정번지는?

- ① 간접지정번지
- ② 완전지정번지
- ③ 절대지정번지
- ④ 상대지정번지

10. 2진수 0.1101을 10진수로 변환하면?

- ① 0.8125
- ② 0.875
- ③ 0.9375
- ④ 0.975

11. 0-주소 명령은 연산시 어떤 자료 구조를 이용하는가?

① STACK

② TREE

③ QUEUE

④ DEQUE

12. 이항(Binary) 연산에 해당하는 것은?

① COMPLEMENT

② AND

③ ROTATE

④ SHIFT

13. 채널(Channel)은 어느 곳에 위치하는가?

① 주기억장치와 CPU의 중간에 위치한다.

② 연산장치와 레지스터 중간에 위치한다.

③ 주기억장치와 입·출력장치의 중간에 위치한다.

④ 주기억장치와 보조기억장치의 양쪽에 위치한다.

14. “NOR”회로에 대하여 바르게 설명된 것은?

① “OR”회로와 “NOT”회로의 분리회로

② “AND”회로와 “NOT”회로의 연결회로

③ “OR”회로와 “NOT”회로의 결합회로

④ “YES”회로와 “NO”회로의 결합회로

15. 4매로 이루어진 디스크 팩에서 1면에 200개의 트랙을 사용할 수 있다고 할 때, 이 디스크팩의 사용 가능한 실린더는 모두 몇 개인가?

① 100

② 200

③ 400

④ 800

16. 논리적 연산의 종류에 해당되지 않는 것은?

① AND

② OR

③ Rotate

④ ADD

17. 기억장치의 종류에 해당되지 않는 메모리(Memory)는?

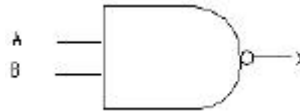
① ROM

② RAM

③ REM

④ EPROM

18. 다음 보기의 기호에 맞는 불(Boolean) 대수식은?



① $X = \overline{A \times B}$

② $X = \overline{A + B}$

③ $X = A + B$

④ $X = A \times B$



전자문제집 CBT(App Store) : [\[다운로드\]](#)



전자문제집 CBT(Google Play) : [\[다운로드\]](#)

19. 다음 중 플립플롭의 종류가 아닌 것은?

① R-S

② J-K

③ D

④ R

20. 8개의 bit로 표현 가능한 정보의 최대 가지수는?

① 255

② 256

③ 257

④ 258

【2과목】 패키지 활용 (10문제)

21. INSA(SNO, NAME) 테이블에서 SNO가 100인 튜플을 삭제하는 SQL 문은?

① `DELETE FROM INSA WHERE SNO = 100 ;`

② `REMOVE FROM INSA WHERE SNO = 100 ;`

③ `DROP TABLE INSA WHERE SNO = 100 ;`

④ `DESTROY INSA WHERE SNO = 100 ;`

22. 아래 보기에서 설명하는 내용과 가장 가까운 데이터베이스는?

- ① 개체를 중심으로 이들 사이의 관련성을 표현하는 모델로서 널리 활용되고 있다.
- ② 데이터베이스를 구성하는 정보 단위는 개체가 된다.
- ③ 개체들 사이에 존재하는 관련성을 효과적으로 표현함으로써 데이터베이스를 구성하는 정보간의 의미를 용이하게 파악할 수 있다.
- ④ 일반 사용자 하여금 데이터베이스가 릴레이션, 즉 테이블의 집합으로 되어 있다고 생각하게 한다.

- ① 네트워크형 데이터베이스
- ② 계층형 데이터베이스
- ③ 관계형 데이터베이스
- ④ 객체 지향 데이터베이스

23. SQL 문의 형식 중 옳지 않은 것은?

- ① INSERT - SET - WHERE
- ② UPDATE - SET - WHERE
- ③ DELETE - FROM - WHERE
- ④ SELECT - FROM - WHERE

24. SQL에서 조건문을 기술할 수 있는 구문은?

- ① LIKE
- ② WHERE
- ③ SELECT
- ④ FROM

25. 테이블 구조를 변경하는데 사용하는 SQL 명령은?

- ① ALTER TABLE
- ② CREATE TABLE
- ③ DROP TABLE
- ④ CREATE INDEX

26. 데이터베이스를 활용하는 업무처리 프로그램의 개발시 개발 순서로 바른 것은?

- ① 설계 - 업무분석 - 프로그램 개발 - 테스트 - 운용 및 보수 유지
- ② 프로그램 개발 - 설계 - 운용 및 보수유지 - 테스트 - 업무 분석
- ③ 설계 - 업무분석 - 프로그램 개발 - 운용 및 보수유지 - 테스트
- ④ 업무분석 - 설계 - 프로그램 개발 - 테스트 - 운용 및 보수 유지

27. 전자 회계장부라고 불리우는 표 계산 프로그램을 의미하는 것은?

- ① Spread Sheet
- ② Presentation
- ③ Word Processor
- ④ CAD Program

28. 데이터베이스를 사용하는 경우의 장점이 아닌 것은?

- ① 데이터 중복의 최대화
- ② 데이터의 무결성 유지
- ③ 데이터의 공용 사용
- ④ 데이터의 일관성 유지

29. 데이터베이스 구조를 3단계의 스키마로 나눌 경우 포함되지 않는 것은?

- ① 외부 스키마
- ② 개념 스키마
- ③ 논리 스키마
- ④ 내부 스키마

30. 프레젠테이션 프로그램을 사용하는 용도 중 가장 거리가 먼 것은?

- ① 회사의 제품 선전용
- ② 통계자료 작성
- ③ 신제품 설명회
- ④ 강연회 준비

【3과목】 PC 운영 체제 (20문제)

31. 아래 내용이 설명하는 Windows 98의 기능은?

Hardware should automatically be detected and installed by Windows98.

- ① PnP(Plug and Play)
- ② Drag and Drop
- ③ OLE(Object Linking and Embedding)
- ④ DMA(Direct Memory Access)

32. 도스(MS-DOS)에서 Ctrl + Alt + Del 키를 눌러 재부팅 하였다. 이러한 재부팅 방법을 무엇이라 하는가?

- ① 콜드 부팅 (Cold Booting)
- ② 웜 부팅 (Warm Booting)
- ③ 하드 부팅 (Hard Booting)
- ④ 핫 부팅 (Hot Booting)

33. 운영체제의 구성 요소 중 프로세스를 생성, 실행, 중단, 소멸 시키는 것은?

- ① 스케줄러(Scheduler)
- ② 드라이버(Driver)
- ③ 에디터(Editor)
- ④ 스피커(Spooler)

34. Windows 98의 시스템 도구 중 디스크의 손상된 부분을 점검하여 복구해 주는 것은?

- ① 디스크 검사
- ② 디스크 조각 모음
- ③ 디스크 공간 늘임
- ④ 디스크 압축

35. Windows 98의 클립보드에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?

- ① 윈도에서 자료를 일시적으로 보관하는 장소를 제공한다
- ② 선택된 대상을 클립보드에 올려두기를 할 때 사용되는 단축키는 Ctrl + V 이다.
- ③ 가장 최근에 저장된 파일 하나만을 저장할 수 있다.
- ④ 클립보드에 현재화면 전체를 복사하는 기능 키는 Print Screen이다.

36. Unix에서 태스크 스케줄링(Task-Scheduling) 및 기억장치 관리(Memory Management) 등의 일을 수행하는 부분은?

- ① Kernel
- ② Shell
- ③ Utility Program
- ④ Application Program

37. Windows 98에서 파일의 목록을 보는 방법으로서 적당하지 않은 것은?

- ① “내 컴퓨터”를 이용하여 파일의 목록을 볼 수 있다.
- ② “탐색기”를 이용하여 파일의 목록을 볼 수 있다.
- ③ “파일관리자”를 이용하여 파일의 목록을 볼 수 있다.
- ④ “작업표시줄”을 이용하여 파일의 목록을 볼 수 있다.

38. 하드 디스크의 분할을 설정하고 논리적 드라이브 번호를 할당하는 DOS의 외부명령어는?

- ① FDISK
- ② CHKDSK
- ③ RECOVER
- ④ DISKCOMP

39. Windows 98의 특징으로 거리가 먼 것은?

- ① 16비트 운영체제이다.
- ② Plug and Play 기능을 지원한다.
- ③ 인터넷 접속 기능이 있다.
- ④ 멀티 태스킹을 제공한다.

40. 도스(MS-DOS)에서 파일의 이름을 알파벳 순으로 표시하는 명령어는?

- ① DIR/ON
- ② DIR/OS
- ③ DIR/OA
- ④ DIR/OD

41. Which is not outer command at DOS?

- ① CHKDSK
- ② DISKCOPY
- ③ PROMPT
- ④ SYS

42. 업무처리를 실시간 시스템(Real-Time System)으로 처리할 필요가 없는 것은?

- ① 적의 공중 공격에 대비하여 동시에 여러 지점을 감시하는 시스템
- ② 가솔린 정련에서 온도가 너무 높이 올라가는 경우 폭발을 방지하기 위해 조치를 취하는 시스템
- ③ 고객명단 자료를 월 단위로 묶어 처리하는 시스템
- ④ 교통 관리, 비행조정 등과 같은 외부 상태에 대한 신속한 제어를 목적으로 하는 시스템

43. UNIX에서 입력시 사용되는 “Kill” 명령에 대한 설명으로 옳은 것은?

- ① 마지막에 입력한 문자를 지운다.
- ② 마지막에 입력한 단어를 지운다.
- ③ 한줄 전체를 지운다.
- ④ 새 줄의 입력을 위하여 한줄을 띄운다.

44. Windows 98에서 C 드라이브의 하드디스크 용량을 알고자 할 때, 옳지 않은 것은?

- ① “제어판”의 시스템 아이콘을 클릭한다.
- ② “MS-DOS”로 들어가 CHKDSK를 실행한다.
- ③ “내 컴퓨터”의 C 드라이브 등록정보를 찾는다.
- ④ “Windows 탐색기”의 C 드라이브 등록정보를 찾는다.

45. Windows 98에서 바탕화면에 있는 아이콘을 정렬하려고 할 때 기본적으로 제공하는 아이콘 정렬 방식이 아닌 것은?

- ① 계단식 정렬
- ② 크기별 정렬
- ③ 자동 정렬
- ④ 종류별 정렬

46. UNIX 시스템에서 명령어 해석기에 해당하는 것은?

- ① 셸(Shell)
- ② 커널(Kernel)
- ③ 유틸리티(Utility)
- ④ 응용 프로그램(Application Program)

47. 시스템의 날짜를 변경하거나, 확인할 수 있는 DOS 명령어는?

- ① TIME
- ② DATE
- ③ MD
- ④ DEL

48. Windows 98에서 화면보호기의 설정은 어디에서 하는가?

- ① 시스템
- ② 멀티미디어
- ③ 디스플레이
- ④ 내게 필요한 옵션

49. Windows 98의 “제어판”에서 할 수 없는 작업은?

- ① 마우스 환경설정
- ② 시스템 날짜 변경
- ③ 그림 작성 및 수정
- ④ 프로그램 추가 및 삭제

50. 작업 수행 중 예기치 못한 돌발적인 사태가 발생하여 잠시 작업 수행을 멈추고 상황에 맞는 처리를 한 후, 다시 프로그램을 진행해 나가는 것을 의미하는 것은?

- ① 스폰링
- ② 인터럽트
- ③ 폴링
- ④ 버퍼링

【4과목】 정보 통신 일반 (10문제)

51. 우리나라의 무궁화위성과 같은 정지형 통신위성의 위치를 가장 적합하게 나타낸 것은?

- ① 지상으로부터 약 15,000[km]
- ② 지구의 북회귀선상으로부터 약 25,000[km]
- ③ 지구 적도 상공 약 36,000[km]
- ④ 지구 극점으로부터 약 45,000[km]

52. 위상이 일정하고 진폭이 0[V]와 5[V] 2가지 변화로써 신호를 1200보오[Baud]의 속도로 전송할 때 매초당 비트수[bps]는?

- ① 1200
- ② 2400
- ③ 4800
- ④ 9600

53. 광의 전반사와 관련하여 코어와 클래드의 굴절 계수 크기는?

- ① 클래드의 굴절 계수가 코어쪽 보다 더 크다.
- ② 코어의 굴절 계수가 클래드쪽 보다 더 크다.
- ③ 코어와 클래드의 굴절 계수는 같다.
- ④ 광상태에 따라 다르다.

54. 주파수분할 멀티플렉스(FDM)에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?

- ① 진폭편이 변조방식만을 사용
- ② 시분할 멀티플렉스에 비해 비교적 간단한 구조
- ③ 재생증폭기는 전체 채널에 하나만 필요
- ④ 진폭 등화를 동시에 수행

55. 다음 중 변복조 장치를 구분하는데 가장 적합한 방식은?

- ① 직렬 변복조 장치와 병렬 변복조 장치
- ② 2선 변복조 장치와 4선 변복조 장치
- ③ 비동기식 변복조 장치와 동기식 변복조 장치
- ④ Half-Duplex 변복조 장치와 Full-Duplex 변복조 장치

56. 다음 중 정보통신 관련 프로토콜에 해당되지 않는 것은?

- ① EBCDIC
- ② BSC
- ③ SDLC
- ④ HDLC

57. 정보통신회선을 멀티포인트(multipoint)로 구성할 때의 특성 설명으로 적합하지 않는 것은?

- ① 회선경비가 증가한다.
- ② 제어 소프트웨어가 간단하다.
- ③ 포트수가 증가한다.
- ④ 변복조기의 대수가 증가한다.

58. 정보통신 교환망에 해당되지 않는 것은?

- ① 회선 교환망
- ② 메시지 교환망
- ③ 패킷 교환망
- ④ 방송통신 교환망

59. 다음 중 통신신호세기의 레벨을 나타내는 단위로 적합한 것은?

- ① 헤르츠[Hz]
- ② 데시벨[dB]
- ③ 비피에스[bps]
- ④ 보오[Baud]

60. 에러를 검출후 재전송(ARQ)하는 방식에 요구되는 사항으로 가장 적합하지 않는 것은?

- ① 에러 검출 방식은 반드시 패리티 검사 코드를 이용한다.
- ② 역채널이 존재하여야 한다.
- ③ 수신 블럭에 에러가 있으면 인터럽트(Interrupt)를 할 수 있어야 한다.
- ④ 전송중인 메시지를 가지고 있을 버퍼기억 장치가 필요하다.