

2003년10월05일년 프로그래밍기능사 필기시험 기출문제 답안

【1과목 : 20문제】 전자 계산기 일반	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
	①	②	④	①	④	③	①	②	④	①
	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
	①	④	④	①	④	①	③	③	②	③
【2과목 : 10문제】 패키지 활용	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
	④	④	①	②	④	②	①	②	②	②
【3과목 : 20문제】 PC 운영 체제	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
	③	②	①	④	③	②	②	③	②	④
	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
	①	④	④	②	②	②	①	②	④	①
【4과목 : 10문제】 정보 통신 일반	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60
	②	③	①	④	②	①	②	②	②	②

전자문제집 CBT 홈페이지 : <https://www.cbtestpro.kr>

최신 수정 자료와 해설(오타 · 오답 · 규정변경)은 cbtestpro.kr 웹 및 앱에서 확인하세요.

기출문제의 저작권은 출제기관에 있습니다. cbtestpro.kr 및 관련 앱에서는 편집 및 재구성 작업만 하였음을 밝힙니다.



전자문제집 CBT

빠르고 효과적으로 배워 시험 합격을 노려라!



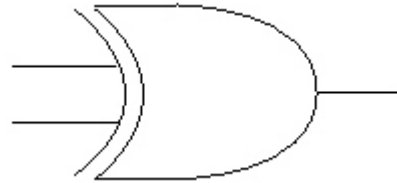
【1과목】 전자 계산기 일반 (20문제)

- 클록펄스(Clock Pulse)에 의해서 기억 내용을 한자리씩 이동하는 레지스터는?
 - 시프트레지스터
 - B레지스터
 - 누산기
 - D레지스터
- 다른 모든 플립플롭의 기능을 대용할 수 있으므로 응용 범위가 넓고 집적회로화 되어, 가장 널리 사용되는 플립플롭은?
 - T 플립플롭
 - JK 플립플롭
 - D 플립플롭
 - RS 플립플롭
- 명령어의 구성이 연산자부에 3bit, 주소부에 5bit로 되어 있을 때, 이 명령어를 사용하는 컴퓨터는 최대 몇 가지의 동작이 가능한가?
 - 256
 - 32
 - 16
 - 8
- EBCDIC 코드의 존(Zone) 코드는 몇 비트로 구성되어 있는가?
 - 4
 - 7
 - 8
 - 6
- 에러를 검출하고 검출된 에러를 교정하기 위하여 사용되는 코드는?
 - ASCII 코드
 - BCD 코드
 - 8421 코드
 - Hamming 코드

- 원판형의 자기디스크 장치에서 하나의 원으로 구성된 기억공간으로, 원판형을 따라 동심원으로 나눈 것은?
 - 릴(Reel)
 - 실린더(Cylinder)
 - 트랙(Track)
 - 헤드(Head)

- 2진수 10110를 1의 보수(1' Complement)로 표현한 것은?
 - 01001
 - 00110
 - 01000
 - 11110

- 다음 그림의 Gate 는 어느 회로인가?



- Exclusive-NOR
- Exclusive-OR
- Exclusive-AND
- OR

- 다음 중 Random Access와 관계없는 것은?

- 프로그램이나 자료를 준비하는데 편리하다.
- 사용 빈도에 제한이 없다.
- 기억공간을 절약할 수 있다.
- 순서적 처리를 한다.

- 진리표가 다음 표와 같이 되는 논리회로는?

입력 A	입력 B	출력 F
0	0	1
0	1	1
1	0	1
1	1	0

- NAND 게이트
- AND 게이트
- NOR 게이트
- OR 게이트

11. 8비트짜리 레지스터 A와 B에 각각 “11010101”과 “11110000”이 들어 있다. 레지스터 A의 내용이 “00100101”로 바뀌었다면 두 레지스터 A, B사이에 수행된 논리 연산은?

① Exclusive-OR 연산
② AND 연산
③ NOR 연산
④ OR 연산

12. 컴퓨터에 의하여 다음에 실행될 명령어의 주소가 저장되어 있는 기억 장소는?

① 명령어 레지스터(Instruction Register)
② 메모리 레지스터(Memory Register)
③ 인덱스 레지스터(Index Register)
④ 프로그램 카운터(Program Counter)

13. ROM(Read Only Memory)에 대한 옳은 설명은?

① 데이터를 읽고 기록하는 것 모두 가능하다.
② 데이터를 기록하는 것만 가능하다.
③ 데이터를 읽고 기록하는 것 모두 불가능하다.
④ 데이터를 읽어내는 것만 가능하다.

14. RS Flip-Flop 회로의 동작에서 R=1, S=1을 입력했을 때의 옳은 출력은?

① 부정(Not Allowed)
② 0
③ 1
④ 변화없음(No Change)

15. $Y = (A+B)(\overline{A} \cdot \overline{B})$ 와 같은 논리식은?

① $Y = \overline{A} \cdot \overline{B}$
② $Y = \overline{A} \cdot \overline{B}$
③ $Y = \overline{A} \cdot \overline{B}$
④ $Y = \overline{A} \cdot \overline{B}$

16. 특정 비트 또는 특정 문자를 삭제하기 위해 사용하는 연산은?

① AND 연산
② Complement 연산
③ MOVE 연산
④ OR 연산

17. 기억장치 고유의 번지로서 0,1,2,3....과 같이 16진수로 약속하여 순서대로 결정해 놓은 번지, 즉 기억장치 중의 기억장소를 직접 숫자로 지정하는 주소로서 기계어 정보가 기억되어 있는 번지는?

① 변위번지
② 기호번지
③ 절대번지
④ 상대번지

18. 0-주소 명령은 연산시 어떤 자료 구조를 이용하는가?

① QUEUE
② DEQUE
③ STACK
④ TREE

19. 연산 작업을 할 때, 연산의 중간 결과나 데이터 저장시 레지스터를 사용하는 주된 이유는?

① 기억 장소를 절약하기 위하여
② 연산 속도 향상을 위하여
③ 연산의 정확성을 위하여
④ 인터럽트 요청을 방지하기 위하여

20. 기계어의 Operand에는 주로 어떤 내용이 들어 있는가?

① Op-Code
② Register 번호
③ Address
④ Data

【2과목】 패키지 활용 (10문제)

21. Windows용 프리젠테이션에서 화면 전체를 전환하는 단위를 의미하는 것은?

① 개요
② 개체
③ 스크린 팁
④ 쪽(슬라이드)

22. Windows용 프리젠테이션 프로그램의 사용 용도로 거리가 먼 것은?

- ① 회사 설명회
- ② 신제품 발표회
- ③ 교육자료 제작
- ④ 통계자료 작성

23. 테이블에서 각 레코드를 식별할 수 있는 유일한 값을 갖는 필드를 무엇이라 하는가?

- ① 기본키
- ② 레코드
- ③ 블록
- ④ 파일

24. 수치 계산과 관련된 업무에서 계산의 어려움과 비효율성을 개선하여 전표의 작성, 처리, 관리를 쉽게 할 수 있도록 한 것은?

- ① 데이터베이스
- ② 스프레드시트
- ③ 워드프로세서
- ④ 프리젠테이션

25. 데이터베이스와 관련된 설명으로 거리가 먼 것은?

- ① 효율적이고 체계적인 데이터의 관리를 지원
- ② 데이터의 중복성을 최소화하면서 일관성을 가진 데이터 처리 지원
- ③ 파일 시스템의 단점을 극복하여 데이터 독립성 제공
- ④ 하드웨어의 비용절감을 위한 방법으로 등장

26. SQL의 SELECT 문에서 특정열의 값을 기준으로 정렬할 때 사용하는 절은?

- ① ORDER TO절
- ② ORDER BY절
- ③ SORT BY절
- ④ SORT절

27. 사원(사원번호, 이름) 테이블에서 “사원번호”가 “200”인 튜플을 삭제하는 SQL 문은?

- ① DELETE FROM 사원 WHERE 사원번호 = 200 ;
- ② REMOVE TABLE 사원 WHERE 사원번호 = 200 ;
- ③ DELETE, 사원번호, 이름 FROM 사원 WHERE 사원번호 = 200 ;
- ④ DROP TABLE 사원 WHERE 사원번호 = 200 ;

28. 테이블 구조 변경시 사용하는 SQL 명령은?

- ① CREATE TABLE
- ② ALTER TABLE
- ③ DROP TABLE
- ④ INSERT TABLE

29. 데이터베이스 관리 시스템(DBMS)의 필수 기능에 해당하지 않는 것은?

- ① 제어기능
- ② 처리기능
- ③ 조작기능
- ④ 정의기능

30. 다음 SQL 검색문의 의미로 옳은 것은?

```
SELECT * FROM 학생;
```

- ① 학생 테이블에서 “*” 값이 포함된 레코드의 모든 필드를 검색하라.
- ② 학생 테이블에서 전체 레코드의 모든 필드를 검색하라.
- ③ 학생 테이블에서 첫 번째 레코드의 모든 필드를 검색하라.
- ④ 학생 테이블에서 마지막 레코드의 모든 필드를 검색하라.

【3과목】 PC 운영 체제 (20문제)

31. 컴퓨터 시스템의 성능을 최적화 하기 위하여 사용되는 운영체제의 기능과 거리가 먼 것은?

- ① 이식성 기능
- ② 인터페이스 기능
- ③ 시스템 보호 기능
- ④ 초기설정 기능



전자문제집 CBT(App Store) : [\[다운로드\]](#)



전자문제집 CBT(Google Play) : [\[다운로드\]](#)

32. “Windows 98”에서 디스켓을 포맷할 때 포맷 형식으로 선택할 수 없는 것은?

- ① 빠른 포맷
- ② 삭제된 파일 복구
- ③ 시스템 파일만 복사
- ④ 전체

33. “Windows 98”에서 클립보드(CLIPBOARD)의 역할은?

- ① 프로그램간에 전송되는 자료를 일시적으로 보관하여 준다.
- ② 그래픽 영역을 설정해 준다.
- ③ 도스 영역을 확보해 준다.
- ④ 네트워크 환경을 자동으로 설정해 준다.

34. 스펙링과 버퍼링에 대한 설명 중 옳지 않은 것은?

- ① 버퍼링은 송신자와 수신자의 속도 차이를 해결하기 위하여 사용한다.
- ② 버퍼링은 주기억장치의 일부를 버퍼로 사용한다.
- ③ 스펙링은 저속의 입·출력장치와 고속의 CPU간의 속도 차이를 해소하기 위한 방법이다.
- ④ 버퍼링은 서로 다른 여러 작업에 대한 입·출력과 계산을 동시에 수행한다.

35. “Windows 98”에서 아래 설명에 해당하는 것은?

-확장자가 LNK인 파일이다.
-해당 프로그램을 찾아서 실행하지 않고 바탕화면에서 바로 실행할 수 있도록 도와준다.
-삭제시 해당 프로그램에는 영향이 없다.
-그림 아래에 화살표가 표시된다.

- ① 폴더
- ② 아이콘
- ③ 단축아이콘
- ④ 작업표시줄

36. “Windows 98”에서 여러 개의 응용 프로그램을 순서대로 전환할 때 사용하는 단축키는?

- ① Atl + F1
- ② Alt + Tab
- ③ Alt + Enter
- ④ Alt + Shift

37. UNIX에서 현재 실행중인 프로세스를 삭제하기 위한 명령어는?

- ① stop
- ② kill
- ③ dd
- ④ del

38. “Windows 98”에서 하드디스크에 있는 파일을 휴지통에 버리지 않고 바로 삭제하려고 한다. 파일 선택 후 어떤 키를 눌러야 하는가?

- ① Ctrl + Delete
- ② Delete
- ③ Shift + Delete
- ④ Alt + Delete

39. 온라인 실시간 시스템의 조회 방식에 적합한 업무는?

- ① 성적 처리 업무
- ② 좌석 예약 업무
- ③ 봉급 계산 업무
- ④ 객관식 채점업무

40. 도스(MS-DOS)에서 파일의 이름을 알파벳순으로 표시하는 명령어는?

- ① DIR/OD
- ② DIR/OS
- ③ DIR/OA
- ④ DIR/ON

41. “Windows 98”에서 “시스템 도구” 메뉴에 포함되지 않는 것은?

- ① 디스크 포맷
- ② 디스크 조각 모음
- ③ 디스크 검사
- ④ 디스크 정리

42. “Windows 98”의 탐색기에서 할 수 있는 작업과 거리가 먼 것은?

- ① 디스크 공간 확인
- ② 디스켓 포맷
- ③ 폴더 공유
- ④ 시스템의 글꼴 변경

43. “Windows 98”의 제어판에서 시동 디스크를 만들려면 어떤 항목을 선택하여야 되는가?

- ① 시스템
- ② 내게 필요한 옵션
- ③ 사용자
- ④ 프로그램 추가/제거

44. 유닉스에서 네트워크상의 문제를 진단할 수 있는 명령어는?

- ① talk
- ② ping
- ③ who
- ④ rlogin

45. “Windows 98”에서 클립보드에 현재 화면에서 활성 윈도우를 복사하는 기능키는?

- ① Ctrl + Print Screen
- ② Alt + Print Screen
- ③ Ctrl + V
- ④ Ctrl + C

46. 다음 괄호 안에 가장 알맞은 단어는?

An () is a program that acts an intermediary between a user of computer and the computer hardware.

- ① GUI
- ② Operating System
- ③ File System
- ④ Interpreter

47. 시스템의 날짜를 변경하거나, 확인할 수 있는 DOS의 명령어는?

- ① DATE
- ② MD
- ③ DEL
- ④ TIME

48. “Windows 98”의 휴지통에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?

- ① 파일 삭제시 휴지통에 보관하지 않고 즉시 삭제할지의 여부를 지정할 수 있다.
- ② 휴지통의 크기를 변경시킬 수 없다.
- ③ 파일 삭제시 삭제확인 메시지를 보이지 않게 지정 할 수 있다.
- ④ 삭제한 파일을 임시 저장하며 삭제한 파일을 복구 할 수 있다.

49. “Windows 98”의 탐색기에서 마우스의 오른쪽 단추를 누르는 것과 같은 기능이 나타나게 하는 단축키는?

- ① F9
- ② Ctrl + F10
- ③ Alt + F10
- ④ Shift + F10

50. 아래 내용이 설명하는 “Windows 98”의 기능은?

Hardware should automatically be detected and installed by Windows98.

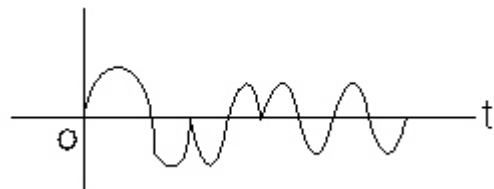
- ① PnP(Plug and Play)
- ② Drag and Drop
- ③ DMA(Direct Memory Access)
- ④ OLE(Object Linking and Embedding)

【4과목】 정보 통신 일반 (10문제)

51. 위상이 일정하고 진폭이 0[V]와 5[V] 2가지 변화로써 신호를 1200보오[Baud]의 속도로 전송할 때 매초당 비트수 [bps]는?

- ① 2400
- ② 1200
- ③ 4800
- ④ 9600

52. 다음 그림은 어떤 변조 방법을 나타낸 것인가?



- ① 진폭변조
- ② 주파수변조
- ③ 위상변조
- ④ 펄스변조

53. EIA RS-232C DTE 접속장치의 핀은 모두 몇 개인가?

- ① 25
- ② 8
- ③ 16
- ④ 32

54. 비디오텍스(Videotex)에 관한 설명으로 거리가 먼 것은?

- ① 컴퓨터를 사용해서 데이터베이스에 축적된 영상정보를 전화망을 통해 TV수상기에 전달한다.
- ② 컴퓨터에 관한 지식이 없는 일반 사용자라도 일기, 물가, 뉴스, 예약, 쇼핑 등 광범위한 서비스를 제공받을 수 있다.
- ③ 신문, 방송 등 기존의 대중통신매체를 개발한 회화형 영상정보 시스템이다.
- ④ 정보처리기술과 통신처리기술이 결합된 새로운 단방향 음성정보 전달수단이다.

55. 데이터통신의 스위칭(교환)방식에 해당되지 않는 것은?

- ① 회선스위칭(Circuit Switching)
- ② 수동스위칭(Passive Switching)
- ③ 메시지스위칭(Message Switching)
- ④ 패킷스위칭(Packet Switching)

56. 양쪽방향으로 동시에 전송이 가능한 경우의 통신 방식은?

- ① 전이중통신(Full duplex)
- ② 라디오(Radio)
- ③ 단향통신(Simplex)
- ④ 반이중통신(Half duplex)

57. ISO의 OSI 참조 모델의 최상위 계층은?

- ① 네트워크층
- ② 응용계층
- ③ 물리계층
- ④ 전송계층

58. 다음 중 정보통신의 특징에 속하지 않는 것은?

- ① 취급하는 정보를 기계(컴퓨터)로 처리가 가능하다.
- ② 소프트웨어 기술을 필요로 하지 않는다.
- ③ 신뢰성이 높고 광대역 전송이 가능하다.
- ④ 주·야 관계없이 장시간 같은 동작을 할 수 있다.

59. 변복조기(Modem)의 기능에 대한 설명으로 가장 알맞는 것은?

- ① 아날로그 신호를 양극성 신호로 바꾼다.
- ② 컴퓨터에서 발생된 신호를 전송선로 특성에 맞는 형태의 신호로 바꾼다.
- ③ 고속 데이터 신호를 컴퓨터에 직접 받도록 한다.
- ④ 양극(Bipolar)성 신호를 아날로그 신호로 바꾼다.

60. 다음 중 정보의 처리가 가장 신속하도록 구성한 데이터 통신 시스템은?

- ① 오프-라인 시스템(Off-Line System)
- ② 실시간 시스템(Real Time System)
- ③ 배치처리 시스템(Batch Process System)
- ④ 축적후 전진시스템(Store And Forward System)