

- 3 15kg 4 20kg

2과목 : 위험물의 화학적 성질 및 취급

21. 디에틸에테르의 취급 방법으로 옳은 것은?
 ① 직사광선에 장시간 노출하여도 된다.
 ② 용기에 가득채워 유동성이 없도록 하여 보관한다.
 ③ 용기는 갈색병을 사용하며 냉암소에 보관한다.
 ④ 용기가 약간 파손되어 증기가 누출 되어도 된다.
22. 다음 금속 중 진한질산에 의하여 부동태가 되는 금속은?
 ① Fe ② Sb
 ③ Zn ④ Mg
23. 과산화나트륨(Na_2O_2)의 위험성을 설명한 것 중에서 틀린 것은?
 ① 물과 접촉하면 산소를 발생 위험하나 유기물과는 접촉하여도 위험하지 않다.
 ② 가연성 물질과 접촉하면 발화하기 쉽다.
 ③ 가열하면 분해되어 산소가 생긴다.
 ④ 수분이 있는 피부에 닿으면 화상의 위험이 있다.
24. 유황의 성질을 옳게 나타낸 것은?
 ① 물에 잘 녹는다.
 ② 황색의 연한 금속이다.
 ③ 전기 절연체로 쓰이며 가연성고체이다.
 ④ 황의 동소체인 사방황, 단사황, 고무상황은 CS_2 에 잘 녹는다.
25. 법령에서 정의한 제6류 위험물인 진한질산의 비중은 얼마 이상인가?
 ① 1.49 이상 ② 1.69 이상
 ③ 1.89 이상 ④ 1.29 이상
26. 제4류 위험물의 위험물안전관리법령상 정의가 맞지 않은 것은?
 ① 특수인화물류라 함은 1기압에서 액체가 되는 것으로 발화점이 100°C 이하 또는 인화점이 -20°C 이하로서 비점이 40°C 이하인 것을 말한다.
 ② 제1석유류라함은 1기압에서 액체로서 21°C 미만인 것을 말한다.
 ③ 동식물류라함은 1기압과 20°C 에서 액체로 되는 동식물류를 말한다.
 ④ 제2석유류라 함은 1기압에서 액체로서 인화점이 70°C 이상 200°C 미만인 것을 말한다.
27. 산화성액체 위험물 중 과산화수소의 운반용기의 외부에 표시하는 사항은?
 ① 화기주의 ② 충격주의
 ③ 물기엄금 ④ 가연물 접촉주의
28. 다음 중 염소산칼륨(KClO_3)의 성질에 대한 설명이 옳은 것은?
 ① 흑색 분말이다.
 ② 비중은 4.32이다.
 ③ 글리세린과 에테르에 잘 녹는다.

- ④ 강산화제로 가열에 의해 분해하여 산소를 방출한다.
29. 질산메틸의 분자량은 얼마인가?(단, 각 원소의 원자량은 C = 12, H = 1, N = 14, O = 16 이다.)
 ① 77 ② 88
 ③ 91 ④ 94
30. 이황화탄소의 성질에 대한 설명 중 옳지 않은 것은?
 ① 이황화탄소의 증기비중은 공기보다 무겁다.
 ② 순수한 것은 무취, 미황색 액체이다.
 ③ 나트륨과 접촉하면 발화한다.
 ④ 고무나 황린을 용해 시킨다.
31. 에틸알코올과 메틸알코올의 공통점이 아닌 것은?
 ① 무색이며 투명하다.
 ② 휘발성이 있다.
 ③ 지정수량이 400L 이다.
 ④ 눈에 들어 가면 시신경에 장애를 주어 실명한다.
32. 다음 화학식 중에서 밑줄 친 원소의 산화수가 +5 인 것은? (문제 복원중으로 정답은 3번입니다.)
 ① CaCO_3 ② Na_2CrO_4
 ③ KNO_3 ④ BaSO_4
33. 과염소산이 물과 접촉한 경우 일어나는 반응은?
 ① 중합반응 ② 연소반응
 ③ 연쇄반응 ④ 발열반응
34. 금속 나트륨의 저장방법으로 맞는 것은?
 ① 알코올 속에 넣어 저장한다.
 ② 물속에 넣어 저장한다.
 ③ 모래속에 넣어 저장한다.
 ④ 석유속에 넣어 저장한다.
35. 과염소산의 성질을 설명한 것이다. 잘못된 것은?
 ① 탈수제, 산화제로 이용된다.
 ② 휘발성이 강한 가연성물질이다.
 ③ 금속 또는 금속산화물과 반응하여 과염소산염을 생성한다.
 ④ 과염소산을 상압에서 가열하면 분해하고 유독성 가스인 HCl 을 발생한다.
36. 다음 중 방수성이 있는 덮개를 해야 할 위험물만으로 구성된 것은?
 ① 과염소산염류, 삼산화크롬, 황린
 ② 무기과산화물, 과산화수소, 마그네슘분
 ③ 철분, 금속분, 마그네슘분
 ④ 염소산염류, 과산화수소, 금속분
37. $\text{C}_n\text{H}_{2n+1}\text{OH}$ 의 명칭은?
 ① 알코올 ② 유기산
 ③ 에테르 ④ 에스테르
38. 다음 위험물 중 독성이 강하고 물과 반응시 인화성 가스가 생성되는 적갈색 과산화물의 물질명은?

