

2018년05월12일년 디지털영상편집 2급 필기시험 기출문제 답안

【1과목 : 25문제】 과목 구분 없음	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
	④	①	④	①	①	③	②	③	④	④
	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
	④	①	①	③	②	③	①	④	②	①
	21	22	23	24	25					
	①	②	③	①	②					

전자문제집 CBT 홈페이지 : <https://www.cbtestpro.kr>

최신 수정 자료와 해설(오타 • 오답 • 규정변경)은 cbtestpro.kr 웹 및 앱에서 확인하세요.

기출문제의 저작권은 출제기관에 있습니다. cbtestpro.kr 및 관련 앱에서는 편집 및 재구성 작업만 하였음을 밝힙니다.



전자문제집 CBT

빠르고 효과적으로 배워 시험 합격을 노려라!



【1과목】 과목 구분 없음 (25문제)

1. 다음 중 영상의 단위를 크기순으로 바르게 나열한 것을 고르시오.

- ① 샷(Shot) – 씬(Scene) – 무비(Movie) - 시퀀스(Sequence)
- ② 씬(Scene) – 샷(Shot) – 무비(Movie) - 시퀀스(Sequence)
- ③ 샷(Shot) – 시퀀스(Sequence) – 씬(Scene) - 무비(Movie)
- ④ 샷(Shot) – 씬(Scene) – 시퀀스(Sequence) - 무비(Movie)

2. 영상 편집의 일반 원칙으로 바르지 않은 것은?

- ① 음향과 영상은 경쟁 관계이다.
- ② 편집은 창조 작업이다.
- ③ 새로운 샷 연결에는 새로운 정보가 담겨있어야 좋은 편집이라 말할 수 있다.
- ④ 모든 편집에는 합당한 이유가 있어야 좋은 편집이라 말할 수 있다.

3. 영상편집용으로 사용하는 코덱이며, 압축률이 가장 높은 코덱은 다음 중 어느 것인가?

- ① ASF 코덱
- ② Indeo 코덱
- ③ RLE 코덱
- ④ M-Jpeg 코덱

4. 프리미어에서 편집 완료 후 다양한 포맷으로 영상을 출력할 때 사용하는 기능은 다음 중 어느 것인가?

- ① 익스포팅
- ② 트랜지션
- ③ 임포트
- ④ 캡처

5. 다음 중 프리미어에서 사용하는 옵션명과 설명의 연결이 바르지 않은 것은?

- ① Undock Panel –프레임을 분리하는 기능이다.
- ② New Bin –새로운 저장소를 만드는 기능이다.
- ③ Thumbnails –프로젝트 패널에서 클립의 아이콘 형태를 설정하는 기능이다.
- ④ Clean Up –아이콘 보기 상태에서 윈도우의 크기에 따라 클립을 정렬시키는 기능이다.

6. 선택한 소스 클립을 제작한 어플리케이션을 실행하여 수정하는 기능은?

- ① Preferences
- ② Ripple Delete
- ③ Edit Original
- ④ Paste Attributes

7. 프리미어의 도구 중 타임라인에서 클립을 한 번이상 자를 때 사용하며 링크가 연결된 상태에서는 영상과 음향을 동시에 자를 수 있는 도구는?

- ① Slip Tool
- ② Razor Tool
- ③ Cut Tool
- ④ Paste Tool

8. 다음은 Lift에 관한 설명이다. 괄호 안에 들어갈 문구는?

프로그램모니터 패널에서 클립의 불필요한 부분을 시작지점과 종료지점을 지정한 후 제거하고, () 기능이다.

- ① 공백을 옮기는
- ② 공백을 삭제하고 클립은 당겨 채우는
- ③ 공백은 그대로 남겨두는
- ④ 공백을 다른 클립으로 채우는

9. 다음은 프리미어에서 타이틀, 자막을 삽입할 때 사용하는 기능들이다. 기능의 명칭과 설명이 올바르지 않은 것은?

- ① Font Size - 문자의 전체 크기를 조절한다.
- ② Kerning - 문자의 간격을 설정한다.
- ③ Leading - 줄 간격을 조절한다.
- ④ Slant - 기준선에서의 높이를 설정한다.

10. 작업화면의 종류와 기능에 대한 설명 중 틀린 것은?

- ① 프로젝트 윈도우 - 편집에 필요한 동영상, 사진, 오디오 등을 폴더 형태로 관리하는 곳이다.
- ② 모니터 윈도우 - 편집할 영상을 미리 보거나 편집된 영상을 확인하는 창으로 편집 기능도 갖추고 있다.
- 타임라인 윈도우 - 실질적으로 편집이 이뤄지는 곳으로
- ③ 비선형 편집이 가능한 것은 바로 타임라인 기능이 있기 때문이다.
- ④ 이펙트 윈도우 - 가장 중요한 부분을 마킹하기 위한 창이다.

11. 다음 중 영상편집 용어에 대한 설명으로 틀린 것을 고르시오.

- ① Insert - 샷 중간에 다른 샷을 끼워 넣는다.
- ② Overlay(Over Write)- 샷 중간에 다른 샷을 덮어 쓰기 한다.
- ③ Lift - 영상의 필요 없는 부분을 추출한다.
- ④ Extrack - 영상의 필요 없는 부분을 추출하고 남은 영상도 추출한다.

12. 미국에서 발표되었으며, 현재 우리나라와 북미, 일본 등에서 사용하고 있는 컬러TV 시스템은?

- ① NTSC
- ② PAL
- ③ UKJ_TV
- ④ NTFC

13. 클립의 원본 모습을 보여주는 창과 현재 작업중인 모습을 보여주는 창의 명칭이 바르게 연결된 것은 어느 것인가?

- ① 소스모니터 창 - 프로그램 모니터 창
- ② 소스모니터 창 - 프로젝트 창
- ③ 프로그램 모니터 창 - 타임라인 창
- ④ 프로그램모니터 창 - 프로젝트 창

14. 비디오 효과에 대한 설명으로 틀린 것은?

- ① Camera Blur - 카메라 초점을 잘못 맞춘 것 같은 화면 효과
- ② Sharpen - 화면을 날카롭게 또는 선명하게 나타내는 화면 효과
- ③ Vertical Flip - 영상을 가로로 뒤집는 효과
- ④ Radial Wipe - 시계 바늘처럼 원을 그리며 장면을 전환하는 효과

15. 클립의 불투명도를 조절하여 개체가 사라지거나 등장할 수 있는 이펙트 컨트롤(Effect Control)의 기능은?

- ① Motion
- ② Opacity
- ③ Time Remapping
- ④ Volume

16. 다음 중 영상에 대한 설명으로 가장 거리가 먼 것은?

- ① 움직이지 않는 컷도 길이가 있으면 영상이라고 말할 수 있다.
- ② 디지털 데이터 저장장치를 이용하면 영구적으로 데이터를 저장할 수 있다.
- ③ 아날로그영상은 디지털영상에 비해 배포를 빠르고 쉽게 할 있다는 장점을 갖고 있다.
- ④ 디지털 영상데이터는 여러번 복제하여도 화질 저하가 발생하지 않는다.

17. 편집 작업의 순서로 가장 올바른 것은?

- ① 임포트 → 편집 → 자막넣기 → 효과적용 → 오디오작업 → 렌더링 및 익스포트
- ② 임포트 → 자막넣기 → 효과적용 → 편집 → 오디오작업 → 렌더링 및 익스포트
- ③ 임포트 → 효과적용 → 자막넣기 → 편집 → 오디오작업 → 렌더링 및 익스포트
- ④ 임포트 → 자막넣기 → 효과적용 → 오디오작업 → 편집 → 렌더링 및 익스포트

18. 영상이란 인간 내부의 지각 작용, 심적 작용에 관한 것뿐만 아니라 (), 사회적 차원에서의 포괄적인 의미를 갖고 있다.

- ① 과학적
- ② 도덕적
- ③ 윤리적
- ④ 역사적

19. 다음 중 프리미어 Preference 대화 상자의 기능설정에서 Scratch Disk에 대한 설명으로 가장 알맞은 것은?

- ① 편집할 때 수동으로 디스크에 저장하는 기능이다.
- ② 편집할 때 디스크 공간을 사용하여 프로젝트에 필요한 파일을 저장하는 기능이다.
- ③ 편집할 영상에 편집 전에 모든 동영상에 Scratch가 생기게 하는 기능이다.
- ④ 편집할 영상을 미리 디스크에 얼마나 담아 둘 것인지를 정하는 기능이다.

20. 다음 명칭과 설명이 맞지 않는 것은?

- ① AC3 -마이크로소프트사에서 개발한 PMP용 파일 포맷으로 영상포맷의 한 종류이다.
- ② MOV -애플사에서 만든 동영상 규격으로 Quick Time Movie의 확장명이다.
- ③ Cinepak -레디우스에서 개발한 파일 포맷이다.
- ④ ASF -인터넷상에서 사용이 용이한 파일 포맷이다.



전자문제집 CBT(App Store) : [다운로드](#)



전자문제집 CBT(Google Play) : [다운로드](#)

21. 다음 중 썸의 상황을 설명하고 이야기를 효과적으로 전개시키기 위해 사용하는 방법으로 TV드라마에서 즐겨 사용하는 샷은?

- ① 샷과 리버스 샷
- ② 샷과 리액션 샷
- ③ 주관 샷과 객관 샷
- ④ 클로즈업 샷과 익스트림 클로즈업 샷

22. 교차편집에 대한 설명 중 가장 거리가 먼 것은?

- ① 평행편집이라고도 한다.
- ② 한 가지 사건을 여러개로 엮갈리게 편집하는 방법이다.
- ③ 서로 다른 것을 대조 시키고 긴박감을 조성하여 시청자의 흥미를 유발 시키기 위해 사용하는 편집 방법이다.
- ④ 사건의 동시성과 극적 긴장감을 살릴 때 사용하는 편집 방법이다.

23. 프리미어에서 영상편집을 위해 이미지, 동영상, 사운드 등의 소스를 불러오는 올바른 방법은 다음 중 어느 것인가?

- ① File메뉴의 Open Project 명령을 선택한다.
- ② File메뉴의 New 선택 후 Title 명령을 선택한다.
- ③ File메뉴의 Import 명령을 선택한다.
- ④ File메뉴의 Export 명령을 선택한다.

24. 프리미어에서 편집에 사용 되는 클립의 특정 위치에 필요한 메모와 표시를 남기는 기능은 다음 중 어느 것인가?

- ① Add Marker
- ② Insert Clip
- ③ Mute Track
- ④ Snap

25. 프리미어에서 사용하는 화면전환기법 중 ‘하나의 이미지로부터 완전한 암전으로 또는 암전에서 어떤 이미지로 점진적으로 바뀌어가는’ 화면 전환기법은 다음 중 어느 것인가?

- ① 와이프(Wipe)
- ② 페이드(Fade)
- ③ 줌(Zoom)
- ④ 삽입(Insert)