

2011년11월05일년 디지털영상편집 2급 필기시험 기출문제 답안

【1과목 : 25문제】 과목 구분 없음	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
	①	③	④	②	④	①	④	②	④	④
	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
	①	③	②	④	③	①	③	①	④	②
	21	22	23	24	25					
	③	④	②	①	③					

전자문제집 CBT 홈페이지 : <https://www.cbtestpro.kr>

최신 수정 자료와 해설(오타 • 오답 • 규정변경)은 cbtestpro.kr 웹 및 앱에서 확인하세요.

기출문제의 저작권은 출제기관에 있습니다. cbtestpro.kr 및 관련 앱에서는 편집 및 재구성 작업만 하였음을 밝힙니다.



전자문제집 CBT

빠르고 효과적으로 배워 시험 합격을 노려라!



【1과목】 과목 구분 없음 (25문제)

1. 다음 디지털영상에 관한 설명중 틀린 것은?

① 디지털영상은 아날로그 영상에 비해 편집 및 수정은 쉬우나 합성은 어렵다.

② 필요에 따라 언제든지 복사, 재생을 할 수 있는 유연성을 지닌다.

③ 물체에 반사되는 빛을 디지털 신호로 표현한 것이다.

④ 오랜 시간이 흘러도 처음 그대로의 모습을 간직하는 영구성을 갖는다.

2. 영상의 특징에 대한 설명으로 맞지 않는 것은?

① 컷이 쌓여가면서 작품이 된다.

② 영상의 역사는 벽화→회화→사진→영화 순으로 발전되어 왔다.

③ 움직이지 않는 것이라면 영상이라 말할 수 없다.

④ 영상은 움직임이 있는 그림이다.

3. 영상의 기본적인 5가지 미학적 구성요소가 아닌 것은?

① 음향

② 2차원 공간

③ 3차원 공간

④ 효과

4. 카메라 위치가 높은 곳에서 피사체를 내려다보는 앵글로서 법정에서 피고를 내려다보는 판사의 시각이나 야단치는 선생의 시각에서 학생을 내려다보는 경우에 사용되는 앵글은 다음 중 어느 것인가?

① 수평 앵글(Eye Level Angle)

② 하이 앵글(High Angle)

③ 로우 앵글(low Angle)

④ Close Up

5. 애플사가 개발한 매킨토시용 표준 시스템 확장파일 포맷으로 대부분의 멀티미디어 제작 도구에서 지원되는 표준 멀티미디어 파일포맷에 가장 근접한 기술로 평가되는 파일 포맷은 다음 중 어느 것인가?

① AVI

② RM

③ DAT

④ MOV

6. 영상편집용으로 많이 사용하는 코덱으로 DV카메라에서 사용하는 압축 방식은 다음 중 어느 것인가?

① DV 코덱

② Xvid 코덱

③ DVIX 코덱

④ ASF 코덱

7. NTSC 방식에 대한 설명 중 잘못된 것은?

① 우리나라, 미국, 캐나다, 일본 등의 국가에서 채택하여 사용하고 있는 컬러 TV 시스템이다.

② 기본적인 색 형식은 YUV 색 공간을 사용한다.

③ 초당 30 프레임들을 보여주고, 한 프레임당 2개의 필드로 이루어진다.

④ 주사선은 552라인으로 구성되어 있다.

8. 오디오가 천천히 사라지는 것을 뜻하는 용어는 다음 중 어느 것인가?

① Arc

② Sneak Out

③ Dolly

④ gain

9. S-VHS나 VCR같은 S-VIDEO장치를 연결하는데 사용하는 단자는 다음 중 어느 것인가?

① BNC

② IEEE 1394

③ XLR

④ S-Video

10. HDV에 관한 설명으로 옳지 않은 것은?

① 조금 더 저렴한 비용으로 HD급의 화질을 사용할 수 있도록 만든 가변 포맷이다.

② MPEG-2 방식으로 압축된 파일이다.

③ HD녹화 포맷에 비해 낮은 데이터 속도를 가지고 높은 공간의 해상도를 처리할 수 있다.

④ 빠른 움직임, 갑작스런 빛, 복잡한 활동이 담긴 장면에 사용하면 효과적이다.

11. 편집 작업 순서에서 캡처 다음의 단계로서 프리미어의 작업공간으로 불러들이는 것을 의미하는 용어는 다음 중 어느 것인가?

① Import

② Open Project

③ Export

④ Editing

12. 프리미어 CS3를 설치 할 수 없는 OS는 다음 중 어느 것인가?

① Mac OS

② Window Vista 이상

③ Window 98

④ Window XP

13. 프리미어 환경설정의 General 창에서 렌더링양에 따라 렌더링에 필요한 방식을 설정하는 기능은 다음 중 어느 것인가?

① Play Work Area After Rendering Previews

② Optimize Rendering for

③ Pre-roll

④ Default Scale To Frame Size

14. 프리미어 CS3 File 메뉴에서 Open Recent Project기능은 최대 몇 개의 프로젝트를 보여주는가?

① 3개

② 10개

③ 7개

④ 5개

15. 편집할 때 발생하는 클립 간의 빈 공간을 제거하는 기능은 다음 중 어느 것인가?

① Delete Replace

② Delete Video

③ Ripple Delete

④ Edit Delete

16. Project 메뉴에서 임포트한 후 사용하지 않은 소스를 Project 패널에서 삭제하는 기능은 다음 중 어느 것인가?

① Removed Unused

② Project Delete

③ Make Offline

④ Automate To Sequence

17. Clip 메뉴에서 비디오와 사운드를 연결하는 기능은 다음 중 어느 것인가?

① Synchronize

② Insert

③ Link

④ Group

18. Sequence 메뉴의 설명으로 올바른 것은?

① Razor At Current Time Indicator : 현재 시간 표시기가 위치한 곳에 있는 모든 클립을 자른다.

Extract : 프로그램 모니터 패널에서 클립의 불필요한 부분을 시작지점과 종료지점을 지정한 후 제거하고 공백은 그대로 남겨둔다.

③ Render Work Area : 선택한 작업 영역을 렌더링 한다.

Lift : 프로그램 모니터 패널에서 클립의 불필요한 부분을 시작지점과 종료지점을 지정한 후 제거하고, 공백은 뒤의 클립을 당겨 채우는 기능

19. 미리 설정해 둔 시퀀스 마커로 이동시킬 때 사용하는 옵션은 다음 중 어느 것인가?

① Set Sequence Maker

② Go to Clip Maker

③ Edit Sequence maker

④ Go to Sequence Marker

20. Window 메뉴에서 작업 종류에 따라 최적화된 프리미어의 작업 공간 레이아웃을 선택하거나, 자신만의 작업 공간 레이아웃을 만드는 기능은 다음 중 어느 것인가?

① Events Space

② Work Space

③ History Space

④ Project Space



전자문제집 CBT(App Store) : [\[다운로드\]](#)



전자문제집 CBT(Google Play) : [\[다운로드\]](#)

21. 프로젝트 패널의 설명으로 틀린 것은?

- ① 클립의 종류, 시작지점, 종료지점, 지속시간, 해상도 같은 기본정보를 표시한다.
- ② Import한 영상이나 사운드를 플레이하는 버튼이 있다.
- ③ 편집중인 영상의 모니터링이 가능한 패널이다.
- ④ 편집에 필요한 각종 클립들을 하드디스크로부터 불러들여와 정렬해둔다.

22. 다음 중 도구에 대한 설명이 바르게 연결되지 않은 것은 ?

- ① Snap : 두 클립의 경계에서 클립과 클립을 정확하게 맞물려 공백 없이 이어붙일 수 있게 해주는 도구
- ② Current Time Indicator : 편집의 기준이 되는 수직의 지시 선을 가리키는 도구
- ③ Current Time Code : 현재 위치의 시간 코드를 나타내는 도구
- ④ Set Encore Chapter Marker : 임포트 할 때 미리 표시될 부분을 선택하는 도구

23. 두 창으로 구성되어 있는 패널 중에 현재 작업 중인 모습을 보여주는 창은 다음 중 어느 것인가?

- ① Source Monitor
- ② Program Monitor
- ③ Effects Monitor
- ④ Capture Monitor

24. Tool Box의 기능 중에 타임라인에 있는 클립의 재생속력을 높이거나 줄여서 길이를 줄이거나 늘리는 기능을 가진 도구는 다음 중 어느 것인가?

- ① Rate Stretch Tool
- ② Ripple Edit Tool
- ③ Razor Tool
- ④ Rolling Edit Tool

25. 다음 중 이펙트 패널메뉴의 설명으로 잘못된 것은?

- Presets : 자주 사용하거나 반복해서 사용하는 이펙트를
- ① 등록하여 곧바로 클립에 적용함으로써 사용자의 시간과 수고를 덜어준다.
- ② Audio Transitions : 연결된 2개의 오디오 클립 간의 사운드 전환에 관련된 트랜지션이 등록되어있다.
- ③ Audio Effects : 오디오 클립과 관련된 이펙트가 Stereo, Mono 채널로 구분하여 등록되어 있다.
- ④ Video Transitions : 연결된 2개의 비디오 클립 간의 화면전환과 관련된 트랜지션이 등록되어 있다.