2019년05월11일년 디지털영상편집 1급 필기시험 기출문제 답안

【1과목 : 30문제】 과목 구분 없음	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
	②	②	④	②	①	③	②	③	④	①
	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
	④	①	③	①	③	②	③	①	②	①
	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
	④	④	①	④	④	④	②	②	④	①

전자문제집 CBT 홈페이지 : https://www.cbtestpro.kr

최신 수정 자료와 해설(오타・오답・규정변경)은 cbtestpro.kr 웹 및 앱에서 확인하세요.

기출문제의 저작권은 출제기관에 있습니다. cbtestpro.kr 및 관련 앱에서는 편집 및 재구성 작업만 하였음을 밝힙니다.

CBT 기출문제

전자문제집 CBT

빠르고 효과적으로 배워 시험 합격을 노려라!

Download on the App Store

GET IT ON Google Play

【1과목】과목 구분 없음 (30문제)

1. 다음 중 현재 시간 표시기(Current Time Indicator)가 위치한 시간의 장면을 보여주고, 영상편집 과정과 결과를 시각적으로 보여주는 패널은 무엇인가?

① 도구(Tools)

② 프로그램 모니터(Program Monitor)

③ 효과 컨트롤(Effect Controls)

④ 타임라인(Timeline)

2. 다음 중 프로그램 모니터 패널에 대한 설명으로 틀린 것은?

① VR비디오 디스플레이를 지원한다.

② 시퀀스의 세 클립을 한 번에 보며 비교할 수 있다.

③ 프록시 편집 시 프록시의 끄기/켜기를 지원한다.

④ 프레임을 이미지로 내보낼 수 있다.

3. 다음 중 프리미어 파일(File)메뉴 단축키로 틀린 것은?

① 저장(Save) : Ctrl+S

② 열기(Open Project) : Ctrl+O

③ 다른 이름으로 저장(Save As) : Ctrl+Shift+S

④ 복사본 저장(Save a Copy) : Shift+Alt+S

4. 다음 중 편집 시 디스크 공간을 사용하여 프로젝트에 필요한 파일을 저장하도록 하는 옵션은 무엇인가?

① 인제스트 설정(Ingest Settings)

② 스크래치 디스크(Scratch Disk)

③ 렌더러(Renderer)

④ 캡처형식(Capture Format)

5. 다음 중 프리미어에서 두 클립의 결합된 지속시간은 유지하면서 클립 간 편집 지점을 이동하여 한 클립의 시작점과 다른 클립의 종료지점을 동시에 트리밍 하는 도구는?

① 롤링 편집 도구(Rolling edit tool)

② 자르기 도구(Razor tool)

③ 잔물결 편집 도구(Ripple edit tool)

④ 밀기 도구(Slide tool)

6. 다음에서 설명하는 화면 전환 효과로 알맞은 것은?

> "이것은 화면의 한 지점에 작은 원 형태의 일정한 모양이 나타나 점차 확대되어 전체의 화면을 가득 채우는 장면 전환 기법이다."

① 페이드(fade)

② 와이프(wipe)

③ 아이리스(iris)

④ 디졸브(dissolve)

7. 다음 중 비선형(넌-리니어) 편집에 대한 설명으로 옳은 것은?

① 전통적인 아날로그 편집 방식이다.

② 컴퓨터를 이용한 편집으로 컷과 효과를 주는 것이 자유롭다.

③ 샷1과 샷2를 편집하는데 중간에 샷3을 삽입할 수 없다.

④ 반드시 2대의 VTR과 기타 여러 장비들이 필요하다.

8. 다음 중 동영상 파일 포맷이 아닌 것은?

① MOV

② MPEG-2

③ WMA

④ AVI

9. 다음 중 프리미어 프로(Premiere Pro) 가져오기(Import)에 대한 설명으로 옳은 것은?

① Mac OS에서 작업한 파일은 윈도우에서 불러올 수 없다.

② 이전 버전의 프리미어 프로에서 작업한 프로젝트는 가져올 수 없다.

③ 가져오기 메뉴에서는 동영상 파일과 이미지 파일만 가져온다.

④ 다른 프로젝트에서 하나 이상의 시퀀스를 선택해 가져올 수 있다.

10. 다음 중 HDTV 해상도에 대한 설명으로 옳은 것은?

① 720p, 1080i의 각 숫자는 세로길이인 수직해상도를 의미한다.

② 프로그레시브 방식은 프레임의 홀수, 짝수 라인을 번갈아 보여준다.

③ 인터레이스 방식은 한 프레임을 다 보여주는 방식이다.

④ NTSC방식과 PAL두 가지 방식으로 나뉜다.

11. 다음 카메라 워크 중, 성격이 다른 것은?

① 달리 (Dolly)

② 아크 (Arc)

③ 붐 다운 (Boom down)

④ 틸트 (Tilt)

12. 다음 중 영상편집을 위한 프로그램이 아닌 것은?

① Adobe Audition

② Final Cut

③ Adobe Premier

④ Sony Vegas

13. 화면에서 피사체가 바라보는 방향의 화면 공간을 지칭하는 말로, 이것이 충분하지 못하면 피사체가 화면의 가장자리에 의해 제지받는 듯 한 느낌이 들게 된다. 이것은 다음 중 어느 것에 대한 설명인가?

① Lead Room

② Head Room

③ Nose Room

④ Walking Room

14. 다음 중 가장 중립적인 범주에서의 색을 재현하기 위해 모니터의 색온도, 밝기, 명암 감마 등을 조정하는 과정을 일컫는 말로 알맞은 것은?

① 모니터 캘리브레이션

② 쉐도우 디테일 검사

③ 그레이스케일 검사

④ 색상별 감마 조절

15. 다음 중 오디오 샘플링(Sampling)과 샘플레이트(Sample rate)에 대한 설명으로 틀린 것은?

① 샘플링이란 아날로그 오디오 시그널을 디지털로 변화시키는 것이다.

② 샘플레이트 단위는 Hz로 표시된다.

③ 영상의 움직임과 노출 정도에 직접적인 영향을 미친다.

④ 샘플레이트가 높을수록 파일 용량이 커진다.

16. 다음 중 디지털 편집하드웨어(컴퓨터)에 대한 설명으로 틀린 것은?

① SSD와 하드디스크는 저장장치에 속한다.

② 마우스는 키보드와 함께 대표적인 출력장치이다.

③ 그래픽카드는 모니터에 선명한 화면을 제공하기 위해 필요하다.

④ 하드디스크는 연결 방식에 따라 SATA, SCSI 등으로 나뉜다.

17. 다음 중 색공간에 대한 설명으로 옳은 것은?

① HSV공간 : 컬러 매칭 실험을 통하여 생성된 R,G,B데이터를 바탕으로 CIEXYZ, CIELUV등이 있다.

② CIE공간 : 색상, 채도, 명도를 기준으로 색을 구성하는 방식이다.

③ CMYK공간 : 혼합하면 명도가 낮아지는 감산혼합방식으로 색을 표현하는 방식이다.

④ RGB공간 : 청록색, 자청색, 노랑색, 검정색으로 구성하는 방식이다.

18. 다음 중 디지털영상편집시스템 연결단자에 관한 설명으로 틀린 것은?

① XLR은 S-VHS캠코더나 VCR같은 S-VIDEO장치를 연결하는데 사용한다.

② IEEE1394는 DV캠코더나 VCR, 1394포트를 장착한 컴퓨터 등의 연결에 사용한다 .

③ BNC는 아날로그 컴포지트, 아날로그 컴포넌트, SDI, SDTI 등 다양한 비디오 소스를 연결하는데 사용한다.

④ RCA는 VCR, CD플레이어, 튜너 같은 일반 소비자용 오디오나 비디오 연결을 위해 사용한다.

Download on the App Store 전자문제집 CBT(App Store) :[다운로드]
GET IT ON Google Play 전자문제집 CBT(Google Play) :[다운로드]

19. 다음 중 색온도에 대한 설명으로 틀린 것은?

① 색온도란 광원의 색을 절대온도를 이용해 숫자로 표현한 것을 말한다.

② 단위는 절대 온도 단위인 루멘(lm)으로 표시한다.

③ 푸른색 계통의 광원일수록 색온도가 높다.

④ 붉은색 계통의 광원일수록 색온도가 낮다.

20. 다음 중 도구상자 메뉴와 단축키로 틀린 것은? (문제 오류로 실제 시험에서는 모두 정답처리 되었습니다. 여기서는 1번을 누르면 정답 처리 됩니다.)

① 선택 도구(Selection tool) : V

② 자르기 도구(Razor tool) : C

③ 속도 조정 도구(Rate stretch tool) : X

④ 롤링 편집 도구(Rolling edit tool) : N

21. 다음 중 프로젝트 패널에 대한 설명으로 틀린 것은?

① 저장소 폴더를 이용하여 소스를 종류나 목적에 따라 분류해 작업 효율성을 높여준다.

② 선택한 소스의 미리 보기나 미리 듣기 기능을 지원한다.

③ 해당 소스의 해상도, 지속시간 등 간략한 정보를 제공한다.

④ 영상이나 사운드 등의 자르기, 붙이기 등의 작업을 할 수 있다.

22. 다음 중 MPEG-4 파일 포맷에 대한 설명으로 옳은 것은?

① 마이크로소프트사에서 개발한 스트리밍용 압축방식이다.

② DivX의 유료화에 맞서 만들어졌으나, 현재는 개발 중단 상태이다.

③ 애플사의 퀵타임 동영상포맷으로 압축률과 화질이 뛰어나다.

④ 높은 압축률로 네트워크간의 데이터 전송에 효율적이다.

23. 다음에서 설명하는 것으로 알맞은 것은?

"이것은 대사, 해설, 생각 등 화면에 나타나지 않는 등장인물이나 해설자의 목소리를 일컫는 말이다."

① 보이스오버(voice-over)

② 오프스크린(off screen)

③ 독백(monologue)

④ 나라타주(narratage)

24. 다음 음성코덱 중 무손실 코덱에 해당되지 않는 것은?

① FLAC

② Dolby TrueHD

③ DTS-HD

④ AC-3

25. 다음 중 MPEG-2, MPG-4등과 함께 블루레이의 표준 코덱 중 하나로, WMV9에 기반 한 SMPTE 표준의 첨단압축 비디오 코덱은 무엇인가?

① DivX

② AVI

③ Xvid

④ VC-1

26. 다음 샷(Shot) 중 피사체와의 거리가 가장 먼 것은 무엇인가?

① 클로즈업 (close-up)

② 풀샷 (full shot)

③ 미디엄 샷 (medium shot)

④ 롱 샷 (long shot)

27. 다음 중 영상의 단위를 크기순으로 작은 것부터 바르게 나열한 것은?

① 샷(Shot) - 씬(Scene) - 무비(Movie) - 시퀀스(Sequence)

② 샷(Shot) - 씬(Scene) - 시퀀스(Sequence) - 무비(Movie)

③ 씬(Scene) - 샷(Shot) - 무비(Movie) - 시퀀스(Sequence)

④ 씬(Scene) - 샷(Shot) - 시퀀스(Sequence) - 무비(Movie)

28. 다음 중 프리미어 프로CC(Premiere Pro CC)에 대한 설명으로 틀린 것은?

① 최소 RAM 용량은 8GB 이다.

② 윈도우는 Windows98부터 설치 가능하다.

③ 윈도우와 Mac OS를 모두 지원한다.

④ 어도비사의 영상 편집 프로그램이다.

29. 다음 중 Proxy파일을 이용한 편집에 대한 설명으로 옳은 것은?

① 색보정을 위한 편집 방법으로, 로그 색 보정을 하는 방식이다.

② H.264 등의 데이터가 가벼운 파일로 편집할 때 사용하는 방식이다.

③ 코덱이 다른 파일을 편집하기 위해 사용하는 방식이다.

④ RAW파일을 편집할 때, 가벼운 파일로 변환해 편집 후 기존의 RAW파일로 교체하는 방식이다.

30. 다음 중 어도브 크리에이티브 클라우드(Adobe Creative Cloud)에 대한 설명으로 옳은 것은?

① 학생 및 교사를 위해 할인된 가격의 플랜이 있다.

② 프리미어만 따로 결제해서 사용하는 것은 불가능하다.

③ 한번 결제하면 제한 없이 계속 사용이 가능하다.

④ 하나의 아이디로 여러 대의 PC에 제한 없이 설치할 수 있다.