

2016년05월21일년 디지털영상편집 1급 필기시험 기출문제 답안

【1과목 : 30문제】 과목 구분 없음	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
	③	④	②	①	①	④	①	①	②	③
	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
	②	③	④	①	①	②	①	②	③	④
	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
	①	②	①	②	①	②	③	②	②	③

전자문제집 CBT 홈페이지 : <https://www.cbtestpro.kr>

최신 수정 자료와 해설(오타 • 오답 • 규정변경)은 cbtestpro.kr 웹 및 앱에서 확인하세요.

기출문제의 저작권은 출제기관에 있습니다. cbtestpro.kr 및 관련 앱에서는 편집 및 재구성 작업만 하였음을 밝힙니다.



전자문제집 CBT

빠르고 효과적으로 배워 시험 합격을 노려라!



【1과목】 과목 구분 없음 (30문제)**1. 영상에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?**

- ① 움직이지 않는 컷이라도 길이가 있으면 영상이라고 할 수 있다.
- ② YUV신호는 RGB 신호에 비해 화질 열화가 적다.
- ③ 영상의 다이내믹스를 구성하는 3요소는 속도감, 색감, 화면의 크기이다.
- ④ 디지털영상은 아날로그 영상에 비해 영상물 복사가 용이하다.

2. 다음 중 아날로그영상과 디지털영상의 특징에 대한 설명으로 옳은 것은?

- ① 아날로그영상은 디지털영상에 비해 배포가 용이하다.
- ② 아날로그영상은 디지털영상에 비해 보다 쉽게 데이터 통신을 이용하여 영상을 전송할 수 있다.
- ③ 디지털영상은 복사를 많이 할수록 화질이 저하된다.
- ④ 영상은 광선의 굴절이나 반사에 따라 비추어지는 물체의 모습을 일컫는다.

3. 영상미학에 대한 설명 중 옳지 않은 것은?

- 영화적 공간의 방향성을 시청자가 인식하도록 만들어 주는 가장 기본적인 방법으로, 찍고 있는 인물을 한 쪽 방향에서 찍는 것을 180도 법칙이라 한다.
- 편집에서 영상의 극적 리듬과 템포를 조정할 때 가장 기본이 되는 것은 샷(Shot)의 속도와 간격을 이용한 편집 기법이다.
- 시선의 일치하는 영화 속의 등장인물이 어느 한 곳을 바라보고 있을 때 이어지는 다음 샷(Shot)은 그 인물이 바라보고 있는 대상을 보여주는 것을 의미한다.
- 샷(Shot) 크기의 변화는 주로 한 인물의 행위를 서로 다른 크기의 샷들로 분할해서 연결할 때 사용하는 방법을 의미한다.

4. 다음 중 편집기능과 그에 대한 설명으로 옳은 것은?

- ① Correct -잘못 촬영한 것이나 마음에 들지 않는 장면을 제거하고 마음에 드는 장면만을 모으는 것을 의미한다.
- ② Trim -촬영이 완료된 수많은 장면들을 이용해 새로운 씬으로 제작하는 것을 의미한다.
- ③ Combine - 제작하고자 하는 영상의 불필요한 자료들을 제거하는 것을 의미한다.
- ④ Build -여러 개의 촬영된 장면을 장면별로 연결하는 것을 의미한다.

5. 다음 중 영상의 단위를 크기순으로 바르게 나열한 것은?

- ① 샷(Shot) -씬(Scene) -시퀀스(Sequence) - 무비(Movie)
- ② 샷(Shot) -시퀀스(Sequence) -씬(Scene) - 무비(Movie)
- ③ 씬(Scene) -샷(Shot) -무비(Movie) - 시퀀스(Sequence)
- ④ 샷(Shot) -씬(Scene) -무비(Movie) - 시퀀스(Sequence)

6. 디지털 파일의 종류 및 그에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?

- MPEG-4는 128Kbps 이하의 저속 통신망에 서부터 초고속 통신망까지 폭 넓게 적용되므로 실시간 영상 서비스가 가능하다.
- ② MPEG-4는 화상회의를 위해 적합한 압축형태를 제공하고 있다.
- MPEG-4는 멀티미디어 데이터를 객체별로 독립적이며 유연성 있게 부호화할 수 있도록 1998년 표준화한 규격이다.
- ④ 넷 방송 분야에서 사용하기에는 문제가 있지만, 화질이 좋아 다양한 분야에서의 활용이 확대되고 있다.

7. 다음 중 영상 촬영 시 테이프에 기록될 때 5:1로 압축해서 기록되는 방식의 코덱은 무엇인가?

- ① DV코덱
- ② 모션 제이펙(M-Jpeg)코덱
- ③ 인디오(Indio)코덱
- ④ 시네펙(Cinepak)코덱

8. 다음 중 Xvid 코덱에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?

- ① Xvid는 MPEG-1 표준을 따르는 영상 코덱 라이브러리이다.
- ② Xvid는 Divx의 첫 번째 경쟁 코덱이다.
- ③ Xvid는 자유/오픈 소스 코덱 라이브러리이다.
- ④ Xvid는 Divx에 비해 더 많은 플랫폼과 운영체제에서 사용할 수 있다.

9. 다음 중 애플(Apple)사가 개발한 파일 포맷으로, 쿼타임플레이어에 최적화 된 파일 포맷은?

- ① RA 파일
- ② MOV 파일
- ③ WMV 파일
- ④ ASF 파일

10. 다음 중 DVD 영상 매체 내에서 사용되는 파일 포맷은?

- ① AVI 파일
- ② FLV 파일
- ③ VOB 파일
- ④ MOV 파일

11. 다음 중 방송 신호에 대한 설명으로 옳은 것은?

- ① NTSC방식은 우리나라, 미국, 영국, 캐나다, 일본 등의 국가에서 채택하여 사용하고 있다.
- ② NTSC방식은 한 프레임 당 2개의 필드로 이루어진다.
- ③ PAL방식은 525라인의 주사선을 사용한다.
- ④ PAL방식은 초당 29.97개의 프레임으로 제공한다.

12. 다음 중 비디오 주사 방식에 대한 설명으로 옳은 것은?

- ① 비월 주사 방식은 영어로 Progressive Scan 이라 표기한다.
- ② 순차 주사 방식은 일반적으로 TV에 사용된다.
- ③ 비월 주사 방식은 1/60초 당 한 번씩 홀수 필드와 짝수 필드로 나누어 주사한다.
순차 주사 방식은 비월 주사 방식에 비해 비교적 많은 수
- ④ 의 정지 화면을 보여주기 때문에 동작이 부드럽다는 장점이 있다.

13. 다음 중 컬러TV에서 사용하는 기본적인 색형식은?

- ① CMYK
- ② RGB
- ③ HSL
- ④ YUV

14. 다음 중 비디오 신호에 대한 설명으로 옳은 것은?

- ① 컴포넌트 비디오는 컴포지트 비디오 보다 선명한 이미지를 제공한다.
- ② 컴포지트 비디오는 일반적으로 세 개의 구분된 신호로 전달하거나 저장되는 아날로그 영상정보의 일종이다.
- ③ 컴포넌트 비디오는 프로그램을 전송, 기록하는데 있어서는 매우 효과적이고 경제적인 방법이다.
- ④ 컴포지트 비디오는 두 개 이상의 컴포넌트로 나뉘는 영상 신호를 의미한다.

15. 카메라 위치는 고정된 상태에서 카메라 헤드를 위와 아래로 움직이는 것을 의미하는 용어는?

- ① 틸트 (Tilt)
- ② 트럭샷 (Truck Shot)
- ③ 컷 어웨이 (Cut Away)
- ④ 팬 (Pan)

16. 다음 중 VCR, 튜너, CD플레이어 같은 일반 소비자용의 오디오나 비디오 연결을 위해 사용되는 단자는 무엇인가?

- ① IEEE 단자
- ② RCA 단자
- ③ BNC 단자
- ④ XLR 단자

17. 다음 중 크로미넌스 키(Chrominance Key)에 대한 설명으로 옳은 것은?

- 색상의 차이를 이용하는 키로서, 조정된 임의 색상을 제거해 필요한 화면 부분을 얻어 내는 효과로 일반적으로
- ① 푸른색 배경에 인물 및 사물을 두고 촬영한 장면에서 푸른 배경만을 제거해 남은 부분의 소스를 다른 화면과 합성할 때 사용하는 기능이다.
- 휘도 값의 차이를 이용하는 키로 휘도 값의 커트라인(Cutline)을 조정함으로써 커트라인 미만의 값은 제거해
- ② 내고 그 이상의 값은 화면에 남겨, 남겨진 부분 화면만이 다른 배경화면 위에 합성돼 보이는 효과를 주는 기능이다.
- ③ 연속으로 촬영된 영상 중에서 지정된 프레임에 키프레임을 주어 애니메이션화 시키는 기능이다.
- ④ 루미넌스가 개발한 키로 애니메이션에 적합한 기술이다.

18. 입력된 음향을 적절히 합성해 내는 기능을 갖고 있으며, 동시에 여러 개의 소스들을 합성해 출력할 수 있는 기능을 갖고 있는 기기는?

- ① VTR (Video Tape Recorder)
- ② 음향합성기기 (Audio Mixing Unit)
- ③ 영상합성기기 (Video Mixing Unit)
- ④ 문자발생기 (Character Generator)

19. 다음 중 Betacam에 대한 설명으로 옳은 것은?

- ① 소니(Sony)사와 JVC 등에서 좀 더 저렴한 비용으로 HD 급의 화질을 사용할 수 있도록 만든 가변 포맷명이다.
- ② 1995년 파나소닉(Panasonic)에서 가정용 기본포맷으로 개발하였다.
ENG의 표준이 되었던 유매틱의 뒤를 이어서 1981년 화질과 기능을 더욱 개선한 방식으로 소니(Sony)사에서 개발하였다.
- ③ 1992년 Ampex사에서 컴포넌트 신호를 기록 할 수 있도록 개발한 파일 포맷명이다.

20. 다음 중 디지털 비디오에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?

- ① 비디오 이미지를 디지털 데이터로 저장하였다가 컴퓨터로 재생할 수 있는 동영상 기술이다.
- ② 인텔을 중심으로 개발되어졌다.
- ③ 아날로그 영상과 달리 오랜 시간 보관해도 화질 저하가 발생하지 않는다.
- ④ 컴퓨터로 합성, 수정은 가능하나 편집은 불가능하다.

21. 다음 중 프리미어에서 편집하기 위해 동영상파일을 작업 공간으로 불러들이는 메뉴는?

- ① 임포트 (Import)
- ② 익스포트 (Export)
- ③ 캡처 (Capture)
- ④ 트랜지션 (Transition)

22. 다음 중 프리미어 Preference 대화 상자의 기능 설정에서 Scratch Disk에 대한 설명으로 옳은 것은?

- ① 편집할 때 자동으로 디스크에 저장하는 기능이다.
- ② 편집할 때 디스크 공간을 사용하여 프로젝트에 필요한 파일을 저장하는 기능이다.
- ③ 편집할 영상에 편집 전에 모든 동영상에 Scratch가 생기게 하는 기능이다.
- ④ 편집할 영상을 미리 디스크에 얼마나 담아 둘것인지를 정하는 기능이다.

23. 프리미어 메뉴 중 Adobe Bridge 프로그램을 실행시켜 내컴퓨터 내 하드디스크에서 동영상 및 이미지를 쉽게 검색할 수 있게 해주는 옵션은?

- ① 브라우즈 (Browse)
- ② 오픈 프로젝트 (Open Project)
- ③ 리버트 (Revert)
- ④ 배치캡처 (Batch Capture)

24. 다음 중 외부기기(동영상 카메라 등)로부터 비디오 및 오디오를 불러들이기 위해 필요한 기본 기능을 설정하는 것은?

- ① 임포트 셋팅 (Import Setting)
- ② 캡처 셋팅 (Capture Setting)
- ③ 익스포트 셋팅 (Export Setting)
- ④ 디바이스 컨트롤 (Device Control)

25. 다음 중 현재 시간 표시기(Current Time Indicator)가 위치한 곳에 있는 모든 클립을 자를 때 사용하는 기능은?

- ① Razor At Current Time Indicator
- ② Extract Time Indicator
- ③ Cut All Time Indicator
- ④ Clear Time Indicator

26. 프리미어 메뉴 옵션에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?

- ① Selection Tool(선택 도구)은 작업 중인 타이틀 요소를 선택할 때 사용한다.
- ② Shape Tool(도형 도구)은 지정한 그림에 글씨를 넣을 때 사용한다.
- ③ Rotation Tool(회전 도구)은 작업 중인 타이틀 요소를 회전시킬 때 사용한다.
- ④ Path Type Tool(패스 문자 도구)은 그려진 패스(Path)에 따라 글씨를 쓸 때 사용한다.

27. 다음 중 프로젝트패널에 대한 설명으로 옳은 것은?

- ① 동영상 클립의 수가 10개 이하로 저장된 경우에는 검색 기능을 사용할 수 없다.
- ② 선택한 소스의 미리보기는 가능하나 미리 들기는 제공하지 않는다.
- ③ 편집 작업에 필요한 각종 클립들을 하드디스크 크로부터 작업 화면으로 불러 들여 정렬해 두는 곳이다.
- ④ 소스들의 다양한 정보를 제공하지만 해상도는 알 수 없다.

28. 다음 중 타임라인 패널 내 기능에 대한 설명으로 옳은 것은?

- ① 두 클립의 경계에서 클립과 클립을 정확하게 맞물려 공백 없이 이어 붙이기는 불가능하다.
- ② 트랙별 비디오 출력 상태를 끄고 켤 수 있다.
- ③ 효과 및 전환에 대한 시간 조정은 타임라인 상에서는 절대 불가능하다.
- ④ 제공하는 기본 트랙 이외에 트랙 추가는 불가능하다.



전자문제집 CBT(App Store) : [다운로드](#)



전자문제집 CBT(Google Play) : [다운로드](#)

29. 다음 중 옵션의 명칭과 그에 대한 설명으로 옳은 것은?

- ① YC Waveform -비디오의 Y, CB 및 Cr 구성요소를 IRE로 각각 측정하는 파형 모니터를 표시한다.
- ② Vect/YC Wave/YCbCr Parade - 파형 모니터, 벡터스코프 및 YCbCr퍼레이드를 표시한다.
- ③ Loop -한 번만 반복한다.
- ④ Undock Panel -프레임을 분리한다.

30. 특정클립을 둘러싼 두 클립을 트리밍하면서 해당 클립을 타임라인에서 왼쪽이나 오른쪽으로 이동할 때 사용하는 도구는?

- ① Track Select Tool(트랙 선택 도구)
- ② Rate Stretch Tool(속도 조절 도구)
- ③ Slide Tool(밀기 도구)
- ④ Slip Tool(밀어 넣기 도구)