# 2018년02월10일년 DIAT 정보통신상식 필기시험 기출문제 답안

| | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 【1과목 : 20문제】<br>컴퓨터 이해 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 |
| | ① | ③ | ④ | ① | ③ | ② | ② | ④ | ③ | ② |
| | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 | 16 | 17 | 18 | 19 | 20 |
| | ④ | ② | ② | ① | ① | ④ | ② | ③ | ② | ③ |

| | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 【2과목 : 10문제】<br>정보통신 이해 | 21 | 22 | 23 | 24 | 25 | 26 | 27 | 28 | 29 | 30 |
| | ④ | ④ | ④ | ① | ④ | ② | ④ | ④ | ④ | ② |

| | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 【3과목 : 10문제】<br>정보사회 이해 | 31 | 32 | 33 | 34 | 35 | 36 | 37 | 38 | 39 | 40 |
| | ① | ③ | ④ | ③ | ④ | ④ | ① | ④ | ③ | ③ |

전자문제집 CBT 홈페이지 : https://www.cbtestpro.kr

최신 수정 자료와 해설(오타・오답・규정변경)은 cbtestpro.kr 웹 및 앱에서 확인하세요.

기출문제의 저작권은 출제기관에 있습니다. cbtestpro.kr 및 관련 앱에서는 편집 및 재구성 작업만 하였음을 밝힙니다.

CBT기출문제

전자문제집 CBT

빠르고 효과적으로 배워 시험 합격을 노려라!

Download on the App Store

GET IT ON Google Play

## 【1과목】 컴퓨터 이해 (20문제)

1. 다음 중 컴퓨터의 일반적인 특징으로 옳은 것은?

① 정확성
② 자동성
③ 전용성
④ 비호환성

2. 다음 중 바이트(Byte)에 대한 설명으로 옳은 것은?

① 정보 표현의 최소 단위이다.
② 2진수 0 또는 1을 표현한다.
③ 자료 표현의 최소 단위이다.
④ 4개의 비트가 모여 1바이트를 구성한다.

3. 다음 중 중앙처리장치의 수행 기능으로 옳지 않은 것은?

① 작업 감독
② 산술 연산
③ 논리 연산
④ 자료 출력

4. 다음 중 기억장치의 처리 속도가 빠른 것에서 느린 것으로의 순서로 바르게 나열된 것은?

① 레지스터 → 주기억장치 → 하드디스크 → 자기테이프
② 자기테이프 → 주기억장치 → 하드디스크 → 레지스터
③ 주기억장치 → 하드디스크 → 레지스터 → 자기테이프
④ 하드디스크 → 레지스터 → 주기억장치 → 자기테이프

5. 컴퓨터 시스템 전체의 동작을 제어하고 명령의 해석과 연산을 수행하는 가장 핵심적인 장치는?

① 입력장치
② 출력장치
③ 중앙처리장치
④ 보조기억장치

6. 다음 시스템 소프트웨어 중 종류가 다른 프로그램은?

① 감시 프로그램
② 서비스 프로그램
③ 작업 제어 프로그램
④ 자료 관리 프로그램

7. 누구나 무료로 사용할 수 있는 공개 프로그램을 무엇이라고 하는가?

① 상용 프로그램
② 프리웨어
③ 셰어웨어
④ 애드웨어

8. 다음 중 윈도우 보조프로그램이 아닌 것은?

① 워드패드
② 문자표
③ 그림판
④ 원노트

9. 다음 중 알고리즘의 구성 요소가 아닌 것은?

① 입력
② 출력
③ 무한성
④ 유효성

10. 다음 중 운영체제의 목적이 아닌 것은?

① 처리능력 향상
② 응답시간 지연
③ 신뢰도 향상
④ 사용 가능도 증대

11. 다음 중 여러 개의 처리기를 가지고 지역적 또는 기능적으로 분산시켜 처리하는 시스템을 무엇이라고 하는가?

① 일괄 처리 시스템
② 실시간 처리 시스템
③ 시분할 처리 시스템
④ 분산 처리 시스템

12. 음악을 들으면서 워드프로세서 작업도 할 수 있고 인터넷으로 프로그램을 다운 받을 수도 있는 것처럼, 동시에 여러 프로그램을 실행하여 사용하는 것을 의미하는 용어는?

① 멀티스레드
② 멀티태스킹
③ 멀티플레이어
④ 멀티미디어

13. 다음 중 Apple사에서 제작한 것으로 전자출판, 디자인, 멀티미디어 부문에서 많이 사용되는 운영체제는?

① Windows
② OS X
③ UNIX
④ Linux

14. 다음 중 Windows 운영체제에 대한 설명으로 잘못된 것은?

① 한 번에 하나의 프로그램만 수행 가능하다.
② 마이크로소프트사가 개발한 운영체제이다.
③ GUI 환경을 제공한다.
④ Windows XP 이후부터 64비트 운영체제를 지원한다.

Download on the App Store 전자문제집 CBT(App Store) :[다운로드]
GET IT ON Google Play 전자문제집 CBT(Google Play) :[다운로드]

15. 다음 중 안드로이드 운영체제에 대한 설명으로 틀린 것은?

① OS X를 기반으로 개발
② 개방형 운영체제로써 무료 제공
③ Google사에서 개발한 모바일 운영체제
④ Windows나 다른 운영체제와의 연동이 자유로움

16. 다음 중 멀티미디어의 특징에 대한 설명으로 잘못된 것은?

① 아날로그 데이터를 디지털 데이터로 변환하여 통합 처리한다.
② 정보 제공자와 사용자 간의 상호작용에 의해 데이터가 전달된다.
③ 사용자의 선택에 따라 데이터가 다양한 방향으로 처리된다.
④ 텍스트, 사운드, 이미지, 동영상 등의 여러 미디어를 개별적으로 처리한다.

17. 다음 중 일러스트레이터와 같은 그래픽 소프트웨어를 이용하여 생성된 결과물로 옳은 것은?

① 사진
② 그래픽
③ 사운드
④ 애니메이션

18. 다음의 하드웨어 중에서 종류가 다른 것은?

① 사운드 카드
② 비디오 보드
③ 모니터
④ 그래픽 가속 보드

19. 다음 중 사운드 편집 소프트웨어에 해당하지 않는 것은?

① Wave Editor(웨이브 에디터)
② Ilustrator(일러스트레이터)
③ Goldwave(골드웨이브)
④ Sound Forge(사운드 포지)

20. 다음의 멀티미디어 그래픽 기법 중 모핑(Morphing)에 대한 설명으로 옳은 것은?

① 평면을 3차원 물체로 만드는 작업
② 이미지에 무수히 많은 점을 찍어 효과를 내는 것
③ 2개의 서로 다른 이미지나 3차원 모델 사이의 변화 과정을 서서히 나타내는 기법
④ 원래의 이미지를 기존 이미지와 다르게 수정하거나 특수 효과를 주어 변형하는 작업

## 【2과목】 정보통신 이해 (10문제)

21. 다음 중 LAN에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?

① Local Area Network의 약자로 근거리 통신망을 의미한다.
② 수십 m(미터) 범위에서 몇 Km(킬로미터) 범위까지 송수신이 가능하다.
③ 빠른 전송 속도와 높은 신뢰성을 갖는다.
④ 원거리 통신망으로 1:1 통신만 가능하다.

22. 다음 중 전송 신호 자체로 타이밍을 식별하는 전송 방식은?

① 직렬 전송
② 병렬 전송
③ 동기식 전송
④ 비동기식 전송

*23.* 다음 중 회선을 임차하여 네트워크를 구축하고 부가가치가 높은 서비스를 제공하는 통신망으로 올바른 것은?

① ISBN

② MAN

③ WAN

④ VAN

*24.* 다음 중 인터넷의 개념 및 특징에 대한 설명으로 틀린 것은?

① 정보를 교환할 수 있는 폐쇄된 망들의 집합이다.

② 전 세계의 수많은 컴퓨터가 서로 연결되어 정보를 교환한다.

③ TCP/IP 프로토콜을 기반으로 한다.

④ 군사적인 목적으로 기원하였다.

*25.* 다음 중 Hypertext나 Hypermedia 형태의 서비스와 동영상, 음성 등의 정보를 검색하며, 이메일 등 다양한 서비스를 이용할 수 있는 응용 프로그램은?

① V3(브이쓰리)

② Hauri(하우리)

③ Alyac(알약)

④ Web Browser(웹 브라우저)

*26.* 다음 중 전송하고자 하는 데이터 형식, 부호화와 신호 레벨 등을 규정하는 프로토콜의 기본 요소는?

① 의미(Semantic)

② 구문(Syntax)

③ 시간 또는 순서(Timing)

④ 배열(Aray)

*27.* 다음 중 전자우편 주소에 포함되지 않는 것은?

① 아이디

② @

③ 도메인

④ 프로토콜

*28.* 다음 중 SNS 서비스와 관련이 적은 것은?

① 인스타그램

② 싸이월드

③ 카카오톡

④ 팟캐스트

*29.* 다음 중 알파고(AlphaGo)에 대한 설명으로 옳은 것은?

① 딥 블루(Dep blue)라고도 불리운다.

② Aple에서 만든 차세대 인공지능 시스템 이름이다.

③ 체스용 인공지능 프로그램이다.

④ 구글 딥마인드가 개발한 인공지능 바둑 프로그램이다.

*30.* 다음 중 누리꾼이 이메일이나 다른 전파 가능한 매체를 통해 자발적으로 어떤 기업이나 기업의 제품을 홍보하기 위해 널리 퍼뜨리는 마케팅 기법으로 맞는 것은?

① 감성 마케팅

② 바이럴 마케팅

③ 노이즈 마케팅

④ 리치 마케팅

## 【3과목】 정보사회 이해 (10문제)

*31.* 다음 중 정보의 가치가 물질이나 에너지 못지않게 중요시되는 사회를 뜻하는 용어는 무엇인가?

① 정보사회

② 공업사회

③ 산업사회

④ 농경사회

*32.* 다음 중 사이버 공간의 특징이 아닌 것은?

① 자유로운 의사 개진이 가능하다.

② 사용자의 익명성이 보장된다.

③ 특정 공간의 구애를 받는다.

④ 시간의 제약을 받지 않는다.

*33.* 다음 중 네티켓에 관련된 내용으로 옳지 않은 것은?

① 인터넷이 발달하면서 일상 예절만큼 중요해졌다.

② 전자우편이나 채팅, 게임 등을 할 때 지켜야 할 상식적 예절이다.

③ 한국의 정보통신윤리위원회에서는 “네티즌 윤리강령”을 선포하였다.

④ 네티켓의 핵심 원칙은 한국에서 정한 것이 세계적으로 퍼졌다.

*34.* 다음 중 인터넷 중독에 대한 내용으로 잘못된 것은?

① 일상생활의 장애를 유발한다.

② 자율적 통제가 불가능하다.

③ 인터넷을 하게 되면 반드시 걸리는 병이다.

④ 병적으로 집착하여 인터넷을 사용하는 증상이다.

*35.* 다음 사례에 해당하는 신종 금융범죄의 유형으로 옳은 것은?

<수법1> 피해자 PC 악성코드 감염 → 정상적인 인터넷뱅킹 절차 이행 후 이체 클릭 →오류 발생반복(이체정보 미전송) → 일정시간 경과 후 범죄자가 동일한 보안카드 번호 입력하여 범행계좌로 이체
<수법2> 피해자 PC 악성코드 감염 → 정상적인 계좌이체 종료 후, 보안강화 팝업창이 뜨면서 보안카드번호 앞,뒤 2자리 입력 요구 → 일정시간 경과 후 범행계좌로 이체

① 피싱

② 스미싱

③ 파밍

④ 메모리해킹

*36.* 사이버 범죄의 예방을 위한 실천 방안으로 옳지 않은 것은?

① 보안교육을 정기적으로 실시한다.

② 패스워드는 정기적으로 변경하여 관리한다.

③ 의심스러운 전자우편은 함부로 열어보지 않는다.

④ 인터넷에서 다운로드 한 프로그램은 설치한 후 바이러스 검사를 한다.

*37.* 다음 중 개인정보에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?

① 생존여부와 관계없이 개인에 관한 정보는 '개인정보보호법' 대상이다.

② 해당 정보만으로 특정 개인을 식별할 수 없더라도 다른 정보와 쉽게 결합하여 알아볼 수 있으면 개인정보에 포함된다.

③ 영상, 성명 등을 통하여 개인을 알아볼 수 있는 정보이다.

④ 개인에 관한 정보라도 특정 개인을 식별할 수 없으면 개인정보가 아니다.

*38.* 전자서명에 관한 설명 중 잘못된 것은?

① 전자서명은 전자문서를 작성한 작성자의 신원을 나타낸다.

② 전자서명은 해당 전자문서가 그 작성자에 의하여 작성되었음을 나타낸다.

③ 금융분야, 전자상거래 분야, 공공분야 등에서 활용된다.

④ 전자서명키는 비밀키와 개인키 한 쌍으로 이루어진다.

*39.* 다음 중 지적재산권에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?

① 지식재산권이라고도 한다.

② 저작권, 산업재산권, 신지식재산권으로 구분된다.

③ 유형적인 것으로 재산적 가치가 실행 될 수 있는 것이다.

④ 법령이나 조약 등으로 보호되는 지적재산에 관한 권리이다.

*40.* 지적재산권은 저작자의 사후 몇 년 동안 보호 받을 수 있는가?

① 30년

② 50년

③ 70년

④ 10년