2017년12월16일년 DIAT 정보통신상식 필기시험 기출문제 답안

【1과목 : 20문제】 컴퓨터 이해	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
	③	④	②	④	①	①	②	②	④	①
	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
	②	①	③	④	①	④	③	④	③	④

【2과목 : 10문제】 정보통신 이해	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
	③	④	④	①	②	④	①	①	①	④

【3과목 : 10문제】 정보사회 이해	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
	④	③	③	④	④	④	③	①	②	③

전자문제집 CBT 홈페이지 : https://www.cbtestpro.kr

최신 수정 자료와 해설(오타・오답・규정변경)은 cbtestpro.kr 웹 및 앱에서 확인하세요.

기출문제의 저작권은 출제기관에 있습니다. cbtestpro.kr 및 관련 앱에서는 편집 및 재구성 작업만 하였음을 밝힙니다.

CBT기출문제

전자문제집 CBT

빠르고 효과적으로 배워 시험 합격을 노려라!

Download on the App Store

GET IT ON Google Play

【1과목】 컴퓨터 이해 (20문제)

1. 다음 중 컴퓨터의 5대 장치로 옳지 않은 것은?

① 입력장치
② 기억장치
③ 연산장치
④ 범용장치

2. 컴퓨터에서 정보(Information)에 대한 설명으로 옳은 것은?

① 예측으로 얻은 값이다.
② 자료를 처리해서 얻을 수 있는 결과이다.
③ 관찰을 통해 수집된 사실이다.
④ 관찰이나 측정을 통해 수집된 값이다.

3. 명령이나 연산의 중간 결과와 데이터 등을 일시적으로 기억하는 중앙처리장치 내의 임시 기억장치는?

① 레지스터
② 마스크 롬
③ 가상 메모리
④ 플래시 메모리

4. 다음 중 RAM에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?

① 읽고 쓰는 것이 자유로운 기억장치이다.
② 대표적으로 DRAM이 해당된다.
③ 전원이 차단되면 저장된 내용이 지워지지 않는다.
④ Random Aces Memory의 약자이다.

5. 다음의 하드웨어 중 출력장치로 옳은 것은?

① 플로터
② 키보드
③ 마우스
④ 터치패드

6. 다음의 시스템 소프트웨어 중 처리 프로그램으로 옳지 않은 것은?

① 언어 번역 프로그램
② 서비스 프로그램
③ 문제 프로그램
④ 감시 프로그램

7. 다음 중 사용빈도가 높은 프로그램을 시스템 제공자가 미리 작성하여 사용자에게 제공해 주는 프로그램으로 옳은 것은?

① 자료 관리 프로그램
② 언어 번역 프로그램
③ 문제 프로그램
④ 서비스 프로그램

8. 다음 중 사용 기간 및 기능 제한 없이 무료로 사용할 수 있는 공개용 소프트웨어로 옳은 것은?

① 프리웨어
② 데모소프트웨어
③ 트라이얼 버전
④ 상용 소프트웨어

9. 다음 중 알고리즘에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?

① 알고리즘은 문제와 문제 해결 과정이다.
② 문제는 해결할 수 없는 질문을 포함한다.
③ 문제 해결은 문제를 해결하기 위한 방법이다.
④ 문제 해결 과정은 절차적으로 이루어진다.

10. 다음 중 컴퓨터 시스템을 구성하는 하드웨어와 컴퓨터 사용자에서 실행되는 응용 프로그램의 중간에 위치하여 컴퓨터 시스템을 제어하고 관리하는 프로그램으로 옳은 것은?

① 운영체제
② 유틸리티
③ 응용프로그램
④ 보조프로그램

11. 다음 중 운영체제의 운영 방식 분류가 아닌 것은?

① 다중 프로그래밍 시스템
② 버추얼 시스템
③ 다중 모드 시스템
④ 분산 처리 시스템

12. 아래에서 설명하는 운영체제는?

- 벨 연구소 직원인 켄 톰슨, 데니스 리치 등이 처음 개발함
- 소스가 공개된 개방형 시스템
- 대부분 C 언어로 작성되어 이식성과 확장성이 좋음

① Windows
② OS X
③ UNIX
④ Linux

13. 다음 중 한글 Windows에서 현재 실행 중인 프로그램을 순서대로 선택하여 전환할 수 있는 단축키는?

① Alt+Tab
② Alt+Shift
③ Ctrl+Tab
④ Ctrl+Shift

14. 다음 중 윈도우 제어판에서 제공하는 기능으로 옳지 않은 것은?

① 시스템 정보
② 장치 관리
③ 작업 관리자
④ 네트워크 및 인터넷

15. 다음 중 Google사에서 개발한 것으로, 오픈 소스 기반에 무료로 제공하는 모바일 운영체제는?

① iOS
② Android
③ Windows Phone
④ BlackBery OS

16. 컴퓨터 그래픽스 기술을 이용하여 사물의 움직임을 표현한 것으로 옳은 것은?

① 그래픽
② 사운드
③ 애니메이션
④ 비디오

17. 다음 중 정지 이미지들의 연속적인 집합체를 뜻하는 멀티미디어 데이터는?

① 그래픽
② 이미지
③ 비디오
④ 사운드

Download on the App Store 전자문제집 CBT(App Store) :[다운로드]
GET IT ON Google Play 전자문제집 CBT(Google Play) :[다운로드]

18. 다음 중 비디오 및 영화제작을 위한 소프트웨어로만 짝지워진 것은?

① Director, Premiere
② Premiere, Vegas
③ Vegas, Flash
④ Flash, Director

19. 다음의 소프트웨어 중에서 그 종류가 나머지 셋과 다른 것은?

① WaveEdit
② GoldWave
③ Cakewalk
④ Encore

20. 주문형 비디오를 의미하는 멀티미디어 활용 분야는?

① AOD
② LOD
③ MOD
④ VOD

【2과목】 정보통신 이해 (10문제)

21. 다음 중 분산되어 있는 컴퓨터를 서로 연결시키는 개념의 용어로 옳은 것은?

① 네트워크
② 프로토콜
③ 인터페이스
④ 싱글사인온

22. 다음 중 서로 다른 프로토콜을 사용하는 망을 연결하는 장비로 옳은 것은?

① 리피터
② 브리지
③ 라우터
④ 게이트웨이

23. 네트워크 토폴로지의 종류 중 중앙 컴퓨터를 중심으로 노드들이 포인트 투 포인트 방식으로 연결된 형태의 토폴로지로 옳은 것은?

① 계층형
② 버스형
③ 링형
④ 성형

24. 다음 중 인터넷에 대한 설명으로 옳은 것은?

① 인터넷은 HTTP 프로토콜을 기반으로 한다.
② 인터넷에 연결된 일부 컴퓨터만 고유의 IP주소를 가진다.
③ 인터넷은 군사적인 목적으로 ARPANet에서 시작되었다.
④ 인터넷에 대한 모든 통제와 관리는 미국의 과학재단(NSF)에서 담당한다.

25. 다음 중 인터넷의 시초가 된 네트워크로 옳은 것은?

① ARPANET
② TCP/IP
③ HTTP
④ WWW

26. 다음 중 프로토콜에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?

① 컴퓨터끼리 정보교환에 사용된다.
② 통신의 규약을 의미한다.
③ 통신규칙과 방법에 대한 약속이다.
④ 대표적 예로 TCP/IP, XP 등을 들 수 있다.

27. 다음 중 소셜 네트워크 서비스와의 연관성이 적은 것은?

① 1인 미디어
② 1인 커뮤니티
③ 친구관계 확장
④ 전자우편 서비스

28. 다음 중 소셜미디어에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?

① 사람과 사람의 관계를 지향하는 서비스이다.
② 폐쇄, 참여, 고유의 가치로 요약되는 웹2.0 기술에 기반한다.
③ 인터넷 사용자가 생산자인 동시에 소비자가 되는 구조이다.
④ 소셜 네트워크 서비스를 포함하는 보다 큰 범주의 개념이다.

29. 다음 중 사용자가 컴퓨터나 네트워크를 의식하지 않은 상태에서 장소에 구애받지 않고 자유롭게 네트워크에 접속할 수 있는 환경을 의미하는 용어로 옳은 것은?

① 유비쿼터스
② 클라우드 컴퓨팅
③ 소셜네트워크서비스
④ WIPI

30. 스마트폰이나 스마트패드와 같은 모바일 기기가 TV와 직접 Wi-Fi 기반의 무선 통신으로 연결되어 큰 화면으로 모바일 기기 속의 콘텐츠를 전송할 수 있는 기술은?

① 미라캐스트(Miracast)
② 더블캐스트(Doublecast)
③ 스크린캐스트(Screncast)
④ 팟캐스팅(Podcasting)

【3과목】 정보사회 이해 (10문제)

31. 다음 중 정보사회에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?

① 정보가 전 산업분야의 중심이 된다.
② 가치있는 정보를 창출하여 윤택한 생활을 할 수 있다.
③ 정보통신기술을 활용한다.
④ 정보를 통제하여 이익을 창출한다.

32. 다음 중 사이버 공간에 대한 내용으로 옳지 않은 것은?

① 익명성이 보장된다.
② 시간의 제약을 받지 않는다.
③ 실제로 존재하는 공간이다.
④ 파급 효과가 크다.

33. 다음 중 네티켓의 적절한 적용으로 볼 수 없는 것은?

① 전자 우편을 보낼 때 보내는 사람이 누구인지 밝힌다.

② 채팅할 때는 자기 자신을 먼저 소개한 뒤 대화한다.

③ 같은 내용을 누구나 볼 수 있도록 한꺼번에 계속 반복한다.

④ 게시판에 글을 쓸 때 한글 맞춤법에 맞춰 사용한다.

34. 다음 중 인터넷 중독에 따른 증상으로 옳지 않은 것은?

① 폭력적 행동

② 가족갈등 심화

③ 자기 통제력 상실

④ 현실공간과 가상공간의 명확한 구분

35. OTP(One Time Pasword)를 사용함으로써 예방할 수 있는 해킹방법으로 옳지 않은 것은?

① 스미싱

② 피싱

③ 파밍

④ 메모리해킹

36. 악의적인 용도로 사용될 수 있는 유해 프로그램이 아닌 것은?

① 랜섬 웨어

② 스파이 웨어

③ 트로이 목마

④ 디버그

37. 다음 중 개인정보 침해 예방과 대응 방안으로 옳지 않은 것은?

① 명의도용확인 서비스를 이용한다.

② 금융거래는 PC방에서 이용하지 않는다.

③ 비밀번호는 기억하기 쉬운 문자로만 사용한다.

④ P2P 공유 폴더에 개인정보를 저장하지 않는다.

38. 전자서명의 활용분야 중 전자공증에 해당하는 분야로 옳은 것은?

① 공공 분야

② 금융 분야

③ 전자상거래 분야

④ 기타 분야

39. 다음 중 산업재산권에 해당되지 않는 것은?

① 특허권

② 실용신안권

③ 저작권

④ 상표권

40. 제품의 디자인은 국내 법 중 어느 법령으로 보호받고 있는가?

① 특허법

② 실용신안법

③ 저작권법

④ 디자인보호법