2017년08월27일년 DIAT 정보통신상식 필기시험 기출문제 답안

【1과목 : 20문제】 컴퓨터 이해	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
	②	①	②	②	②	②	①	①	③	④
	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
	④	①	④	①	③	④	③	③	①	④

【2과목 : 10문제】 정보통신 이해	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
	②	③	①	④	④	④	②	③	②	④

【3과목 : 10문제】 정보사회 이해	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
	①	①	④	③	②	④	④	④	④	③

전자문제집 CBT 홈페이지 : https://www.cbtestpro.kr

최신 수정 자료와 해설(오타・오답・규정변경)은 cbtestpro.kr 웹 및 앱에서 확인하세요.

기출문제의 저작권은 출제기관에 있습니다. cbtestpro.kr 및 관련 앱에서는 편집 및 재구성 작업만 하였음을 밝힙니다.



전자문제집 CBT
빠르고 효과적으로 배워 시험 합격을 노려라!

Download on the App Store

GET IT ON Google Play

【1과목】 컴퓨터 이해 (20문제)

1. 다음의 운영체제 기능 중에서 검사 및 복구 대상으로 옳은 것은?

① 자원
❷ 오류
③ 프로그램
④ 설정

2. 멀티미디어 활용분야로 옳지 않은 것은?

❶ 등기우편 발송
② 주문형 비디오
③ 화상 회의 시스템
④ 원격 진료 시스템

3. 다음의 멀티미디어 데이터 중에서 그 종류가 나머지 셋과 다른 것은?

① 디즈니 캐릭터
❷ 뮤직비디오
③ 웹툰
④ 증명사진

4. 컴퓨터 5대 장치 중 외부의 데이터를 컴퓨터 내부로 읽어 들이는 장치를 무엇이라 하는가?

① 출력 장치
❷ 입력 장치
③ 제어 장치
④ 기억 장치

5. 다음 중 하나의 칩으로 구성된 중앙처리 장치로 옳은 것은?

① 레지스터
❷ 마이크로 프로세서
③ Cache Memory
④ 제어장치

6. 다음 주 윈도우 운영체제에 내장된 프로그램으로 옳지 않은 것은?

① 메모장
❷ MS워드
③ 워드패드
④ 문자표

Download on the App Store 전자문제집 CBT(App Store) :[다운로드]
GET IT ON Google Play 전자문제집 CBT(Google Play) :[다운로드]

7. 다음 중 사운드 편집을 위한 소프트웨어로 옳지 않은 것은?

❶ Vegas
② WaveEdit
③ Goldwave
④ Encore

8. 광고나 마케팅을 목적으로 인터넷에 무료 공개 소프트웨어를 제공하여 이용자가 다운로드 받아 설치할 때 자동으로 함께 설치되는 것으로, 사용자의 각종 개인정보를 유출시키는 프로그램을 무엇이라 하는가?

❶ 스파이웨어(Spyware)
② 미들웨어(MiddleWare)
③ 그룹웨어(Groupware)
④ 셰어웨어(Shareware)

9. 다음 중 최신 멀티미디어 기기로 옳지 않은 것은?

① 360도 카메라
② 액션 캠코더
❸ 진공관 스피커
④ VR 촬영기기

10. 다음 중 운영체제의 성능 평가 요인으로 옳지 않은 것은?

① 사용 가능도 증대
② 처리 능력 향상
③ 신뢰도 향상
❹ 반환 시간 증가

11. 다음 중 소프트웨어에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?

① 컴퓨터 프로그램 및 그와 관련된 문서의 총칭한다.
② 하드웨어의 대응 개념이다.
③ 프로그래밍을 통해 개발된다.
❹ 하드웨어 비용보다 저렴해지고 있다.

12. 다음 중 주기억장치로 옳은 것은?

❶ RAM 메모리
② USB 메모리
③ 광 디스크
④ micro SD

13. 다음 중 알고리즘의 구성 요소에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?

① 알고리즘의 각 명령은 명확해야 한다.
② 적어도 하나 이상의 출력이 있어야 한다.
③ 0개 이상의 입력이 있어야 한다.
❹ 알고리즘의 명령대로 수행하면 한정된 수의 단계 실행 후 무한 반복을 허용한다.

14. 다음의 데이터의 표현 단위 중에서 가장 작은 단위는?

❶ 니블
② 바이트
③ 워드
④ 블록

15. 다음 중 PC 운영체제로 옳지 않은 것은?

① OS/2
② Linux
❸ iOS
④ DOS

16. 다음 중 윈도우 운영체제와 관련성이 적은 것은?

① GUI
② 플러그 앤 플레이
③ OLE
❹ 개방형 시스템

17. 다음 멀티미디어 데이터 중에서 그래픽 데이터 확장자가 아닌 것은?

① JPG
② PNG
❸ WMV
④ GIF

18. 다음 중 일정 기간만 무료로 사용할 수 있는 소프트웨어로 바르게 짝지워진 것은?

① 프리웨어, 데모 소프트웨어
② 데모 소프트웨어, 셰어웨어
❸ 셰어웨어, 트라이얼 버전
④ 트라이얼 버전, 상용소프트웨어

19. 다음 중 컴퓨터를 구성하는 하드웨어와 종류가 바르게 연결된 것은?

❶ 입력장치 - 디지타이저
② 출력장치 - 광디스크
③ 주기억장치 - CPU
④ 보조기억장치 - RAM

20. 다음 중 모바일 운영체제에 대한 설명으로 옳은 것은?

① Linux, UNIX, 바다 등이 해당된다.
② 소스가 공개된 개방형 시스템이다.
③ PC를 제어하고 관리하는 운영체제이다.
❹ 스마트폰이나 태블릿 컴퓨터를 제어하는 운영체제이다.
INSIDabcdef_:MS_0001MS_0001

【2과목】 정보통신 이해 (10문제)

21. LAN 환경에서 인터넷을 이용하기 위해 반드시 설정해야 하는 정보로 옳지 않은 것은?

① IP 주소
❷ NetBEUI
③ 게이트웨이
④ 서브넷 마스크

22. 다음 중 소셜 네트워크 서비스(SNS)의 특징으로 옳지 않은 것은?

① 1인 미디어
② 1인 커뮤니티
❸ 포탈 서비스
④ 정보 공유

23. 다음의 IP 주소체계 중 국가나 대형 통신망에서 사용되는 것은?

❶ A Class
② B Class
③ C Class
④ D Class

24. 다음 중 프로토콜의 종류로 옳지 않은 것은?

① TCP/IP
② FTP
③ HTTP
❹ ASP

25. 네트워크 전송 방식 중에서 양쪽 방향으로 통신의 동시 전송이 가능한 방식으로 옳은 것은?

① 단방향 통신
② 양방향 통신
③ 반이중 통신
❹ 전이중 통신

26. 다음 중 하나의 회선에 음성, 데이터, 문자, 동영상 등을 통합하여 고속으로 전송하는 통신망으로 옳은 것은?

① MAN
② WAN
③ VAN
❹ ISDN

27. 다음 중 서로 다른 단말기에서 동일한 콘텐츠를 자유롭게 이용할 수 있는 서비스로, PC나 TV, 휴대폰 등에서 동일한 콘텐츠를 끊김 없이 이용할 수 있는 서비스로 옳은 것은?

① 스마트 TV
❷ N 스크린 서비스
③ 미라캐스트
④ 위성방송 서비스

28. 다음 중 특정 운영체제에서만 동작하는 웹브라우저로 옳은 것은?

① 크롬
② 파이어폭스
❸ 사파리
④ 오페라

29. 다음 중 사용자가 컴퓨터나 네트워크를 의식하지 않은 상태에서 장소에 구애받지 않고 자유롭게 네트워크에 접속할 수 있는 환경을 의미하는 용어로 옳은 것은?

① 클라우드 컴퓨팅
❷ 유비쿼터스
③ 소셜네트워크
④ 포털사이트

30. 다음 중 서비스의 성격이 나머지 셋과 다른 것은?

① 인스타그램
② 페이스북
③ 싸이월드
❹ 카카오톡

【3과목】 정보사회 이해 (10문제)

31. 다음 중 지적재산권의 침해 대응에 관한 방법으로 옳은 것은?

❶ 지적재산 손해배상 소송
② 지적재산권 포기
③ 지적재산권의 불법 유통
④ 타인의 지적재산권 남용

32. 다음 중 악성 코드의 종류로 옳지 않은 것은?

❶ 크래킹
② 컴퓨터 바이러스
③ 스파이웨어
④ 트로이 목마

33. 다음 중 온라인을 통해 상대방과 대화할 때 취해야 할 행동으로 옳은 것은?

① 비속어 등을 활용하여 상대방과의 친근감을 높인다.
② 다양한 약어(약칭)은 상호 의사전달에 큰 도움을 준다.
③ 이모티콘은 많으면 많을수록 인격을 높이는데 유리하다.
❹ 타인의 입장을 고려하여 불쾌한 언어 사용을 삼간다.

34. 다음 중 인터넷 중독의 예방과 치료 방법으로 옳지 않은 것은?

① 컴퓨터는 공개된 공간에 설치한다.
② 규칙적인 인터넷 사용 계획을 세우고 목적 없는 웹서핑은 하지 않는다.
❸ 온라인 공간에서의 대인 관계를 확대한다.
④ 인터넷 중독에 대한 가족 단위의 치료와 노력을 한다.

35. 다음 중 정보사회의 정의로 보기 어려운 것은?

① 컴퓨터와 통신 기술이 결합하여 정보의 수집, 가공, 유통 능력이 획기적으로 증대되어 정보의 가치가 중요해지는 사회이다.

❷ 건물 내외, 길거리, 상점, 일반가정 등 우리가 일상적으로 접하는 장소 어디서나 감시의 대상이 되는 사회이다.

③ 정보통신 기술을 활용하고 가치있는 정보를 창출 하여 윤택한 생활을 할 수 있는 사회이다.

④ 정보가 전 산업 분야의 중심이 되는 사회이다.

36. 다음 중 저작자에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?

① 저작물의 원본이나 그 복제물에 저작자로서의 실명 또는 널리 알려진 이명(예명, 아호, 약칭 등) 이 일반적인 방법으로 표시된 자

② 저작물을 공연 또는 공중 송신하는 경우에 저작자로서의 실명 또는 널리 알려진 이명(예명, 아호, 약칭 등)으로서 표시된 자

③ 저작물의 원본이나 그 복제물에 저작자의 표시가 없는 저작물의 경우는 발행자 또는 공연자로 표시된 자가 저작권을 가지는 것으로 추정한다.

❹ 법인 등의 명의로 공표되는 업무상 저작물의 저작자는 계약 또는 근무 규칙 등으로 정함이 없을 때에는 저작하는 데 가장 많은 공헌을 한 사람이 저작권자가 된다.

37. 다음 중 사이버 범죄의 유형으로 옳지 않은 것은?

① 소프트웨어 불법 복제

② 음란물 유통

③ 바이러스 제작 및 유포

❹ 대용량 이메일 발송

38. 다음 중 게시판 이용의 네티켓으로 보기 어려운 것은?

① 내용을 명확하게 작성한다.

② 문법에 맞는 표현을 사용한다.

③ 내용은 되도록 간결하고 명료하게 작성한다.

❹ 은어를 많이 사용하여 친근감을 준다.

39. 다음 중 개인정보 침해 예방과 대응 방법으로 옳지 않은 것은?

① 개인정보처리방침 및 이용약관을 꼼꼼하게 살핀다.

② 비밀번호는 주기적으로 변경한다.

③ 회원가입은 주민번호 대신 i-PIN을 사용한다.

❹ 금융거래는 PC방에서 이용한다.

40. 다음 중 공인인증서를 안전하게 사용하기 위한 방법으로 옳은 것은?

① 정보 공유를 위해 공인인증서를 친구에게 대여한다.

② 공인인증서를 분실하였을 경우 주민센터에서 재발급 받는다.

❸ 비밀번호를 주기적으로 변경한다.

④ 공용 PC에 공인인증서를 저장하여 사용한다.