2016년01월23일년 DIAT 정보통신상식 필기시험 기출문제 답안

【1과목 : 20문제】 컴퓨터 이해	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
	①	①	②	①	②	①	②	③	③	④
	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
	③	③	④	④	①	②	④	①	②	①

【2과목 : 10문제】 정보통신 이해	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
	④	①	②	②	①	④	①	③	④	①

【3과목 : 10문제】 정보사회 이해	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
	③	③	④	③	②	③	①	③	③	④

전자문제집 CBT 홈페이지 : https://www.cbtestpro.kr

최신 수정 자료와 해설(오타・오답・규정변경)은 cbtestpro.kr 웹 및 앱에서 확인하세요.

기출문제의 저작권은 출제기관에 있습니다. cbtestpro.kr 및 관련 앱에서는 편집 및 재구성 작업만 하였음을 밝힙니다.

CBT기출문제

전자문제집 CBT

빠르고 효과적으로 배워 시험 합격을 노려라!

Download on the App Store

GET IT ON Google Play

【1과목】 컴퓨터 이해 (20문제)

1. 컴퓨터 그래픽에서 물체의 경계선이 사선인 경우 계단 모양의 부자연스러움을 없애기 위해 경계선을 부드럽게 해주는 기법은?

① 안티앨리어싱
② 디더링
③ 리터칭
④ 스트리밍

2. 한글 Windows 운영체제에서 컴퓨터에 설치된 디스크 드라이브, 프린터, 파일 그리고 폴더 등을 관리하는 기능을 가진 프로그램은?

① Windows 탐색기
② 원격 데스크톱 연결
③ 시스템 도구
④ 제어판

3. 멀티미디어의 특징과 설명에 대한 연결이 맞는 것은?

① 통합성 - 정보 제공자와 사용자 간의 상호작용에의해 데이터가 전달된다.
② 비선형성 - 사용자의 선택에 따라 데이터가 다양한 방향으로 처리된다.
③ 디지털화 - 텍스트, 사운드, 이미지, 동영상 등의 여러 미디어를 통합하여 처리한다.
④ 상호작용성 - 아날로그 데이터를 디지털 데이터로 변환하여 통합 처리한다.

4. 멀티미디어 하드웨어 가운데 성격이 다른 하나는?

① 디지타이저
② 사운드 카드
③ 그래픽 가속 보드
④ 비디오 보드

5. 기억장치에 대한 설명으로 거리가 먼 것은?

① 보조기억장치는 주기억장치에 비해 속도가 느리다.
② ROM은 저장된 내용을 읽을 수만 있는 쓰기 전용 기억장치이다.
③ 주기억장치는 현재 수행 중인 프로그램 및 데이터를 임시로 저장한다.
④ RAM은 전원이 차단되면 기억된 내용이 지워지는 휘발성 기억장치이다.

6. 다음 컴퓨터 장치 가운데 동일한 분류의 장치로 연결된 것은?

① 스캐너 - 터치스크린
② 키보드 - 프린터
③ 트랙볼 - 모니터
④ 플로터 - 디지타이저

7. 시스템 소프트웨어의 제어 프로그램에 대한 종류로 올바르지 않은 것은?

① 감시 프로그램
② 서비스 프로그램
③ 작업 제어 프로그램
④ 자료 관리 프로그램

8. 휴지통에 보관되어 있는 파일이나 폴더의 복원이 불가능한 경우는?

① 바로 가기 메뉴를 이용하여 삭제한 경우
② <Delete>키로 삭제한 경우
③ DOS 모드(명령 프롬프트)에서 삭제한 경우
④ 휴지통으로 드래그하여 삭제한 경우

9. 다음 중 운영체제의 운영 방식에 대한 설명으로 맞는 것은?

① 병렬 처리 시스템은 여러 개의 컴퓨터를 통신 회선으로 연결하여 하나의 작업을 처리하는 방식
② 시분할 처리 시스템은 한 대는 업무를 진행하고 다른 한 대는 대기하고 있다가 컴퓨터가 고장나면 대기 중인 컴퓨터가 업무를 진행하는 방식
③ 듀얼 시스템은 컴퓨터 장애로 인한 작업 중단을 방지하기 위하여 두 대의 컴퓨터를 설치하여 운용하는 방식
④ 다중 프로그래밍 시스템은 일정량의 데이터를 모아 두었다가 일정 시간이 되면 한꺼번에 처리하는 방식

10. 멀티미디어 기술이 발전하게 된 배경으로 거리가 먼 것은?

① 대용량 저장 장치의 발전
② 디지털 데이터 기술의 발전
③ 인터넷 기술의 발전
④ 데이터 백업 기술의 발전

11. 유닉스(UNIX)의 특징으로 올바르지 않은 것은?

① 대화식 운영체제

② 다중 작업 시스템

③ 단일 사용자 시스템

④ 시스템 프로그램 공개

12. 시스템 소프트웨어의 처리 프로그램에 대한 종류가 아닌 것은?

① 문제 프로그램

② 서비스 프로그램

③ 작업 제어 프로그램

④ 언어 번역 프로그램

13. 모바일 운영체제인 Android에 대한 설명으로 거리가 먼 것은?

① 오픈 소스 기반으로 무료로 제공한다.

② Google사에서 개발하였다.

③ Windows나 다른 운영체제와 연동이 자유롭다.

④ C 언어로만 응용 프로그램을 작동할 수 있다.

14. 컴퓨터의 자료 표현과 설명의 연결이 바르지 않은 것은?

① 파일 - 프로그램 구성의 기본 단위

② 바이트 - 자료 표현의 최소 단위

③ 비트 - 정보 표현의 최소 단위

④ 레코드 - 1개 이상의 관련된 파일의 집합

15. 알고리즘의 표현 방법에 대한 설명으로 거리가 먼 것은?

① 프로그래밍 언어는 프로그램을 구성하는 언어로 기계어가 있다.

② 의사코드는 프로그래밍 언어로 변환이 쉽도록 알고리즘을 표현한다.

③ 순서도는 정의한 표준 기호를 사용하여 알고리즘을 표현한다.

④ 자연어는 한글이나 영어와 같은 자연어를 사용하여 알고리즘을 표현한다.

16. 정식 소프트웨어 출시를 앞두고 테스트를 목적으로 일반에게 공개하는 소프트웨어는?

① 알파 버전

② 베타 버전

③ 패치 버전

④ 셰어 웨어

17. 운영체제 성능평가 요소 가운데 컴퓨터에 명령을 내린 후 결과를 얻을 때까지 걸리는 시간을 무엇이라 하는가?

① 처리능력

② 사용 가능도

③ 신뢰도

④ 응답시간

18. 컴퓨터 용어 가운데 단순한 관찰이나 측정을 통해 수집된 사실이나 값을 뜻하는 단어는 무엇인가?

① 자료

② 데이터베이스

③ 정보

④ 파일

19. 중앙처리장치(CPU)와 주기억장치 사이에서 두 장치 간의 속도 차를 줄여 전체적인 성능을 증가 시키는 장치는?

① 가상 기억장치

② 캐시 기억장치

③ 플래시 메모리

④ 연관 기억장치

20. 다음 중 비디오 및 영화를 제작하는 멀티미디어 소프트웨어로 맞는 것은?

① Windows Movie Maker

② Cakewalk

③ WaveEdit

④ Corel Draw

【2과목】 정보통신 이해 (10문제)

21. HTTP 프로토콜에 대한 설명으로 알맞은 것은?

① 전송 데이터를 일정 단위로 나누거나, 데이터 흐름을 제어하고 에러 유무를 검사

② 직접 데이터를 주고 받는 것에 관한 규약

③ 한 컴퓨터에서 다른 컴퓨터로 파일을 전송할 때 사용하는 프로토콜

④ 인터넷 상에서 하이퍼텍스트를 전송하기 위한 프로토콜

22. 네트워크 데이터 전송 방향과 종류의 연결이 올바른 것은?

① 단방향 통신 - 전광판

② 반이중 통신 - 전화기

③ 단방향 통신 - 인터넷

④ 전이중 통신 - 라디오

23. 다음 중 웹 브라우저의 종류가 아닌 것은?

① 파이어폭스

② 안드로이드

③ 사파리

④ 오페라

24. 네트워크의 구성 요소가 아닌 것은?

① 송/수신기

② 데이터 변환기

③ 전송 매체

④ 단말기

25. 전자우편에 대한 설명으로 거리가 먼 것은?

① 메일을 받을 때는 MIME, 메일을 보낼 때는 SMTP 프로토콜을 이용한다.

② 한 번에 여러 사람에게 메일을 보낼 수 있다.

③ 자신이 받은 메일을 원문 그대로 다른 사람에게 전송할 수 있다.

④ 그림, 동영상등 다양한 형식의 데이터를 첨부할 수 있다.

26. 빅데이터에 대한 설명으로 거리가 먼 것은?

① 막대한 양의 정형 또는 비정형 데이터의 집합

② 방대한 크기의 데이터로부터 경제적으로 필요한 가치를 추출하는 기술

③ 디지털 환경에서 생성되는 데이터로 규모가 방대함

④ 문자, 영상, 수치 데이터 가운데 수치만 해당됨

Download on the App Store 전자문제집 CBT(App Store) :[다운로드]
GET IT ON Google Play 전자문제집 CBT(Google Play) :[다운로드]

27. PC, TV, 휴대폰 등 이기종 단말기에서 동일한 콘텐츠를 끊임없이 이용하는 서비스는?

① N 스크린 서비스

② 스마트 TV

③ WiBro

④ NFC

28. 인터넷의 주소 체계에 대한 설명으로 알맞은 것은?

① IP 주소 - 사람이 쉽게 외우거나 이해할 수 있는 문자로 표현된 주소 방식

② 도메인 네임 - 자료의 위치를 지정할 때 사용하는 통일된 표기 방법

③ DNS - 문자로 구성된 도메인을 숫자 형태의 IP주소로 변환시켜 주는 서버

④ URL - 각각의 컴퓨터와 통신장비에 부여하는 고유한 주소

29. SNS를 활용하여 이루어지는 전자상거래의 일종으로 일정 수 이상의 구매자가 모일 경우 파격적인 할인가로 상품을 제공하는 판매 방식은?

① SNS

② SMS

③ 소셜 미디어

④ 소셜 커머스

30. 다음 중 네트워크 토폴로지의 설명이 알맞은 것은?

① 링형 - 이웃하는 단말기끼리 포인트 투 포인트로 연결됨

② 성형 - 중앙 컴퓨터가 고장나도 다른 단말기는 정상적인 업무를 수행함

③ 버스형 - 중앙 집중형으로 고장 발견이 쉽고 유지보수와 확장이 쉬움

④ 계층형 - 한 개의 통신회선에 여러 대의 단말기가 연결됨

【3과목】 정보사회 이해 (10문제)

31. 시스템에 불법 침입 없이 특정 시스템에 대량의 패킷을 보내 시스템에 과부하가 걸리도록 하여 시스템의 성능을 저하시키거나 서비스를 불능 시키는 것이 목적인 공격은?

① 피싱

② 파밍

③ 분산 서비스 거부 공격

④ 스니핑

32. 정보 사회의 순기능과 거리가 먼 것은?

① 누구나 정보를 공유할 수 있다.

② 정보화의 진전에 따른 첨단 직업이 출현한다.

③ 컴퓨터 시스템의 장애나 오류로 사회적, 경제적 혼란이 야기된다.

④ 정보의 수요와 공급이 다원화되어 있다.

33. 지식재산권의 침해 예방 및 대응 방안으로 거리가 먼 것은?

① 지식재산권 감시 체계를 구축한다.

② 지식재산 관리 및 서비스 인력을 양성한다.

③ 정부 차원의 불법 지식재산 단속을 강화한다.

④ 국내 지식재산권만 취득해야 한다.

34. 네티켓의 원칙에 대한 설명으로 거리가 먼 것은?

① 가상공간에서 만나는 상대방도 나와 같은 인간임을 기억한다.

② 다른 사람의 시간과 사생활을 존중한다.

③ 실제 생활과는 다른 기준으로 행동한다.

④ 명확하고 정중한 표현으로 대화를 한다.

35. 저작권자의 허락을 반드시 받아야 하는 저작물 이용 행위는?

① 사적 이용을 위한 복제

② 컴퓨터 프로그램 저작물 이용

③ 시사 보도 목적 등에 이용

④ 시험문제로의 복제

36. 전자서명이 유효하기 위한 조건이 아닌 것은?

① 한 전자문서의 서명을 다른 전자문서의 서명으로 재사용할 수 없다.

② 서명자는 서명한 사실을 부인하지 않고 인정해야 한다.

③ 서명한 문서는 변경할 수 있어야 한다.

④ 전자서명의 서명자를 검증할 수 있어야 한다.

37. 사이버 공간의 특성으로 거리가 먼 것은?

① 파급 효과는 없다.

② 익명성이 보장된다.

③ 시간과 공간의 제약을 받지 않는다.

④ 상식적으로 지켜야 할 에티켓이 있다.

38. 개인정보 침해 예방과 대응에 대한 설명으로 올바른 것은?

① P2P 공유폴더에 개인정보를 저장하여 편리하게 사용한다.

② 비밀번호의 길이는 짧을수록 좋다.

③ 금융거래는 PC방에서 이용하지 않는다.

④ 명의도용확인 서비스는 믿을 수 없다.

39. 인터넷 보안 위협 유형에 대한 설명으로 맞는 것은?

① 가로막기 - 위장사이트를 통해 프로그램을 내려받게 하여 개인정보를 빼내는 행위

② 위조 - 전송된 데이터를 원래의 데이터와 다른 내용으로 바꾸는 행위

③ 가로채기 - 데이터가 수신지까지 전달되는 도중에 몰래 보거나 도청하는 정보 유출 행위

④ 수정 - 다른 송신자가 데이터를 송신한 것처럼 꾸미는 행위

40. 인터넷 중독의 예방 및 치료에 대한 설명으로 거리가 먼 것은?

① 규칙적인 운동을 한다.

② 컴퓨터의 사용을 제한한다.

③ 컴퓨터는 공개된 공간에 설치한다.

④ 현실 공간에서의 대인 관계를 회피한다.