2015년08월22일년 DIAT 정보통신상식 필기시험 기출문제 답안

【1과목 : 20문제】 컴퓨터 이해	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
	②	④	②	①	②	④	③	①	②	①
	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
	④	③	②	②	③	②	④	②	②	①

【2과목 : 10문제】 정보통신 이해	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
	①	①	④	③	②	②	①	②	③	④

【3과목 : 10문제】 정보사회 이해	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
	③	④	④	①	④	④	③	②	②	④

전자문제집 CBT 홈페이지 : https://www.cbtestpro.kr

최신 수정 자료와 해설(오타・오답・규정변경)은 cbtestpro.kr 웹 및 앱에서 확인하세요.

기출문제의 저작권은 출제기관에 있습니다. cbtestpro.kr 및 관련 앱에서는 편집 및 재구성 작업만 하였음을 밝힙니다.

CBT기출문제

전자문제집 CBT

빠르고 효과적으로 배워 시험 합격을 노려라!

Download on the App Store

GET IT ON Google Play

【1과목】 컴퓨터 이해 (20문제)

1. 다음 중 한글 Windows에서 활성화된 프로그램 창을 종료하기 위해 사용하는 바로 가기 키는?

① Shift + C

❷ Alt + F4

③ Ctrl + F1

④ Alt + C

2. PC 운영체제에 대한 설명으로 거리가 먼 것은?

① Linux는 다른 운영체제에 비해 라이센스가 저렴하다.

② Windows는 이전 상태로 시스템을 복구해주는 시스템 복원 기능이 있다.

③ UNIX는 고급언어인 C언어로 작성되어 이식성이 뛰어나다.

❹ OS X는 플러그 앤 플레이 기능을 제공한다.

3. 다음 중 출력장치에 해당하는 것은?

① OMR

❷ 프린터

③ 디지타이저

④ MICR

4. 모바일 운영체제 가운데 Google사에서 오픈 소스기반으로 개발한 운영체제는?

❶ Android

② Windows Phone

③ BlackBerry

④ iOS

5. 운영체제 운용 방식 가운데 하나의 중앙처리장치를 이용하여 여러 개의 프로그램을 동시에 처리하는 방식은?

① 분산 처리 시스템

❷ 다중 프로그래밍 시스템

③ 다중 모드 시스템

④ 일괄 처리 시스템

6. 멀티미디어 데이터 가운데 디지털 카메라나 스캐너와 같은 입력장치를 이용하여 생성된 그림을 무엇이라고 하는가?

① 비디오

② 그래픽

③ 애니메이션

❹ 이미지

7. 다음 보기 중 성격이 다른 하나는?

① 자기 테이프

② 자기 디스크

❸ 플로터

④ 광 디스크

8. 컴퓨터의 분류 가운데 취급 데이터 형태에 따른 분류가 아닌 것은?

❶ 개인용 컴퓨터

② 디지털 컴퓨터

③ 아날로그 컴퓨터

④ 하이브리드 컴퓨터

9. 다음 중 유닉스(UNIX)의 특징으로 거리가 먼 것은?

① 다중 작업 시스템

❷ 소스 공개된 패쇄형

③ 다중 사용자 시스템

④ C언어로 작성되어 이식성이 좋음

10. 컴퓨터 그래픽에서 물체의 경계선이 사선인 경우 계단 모양의 부자연스러움을 없애기 위해 경계선을 부드럽게 해주는 기법은?

❶ 안티앨리어싱(Anti-Aliasing)

② 디더링(Dithering)

③ 리터칭(Retouching)

④ 스트리밍(Streaming)

11. 시스템 소프트웨어 중 처리 프로그램에 속하지 않는 것은?

① 서비스 프로그램

② 문제 프로그램

③ 언어 번역 프로그램

❹ 작업 제어 프로그램

12. 실시간 처리 시스템을 적용한 서비스와 거리가 먼 것은?

① 은행 업무
② 교통 제어
❸ 가스 요금 계산
④ 레이더 추적기

13. 다음 중 멀티미디어 구성요소 장치와 종류의 연결이 맞지 않은 것은?

① 비디오 처리 장치 - 그래픽 가속 보드
❷ 출력장치 - 디지타이저
③ 입력장치 - 바코드 판독기
④ 저장 장치 - DVD

14. 다음 중 워드프로세서, 포토샵 등과 같이 특정분야의 업무를 처리하기 위한 소프트웨어는?

① 시스템 소프트웨어
❷ 응용 소프트웨어
③ 유틸리티 프로그램
④ 백신 프로그램

15. 다음 중 알고리즘의 표현 방법에 대한 설명으로 거리가 먼 것은?

① 프로그래밍 언어 : 프로그램을 구성하는 언어로 C, Java 등이 있다.
② 의사코드 : 프로그래밍 언어로 변환이 쉽도록 알고리즘을 표현한다.
❸ 순서도 : 정의한 표준 기호를 따를 필요가 없다.
④ 자연어 : 한글이나 영어와 같은 자연어를 사용하여 알고리즘을 표현한다.

16. 멀티미디어 데이터와 설명의 연결이 올바르지 않은 것은?

① 그래픽 - 그래픽 소프트웨어를 이용하여 생성된 데이터
❷ 비디오 - 컴퓨터 그래픽스 기술을 이용하여 사물의 움직임을 표현한 것
③ 이미지 - 디지털 카메라나 스캐너와 같은 입력장치를 이용하여 생성된 데이터
④ 사운드 - 인간의 귀로 들을 수 있는 모든 정보

Download on the App Store 전자문제집 CBT(App Store) :[다운로드]
GET IT ON Google Play 전자문제집 CBT(Google Play) :[다운로드]

17. 기억장치에 대한 설명으로 올바른 것은?

① ROM : 전원이 차단되면 기억된 내용이 지워지는 휘발성 기억장치
② 주기억장치 : 대량의 자료를 반영구적으로 저장할 수 있는 기억장치
③ RAM : 전원이 차단되어도 저장된 내용이 지워지지 않는 비휘발성 기억장치
❹ 주기억장치 : 현재 수행 중인 프로그램 및 데이터를 임시로 저장하는 기억장치

18. 다음 중 컴퓨터의 특징으로 옳지 않은 것은?

① 신속성
❷ 저용량성
③ 범용성
④ 호환성

19. 다음 중 일정 기간만 무료로 사용한 후 비용을 지불하고 정식으로 사용해야 하는 소프트웨어는?

① 데모 버전
❷ 셰어웨어
③ 베타버전
④ 알파버전

20. 다음 중 멀티미디어 비디오 처리장치가 아닌 것은?

❶ 네트워크 카드
② 사운드 카드
③ 그래픽 가속 보드
④ 비디오 보드

【2과목】 정보통신 이해 (10문제)

21. 다음의 네트워크 전송 방식 중 정보를 구성하는 각 비트들을 여러 개의 전송 매체를 통해 동시에 전송하는 방식으로 맞는 것은?

❶ 병렬전송
② 직렬전송
③ 비동기식전송
④ 동기식전송

22. 다음 인터넷 주소체계 중 국가나 대형통신망에서 사용하는 것은?

❶ A Class
② B Class
③ C Class
④ D Class

23. 다음 중 정보통신시스템의 특징이 아닌 것은?

① 거리, 시간을 극복하여 사용할 수 있으며 고속, 광대역 전송이 가능하다.
② 컴퓨터 파일을 공동으로 사용할 수 있고 분산처리가 가능하다.
③ 고성능의 오류제어를 사용하여 신뢰도가 높다.
❹ 통신회선 공유가 가능하여 별도의 보안시스템은 필요 없다.

24. 다음 중 SNS 서비스를 제공하는 사이트가 아닌 것은?

① 페이스북
② 트위터
❸ 다음클라우드
④ 미투데이

25. 다음 중 다수의 이종 단말기에서 동일한 콘텐츠를 자유롭게 이용할 수 있는 서비스로, PC, TV, 휴대폰 등에서 동일한 콘텐츠를 끊김 없이 이용하는 서비스로 맞는 것은?

① N드라이브
❷ N스크린
③ NFC
④ NMTP

26. 다음 중 기존의 관리 방법이나 분석 체계로는 처리하기 어려운 막대한 양의 정형 또는 비정형 데이터 집합으로 맞는 것은?

① 데이터베이스
❷ 빅데이터
③ 파일시스템
④ 클라우드

27. 다음 네트워트 토폴로지 중 성형에 대한 설명으로 맞는 것은?

❶ 중앙 컴퓨터를 중심으로 노드들이 포인트 투 포인트 방식으로 연결된 형태이다.
② 서로 이웃한 컴퓨터나 단말장치끼리 포인트 투 포인트 방식으로 연결된 형태이다.
③ 한 개의 통신 회선에 단말장치들이 연결된 형태이다.
④ 여러 개의 단말장치들이 계층적으로 연결된 형태이다.

28. 다음 중 정보 통신을 위해 한 시스템이 다른 시스템과 통신을 원활하게 수행할 수 있도록 해주는 통신 규약으로 맞는 것은?

① 허브
❷ 프로토콜
③ 로그인
④ 유즈넷

29. 다음 중 전자우편과 관련된 용어에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?

① To : 수신자
② Cc : 참조
❸ Hcc : 숨은참조
④ Subject : 제목

30. 다음 중 인터넷 서버의 운영체제로 적당하지 않은 것은?

① 리눅스
② 유닉스
③ 윈도우 서버
❹ OS X

【3과목】 정보사회 이해 (10문제)

31. 다음 중 지식재산권 침해 예방과 대응에 대한 설명이 아닌 것은?

① 지식재산 관리 및 서비스 인력을 양성한다.
② 지식재산권 감시 체제를 구축한다.
❸ 민간 차원의 불법 지식재산 단속을 강화한다.
④ 지식재산 손해배상 실효성을 확보한다.

32. 다음 중 개인정보의 사전 대응방안으로 적절하지 못한 것은?

① 쓰레기를 버릴 때 개인정보가 담겨있는 것인지 확인하고 식별 못하게 조치 후 버린다.

② 개인정보는 친구에게도 함부로 알려주지 않는다.

③ 이메일에 비밀번호와 신용카드번호와 같은 중요 개인정보를 기입하지 않도록 조심한다.

❹ 키보드로 개인정보 입력을 피하기 위해 한 번 비밀번호를 저장해두면 계속 쓸 수 있는 쿠키기능을 적극 활용한다.

33. 전자서명의 활용사례 중 신용장 개설, 수출입 신고, 통관 등의 업무를 해당 기관에 방문하지 않고도 인터넷을 통해 안전하게 수행할 수 있게 하는 것은?

① 전자 공증

② 전자 민원

③ 전자 계약

❹ 전자 무역

34. 다음 중 안전한 이메일을 위한 수칙이 아닌 것은?

❶ 첨부파일은 다운 받은 후 즉시 내용을 확인하고 백신으로 검사한다.

② 메일을 통해 개인정보제공을 요구하는 하는 서비스의 경우 가급적 이용을 자제한다.

③ 날마다 메일을 체크하고 중요하지 않은 메일은 즉시 지운다.

④ 인터넷 서비스 가입시 광고메일 수신 여부를 반드시 확인한다.

35. 다음 중 저작권법으로 보호 받지 못하는 저작물에 속하는 것은?

① 비디오게임 영상

② 건축을 위한 모형 및 설계도서

③ 플로우차트로 이루어진 컴퓨터 프로그램

❹ 사실의 전달에 불과한 시사보도

36. 다음 중 정보산업의 바람직한 미래상으로 보기 어려운 것은?

① 개인 미디어를 통하여 지적 창조력이 중요한 사회가 된다.

② 정보통신의 네트워크화를 이용한 새로운 서비스 산업이 발달한다.

③ 경제활동의 중심이 상품의 생산에서 서비스나 지식의 생산으로 옮겨간다.

❹ 감시기술의 발전으로 국가보안이 철저해져 국력이 발전한다.

37. 다음 중 웹문서 또는 홈페이지를 작성할 때의 네티켓으로 적절한 것은?

① 문서상에 매우 큰 그래픽 이미지를 넣어 멋있게 장식한다.

② URL은 자주 바꿔준다.

❸ 자신의 고유한 저작물에 대해서는 상표나 저작권을 반드시 기재한다.

④ 팝업 창이 될 수 있는 한 많이 열리도록 한다.

38. 다음 중 사이버 공간의 특성으로 거리가 먼 것은?

① 신속성

❷ 폐쇄성

③ 익명성

④ 자율성

39. 다음 중 인터넷 중독에 이르는 3가지 단계로 가장 거리가 먼 것은?

① 인터넷 심취하기

❷ 인터넷 접속하기

③ 인터넷을 통한 대리만족

④ 현실 탈출

40. 다음 중 개인정보보호 보호를 위한 대응 방안으로 옳지 않은 것은?

① 자신의 아이디와 비밀번호는 다른 사람에게 알려주지 않는다.

② 인터넷 사이트에의 무분별한 회원가입은 자제한다.

③ 비밀번호를 주기적으로 변경하고 전화번호나 생일, 연속된 숫자 등을 사용하지 말아야 한다.

❹ 탈퇴하면 개인정보가 파기되므로 신뢰할 수 없는 사이트는 탈퇴 신청을 하면 된다.