2013년09월07일년 DIAT 정보통신상식 필기시험 기출문제 답안

【1과목 : 20문제】 컴퓨터 이해	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
	④	③	①	②	②	④	①	③	③	①
	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
	①	④	③	②	④	①	②	①	③	④

【2과목 : 10문제】 정보통신 이해	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
	③	④	②	①	③	①	①	④	④	①

【3과목 : 10문제】 정보사회 이해	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
	③	②	④	①	③	①	②	④	③	②

전자문제집 CBT 홈페이지 : https://www.cbtestpro.kr

최신 수정 자료와 해설(오타・오답・규정변경)은 cbtestpro.kr 웹 및 앱에서 확인하세요.

기출문제의 저작권은 출제기관에 있습니다. cbtestpro.kr 및 관련 앱에서는 편집 및 재구성 작업만 하였음을 밝힙니다.

CBT기출문제

전자문제집 CBT

빠르고 효과적으로 배워 시험 합격을 노려라!

Download on the App Store

GET IT ON Google Play

【1과목】 컴퓨터 이해 (20문제)

1. 다음 컴퓨터의 분류 방법 중 처리 능력에 따른 분류에 해당하지 않는 것은?

① 미니 컴퓨터
② 워크스테이션
③ 개인용 컴퓨터
④ 디지털 컴퓨터

2. 다음 중 컴퓨터의 특징으로 옳지 않은 것은?

① 신속성
② 정확성
③ 이동성
④ 범용성

3. 다음 중 주기억장치에 대한 설명으로 옳은 것은?

① CPU가 직접 접근하여 처리할 수 있다.
② 대량의 자료를 반영구적으로 저장할 수 있는 기억장치이다.
③ 보조기억장치에 비해 저장 용량이 크고 가격이 저렴하지만 속도가 느리다.
④ 광디스크, USB 메모리 등이 해당된다.

4. 다음 중 중앙처리장치(CPU)가 수행하는 기능으로 옳지 않은 것은?

① 작업 감독
② 영상 판독
③ 산술 연산
④ 논리 연산

5. 다음 입출력 장치 중 그 역할이 다른 하나는?

① 레이저 프린터
② 디지타이저
③ 모니터
④ X-Y 플로터

6. 다음 중 특정 분야의 업무를 처리하기 위한 응용 소프트웨어에 속하지 않는 것은?

① 워드프로세서
② 프리젠테이션
③ 스프레드시트
④ 언어 번역 프로그램

7. 다음 시스템 소프트웨어 분류 중에서 제어 프로그램에 해당하는 것은?

① 감시 프로그램
② 서비스 프로그램
③ 문제 프로그램
④ 언어 번역 프로그램

8. 다음 중 유틸리티 프로그램으로 보기 어려운 것은?

① 알집
② FTP
③ 유닉스
④ V3

9. 다음 중 알고리즘의 구성요소로 옳지 않은 것은?

① 입력/출력
② 유효성
③ 무한성
④ 명확성

10. 다음 중 운영체제의 목적으로 옳지 않은 것은?

① 응답시간 증대
② 처리능력 향상
③ 신뢰도 향상
④ 사용 가능도 향상

11. 다음 중 하나의 중앙처리장치(CPU)가 주기억 장치에 적재된 여러 프로그램을 동시에 처리하는 운영체제 운영 방식은?

① 다중 프로그래밍 시스템
② 다중 처리 시스템
③ 분산 처리 시스템
④ 일괄 처리 시스템

12. 다음 중 Windows에서 지원하는 환경으로 옳지 않은 것은?

① OLE
② GUI
③ Plug & Play
④ Open system

13. 다음 중 Apple사에서 제작한 운영체제로 유닉스(UNIX)를 기반으로 하여 전자출판, 디자인, 멀티미디어 분야에서 활용되는 것은?

① OS/2
② Linux
③ OS X
④ Chrome

14. 다음 중 Windows의 보조프로그램으로 옳지 않은 것은?

① 명령 프롬프트
② Outlook Express
③ 그림판
④ 계산기

15. 다음 중 모바일 운영체제로 옳지 않은 것은?

① iOS
② 안드로이드(Android)
③ 블랙베리(BlackBerry) OS
④ 리눅스(Linux)

16. 다음 중 멀티미디어의 특징으로 옳은 것은?

① 비선형성
② 아날로그화
③ 독자성
④ 분산성

17. 다음 중 디지털 카메라나 스캐너와 같은 입력 장치를 이용하여 생성된 그림을 뜻하는 멀티미디어 용어는?

① 비디오(Video)
② 이미지(Image)
③ 그래픽(Graphic)
④ 사운드(Sound)

18. 다음 중 멀티미디어 자료를 출력하는 장치로 옳지 않은 것은?

① 스캐너
② 모니터
③ 스피커
④ 플로터

19. 멀티미디어 소프트웨어 중 프리미어(Premiere)를 이용한 작업 분야로 가장 옳은 것은?

① 이미지 편집
② 사운드 편집
③ 비디오 및 영화 제작
④ 3D 그래픽 편집

20. 다음 중 통신망과 연결하여 원거리의 사용자와 영상, 음성을 통해 회의하는 시스템을 뜻하는 것은?

① CAI
② VOD
③ VR
④ VCS

【2과목】 정보통신 이해 (10문제)

21. 장거리 전송 시 전송 신호가 감쇠 또는 왜곡될 경우 원래의 신호 형태로 복원하기 위해 증폭시켜 주는 장비는?

① 게이트웨이
② 라우터
③ 리피터
④ 브리지

22. 다음의 네트워크 구성요소 중 원격지에 설치된 입출력장치를 의미하는 것은?

① 전송 매체
② 송수신기
③ 전송 방식
④ 단말기

23. 다음 중 한 개의 통신 회선에 여러 단말장치들이 연결된 형태의 네트워크 토폴로지는?

① 링형
② 버스형
③ 망형
④ 계층형

24. 다음 중 인터넷에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?

① 기업의 연구 목적에서 시작되었다.
② 전 세계 수많은 컴퓨터가 연결되어 있다.
③ 개방형 구조를 가지고 있다.
④ TCP/IP 프로토콜을 기반으로 한다.

25. 다음 중 IPv4에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?

① 각 필드는 마침표로 구분된다.

② 0부터 255의 숫자로 표시된다.

③ 128비트로 구성된다.

④ 4개의 필드로 구성되어 있다.

26. 다음 중 파일의 송수신을 위해 사용하는 프로토콜은?

① FTP

② HTTP

③ SMTP

④ File

27. 다음 중 소셜 네트워크 서비스(SNS)로 옳지 않은 것은?

① 웹하드

② 구글플러스

③ 트위터

④ 미투데이

28. 다음 중 소셜 미디어에 대한 설명으로 가장 옳지 않은 것은?

① 개방, 참여, 공유의 가치로 요약된다.

② 웹 2.0 기술에 기반을 두고 있다.

③ 사람과 사람의 관계를 지향하는 서비스이다.

④ 다양한 미디어 콘텐츠를 허락 없이 누구나 자유롭게 이용할 수 있는 서비스이다.

29. 다음 중 사용자가 컴퓨터나 네트워크를 의식하지 않은 상태에서 장소에 구애받지 않고 자유롭게 네트워크에 접속할 수 있는 환경을 의미하는 것은?

① N스크린

② 클라우드 컴퓨팅

③ 미라캐스트

④ 유비쿼터스

30. 다음 중 기존의 관리 방법이나 분석 체계로는 처리하기 어려운 막대한 양의 정형 또는 비정형 데이터 집합을 의미하는 것은?

① 빅 데이터

② 데이터베이스

③ 분산컴퓨팅

④ 지식베이스

【3과목】 정보사회 이해 (10문제)

31. 다음 중 정보사회의 역기능에 해당하는 것은?

① 정보의 수요와 공급이 다원화되어 있다.

② 전문적인 지식의 획득이 가능하다.

③ 게임에 중독되기 쉽다.

④ 누구나 정보를 공유할 수 있다.

32. 다음 중 사이버 공간에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?

① 물질적인 실체와 떨어져 있는 가상의 정보 활동 공간이다.

② 시간과 공간의 제약을 받는다.

③ 정보를 주고받을 수 있고 익명성이 높다.

④ 신분에 상관없이 누구나 이용할 수 있다.

33. 다음 중 게시판을 이용할 때 지켜야 할 네티켓으로 옳지 않은 것은?

① 게시판의 글은 짧고 명확하게 쓴다.

② 사실과 다른 내용은 올리지 않는다.

③ 다른 사람을 비난하는 글은 올리지 않는다.

④ 같은 글을 여러 번 반복해서 올린다.

34. 다음 중 인터넷 중독을 예방하는 방법으로 가장 옳지 않은 것은?

① 목적 없는 웹서핑을 즐긴다.

② 컴퓨터를 공개된 공간에 설치한다.

③ 규칙적으로 운동을 한다.

④ 인터넷 사용 계획을 세운다.

35. 다음 중 사이버 범죄의 예방과 대책으로 옳지 않은 것은?

① 방화벽과 같은 해킹 방지 시스템을 설치한다.

② 인터넷에서 다운로드한 프로그램이나 파일은 반드시 백신으로 진단한 후 이용한다.

③ 패스워드는 복잡한 형태를 피하고 가급적 단순한 형태로 작성한다.

④ 의심스러운 전자우편은 함부로 열어보지 않는다.

36. 다음 중 컴퓨터의 악성코드에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?

① 외부침입을 탐지하고 분석하는 프로그램을 말한다.

② 악의적인 용도로 사용될 수 있는 유해 프로그램을 말한다.

③ 네트워크 트래픽 발생, 시스템 성능 저하 등의 증상이 발생할 수 있다.

④ 대표적인 악성코드로는 웜바이러스, 트로이 목마 등이 있다.

37. 다음 중 개인정보 침해 예방과 대응으로 가장 옳은 것은?

① 비밀번호는 가급적 변경하지 않는다.

② 개인정보는 친한 친구에게도 절대로 알려주지 않는다.

③ P2P 공유폴더에 개인정보를 저장한다.

④ 출처가 불명확한 자료도 다운 받아 사용한다.

38. 다음 중 전자상거래를 할 때 신원확인 및 문서의 위조, 변조를 방지하기 위해 인증기관에서 발행하는 전자적 정보로 옳은 것은?

① 신원확인서

② 전자공증서

③ 디지털문서

④ 공인인증서

39. 다음 중 지식재산권에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?

① 특허권은 발명에 대한 권리이다.

② 지식재산권 침해는 친고죄에 해당하므로 고소, 고발이 없으면 수사를 하지 않는다.

③ 지식재산권은 크게 특허권, 실용신안권, 의장권, 상표권으로 구분된다.

④ 지식재산권은 인간의 정신적인 창작활동의 소산에 대한 재산권을 말한다.

Download on the App Store 전자문제집 CBT(App Store) :[다운로드]
GET IT ON Google Play 전자문제집 CBT(Google Play) :[다운로드]

40. 다음 중 저작권의 침해 유형으로 옳지 않은 것은?

① 좋아하는 여가수의 음악 파일을 홈페이지의 배경음으로 사용하였다.

② 재판 절차 및 행정 자료를 위해 저작물을 복제 하였다.

③ 저작물을 다른 사람들과 공유할 목적으로 웹하드에 저장하거나 내려 받았다.

④ 음악 CD 등을 여러 장 복제하여 친한 친구들에게 나눠 주었다.