2014년10월11일년 컴퓨터그래픽스기능사 필기시험 기출문제 답안

【1과목 : 20문제】 산업디자인 일반	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
	②	②	①	②	④	④	①	③	④	②
	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
	④	③	②	②	④	②	②	②	①	②

【2과목 : 20문제】 색채 및 도법	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
	①	①	①	②	②	①	②	②	①	④
	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
	③	②	④	④	③	④	③	③	③	②

【3과목 : 8문제】 디자인 재료	41	42	43	44	45	46	47	48
	③	④	①	④	④	①	①	④

【4과목 : 12문제】 컴퓨터 그래픽스	49	50	51	52	53	54	55	56	57	58
	②	②	③	③	①	③	④	①	①	②
	59	60								
	④	③								

전자문제집 CBT 홈페이지 : https://www.cbtestpro.kr

최신 수정 자료와 해설(오타・오답・규정변경)은 cbtestpro.kr 웹 및 앱에서 확인하세요.

기출문제의 저작권은 출제기관에 있습니다. cbtestpro.kr 및 관련 앱에서는 편집 및 재구성 작업만 하였음을 밝힙니다.

전자문제집 CBT

빠르고 효과적으로 배워 시험 합격을 노려라!

Download on the App Store

GET IT ON Google Play

【1과목】 산업디자인 일반 (20문제)

1. 실내 공간 중 시선이 많이 머무는 곳으로 실내분위기 형성에 가장 큰 영향을 미치는 실내디자인 요소는?

① 바닥
❷ 벽
③ 천장
④ 마루

2. 다음 중 조화의 원리에 속하지 않는 것은?

① 유사
❷ 율동
③ 균일
④ 대비

3. 다음 중 잠재고객들의 관심을 끌고 구매를 자극해야 하는 제품 수명주기는?

❶ 도입기
② 성장기
③ 성숙기
④ 쇠퇴기

4. TV 광고 중 프로그램 중간에 삽입되는 광고는?

① 블록(Block) 광고
❷ 스폿(Spot) 광고
③ 프로그램(Program) 광고
④ 네트워크(Network) 광고

5. 다음 중 디자인의 의미와 거리가 가장 먼 것은?

① 심적 계획으로 정신 속에서 싹이 터서 실현으로 이끄는 것
② 사용하기 쉽고 안전하며, 아름답고 쾌적한 생활환경을 창조하는 조형 행위
③ 디자인의 기본적 의미를 계획 혹은 설계라고 할 수 있음
❹ 기존사물에 대해서 행해지는 단순 미화 또는 장식

6. 신문광고의 특성이 아닌 것은?

① 즉각적으로 광고가 가능하고 적시성을 갖는다.
② 신뢰성과 설득력이 가능하다.
③ 자세한 정보를 실을 수 있어 전문성이 있다.
❹ 지면의 선정과 광고 효과는 무관하다.

7. 바우하우스 디자이너들이 가장 강조한 것은?

❶ 실용성
② 장식성
③ 율동성
④ 경제성

8. 능률화, 쾌적성, 신뢰감, 친근감, 통일성, 등의 디자인 방침 중 신뢰와 친절을 가장 중요시해야 할 공간은?

① 극장
② 미술관
❸ 은행
④ 경제성

9. 디자인의 요소 중 점에 대한 설명으로 틀린 것은?

① 기하학적으로 점은 눈에 보이지 않는 비물질적인 존재이다.
② 상징적인 면에서의 점은 조형 예술의 최소 요소로 규정지을 수 있다.
③ 점은 기하학적으로는 크기가 없고 위치만을 가지고 있다.
❹ 점이 확대되면 선으로 느껴지기도 하며, 공간에서 여러 가지 표정을 지닌다.

10. 보기 의 디자인 특징과 관련이 있는 나라는?

완벽주의와 극소주의 디자인 전통 수공예에 관한 이미지 부각 1970년대 후반부터 기술혁신과 세련되고 경쟁력이 우수한 전자제품, 카메라, 자동차 등 하이테크 산업제품에 관한 이미지로 세계적 부각

① 미국
❷ 일본
③ 프랑스
④ 독일

11. 다음 디자인 분야 중 편집디자인의 전문분야라 할 수 있는 것은?

① 패키지 디자인
② POP 디자인
③ 로고타입 디자인
❹ 브로슈어 디자인

12. C.I.P. 란 무엇의 약자인가?

① Company Institute Program
② Cooperation Institute Program
❸ Corporate Identity Program
④ Coordination Identity Program

13. 브레인스토밍(Brainstorming)의 아이디어 개발회의 규칙이라 볼 수 없는 것은?

① 질보다 양을 철저히 추구한다.
❷ 다른 사람의 의견을 비판하는데서 아이디어를 얻는다.
③ 자유분방하고 기발한 것을 환영한다.
④ 다른 사람의 아이디어와 결합, 개선하여 발전시킨다.

14. 디자인 리서치(Design Research)란?

① 디자인 제조원가
❷ 디자인 조사연구
③ 디자인 특허권
④ 디자인 평가

15. 실내디자인의 설계단계에서 특수한 기술 분야의 부분적 설계를 전문 업체가 작성하여 제시하는 도면은?

① 러프 드로잉(Rough Drawing)
② 컴퓨터 드로잉(Computer Drawing)
③ 프리핸드 드로잉(Freehand Drawing)
❹ 샵 드로잉(Ship Drawing)

16. 패키지 디자인 중 포장관리상 형태별 분류에 속하지 않는 것은?

① 단위포장
❷ 방열포장
③ 내부포장
④ 외부포장

17. 다음 중 제품디자인에서 작업시 고려해야 할 일반적인 조건이 아닌 것은?

① 기능성
❷ 성실성
③ 심미성
④ 경제성

18. 반복적인 유니트로 구성되어 함께 조립하거나 서로 교체할 수 있는 디자인 경향은?

① 비주얼 디자인
❷ 모듈러 디자인
③ 콤팩트 디자인
④ 바이오 디자인

19. 고결, 희망을 나타내며 상승감을 주는 선은?

❶ 수직선
② 수평선
③ 곡선
④ 사선

20. 부분과 부분, 부분과 전체 사이에 시각적 힘의 안정을 주며, 안정감과 명쾌한 감정을 느끼게 하는 디자인 원리는?

① 조화
❷ 균형
③ 율동
④ 통일

【2과목】 색채 및 도법 (20문제)

Download on the App Store 전자문제집 CBT(App Store) :[다운로드]
GET IT ON Google Play 전자문제집 CBT(Google Play) :[다운로드]

21. 병원 수술실 벽면을 밝은 청록색으로 칠하는 가장 큰 이유는?

❶ 수술시 잔상을 막기 위해
② 수술시 피로를 덜기 위해
③ 색상 대비로 인하여 잘 보이기 위해
④ 환자의 정서적인 안정을 위해

22. 난색 계통의 채도가 높은 색에서 느낄 수 있는 감정은?

❶ 흥분
② 진정
③ 둔함
④ 우울

23. 깊이가 있게 하나의 화면에 그려지므로 원근법이라고도 하며, 광학적인 원리와 흡사하기에 사진 기하학이라고도 하는 도법은?

❶ 투시도법
② 투상도법
③ 기본도법
④ 평면도법

24. 인간이 사물을 보고 대뇌에서 느낄 수 있으려면, 빛 에너지가 전기 화학적인 에너지로 바뀌어야 한다. 이를 담당하는 수용기관은?

① 수정체
❷ 망막
③ 시신경
④ 각막

25. 대칭형인 물체의 외형과 내부의 구조 및 형태를 동시에 표시하는 단면도는?

① 전 단면도
❷ 한쪽 단면도
③ 부분 단면도
④ 회전 단면도

26. 다면체 중 꼭지점에서 이루는 입체각이 똑같고 옆면이 합동이 되는 다각형으로 이루어지는 입체를 정다면체라 한다. 다음 중 정다면체가 아닌 것은?

❶ 정24면체
② 정20면체
③ 정12면체
④ 정6면체

27. 채도란 무엇인가?

① 색의 심리
❷ 색의 맑기
③ 색의 명칭
④ 색의 밝기

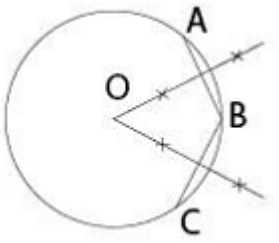
28. 일반적으로 색채 조화가 잘 되도록 배색을 하기 위해서 종합적으로 고려해야 할 사항이 아닌 것은?

① 색상 수는 너무 많지 않도록 한다.
❷ 모든 색을 동일한 면적으로 배색한다.
③ 주제와 배경과의 대비를 생각한다.
④ 환경의 밝고 어두움을 고려한다.

29. 빛이 물체에 닿아 대부분의 파장을 반사하면 그 물체는 어떤 색으로 보이는가?

❶ 하양
② 검정
③ 회색
④ 노랑

30. 다음 중 그림의 원 중심을 구할 때 가장 먼저 해야 할 것은?



① 선분 AB의 수직 2등분선을 그린다.
② 선분 BC의 수직 2등분선을 그린다.
③ 임의의 점 0을 정한다.
❹ 주어진 원주에 임의의 점 A, B, C를 정한다.

31. 표현하고자 하는 물체를 투상 화면에 비스듬히 놓고, 수직 투상하는 도법은?

① 사투상
② 정투상
❸ 축측 투상
④ 투시 투상

32. 져드의 조화론 중 '질서의 원리'에 대한 설명이 옳은 것은?

① 사용자의 환경에 익숙한 색이 잘 조화된다.
❷ 색채의 요소가 규칙적으로 선택된 색들끼리 잘 조화된다.
③ 색의 속성이 비슷할 때 잘 조화된다.
④ 색의 속성 차이가 분명할 때 잘 조화된다.

33. 색의 팽창과 수축을 설명한 것 중 틀린 것은?

① 팽창색은 진출색의 조건과 비슷하며 실제 크기보다 크게 보인다.

② 수축색은 후퇴색의 조건과 비슷하며 실제 크기보다 작게 보인다.

③ 따뜻한 색 쪽이 차가운 색보다 크게 보인다.

❹ 밝은 색 쪽이 어두운 색보다 작게 보인다.

34. 먼셀 휴(Munsell Hue)에서 기본 5색에 속하지 않는 것은?

① 5Y

② 5P

③ 5B

❹ 5YR

35. 정투상도에 대한 설명 중 틀린 것은?

① 물체의 각 면을 마주 보는 화면에 투상 시키는 방법이다.

② 주로 제1각법과 제3각법을 사용한다.

❸ 한국산업표준에서는 제1각법을 사용하도록 규정하고 있다.

④ 입체를 위에서 투상한 것을 평면도라 한다.

36. 영·헬름홀츠의 3원색설을 설명한 것 중 틀린 것은?

① 영·헬름홀츠의 3원색은 빨강, 초록, 파랑이다.

② 노랑은 빨강과 초록의 수용기가 같이 자극되었을 때 지각된다.

③ 3종류 빛 수용기의 반응 양에 따라 무한의 색이 느껴진다.

❹ 감산혼합의 이론과 일치되는 점이 있다.

37. 다음 중 색체계의 종류가 나머지와 다른 하나는?

① 먼셀 색체계

② NCS 색체계

❸ 오스트발트 색체계

④ DIN 색체계

38. 다음 중 차가운 느낌의 색으로만 나열된 것은?

① 빨강, 주황, 노랑

② 빨강, 파랑, 노랑

❸ 청록, 파랑, 남색

④ 주황, 빨강, 남색

39. 투시도법에서 기호 GL은 무엇을 뜻하는가?

① 시선

② 지평선

❸ 기선

④ 소점

40. 정다면체의 전개도를 그리는 방법에 관한 설명 중 틀린 것은?

① 실제길이와 실형을 구한다.

❷ 작도를 할 때는 내부치수보다 외부치수를 택한다.

③ 작도 후 다시 접을 부분에서는 어느 정도의 여유를 준다.

④ 투상도를 그리고 면에 대한 예견을 한다.

【3과목】 디자인 재료 (8문제)

41. 다음 중 목재의 주요 성분이 아닌 것은?

① 리그닌

② 셀룰로오스

❸ 아세테이트

④ 헤미셀룰로오스

42. 용제에 대한 설명으로 옳은 것은?

① 도막을 결성하는 성분이다.

② 도막에 방습효과를 준다.

③ 도료에 여러 가지 색상을 나타낸다.

❹ 도막에 평활성을 부여한다.

43. 종이를 양지, 판지, 기계로 만든 화지로 분류할 때 양지에 속하는 것은?

❶ 신문지

② 골판지

③ 창호지

④ 습자지

44. 유성계 도료의 특징이 아닌 것은?

① 휘발성이 적어 도막의 살오름이 양호하다.

② 피도장물과 밀착이나 부착성이 양호하다.

③ 가격이 비교적 저렴하고 색상이 선명하다.

❹ 건조가 빠르고 도장 시간이 짧다.

45. 신문 용지가 가져야 할 특성이 아닌 것은?

① 종이의 질이 균일해야 한다.

② 평활도와 불투명도 등 인쇄 적성을 지녀야 한다.

③ 인장력과 흡유성이 있어야 한다.

❹ 종이가 빳빳하고, 강한 광택이 있어야 한다.

46. 필름이 피사체의 밝고 어두움을 나타내는데 있어서 어느 정도로 검고 희게 또는 진하고 연하게 나타내느냐 하는 정도의 차를 무엇이라고 하는가?

❶ 콘트라스트

② 감색성

③ 관용도

④ 입상성

47. 항공기, 자동차, 기차 등의 차체 중량감소를 목적으로 사용되는 재료는?

❶ 알루미늄

② 구리

③ 철

④ 스테인리스스틸

48. 보기 의 특성 중 금속의 일반적인 성질에 해당하는 것을 모두 고른 것은?

ⓐ 비중이 작다.
ⓑ 열 및 전기의 양도체 이다.
ⓒ 녹이 슬기 쉽다.
ⓓ 전성과 연성이 좋다.
ⓔ 이온화했을 때에는 음이온이 된다.

① ⓐ, ⓓ

② ⓑ, ⓔ

③ ⓐ, ⓑ, ⓓ

❹ ⓑ, ⓒ, ⓓ

【4과목】 컴퓨터 그래픽스 (12문제)

49. 2차원 그래픽용 프로그램에서 일반적으로 그림을 그릴 페이지의 크기 및 종이방향을 설정하는 기능은?

① Preferences

❷ Document Setup

③ Export

④ Unit

50. 단순한 모양에서 출발하여 점차 더 복잡한 형상으로 구축되는 기법으로 산, 구름 같은 자연물의 불규칙적 움직임을 표현하는 모델링 기법은?

① 파라메트릭 모델(Parametric model)

❷ 프랙탈 모델(Fractal model)

③ 서페이스 모델(Surface model)

④ 와이어 프레임 모델(Wire frame model)

51. 디스플레이 화면 표시를 두루마리 형식을 볼 때와 같이 상하좌우로 움직이는 것으로, 윈도우 방식의 프로그램 우측과 하단에 있는 표시의 이름은?

① 아이콘(Icon)

② 포인터(Pointer)

❸ 스크롤 바(Scroll bar)

④ 룰러(Rulers)

52. 지방과 지방, 국가와 국가, 전세계에 걸쳐 형성되는 통신망으로 지리적으로 멀리 떨어져 있는 넓은 지역을 연결하는 통신망을 의미하는 약어는?

① VAN

② LAN

❸ WAN

④ RAN

53. 다음 중 포토샵 프로그램만의 고유한 파일 포맷은?

❶ PSD

② AI

③ EPS

④ TIF

54. 포토샵(Photoshop)의 색상 모드에 대한 설명 중 틀린 것은?

① 이미지를 비트맵 모드로 변환하려면 일단 이미지가 그레이스케일 상태 이어야 한다.

② RGB 이미지는 포토샵이 지원하는 모든 형식으로 저장할 수 있다.

❸ Lab 모드에서의 이미지 수정은 CMYK 모드 보다 훨씬 느리다.

④ 그레이스케일 모드는 256 단계의 회색 음영으로 표현 되며 어느 모드에서든 변환할 수 있고, 다른 모드로의 변환도 가능하다.

55. 어느 화상을 얼마나 세밀하게 표시할 수 있는지 그 정밀도를 나타내는 척도는?

① 리플렉트(reflect)

② 디더링(dithering)

③ 하프톤(halftone)

❹ 레졸루션(resolution)

56. 컴퓨터에서 그래픽 작업을 마친 후 인쇄를 위해 인쇄소로 파일을 보낼 경우 색상체계로 적합한 것은?

❶ CMYK 모드

② Bitmap 모드

③ RGB 모드

④ HSV 모드

57. 다음 용어에 대한 설명 중 틀린 것은?

❶ 일반적으로 PC에서 캐시 메모리로 사용되는 것은 DRAM이다.

② ROM은 기록된 데이터를 단지 읽을 수만 있는 메모리를 말한다.

③ RAM은 컴퓨터 작동 정보를 기억할 수 있고 전원이 꺼지면 지워지는 메모리 이다.

④ SRAM은 DRAM보다 빠른 속도를 가진다.

58. 집합 연산 방법으로 모델링시, 두 물체가 겹쳐지는 부분만 남기고 나머지 부분을 지우게 하는 방식은?

① Union(합집합)

❷ Intersection(교집합)

③ Subtraction(차집합)

④ Extrusion(압출)

59. 전자 출판에 대한 설명 중 가장 거리가 먼 것은?

① 컴퓨터나 전자기기를 이용한 문서 출판을 의미한다.

② DTP(Desk Top Publishing) 라고 한다.

③ In Design이나 Quark Xpress와 같은 프로그램에서 주로 작업할 수 있다.

❹ 스캔 받은 이미지에 특수효과를 줄 때 효과적이다.

60. 중앙처리장치(CPU)에 대한 설명 중 틀린 것은?

① 컴퓨터의 속도는 CPU의 속도에 의해 좌우된다.

② CPU는 사람으로 치면 두뇌에 해당하는 구성요소이며 마이크로프로세서라고도 한다.

❸ CPU는 크게 제어장치, 연산장치, 출력장치로 구성되어 있다.

④ CPU는 계산작업을 수행하는 장치로서 명령어를 실행하고 데이터를 처리한다.