

2012년04월08일년 컴퓨터그래픽스기능사 필기시험 기출문제 답안

【1과목 : 20문제】 산업디자인 일반	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
	④	④	③	②	④	②	④	②	④	②
	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
	①	④	①	①	①	③	④	③	③	④
【2과목 : 20문제】 색채 및 도법	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
	①	②	④	③	④	③	③	①	①	③
	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
	①	③	①	①	②	③	③	③	①	④
【3과목 : 8문제】 디자인 재료	41	42	43	44	45	46	47	48		
	①	①	①	③	④	④	④	④		
【4과목 : 12문제】 컴퓨터 그래픽스	49	50	51	52	53	54	55	56	57	58
	③	①	④	②	③	③	①	①	④	③
	59	60								
	④	④								

전자문제집 CBT 홈페이지 : <https://www.cbtestpro.kr>

최신 수정 자료와 해설(오타 · 오답 · 규정변경)은 cbtestpro.kr 웹 및 앱에서 확인하세요.

기출문제의 저작권은 출제기관에 있습니다. cbtestpro.kr 및 관련 앱에서는 편집 및 재구성 작업만 하였음을 밝힙니다.



전자문제집 CBT

빠르고 효과적으로 배워 시험 합격을 노려라!



【1과목】 산업디자인 일반 (20문제)

1. 디자인 아이디어 창출기법 중 집단사고에 의한 자유분방한 아이디어를 얻기 위하여 서로 비평을 금하고, 상대방의 아이디어에 상승 작용을 할 수 있게 하는 기법은?
 ① 문제 분석법
 ② 체크리스트법
 ③ 특성 열거법
 ④ 브레인스토밍법
2. 네덜란드를 중심으로 인공적이며 수학적인 비례에 따라 색상과 조형을 적용한 기하학적 추상미술운동은?
 ① 미래주의
 ② 구성주의
 ③ 절대주의
 ④ 신조형주의
3. 다음 중 마케팅 기능과 거리가 먼 것은?
 ① 판매방향제시
 ② 기업의 전략적 관리 도구
 ③ 생산조직운동
 ④ 투자 위험의 사전 예방 및 요인의 강화
4. 다음 중 디자인에서 구체적인 실행 방법론을 세우는 용어는?
 ① 도면제작
 ② 전략수립
 ③ 모델제작
 ④ 기술조사
5. 다음 중 제품수명주기의 순서가 바르게 나열된 것은?
 ① 성장기→성숙기→쇠퇴기→도입기
 ② 도입기→성숙기→성장기→쇠퇴기
 ③ 성장기→도입기→성숙기→쇠퇴기
 ④ 도입기→성장기→성숙기→쇠퇴기
6. 형태상으로 불균형하지만 시각상의 힘은 정돈에 의하여 균형이 잡힌 디자인 원리는?
 ① 대칭균형
 ② 비대칭균형
 ③ 강조
 ④ 황금비율

7. 공간배치를 위한 시스템 가구의 특징으로 틀린 것은?
 ① 모듈화 되어 다양한 배치가 가능하다.
 ② 기능에 따라 다양하게 조립하고 손쉽게 해체할 수 있다.
 ③ 공간 성격의 변화에 대한 이동성과 융통성이 크다.
 ④ 단말 공간을 상이한 기능의 공간으로 구획, 분할이 용이하지 않다.
8. 다음 디자인 원리 중 균형과 관계가 없는 것은?
 ① 대칭
 ② 변화
 ③ 비례
 ④ 비대칭
9. 실내 디자인의 바닥재로 쓰이는 카펫에 대한 설명이 틀린 것은?
 ① 부드러운 촉감과 따뜻함이 있다.
 ② 탄력성, 흡음성이 뛰어나다.
 ③ 다양한 색채와 무늬를 살릴 수 있다.
 ④ 전체 깔기 카펫은 공간을 구분해주는 효과가 있다.
10. 다음 중 실내공간 계획의 주요 구성요소로 가장 거리가 먼 것은?
 ① 가구
 ② 가로등
 ③ 색채
 ④ 조명
11. 다음 실내 디자인 기본 요소 중 가장 눈에 띄기 쉬운 요소는?
 ① 벽
 ② 바닥
 ③ 천장
 ④ 지붕
12. 포장디자인에 대한 설명 중 틀린 것은?
 ① 기능별로 상업포장과 공업포장으로 구분된다.
 ② 상품보호의 기능을 갖는다.
 ③ 판매촉진에 기여할 수 있는 방향으로 바뀌고 있다.
 ④ 포장기술의 발전에 획기적인 전기를 이룬 것은 종교 혁명이다.

13. 다음 중 환경디자인의 주된 영역이 아닌 것은?

- ① 섬유 패턴 디자인
- ② 점포 디자인
- ③ 조경 디자인
- ④ 도시 디자인

14. 디자인 작업 중 이미지를 포착하기 위한 목적으로 표현하는 기법은?

- ① 아이디어 스케치
- ② 렌더링
- ③ 제도
- ④ 모델링

15. 다음 중 굿 디자인(Good Design)의 조건과 거리가 먼 것은?

- ① 모방성
- ② 합목적성
- ③ 경제성
- ④ 심미성

16. 다음 중 제품 디자인의 영역이 아닌 것은?

- ① 생활용품 디자인
- ② 산업 기기 디자인
- ③ 전시 디자인
- ④ 운송 기기 디자인

17. 동일하지 않더라도 서로 닮은 형태의 모방, 종류, 의미, 기능끼리 연합하여 일반적 규칙을 갖는 조형의 원리는?

- ① 대비
- ② 대칭
- ③ 비례
- ④ 유사

18. 바우하우스에 대한 설명이 틀린 것은?

- ① 조형교육과 기술교육을 함께 가르쳤다.
- ② 1919년 월터 그로피우스가 설립한 디자인 대학이다.
- ③ 대표적인 작가로는 헨리 반 데 벨데, 아더 맥머도 등이 있다.
- ④ 공업 시스템과 예술가 사이의 갈등을 해결하려고 노력했다.

19. 다음 설명과 관련된 형태와 거리가 먼 것은?

- 기계생산 이후 적용된 형태이다.
- 생산적이고 기능적인 것을 중시하던 기능주의에서 비롯된 형태이다.

- ① 기하학적인 형태
- ② 수직 법칙에 의해 생겨난 형태
- ③ 유기적 형태
- ④ 질서를 가진 규칙적이고 단순하고 명쾌한 형태

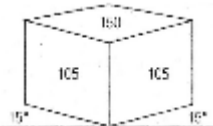
20. 다음은 어떤 매체에 대한 특성인가?

- 장소, 조명, 시간(방영, 시청, 구독)에 얽매이지 않는다.
- 사용자들이 공동의 기억을 갖는다.
- 프로그램간의 구분 없이 흐름으로 소비된다.
- 면대면 커뮤니케이션처럼 느껴진다.

- ① 신문
- ② 영화
- ③ 애니메이션
- ④ 텔레비전

【2과목】 색채 및 도법 (20문제)

21.



그림의 투상도는?

- ① 2등각 투상도
- ② 1소점 투시도
- ③ 사투상도
- ④ 2소점 투시도

22. 다음 중 후퇴, 수축되어 보이는 계통의 색은?

- ①高明도색
- ② 寒色계의 색
- ③ 高채도의 색
- ④ 暖色계의 색

23. 난색의 감정효과를 이용한 공간배색이 적절하지 않은 공간은?

- ① 노인병원
- ② 상점
- ③ 유치원
- ④ 사무실

24. 제도에서 굵은 선의 굵기가 0.7mm일 때 가는 선의 굵기는 얼마인가?

- ① 0.7mm
- ② 0.5mm
- ③ 0.35mm
- ④ 0.1mm



전자문제집 CBT(App Store) : [\[다운로드\]](#)

전자문제집 CBT(Google Play) : [\[다운로드\]](#)

25. 다음 중 일반색명은?

- ① 하양
- ② 복숭아색
- ③ 상아색
- ④ 흐린 초록

26. 치수를 옮기거나 선의 등분을 나눌 때 사용하는 용구는?

- ① 삼각스케일
- ② 컴퍼스
- ③ 디바이더
- ④ 운형자

27. 치수 숫자와 기호에 대한 설명 중 틀린 것은?

- ① 치수 숫자는 치수선으로부터 약간 띄워 쓴다.
- ② 치수 기입 장소가 좁을 경우에는 지시선을 사용하거나 엇갈려 기입한다.
- ③ 한 도면 내에서 용도에 따라 치수 숫자의 크기를 다르게 한다.
- ④ 경사진 치수선의 경우, 숫자는 치수선의 위쪽에 기입한다.

28. 채도에 관한 설명이 틀린 것은?

- ① 채도는 스펙트럼 색에 가까울수록 낮아진다.
- ② 하나의 색상에서도 채도가 가장 높은 색을 순색이라 한다.
- ③ 순색에 흰색을 섞으면 채도가 떨어진다.
- ④ 색의 선명한 정도가 높으면 채도는 높아진다.

29. 투시도법의 부호 중 HL의 용어로 옳은 것은?

- ① 수평선
- ② 시점
- ③ 기선
- ④ 소점

30. 다음 중 친애, 젊음, 신선 등을 상징하는 색은?

- ① 주황
- ② 노랑
- ③ 연두
- ④ 청자

31. 보색 대비에서 느낄 수 있는 감정은?

- ① 더욱 뚜렷하고 강한 느낌
- ② 더욱 부드러운 느낌
- ③ 더욱 안정적인 느낌
- ④ 더욱 따뜻한 느낌

32. 다음 중 색채와 공감각적 연결이 틀린 것은?

- ① 초록 - 민트향
- ② 노랑-레몬향
- ③ 파랑-시트러스향
- ④ 핑크-플로럴향

33. 색광의 3원색은?

- ① Red, Green, Blue
- ② Magenta, Yellow, Cyan
- ③ Red, Magenta, Yellow
- ④ Magenta, Green, Cyan

34. 정투상도에서 물체의 형태, 기능을 가장 정확하게 나타낼 수 있는 면에서 그린 그림은?

- ① 정면도
- ② 평면도
- ③ 우측면도
- ④ 좌측면도

35. 투시도법으로 얻은 상이 작아서 그대로 사용할 수 없을 경우 그것을 임의의 크기로 조절하여 사용하는 도법은?

- ① 연장도법
- ② 확대도법
- ③ 배분도법
- ④ 분할도법

36. 다음 중 도면 작성 시 겹치는 선의 우선순위를 옳게 나열된 것은?

- ① 외형선-숨은선-중심선-절단선-무게 중심선-치수 보조선
- ② 외형선-중심선-절단선-숨은선-무게 중심선-치수 보조선
- ③ 외형선-숨은선-절단선-중심선-무게 중심선-치수 보조선
- ④ 외형선-중심선-숨은선-절단선-무게 중심선-치수 보조선

37. 먼셀 10색상환에서 색상의 특성에 관한 설명 중 틀린 것은?

- ① R과 BG는 보색이다.
- ② Y와 YG는 유사색이다.
- ③ PB와 P는 반대색이다.
- ④ GY와 P는 보색이다.

38.



그림과 같은 단면도는?

- ① 계단 단면도
- ② 반 단면도
- ③ 부분 단면도
- ④ 전 단면도

39. 미국의 색채학자 저드(Judd, D. B.)가 주장하는 색채조화의 네 가지 원칙이 아닌 것은?

- ① 방향성의 원리
- ② 질서의 원리
- ③ 친근성의 원리
- ④ 명료성의 원리

40. 병치혼합의 예가 아닌 것은?

- ① 신인상파 화가의 점묘화
- ② 2가지 색 이상으로 짜여진 직물
- ③ 컬러 TV의 영상화면
- ④ 아파트 벽면의 그림과 배경색

【3과목】 디자인 재료 (8문제)

41. 다음 중 무기 재료에 해당되는 것은?

- ① 금속
- ② 목재
- ③ 피혁
- ④ 종이

42. 네거티브 필름을 확대하기 전에 네거티브 필름과 같은 크기의 인화를 해 봄으로써 확대할 네거티브 필름의 상태를 알아보는 것은?

- ① 밀착인화
- ② 확대인화
- ③ 스포팅
- ④ 에칭

43. 대표적인 가공용 고강도 알루미늄 합금으로 항공기, 자동차, 운반기계 등에 사용되는 금속은?

- ① 두랄루민(duralumin)
- ② 알클래드(alclad)
- ③ 코비탈륨(kobitalum)
- ④ 로엑스(low expansion)

44. 도료의 점도, 유동성, 증발속도를 조절해 주는 물질은?

- ① 안료
- ② 염료
- ③ 용제
- ④ 황화아연

45. 다음 중 종이가공의 충전제(loading)가 아닌 것은?

- ① 백토
- ② 활석
- ③ 황산바륨
- ④ 가성소다.

46. 아트필름 또는 스크린 톤의 착색재료를 사용하여 지정된 부분에 압착시켜 표현하는 렌더링 기법은?

- ① 레어브러시 렌더링
- ② 마커 렌더링
- ③ 아크릴 렌더링
- ④ 필름 오버레이 렌더링

47. 여러 층의 지층으로 구성되어 있으며 각 층마다 다른 재료를 삽입하여 사용목적에 부합되도록 만든 지질이 강한 종이는?

- ① 양지
- ② 박엽지
- ③ 황산지
- ④ 판지

48. 도자기 제조에 쓰이는 유약의 3대 요소가 아닌 것은?

- ① 장석
- ② 규석
- ③ 석회석
- ④ 밀납

【4과목】 컴퓨터 그래픽스 (12문제)

49. 벡터 그래픽(Vector graphic)방식에 관한 설명이 틀린 것은?

- ① 확대하거나 축소해도 깨지지 않는다.
- ② 비트맵 방식에 비해 파일 크기가 상대적으로 작다.
- ③ 비트맵 방식에 비해 출력 속도가 상대적으로 빠르다.
- ④ 그림이 복잡할수록 파일의 크기가 증가한다.

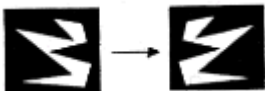
50. 다음 중 비트맵 이미지와 관련성이 적은 것은?

- ① 베지어(Bezier) 곡선
- ② 레스터 이미지(Raster Image)
- ③ 해상도(resolution)
- ④ 픽셀(Pixel)

51. 다음 중 동영상과 관련 없는 파일 포맷은?

- ① qt
- ② avi
- ③ mpeg
- ④ wav

52. photoshop 프로그램에서 왼쪽 이미지를 오른쪽으로 이미지를 편집하려고 할 때 필요한 명령어는?



- ① Duplication
- ② Flip Horizontal
- ③ Effects
- ④ Rotate

53. 3차원 디지털 애니메이션 제작시 스토리보드에 대한 설명 중 틀린 것은?

- ① 미리 제작되는 애니메이션결과물에 대한 검토를 할 수 있다.
- ② 작품의 개념이나 기획이 유지되도록 하는데 도움을 준다.
- ③ 스토리보드는 알아보기 쉽게 문자로만 작성한다.
- ④ 장면 안에서 움직임의 전달과 카메라의 움직임을 지시한다.

54. 이미지의 외곽이 계단처럼 보이는 현상은?

- ① 안티앨리어스 현상
- ② 그레이스케일 현상
- ③ 앨리어스 현상
- ④ 비트맵 현상

55. 다음 컬러 프린터의 특징에 대한 설명으로 틀린 것은?

- ① 액체 잉크젯 방식에는 버블젯 방식과 도트 매트릭스 방식이 있다.
- ② 고화질의 사진을 원할 경우에는 염료승화방식의 프린터가 좋다.
- ③ 마케팅 브로셔, 소식지 등의 짧은 시간을 요하는 출력물은 컬러 레이저 프린터가 좋다.
- ④ 컬러 프린터는 Cyan, Magenta, Yellow, Black의 네 가지 색을 혼합하여 출력한다.

56. 포토샵에서 이미지 편집시 패스(Path)기능이 필요 없는 경우는?

- ① 전체 이미지의 밝기와 색상 보정하기
- ② 경로를 따라가는 글자 입력하기
- ③ 스캔 받은 이미지의 일부분을 따내기
- ④ 특정 모양을 만들어 채색하기

57. 오브젝트 방식을 기본으로 하는 vector 이미지에 대한 설명이 틀린 것은?

- ① 오브젝트 각각이 독립된 좌표 값을 갖는다.
- ② 오브젝트 각각 개별적으로 수정할 수 있다.
- ③ 여러 개의 오브젝트를 겹치게 배치할 수 있다.
- ④ 오브젝트의 개수가 많아져도 화면에 이미지를 그리는 시간은 오래 걸리지 않는다.

58. 아래에서 설명하는 모션 캡처 방식은?

- 사람의 몸에 빛 반사성이 좋은 마커를 붙이고, 적외선 불빛이 나오는 적외선 카메라로 캡처하는 방식이다.
- 다른 방식에 비해 자유롭게 움직일 수 있으며, 빠른 격투동작도 완벽하게 캡처가 가능하다.
- 거의 노이즈가 없는 애니메이션 데이터를 얻을 수 있다.

- ① 음향식 시스템
- ② 자기식 시스템
- ③ 광학식 시스템
- ④ 기계식 시스템

59. 다음 좌표계가 아닌 것은?

- ① 직각 좌표계
- ② 극 좌표계
- ③ 데카르트 좌표계
- ④ 뷰포트(View port) 좌표계

60. 인터넷상에서 비디오 또는 오디오를 실시간으로 재생하는 기법은?

- ① UCC(User Create Contents)
- ② 자바애플릿(Java Applet)
- ③ 속웨이브(Shock Wave)
- ④ 스트리밍(Streaming)